

IDENTIFICACIÓN DE LA LISTA DE CHEQUEO						
Programa de Formación:	Técnico en Programación de Software	Código	233104			
Competencia:	Construcción del software.	Código	220501096			
Resultado (s) de Aprendizaje Asociado (s):	Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	Código	220501096 04			
	<ul> <li>- Codifica los módulos del software stand-alone, web y móvil, de acuerdo con las especificaciones del diseño y el estándar de codificación.</li> <li>- Crea servicios web para disponer de métodos reutilizables en el software.</li> <li>- Integra los módulos del software de acuerdo con los propósitos del sistema.</li> <li>- Incorpora tecnologías emergentes y disruptivas de acuerdo con los propósitos del software</li> </ul>					
	Esta lista de chequeo está diseñada para que los instructores que orienten React en Programación de Software, desarrollen los conceptos de conocimientos, principios y procesos en cada resultado de aprendizaje de acuerdo al trimestre y competencia, con su respectiva intensidad horaria					
Instructor:	Alvaro Pérez Niño					

OBJETIVO
Verificar el desarrollo de conocimientos de conceptos, principios y procesos por resultado de aprendizaje con su respectiva intensidad horaria de acuerdo con, el diseño curricular

## INSTRUCCIONES PARA SU DILIGENCIAMIENTO

Este instrumento está diseñado para verificar el desarrollo de conocimientos de conceptos, principios y procesos el resultado de aprendizaje, la competencia asociada al mismo y el diseño curricular, De acuerdo a la programación, cada instructor debe desarrollar los conocimientos de conceptos y principios asociados al resultado de aprendizaje, teniendo en cuenta las horas estimadas para el desarrollo de la formación respectiva.

El Instructor debe diligenciar en el campo cumple o no cumple de acuerdo a las temáticas a desarrollar y si tiene observaciones debe registrarlas en el campo abservaciones del ítem respectivo.

Trimestre	Resultado de Aprendizaje	Conocimientos de Conceptos y Principios	Horas	Cumple			
		Procesos	Estimad	Si	No	Observaciones	
		Introducción a la competencia	2				
Trim 3.	Codificar el software de acuerdo	Introducción a React					
	con el diseño establecido	instalaciones necesarias					
		Repaso de javascript	8				
		funciones flecha					
		callback					
		promesas					
		async await					
		Desestructuración de Objetos					
		Fundamentos de react	16				
		Entornos de desarrollo					
		JSX : Sintaxis de javascript y XML					
		Creación de un proyecto					
		Componentes (Funciones)					
		Props, Estados en los componentes y Eventos					
		Ciclo de vida de los componentes	10				
		React Dom - Virtual DOM					
		React Hooks					
		Gestión de estado globales	16				
		Contex API					
		Redux					
		Redux en React					
		React Router y Navegación	8				
		Instalación y configuración					
		Creación de rutas y enrutado dinámico					
		Estilos y Diseños	12				
		Diseño HTML en React					
		CSS en React					
		Diseño responsive y adaptativo					
		Material UI : Biblioteca de Componentes				https://react-bootstrap.netlify.app/ https://reactstrap.github.io/?path=/stor /home-installationpage	
			1		1	/nome-installation-spage	
		Consumo de APIS Y comunicación en el servidor	12				
		Fetch y Axios: Rquest HTTP					
		React Query (TanStack Query)				Se trabajará con una API - Local Propia	
		Manejo de Errores y estados de carga				(Usuarios - Productos - Categorias)	
		Autenticación y Autorización - JWT				1	
		Aplicación de Hooks				1	
		Duración	84				

## CONTROL DEL DOCUMENTO

Autores:						
Nombre	Cargo	Área	Fecha			
Doris Flena Monsalve Sossa	Instructora	Análisis y Desarrollo de Software	Jul 21 2023			

CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes al formato y al contenido de la lista de chequeo)

Autores:						
Nombre Cargo Razón del Cambio		Fecha				
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructora	Se agrega el ítem de socialización y verificación lista de chequeo.	1 de Julio de 2024			
Liliana Ma. Galeano Zea	Instructora	Se ajusta redacción y forma.	27 de Junio de 2024			