

Контрольні запитання

1. Що таке системи швидкої розробки додатків(RAD)?
2. Що таке властивості, методи і події?
3. Що таке технологія двонаправленої розробки в C - Builder?
4. Що таке використання проектних шаблонів C - Builder?
5. Що таке палітра компонент C - Builder?
6. Що таке об'єктно-орієнтоване програмування?
7. Що таке інкапсуляція?
8. Що таке класи, компоненти і об'єкти?
9. Що таке спадкоємство?
10. Чим відрізняються імена private, protected, _ published і public?
11. Яке призначення інспектора об'єктів в C - Builder?
12. Що таке механізм простору імен?
13. Як робиться оголошення компонентних класів?
14. Як відбувається швидкий виклик функцій?
15. Як робиться оголошення подій в C - Builder?
16. Як робиться оголошення властивостей в C - Builder?
17. Що таке адміністратор проекту C - Builder?
18. Що таке інспектор об'єктів C - Builder?
19. Що таке механізм BDE?
20. Що таке процедура, що зберігається?
21. Опишіть призначення і облаштування VCL.
22. Що таке властивості і навіщо вони потрібні ?