

ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ (H.M.MY) ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ 1 – ΤΗΛ301 ΑΝΑΦΟΡΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ ΑΣΚΗΣΗΣ 1

Σπουδαστής:

Παντελής Κωνσταντίνος 2015030070

Σκοπός Άσκησης:

Μελέτη επικοινωνίας βασικής ζώνης υπό διαμόρφωση 2- PAM και αποκομμένους παλμούς Square Root Raised Cosine (SRRC).

Περί Υλοποίησης – Οργάνωση Εργασίας:

Η προσομοίωση των ζητηθέντων συνθηκών καθώς και η υλοποίηση των, κατά την εκφώνηση, ζητουμένων αποτελεί παραλλαγή της υλοποίησης που εστάλη και βαθμολογήθηκε το ακαδημαϊκό έτος 2019-20, ενώ πραγματοποιήθηκε στο κέλυφος Matlab (εκδ. R2018b) σε Linux.

Αναφορικά με την κατάτμιση της παρούσης, οργανώνεται στα λογικά στάδια Α, Β και Γ (έκαστο για κάθε ομάδα ερωτημάτων), ενώ προστέθηκε και η ενότητα "Εισαγωγικά" για τα προστιθέντα (σε σχέση με το 2019) ερωτήματα.

Ο κώδικας τόσο για το κυρίως μέρος, όσο και για τις συναρτήσεις αλλά και σχολιασμός, όπου αυτό έχει έννοια, βρίσκονται στα αντίστοιχα παραρτήματα.

Υλοποίηση Εργασίας:

Εισαγωγικό Μέρος:

Θ1.

$$Rxx(t_1,t_2) = E[X_1(t)X_2(t)] = \iint_{-\infty}^{+\infty} \frac{1}{\sqrt{T}} \frac{1}{\sqrt{T}} x_1 x_2 dx_1 dx_2 = \iint_{-T/2}^{+T/2} \frac{1}{T} x_1 x_2 dx_1 dx_2 = \int_{-T/2}^{+T/2} x_1 \left[\frac{(T/2)^2 - (-T/2)^2}{2} \right] dx_1 = 0$$

επίσης Ε[X(t)] = 0, άρα η Φ(τ) στάσιμη WSS.

Θ2.

$$Rxx(t_1-10,t_2-10) = E[X_1(t-10)X_2(t-10)] = \iint_{-oo}^{+oo} \frac{1}{\sqrt{T}} \frac{1}{\sqrt{T}} x_1 x_2 dx_1 dx_2 = \iint_{-T/2+10}^{+T/2+10} \frac{1}{T} x_1 x_2 dx_1 dx_2$$

$$Rxx(t_1 - 10, t_2 - 10) = \int_{-T/2 + 10}^{+T/2 + 10} x_1 \left[\frac{(T/2 + 10)^2 - (-T/2 + 10)^2}{2} \right] dx_1 = 5 \times 20 T = 100 T$$

Μέρος Α:

Υλοποίηση παλμών SRRC μέσω δοθείσας συνάρτησης και σχεδιασμό αυτών σε κοινό γράφημα. Οι αρχικές παράμετροι ακολουθούν:

T =
$$10^{-3}$$
 sec.
A = 4.
a = [0 0.5 1] Τιμές roll – off factor.

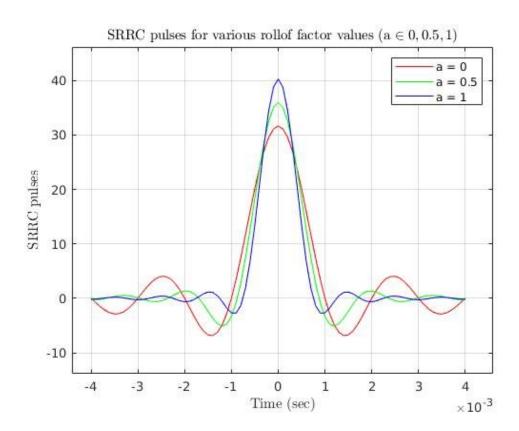
$$Ts = \frac{T}{over}$$

Εν γένει παλμός SRRC ορίζεται ώς:

$$s(t) = \frac{1}{\sqrt{T}} sinc(\frac{\tau}{T}), a = 0$$

$$s(t) = \frac{4a}{\sqrt{\pi}T} \frac{\cos[\frac{(1+a)\pi t}{T}] - \frac{T}{4at} sin[\frac{(1-a)\pi t}{T}]}{1 - (\frac{4at}{T})^2} a \in (0, 1)$$

Παρακάτω ακολουθούν απεικονίσεις και συγκρίσεις παλμών SRRC για διαφορετικούς συντελεστές αποκοπής (α – rolloff factor) καθώς και ολισθήσεις αυτών για διαφορετικούς συντελεστές ολίσθησης (k).



