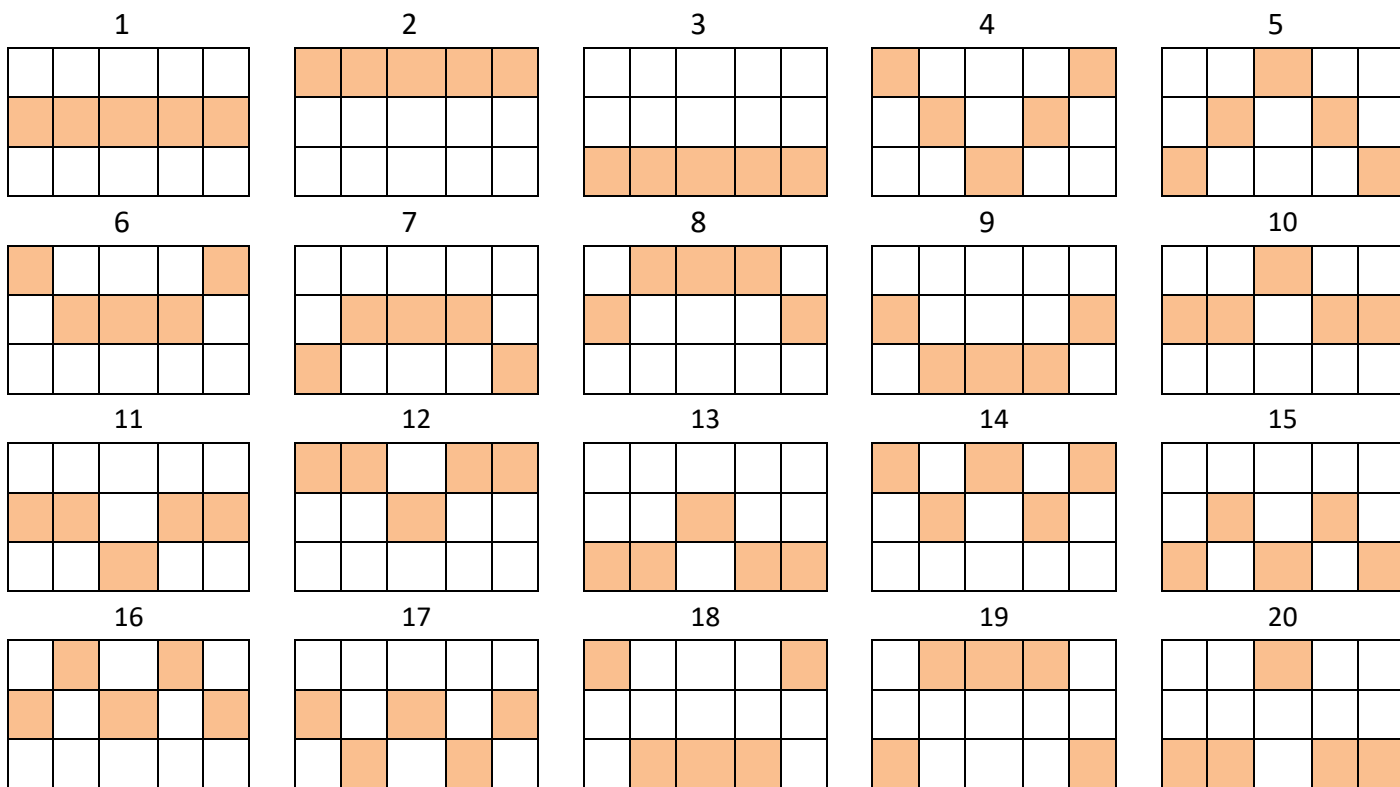


● 卡牌賠率

Pay table	5 in row	4 in row	3 in row	2 in row	1 in row
萬用卡 (WILD)	1000	0	0	0	0
A	1000	125	25	0	0
B	750	100	20	0	0
C	600	75	15	0	0
D	500	60	12	0	0
E	400	50	10	0	0
F	100	15	7	0	0
G	75	12	7	0	0
H	50	10	5	0	0
I	50	10	5	0	0

