



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN
LISTA DE CHEQUEO JAVASCRIPT

IDENTIFICACIÓN DE LA LISTA DE CHEQUEO

Programa de Formación:	Análisis y Desarrollo de Software	Código	228118
Competencia:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	Código	220501093
Resultado (s) de Aprendizaje Asociado (s):	Verificar los modelos realizados en la fase de análisis de acuerdo con lo establecido en el informe de requisitos.	Código	220501093 04
Criterios (s) de Evaluación Asociado (s):	<ul style="list-style-type: none">• Soluciona problemas de lógica proposicional incorporando habilidades propias en el como programador.• Crea soluciones a problemas mediante algoritmos que incluyen estructuras secuenciales, condicionales y cíclicas• Crea funciones y procedimientos en la solución de algoritmos para ordenar y simplificar los códigos.• Manipula arreglos en diferentes dimensiones para dar solución a problemas reales.• Administra la información de los usuarios por medio de archivos, permitiendo el ingreso, modificación y eliminación de los datos.		
Evidencia(s) de Aprendizaje a evaluar:	Esta lista de chequeo está diseñada para que los instructores que orienten javascript, en el tecnólogo en análisis y desarrollo de software , desarrollen los conceptos de conocimientos, principios y procesos en cada resultado de aprendizaje de acuerdo con el trimestre y competencia, con su respectiva intensidad horaria.		
Instructor:	Alvaro Perez Niño		

OBJETIVO

Verificar el desarrollo de conocimientos de conceptos, principios y procesos por resultado de aprendizaje, con su respectiva intensidad horaria de acuerdo con, el diseño curricular.

INSTRUCCIONES PARA SU DILIGENCIAMIENTO

Este instrumento está diseñado para verificar el desarrollo de conocimientos de conceptos, principios y procesos el resultado de aprendizaje, la competencia asociada al mismo y el diseño curricular.

De acuerdo a la programación, cada instructor debe desarrollar los conocimientos de conceptos y principios asociados al resultado de aprendizaje, teniendo en cuenta las horas estimadas para el desarrollo de la formación respectiva.

El Instructor debe diligenciar en el campo cumple o no cumple de acuerdo a las temáticas a desarrollar y si tiene observaciones debe registrarlas en el campo observaciones del ítem respectivo.

Trimestre	Resultado de Aprendizaje	Conocimientos de Conceptos y Principios	Horas Estimadas	Cumple S / N		Observaciones
				Si	No	
Trim 2	Verificar los modelos realizados en la fase de análisis de acuerdo con lo establecido en el informe de requisitos.	Introducción a la competencia	2			
		Presentación del Resultado de aprendizaje				
		Autodiagnostico de saberes previos				
		Variables y constantes	2			
		Variables y constantes (var, let, const)				
		Tipos de datos (Primitivos, compuesto, especiales)				
		Operadores	4			
		Aritméticos				
		De asignación				
		Concatenación				
		Comparación				
		Lógicos				
		Manejo de estructuras de control	16			
		Estructura condicional if simples, dobles y anidados				
		Estructura selectiva switch				
		Estructura repetitiva for				
		Estructura repetitiva while y do-while				
		Manejo de errores (try catch)				
		Funciones	12			10 horas de trabajo autónomo
		Declaración y Tipos de Funciones				
		Declaradas				
		Funciones con parametros				
		Funciones con retorno				
		Funciones Avanzadas				
		Anónimas				
		Arrow Functions (Funciones de flecha)				
		Scope (Alcance de variables)				
		Manejo del DOM	16			
		Acceso - Manipulación				
		Selección de elementos (getElementById, querySelector, etc.)				
		Manipulación de atributos y estilos				
		Eventos				
		Adición y manejo de eventos (addEventListener)				
		Eventos comunes (click, submit, change, blur, etc.)				
		Programación Orientada a Objetos (POO)	20			
		Clases y Propiedades				
		Constructores				
		Métodos Estáticos				
		Herencia, Encapsulamiento, Polimorfismo				
		Setters y Getters				
		Colecciones de Datos	12			10 horas de trabajo autónomo
		Arrays y Métodos				
		Declaración y manipulación de arrays				

			Métodos comunes (forEach, map, filter, reduce)					
		Objetos						
			Creación y manipulación de objetos					
		LocalStorage y Sesión Storage		12			10 horas de trabajo autónomo	
		Formato JSON						
			Conversión entre JSON y objetos					
		Operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete)						
			Uso de localStorage y sessionStorage					
		Interacción con el Navegador Web						
			Manejo de datos persistentes					
		Asincronismo		12			10 horas de trabajo autónomo	
		Callbacks						
		Promesas						
			Creación y manejo de promesas					
		Async/Await						
			Uso de funciones asíncronas y espera de promesas					
		API		12			10 horas de trabajo autónomo	
		Módulos en JavaScript						
			Importación y exportación de módulos					
		Fetch API						
			Realización de solicitudes HTTP					
		Web APIs						
			Uso de APIs del navegador como Geolocation, Canvas, Web Storage					
		Introducción a TypeScript						
			Conceptos básicos y beneficios					
Total Horas			120					

CONTROL DEL DOCUMENTO

Autores:

Nombre	Cargo	Área	Fecha
Doris Elena Monsalve Sossa	Instructora	Análisis y Desarrollo de Software	Jul 21_2023

SOCIALIZACIÓN Y VERIFICACIÓN LISTA DE CHEQUEO

Nombre	Cargo	Programa de Formación	Etapas	Fecha
	Instructor(a)	Técnico en Programación de Software v2	Socialización	
	Vocero(a)	Técnico en Programación de Software v2	Socialización	
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructor(a)	Técnico en Programación de Software v2	Socialización	
	Instructor(a)	Técnico en Programación de Software v2	Verificación	
	Vocero(a)	Técnico en Programación de Software v2	Verificación	
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructor(a)	Técnico en Programación de Software v2	Verificación	

CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes al formato y al contenido de la lista de chequeo)

Autores:

Nombre	Cargo	Razón del Cambio	Fecha
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructora	Se agrega el ítem de socialización y verificación lista de chequeo.	1 de Julio de 2024
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructora	Se ajusta redacción y forma.	27 de Junio de 2024