

# **Implantación**

Centro de Servicios y Gestión Empresarial SENA Regional Antioquia



G C - F- 004V.10



Introducción a la Competencia



# 1. Presentación del Instructor

### **Datos del Instructor**





Alvaro Perez Niño Instructor Técnico

aperezn@sena.edu.co

### Información Profesional:

Ingeniero de Sistemas y Magister en Ciencia de Datos con experiencia en Desarrollo de software y docencia universitaria y de formación para el trabajo.

### Horario de Atención:

Lunes a Viernes, de las 06:00 a las 12:00 horas - Sala de instructores del 8 piso

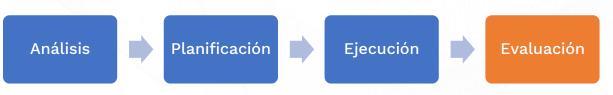


### **Proyecto Formativo**



Nombre del proyecto: Desarrollo de software como gestión de información recurso para la de organizaciones en contexto el de la innovación. transformación digital y en el marco de políticas y requisitos de la empresa.

**Actividad proyecto:** Desarrollar las tareas de configuración y puesta en marcha del software.



# Séptimo Trimestre de Formación



#### **Evaluación**

28 de julio de 2025 al 06 de octubre de 2025

- Implantación
- Proyecto 2 + Manual Técnico v4
- · Calidad 3
- Manuales + Capacitación
- Pruebas

### **Competencias**

Técnicas

Alvaro Perez N - Instructor

# Séptimo Trimestre de Formación



### Implantación

#### **Evaluación**

28 de julio de 2025 al 06 de octubre de 2025

### Competencia:

Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

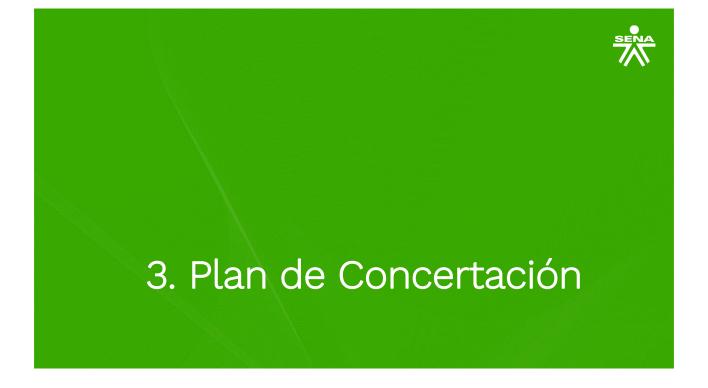
**RAP:** Implantar el software de acuerdo con los niveles de servicio establecidos con el cliente.

# **Séptimo Trimestre de Formación**



Titular: ALVARO PEREZ NIÑO

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
6:00 - 7:00	Implantación ALVARO PEREZ NIÑO 801	Implantación ALVARO PEREZ NIÑO 801	Pruebas ALVARO PEREZ NIÑO 801	Implantación ALVARO PEREZ NIÑO 801	Pruebas ALVARO PEREZ NIÑO 801
7:00 - 8:00	Implantación ALVARO PEREZ NIÑO 801	Implantación ALVARO PEREZ NIÑO 801	Pruebas ALVARO PEREZ NIÑO 801	Implantación ALVARO PEREZ NIÑO 801	Pruebas ALVARO PEREZ NIÑO 801
8:00 - 9:00	Proyecto 2 + Manual Téc v4 YEISON BARRIOS FUNIELES 801				
9:00 - 10:00	Proyecto 2 + Manual Téc v4 YEISON BARRIOS FUNIELES 801				
10:00 - 11:00	Calidad 3 EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS 801	Manuales + Capacitación EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS 801	Manuales + Capacitación EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS 801	Manuales + Capacitación EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS 801	Calidad 3 EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS 801
11:00 - 12:00	Calidad 3 EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS 801	Manuales + Capacitación EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS 801	Manuales + Capacitación EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS 801	Manuales + Capacitación EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS 801	Calidad 3 EDICCSON MANUEL QUIROZ HOYOS Alvaro Per8£11 - Instruc



### Plan de Concertación







Plan de Concertación



Acta de Aprobación Normas de Convivencia



Guía de Aprendizaje

Alvaro Perez N - Instructor

# **Evidencias Aprendizaje**











Conocimiento

Desempeño

Producto

Aprobación









= Actividad de Refuerzo (01)

Comité Evaluación Plan de Mejoramiento(01)



