CSS3의 개요

- CSS3의 개요
 - 。 CSS3의 개요
 - CSS3
 - CSS 규칙
 - CSS 선택자(CSS Selector)
 - 색과 글씨(Color and Font)
 - 박스 모델(Box Model)
 - 시각적 효과

CSS3의 개요

CSS₃

- CSS(Cascading Style Sheet)
 - 。 HTML문서의 모양, 색, 외관등등을 꾸미는 역할

```
span {
    color: #333;
}

/* 주석 처리 */
a:hover {
    color: blue;
}
```

- span 과 a 는 선택자(Selector)
- :hover 는 가상선택자(Pseudo Selector)
- color 는 속성(Property)
- /* 주석 내용 */

• CSS 선언 방법

- 외부 스타일 시트(External Style Sheet)
- 내부 스타일 시트(Internal Style Sheet)
- 。 인라인 스타일 지정(Inline Styles)

• 외부 스타일 시트

- 。 외부 CSS파일을 불러오는 방법으로 2가지 방법이 있다
- <head> 내부에 link> 태그를 이용하여 추가
- <head> 내부에 <style> 을 작성하고 @import 를 작성하여 추가

```
<head>
<link href="./somewhere/style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>

<style>
@import url("./somewhere/style.css");
</style>
```

• 내부 스타일 시트

- o <head> 내부에 <style> 태그를 사용하여 작성
- o <style> 태그는 여러번 사용가능

```
<head>
<style>
    body {
        padding: 0;
        margin: 0;
    }
</style>
</head>
```

• 인라인 스타일 지정

- 특정 태그의 속성에 style="CSS property : value;" 로 추가
- o style 이 추가된 해당 태그만 적용된다

```
 Color of Tag is #333
```

CSS 규칙

• CSS 규칙

- 기본적으로 각 브라우저는 default 스타일이 적용되어 있다. 따로 적용하지 않는경우 default 스타일로 나타난다
- o default 스타일
- o External 스타일 시트
- o Internal 스타일 시트

∘ Inline 스타일 지정

• 스타일 합치기(Cascading)

- 4가지 스타일 시트가 동시에 스타일이 합쳐져서 적용되는 것
- 충돌 가능성 존재

• 스타일 오버라이딩(Overriding)

- 。 동일한 CSS 프로퍼티가 충돌시 우선순위가 높은 스타일을 적용하는 규칙
- Default < External < Internal < Inline 순으로 적용순위가 높다

CSS 선택자(CSS Selector)

• 선택자(Selector)

- HTML의 태그를 CSS에서 특정하기 위한 기능
- ∘ 태그, 아이디, 클래스 선택 가능
- 。 셀렉터를 조합하여 사용 가능
- 。 태그 선택자는 태그 이름 그대로 쓴다
- 클래스 선택자는 앞에 . 를 붙이고 클래스이름을 쓴다
- 。 아이디 선택자는 앞에 #을 붙이고 아이디 이름을 쓴다

```
body { /* 태그 선택자 */
...
}
.class { /* 클래스 선택자 */
...
}
#id { /* 아이디 선택자 */
...
}
```

• 셀렉터 조합

- 전체 선택자 *
- 자식 셀렉터 div > p 부모가 div 인 모든 p 를 선택
- 자손 셀렉터 div p

- o div 내부의 모든 p 를 선택
- 속성 셀렉터 inpu[type=text]
 - 。 HTML 태그의 특정속성에 대해 일치하는태그만 선택
- 가상 선택자(Pseudo Selector)
 - 태그 뒤에 :PseudoSelector 를 붙인다
 - 특정 가상선택자는 : 를 2개를 붙이기도한다
 - o a:hover

색과 글씨(Color and Font)

• 색 표현

- 16진수
 - o #2a3ae1
 - #RRGGBB;
- 10진수
 - ∘ rgb(r, g, b) 순
 - o rgb(255, 100, 0);

```
body {
    color: #23ea5a;
    color: rgb(23, 234, 90);
}
둘다 같은 색상을 나타낸다
```

• 텍스트 꾸미기

• text-indent 들여쓰기

length : 고정된 길이 들여쓰기
 percentage : 비율로 들여쓰기

• text-align 정렬

o justify : 양쪽 정렬 o center : 중앙 정렬

○ left / right 좌/우 정렬

• text-decoration 꾸미기

◦ underline : 밑줄 긋기

○ line-through : 취소선

o overline : 윗줄 긋기

o none: 효과 아무것도 없음

• CSS 표준 단위

em : 현재 폰트 크기의 배수% : 현재 폰트 크기의 퍼센트

∘ px : 고정 단위 px 크기 만큼

cm : cm만큼in : inch만큼deg : 각도

• 폰트

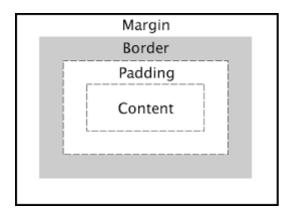
font-family

```
body {
   font-family : Arial, "Times New Roman", Serif
}
```

- Arial 폰트 사용, 없을때는 "Times New Roman" 폰트 사용, 없을 때는 Serif형 폰트 중 유사한 것 선택
- 폰트에 공백이 있을 시에 "" 사용
- font-size
 - 。 폰트 사이즈
- font-style
 - o noraml
 - ∘ italic
 - o oblique
- font-weight
 - 100 ~ 900 으로 폰트의 굵기를 지정
 - 정확한 크기가 필요 없을 경우 normal, bold, bolder, light
- font
 - 。 다음과 같이 나타낼 수 있다
 - font-size , font-family 는 반드시 지정되어야 한다

font: font-style, font-weight, font-size, font-family

박스 모델(Box Model)



• 둥근 모서리

o border-radius : 50px

■ 각 모서리 모두 50px만큼 둥글게

o border-radius : 0 20px 40px 60px

■ 좌상단은 0 우상단 20px 우하단 40px 좌하단 60px 만큼 둥글게

• 이미지로 테두리

o border-image: url(./image.png") 30 round

■ image.png를 30px만큼 잘라내서 edge에 반복배치

■ round : edge 이미지 반복배치 테두리 길이 만큼

■ repeat : edge 이미지 반복 배치

■ stretch edge 이미지를 테두리 길이만큼 늘려서 배치

시각적 효과

• 마우스 커서

cursor : value

• value 마우스 커서 모양을 나타내는 값으로, auto, crosshair, default, pointer, move, copy,

help, progress, text, wait, none, zoom-in, zoom-out, e-resize, ne-resize, nw-resize, n-resize, se-resize, sw-resize, w-resize, uri 중 하나 지정됨

auto: 브라우저가 결정하는 마우스 커서

defalut : 브라우저가 실행되는 플랫폼에서 사용하는 마우스 커서

