



REGIONAL ANTIOQUIA
CENTRO DE SERVICIOS Y GESTION EMPRESARIAL

TECNOLOGIA EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Documento de Apoyo (JavaScript)

Actividad de Reflexión Inicial

Caso de Estudio: "Lanzamiento de la Tienda Online de una Empresa de Artículos Deportivos"

Contexto

Una empresa de artículos deportivos ha decidido expandir su negocio abriendo una tienda online con el objetivo de llegar a más clientes. El equipo de desarrollo, del cual formas parte, ha sido encargado de crear esta tienda utilizando HTML, CSS y JavaScript como tecnologías principales para el desarrollo del front-end.

La tienda debe ser intuitiva, rápida y capaz de manejar un catálogo de productos dinámico, que se actualice de acuerdo con las necesidades del cliente. Además, debe integrar una funcionalidad de carrito de compras, permitir el seguimiento de pedidos y garantizar una experiencia de usuario (UX) atractiva y eficiente.

Requisitos Específicos

- Para el desarrollo del proyecto, la empresa ha establecido los siguientes requerimientos clave:
- Componentes reutilizables que eviten la duplicación de código y faciliten el mantenimiento.
- Manejo eficiente de estados para controlar el flujo de la información dentro de la aplicación.
- Actualización dinámica del catálogo de productos y de las ofertas de la tienda.
- Interactividad avanzada, permitiendo a los usuarios:
 - Agregar artículos al carrito.
 - Realizar búsquedas.
 - Aplicar filtros por categorías.

El principal reto es diseñar una aplicación escalable que pueda crecer a medida que el negocio se expanda. Además, es fundamental garantizar una excelente experiencia de usuario (UX), asegurando que los clientes puedan navegar, elegir y comprar productos de manera fluida y sin complicaciones.

El éxito de la tienda online dependerá no solo de su funcionalidad, sino también de su rendimiento, usabilidad y capacidad de adaptación a dispositivos móviles.



REGIONAL ANTIOQUIA
CENTRO DE SERVICIOS Y GESTION EMPRESARIAL

TECNOLOGIA EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Documento de Apoyo (JavaScript)

Situación Problemática

¿Cómo diseñar y desarrollar una tienda online utilizando HTML, CSS y JavaScript que cumpla con los requisitos de la empresa, asegurando un rendimiento óptimo, una experiencia de usuario atractiva y una estructura de código escalable y mantenible?

Esta pregunta invita a reflexionar sobre:

- La organización del proyecto.
- La utilización de HTML, CSS y JavaScript para desarrollar interfaces modernas y eficientes.
- Cómo abordar los retos tecnológicos y de diseño para cumplir con las expectativas del cliente y del mercado.

Descripción de la Actividad

El objetivo de esta actividad es reflexionar sobre los desafíos y estrategias para el desarrollo de una tienda online eficiente. Para ello, se deberá:

- Diseñar el prototipo (mockup) de la interfaz gráfica (front-end) de la tienda online, considerando los requerimientos empresariales.
- El prototipo debe incluir los siguientes elementos mínimos:
- Landing page (Página de inicio): Debe mostrar los productos disponibles para la compra por parte de los usuarios finales.
- Carrito de compras: Permitir la gestión de productos seleccionados por el usuario.
- Inicio de sesión: Funcionalidad que permita a los usuarios autenticarse en la tienda.
- Página para la gestión de productos (CRUD): Módulo de administración para añadir, modificar o eliminar productos del catálogo.