

Métodos Mágicos en Python - Guía Rápida

1. Inicialización y Representación

`__init__(self, ...)`: Constructor: se ejecuta al crear un nuevo objeto.

`__new__(cls, ...)`: Crea la instancia antes de `__init__`.

`__del__(self)`: Destructor: se ejecuta al eliminar el objeto.

`__str__(self)`: Representación legible con `print()` o `str()`.

`__repr__(self)`: Representación para desarrolladores con `repr()`.

2. Operadores Aritméticos

`__add__(self, other)`: Suma con `+`

`__sub__(self, other)`: Resta con `-`

`__mul__(self, other)`: Multiplicación con `*`

`__truediv__(self, other)`: División con `/`

`__floordiv__(self, other)`: División entera con `//`

`__mod__(self, other)`: Módulo con `%`

`__pow__(self, other)`: Potencia con `**`

3. Comparaciones

`__eq__(self, other)`: Igualdad `==`

`__ne__(self, other)`: Diferente `!=`

Métodos Mágicos en Python - Guía Rápida

`__lt__(self, other)`: Menor que <

`__le__(self, other)`: Menor o igual <=

`__gt__(self, other)`: Mayor que >

`__ge__(self, other)`: Mayor o igual >=

4. Conversión y Contenedores

`__len__(self)`: Permite usar `len()`.

`__getitem__(self, key)`: Accede como lista o dict.

`__setitem__(self, key, value)`: Asigna como lista o dict.

`__delitem__(self, key)`: Elimina un elemento.

`__iter__(self)`: Iteración con `for`.

`__next__(self)`: Devuelve el siguiente elemento.

`__contains__(self, item)`: Permite usar `in`.

5. Llamables y Booleanos

`__call__(self, ...)`: Permite que el objeto se comporte como función.

`__bool__(self)`: Devuelve `True` o `False` para condiciones.