# 4. Desarrollo metodológico

#### Estructura Metodológica 02 **6** Sem Scrum Diario **Sprint** Desarrollo de la Planificación del Sprint Sprint's de Desarrollo Aplicación en un 100% Sprint planning # Sprint 07 (Web y Móvil) Sprint daily Revisión del Sprint Retrospectiva del Sprint Documentación (Manual Técnico) Proyecto Web al 70% Prototipo del Proyecto Product Móvil → Burndown chart ← Backlog @ Product Goal Alvaro Perez N - Instructor

# Estructura Metodológica





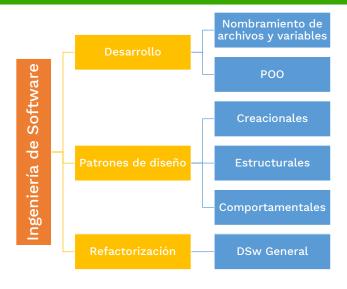
# Estructura Metodológica





## Buenas practicas – Ingeniera software





Alvaro Perez N - Instructor

# Evaluación del sprint







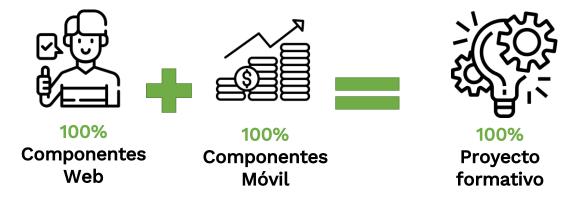






# Evaluación del Trimestre





Alvaro Perez N - Instructor



Desarrollo de la Guía de Aprendizaje

# Desarrollo de la Guía de Aprendizaje









**Github:** aperezn298 ImplantacionSENA

Alvaro Perez N - Instructor



5. Actividad Reflexión Inicial

### Actividad Reflexión Inicial



#### Fase 1 – Exploración Individual (Reflexión personal)

Estrategia didáctica: Aprendizaje autónomo

Técnica didáctica: Observación guiada y análisis crítico

#### Instrucciones:

- 1. Visualice el video: Publicación de aplicaciones tradicionales: introducción https://www.youtube.com/watch?v=uzf8RW-GvTw
- 2. Mientras observa, registre sus ideas clave, conceptos importantes y dudas.
- 3. Luego, responda en su cuaderno o documento digital:
- o ¿Qué entendí por despliegue de aplicaciones?
- o ¿Por qué esta fase (implantación) es clave en el desarrollo de software?
- o ¿Qué conocimientos adicionales necesito para hacerlo correctamente?

Producto: Documento individual con respuestas reflexivas.

Tiempo estimado: 15 minutos

Alvaro Perez N - Instructor

### Actividad Reflexión Inicial



#### Fase 2 - Socialización Grupal (Trabajo colaborativo)

Estrategia didáctica: Trabajo en equipo

Técnica didáctica: Conversatorio

#### Instrucciones:

- 1. Formen grupos de 3 a 5 personas.
- 2. Compartan sus respuestas y debatan las siguientes preguntas:
  - o ¿Qué aspectos se deben considerar al desplegar una aplicación?
  - o ¿Es importante conocer de redes e infraestructura para esta tarea?
  - o ¿Cómo influye el entorno o infraestructura seleccionada en el desempeño del software?
- 3. Elaboren una síntesis de sus conclusiones. Un representante del grupo compartirá las ideas centrales en plenaria.

Producto: Resumen grupal de ideas clave.

Tiempo estimado: 15 minutos

## Actividad Reflexión Inicial



#### Fase 3 - Cierre Creativo (Síntesis Visual)

Estrategia didáctica: Comunicación visual y trabajo en equipo

Técnica didáctica: Diseño colaborativo

#### Instrucciones:

- 1. A partir de las ideas discutidas en grupo, diseñen una infografía o flyer que resuma:
  - o ¿Qué es el despliegue de aplicaciones?
  - o Importancia de esta fase en el ciclo de vida del software.
  - o Buenas prácticas y factores clave (infraestructura, redes, mantenimiento, etc.).
  - o Consecuencias de una mala elección del entorno de operación.
- 2. La infografía puede hacerse en herramientas digitales como Canva, Genially, Google Slides o PowerPoint.
- 3. Al finalizar, presenten su diseño al grupo o publíquenlo en la plataforma LMS.

Producto: Infografía o flyer grupal que sintetice los aprendizajes.

Tiempo estimado: 20 minutos

