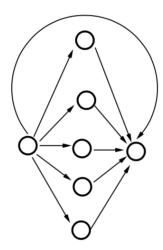
Redes Neuronales y Aprendizaje Profundo para Visión Artificial

Dr. Ariel H. Curiale

Cuatrimestre: 2do de 2019

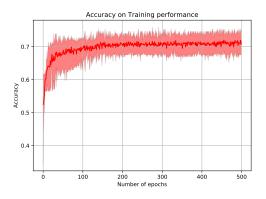
PRÁCTICA 4: INTRODUCCIÓN A KERAS

- 1. Implementar una red neuronal, lo más simple posible, para resolver el problema 1 de regresión lineal de la práctica 3.
- 2. El objetivo de este problema consiste en implementar una red neuronal que permita clasificar la revisiones realizadas en IMDB como positivas o negativas. Para ello vamos a trabajar con los datos que provee la librería keras (datasets.imbd.load_data(num_words=10000)). Los datos se encuentran codificados según el diccionario imdb.get_word_index(), donde cada palabra esta codificada con un número. Antes de poder trabajar con los datos es necesario preprocesar los mismos de forma similar a cómo se hizo con la BD mnist. Analizar el rendimiento de la red propuesta, y en caso de overfitting estudie el impacto que tienen las distintas variantes de regularización vistas en clase para mejorar la generalización de la red.
- Resolver el problema anterior utilizando Embeddings y recordar hacer un padding. Luego, armar una nueva arquitectura utilizando capas convoluciones 1D en lugar de capas densas. Comparar la precisión entre ambos problemas y el mejor resultado obtenido del punto anterior.
- 4. Implementar la arquitectura de la figura para resolver el mapeo logístico (x(t+1)=4x(t)(1-x(t))) donde $x\in[0,1]$). La función de activación de la neurona de salida es lineal. Estudiar el error de entrenamiento y el de generalización. (Nota: utilizar como función de activación tanh en la capa oculta.)



- 5. A partir de los registros de los pacientes almacenados en el archivo "pima-indians-diabetes.csv" diseñar una red neuronal que permita predecir si el paciente puede tener diabetes o no. Para cada paciente la información que se tiene es la siguiente:
 - Cantidad de embarazos.
 - Concentración de glucosa plasmática a 2 horas en una prueba oral de tolerancia a la glucosa.
 - Presión arterial diastólica (mm Hg).
 - Grosor del pliegue de la piel del tríceps (mm).
 - Insulina en suero de 2 horas (mu U/ml).
 - Indice de masa corporal (peso en $kg/(altura en m)^2$).
 - Función de pedigrí de diabetes (información sobre la historia familiar y la influencia genética para tener diabetes).
 - Edad.

Evaluar la cantidad de capas y el tipo de las mismas. En caso de observar overfitting proponga una forma de corregirlo. Utilice un esquema de 5-folding para obtener una medida más precisa sobre la generalización del método propuesto. Graficar la precisión del método propuesto por ejemplo como se presenta en la siguiente figura



¿Qué pasa si se incrementamos el número de neuronas, y si se introducen más capas ocultas?

- 6. A partir de la base de datos de MNIST implementar un autoencoder que permita eliminar el ruido en las imágenes de dígitos manuscritos. Preprocesar los datos para que la imagen $I \in [0,1]$. Agregar un ruido con una distribución Gaussiana de media 0 y std=0.5 y utilizar la función clip para fijar los valores nuevamente entre [0,1].
- 7. Proponga una arquitectura basada en capas densas para clasificar los dígitos de la base de datos MNIST. Ahora implementar una arquitectura que utilice capas convolucionales y compare los resultados. Graficar la precisión sobre los datos de entrenamiento y los de prueba para cada época de ambas arquitecturas. A partir de los gráficos de rendimiento y error, analizar pros y cons de las distintas redes neuronales. Explicar a qué se deben las diferencias del rendimiento entre ambas arquitecturas. A su vez, explique para qué se utiliza la capa Dropout.

8. Implementar la arquitectura de Alexnet y VGG16 para resolver el problema de la base de datos CIFAR-10 y CIFAR-100. Utilizar aumentación de datos y analizar los resultados obtenidos. Ajustar el tamaño de las capas (strides, padding, neuronas, etc.) y la profundidad de la red según los datos y los recursos de hardware disponibles.

- AlexNet:

Layer	Features	size	Kernel size	Strides	Activation
Imagen	1	227x227x3	-	-	-
Conv	96	55x55	11x11	4	relu
Max Pooling	96	27x27	3x3	2	-
Conv	256	27x27	5x5	1	relu
Max Pooling	256	13x13	3x3	2	-
Conv	384	13x13	3x3	1	relu
Conv	384	13x13	3x3	1	relu
Conv	256	13x13	3x3	1	relu
Max Pooling	256	6x6	3x3	2	-
FC	-	4096	_	_	relu
FC	-	4096	_	_	relu
FC	-	1000	_	_	softmax

- VGG16:

Layer	Features	size	Kernel size	Strides	Activation
Imagen	1	224x224x3	-	-	-
2 x Conv	64	224×224	3x3	1	relu
Max Pooling	64	112x112	3x3	2	-
2 x Conv	128	112x112	3x3	1	relu
Max Pooling	128	56x56	3x3	2	-
3 x Conv	256	56x56	3x3	1	relu
Max Pooling	256	28x28	3x3	2	-
3 x Conv	512	28x28	3x3	1	relu
Max Pooling	512	14x14	3x3	2	-
3 x Conv	512	14x14	3x3	1	relu
Max Pooling	512	7x7	3x3	2	-
FC	_	25088	_	_	relu
FC	_	4096	_	_	relu
FC	_	4096	_	_	relu
FC	-	1000	-	_	softmax