**Grupo:** Lehmman – Oliva - Pértile

**Breve historia**

El personaje  es un habitante del planeta “MagNet” donde todos los individuos son mágicos y la fuente de su magia es un tótem viviente, “Shelda”, con aspecto de mujer

El personaje villano es un habitante del planeta “Sinergia” que armó un arma secreta y necesita una fuente de energía lo suficientemente fuerte para mantenerla. Luego de muchos años buscando encontrar esa fuente de energía, descubre el planeta MagNet y logra robar el tótem para satisfacer las necesidades de energía de su arma

Todos los habitantes del planeta MagNet empiezan a enfermarse/morir/ y es allí donde surge el personaje principal, “Lehmann”, quien por designio de las masas populares de MagNet se convierte en el héroe que intentará salvar a MagNet del exterminio

**Características**

El juego es 3º persona

Consta de una serie de mapas, que pueden verse similares o no, donde el enemigo va soltando ejércitos para detenerte.

En caso de perder la magia, se puede pelear mano a mano. A medida que Lehmann se acerca al tótem medidor de magia, su energía sube y recupera poderes, cuando se aleja es todo lo contrario, pero no se provee de un medidor de magia, sólo se puede intuir porque los enemigos vienen mas o son más fuertes.

Al matar el ejercito el jugador deberá descifrar algún acertijo, que dependiendo de la dificultad elegida será de mayor o menor facilidad. Algunos niveles pueden no tener enemigos y solo acertijos

- Según como el jugador resuelva esto, se acerca o no a al tótem, pero sin saberlo.

- Al final se pelea con el mas personaje más difícil con todos los poderes pero el creador de Sinergia ordena llevarse lejos al tótem para que la pelea sea justa, así que a medida que pasa el tiempo se van perdiendo los poderes, debiendo derrotar rápido al rival.

- También existirá la posibilidad de que algún "rebelde" del ejercito rival ayude a Lehmann, aunque en algunos casos lo harán de bien y en otros lo harán para alejar más a Lehmann del tótem. Esto deberá ser descifrado por el jugador. Habrá gente dentro del mapa que te ofrecerá ayuda para llegar más rápido al tótem, pero nuevamente se debe decidir si confiar o no en ellos ya que pueden ser enemigos.