● 賠付線

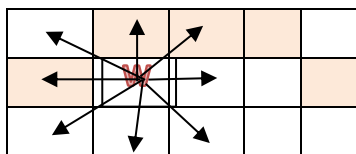


- 題目 1：3X5 SLOT 轉輪開始旋轉時，有連線得分的卡牌，消去後，會由上層卡牌遞補，直到沒有連線卡牌，結束一回的旋轉。請問：如何計算 RTP？

例如：

說明步驟	說明	SLOT 轉輪結果															
1	計算轉輪的得分結果 Line 6：AWADA，得分 25(AWA) Line12：AAADA，得分 25(AAA)	<table><tr><td>A</td><td>A</td><td>D</td><td>E</td><td>A</td></tr><tr><td>B</td><td>W</td><td>A</td><td>D</td><td>B</td></tr><tr><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>C</td></tr></table>	A	A	D	E	A	B	W	A	D	B	C	D	E	F	C
A	A	D	E	A													
B	W	A	D	B													
C	D	E	F	C													
2	有連線得分的卡牌(AWA) & (AAA)，消去	<table><tr><td></td><td></td><td>D</td><td>E</td><td>A</td></tr><tr><td>B</td><td></td><td></td><td>D</td><td>B</td></tr><tr><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>C</td></tr></table>			D	E	A	B			D	B	C	D	E	F	C
		D	E	A													
B			D	B													
C	D	E	F	C													
3	<ul style="list-style-type: none">● 上層卡牌遞補(D 下降，其餘的補新的卡牌)● 計算轉輪的得分結果，沒有連線卡牌，結束一回旋轉。	<table><tr><td>F</td><td>A</td><td>C</td><td>E</td><td>A</td></tr><tr><td>B</td><td>B</td><td>D</td><td>D</td><td>B</td></tr><tr><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>C</td></tr></table>	F	A	C	E	A	B	B	D	D	B	C	D	E	F	C
F	A	C	E	A													
B	B	D	D	B													
C	D	E	F	C													
註：W 為萬用卡，可替代其他卡牌，其餘 A~I 為一般卡牌。																	
註：線注假設為 1。																	

- 題目 2：3X5 SLOT 轉輪開始旋轉時，若轉到萬用卡(WILD)，結算完得分後，萬用卡(WILD)會固定在轉輪內，選擇相鄰位置(八個方向移動機率相同)，其餘卡牌刷新，此移動的動作有兩種情況：



- WILD 在 3X5 轉輪內，計算轉輪得分，萬用卡(WILD)可以再移動，重複到轉出轉輪
- WILD 在 3X5 轉輪外，計算轉輪得分，結束本次旋轉。

請問如何計算 RTP？

例如：

說明步驟	說明	SLOT 轉輪結果															
1	計算轉輪的得分結果 Line 6：AWADA ，得分 25(AWA) Line12：AAADA ，得分 25(AAA)	<table><tr><td>A</td><td>A</td><td>D</td><td>E</td><td>A</td></tr><tr><td>B</td><td>W₁</td><td>A</td><td>D</td><td>B</td></tr><tr><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td>F</td><td>C</td></tr></table>	A	A	D	E	A	B	W ₁	A	D	B	C	D	E	F	C
A	A	D	E	A													
B	W ₁	A	D	B													
C	D	E	F	C													
2	<ul style="list-style-type: none">● W₁ 移動到第一輪● W₂ 新轉到的● 計算轉輪的得分結果 Line 8：W₁W₂ABF，得分 25(W₁W₂A) Line 16：W₁W₂EBF，得分 10(W₁W₂E)	<table><tr><td>B</td><td>W₂</td><td>A</td><td>B</td><td>A</td></tr><tr><td>W₁</td><td>D</td><td>E</td><td>C</td><td>F</td></tr><tr><td>D</td><td>C</td><td>F</td><td>D</td><td>G</td></tr></table>	B	W ₂	A	B	A	W ₁	D	E	C	F	D	C	F	D	G
B	W ₂	A	B	A													
W ₁	D	E	C	F													
D	C	F	D	G													
3	<ul style="list-style-type: none">● W₁ 和 W₂ 移動到轉輪外● 計算轉輪的得分結果 Line 4：DDDDD，得分 60(DDDDD)● 結束一回旋轉	<table><tr><td>D</td><td>A</td><td>F</td><td>G</td><td>D</td></tr><tr><td>E</td><td>D</td><td>B</td><td>D</td><td>E</td></tr><tr><td>B</td><td>C</td><td>D</td><td>B</td><td>A</td></tr></table>	D	A	F	G	D	E	D	B	D	E	B	C	D	B	A
D	A	F	G	D													
E	D	B	D	E													
B	C	D	B	A													