

IDENTIFICACIÓN DE LA LISTA DE CHEQUEO								
Programa de Formación:	Análisis y Desarrollo de Software	Código	228118					
Competencia:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	Código	220501093					
· · · · ·	sultado (s) de Aprendizaje Verificar los modelos realizados en la fase de análisis de acuerdo con lo establecido en el informe de Asociado (s): requisitos. Códi							
Criterios (s) de Evaluación Asociado (s):	I APIROS TUNCIONAS V NROCADIMIANTOS AN IS COLUCION DA SIGORITMOS NORS ORDANOS V CIMPLITICOS LOS CODIGOS							
Evidencia(s) de Aprendizaje a evaluar:	prendizaje a evaluar: Esta lista de chequeo está diseñada para que los instructores que orienten javascript, en el tecnólogo en análisis y desarrollo de software, desarrollen los conceptos de conocimientos, principios y procesos en cada resultado de aprendizaje de acuerdo con el trimestre y competencia, con su respectiva intensidad horaria.							
Instructor:								

OBJETIVO

Verificar el desarrollo de conocimientos de conceptos, principios y procesos por resultado de aprendizaje, con su respectiva intensidad horaria de acuerdo con, el diseño curricular.

INSTRUCCIONES PARA SU DILIGENCIAMIENTO

Este instrumento está diseñado para verificar el desarrollo de conocimientos de conceptos, principios y procesos el resultado de aprendizaje, la competencia asociada al mismo y el diseño curricular.

De acuerdo a la programación, cada instructor debe desarrollar los conocimientos de conceptos y principios asociados al resultado de aprendizaje, teniendo en cuenta las horas estimadas para el desarrollo de la formación respectiva.

El Instructor debe diligenciar en el campo cumple o no cumple de acuerdo a las temáticas a desarrollar y si tiene observaciones debe registrarlas en el campo observaciones del ítem respectivo.

Trimestre	Resultado de Conocimientos de C	Conocimientos de Conceptos y Principios	Horas Estimada	Cumple S / N		Observacione
Timestre		Conocimientos de Conceptos y Frincipios	S	Si	No	Observacione
		Introducción a la competencia	2			
		Presentación del Resultado de aprendizaje				
		Autodiagnostico de saberes previos				
		Variables y constantes	2			
		Variables y constantes (var, let, const)	1 - 1			
		Tipos de datos (Primitivos, compuesto, especiales)				
		Operadores	4			
		Aritméticos				
		De asignación				
		Concatenación				
		Comparación				
		Lógicos	† †			
		Manejo de estructuras de control	16			
		Estructura condicional if simples, dobles y anidados	 			
		Estructura selectiva switch	† †			
		Estructura repetitiva for	† †			
		Estructura repetitiva while y do-while	† †			
		Manejo de errores (try catch)				
		Funciones 12				10 horas de trabajo autónomo
		Declaración y Tipos de Funciones				
		Declaradas				
		Funciones con parametros				
		Funciones con retorno				
		Funciones Avanzadas				
		Anóminas				
		Arrow Functions (Funciones de flecha)				
		Scope (Alcance de variables)				
		Manejo del DOM	16			
		Acceso - Manipulación				
		Selección de elementos (getElementById, querySelector, etc.)				
		Manipulación de atributos y estilos	+ +			
		Eventos	+ +			
			1			
		Adición y manejo de eventos (addEventListener)				
	Verificar los	Eventos comunes (click, submit, change, blur, etc.)				
	modelos	Programación Orientada a Objetos (POO)	20			
	realizados en la	Clases y Propiedades				
	fase de análisis	Constructores				
Trim 2	de acuerdo con	Métodos Estáticos				
	lo establecido en	Herencia, Encapsulamiento, Polimorfismo				
	el informe de	Setters y Getters				
	requisitos.	Colecciones de Datos	12			10 horas de trabajo autónomo
		Arrays y Métodos				
		Declaración y manipulación de arrays	+			-

Métodos comunes (forEach, map, filter, reduce)		
Objetos		
Creación y manipulación de objetos		
LocalStorage y Sesión Storage	12	10 horas de trabajo autónomo
Formato JSON		
Conversión entre JSON y objetos		
Operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete)		
Uso de localStorage y sessionStorage		
Interacción con el Navegador Web		
Manejo de datos persistentes		
Asincronismo	12	10 horas de trabajo autónomo
Callbacks		
Promesas		
Creación y manejo de promesas		
Async/Await		
Uso de funciones asíncronas y espera de promesas		
API	12	10 horas de trabajo autónomo
Módulos en JavaScript		
Importación y exportación de módulos		
Fetch API		
Realización de solicitudes HTTP		
Web APIs		
Uso de APIs del navegador como Geolocation, Canvas, Web Storage		
Introducción a TypeScript		
Conceptos básicos y beneficios		
Total Horas	120	

CONTROL DEL DOCUMENTO

Autores:

Nombre	Cargo	Área	Fecha	ı
Doris Elena Monsalve Sossa	Instructora	Análisis y Desarrollo de Software	Jul 21_2023	

SOCIALIZACIÓN Y VERIFICACIÓN LISTA DE CHEQUEO

Nombre	Cargo	Programa de Formación	Etapa	Fecha
	Instructor(a)	Técnico en Programación de Software v2	Socialización	
	Vocero(a)	Técnico en Programación de Software v2	Socialización	
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructor(a)	Técnico en Programación de Software v2	Socialización	
	Instructor(a)	Técnico en Programación de Software v2	Verificación	
	Vocero(a)	Técnico en Programación de Software v2	Verificación	
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructor(a)	Técnico en Programación de Software v2	Verificación	

CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes al formato y al contenido de la lista de chequeo)

Autores:

Nombre	Cargo	Razón del Cambio	Fecha
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructora	Se agrega el ítem de socialización y verificación lista de chequeo.	1 de Julio de 2024
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructora	Se ajusta redacción y forma.	27 de Junio de 2024