Σχολιάζοντας τα παρακάτω μπορούν να εξαχθούν τα εξής συμπεράσματα:

- Αύξηση του συντελεστή α (roll-of factor), θα αυξήσει το ρυθμό με τον οποίο το πλάτος του παλμού μειώνεται. Εντονότερη απόσβεση δηλαδή όσο αυξάνεται ο χρόνος.
- Οι παλμοί έχουν κοινή διάρκεια (2A).
- Μείωση περιόδου ταλάντωσης για αύξηση του α.
- Αύξηση στο μέγιστο του εκάστοτε παλμού για αύξηση του α.

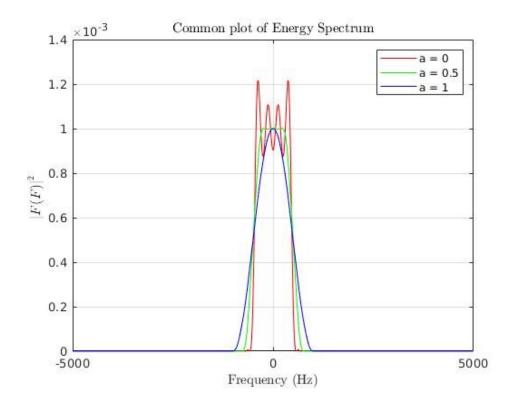
Σημαντικές διαφορές μπορούν να ειδωθούν και στο πεδίο της συχνότητας κατά τη μεταβολή του roll-of factor (α).

A2.

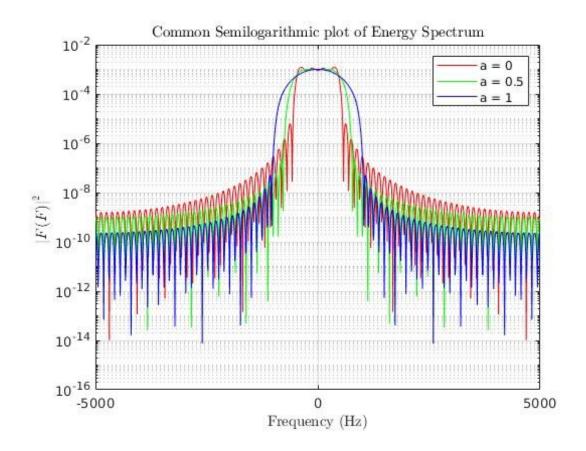
Χρησιμοποιώντας τις συναρτήσεις fft και fftshift για τον υπολογισμό των αντίστοιχων μετασχηματισμών Fourier Φ(F) σε δοθέν εύρος φάσματος *[-Fs/2, Fs/2)*, το οποίο διαμορφώθηκε κατάλληλα ώστε να εμφανίζονται τα Nf ισαπέχοντα σημεία στον άξονα συχνοτήτων.

Στη συνέχεια, σχεδιάσθηκε η φασματική πυκνότητα ενέργειας των παλμών σε κοινό plot καιsemilogy ("συμπιεσμένη μορφή") για N=1024.

Σχηματικά το αποτέλεσμα (κοινό plot και των τριών):



"Συμπιεσμένη μορφή":



Σημείωση:

fft: Υπολογίζει τον μετασχ. Φουριέ **fftshift**: Ολισθαίνει το αποτέλεσμα ώστε ο Μ.Φ που παράχθηκε να έχει κέντρο το μηδέν.

Εύκολα παρατηρούμε εντονότερες διακυμάνσεις για α=0 (*ripples*) στο πρώτο γράφημα οι οποίες μειώνονται με την αύξηση του roll-of συντελεστή . Η semilogy που θα σχεδιάσει τον κατακόρυφο άξονα υπο λογαριθμική κλίμακα βελτιστοποιεί την ανάλυση σε περιοχές όπου η συνάρτηση λαβαίνει ιδιαιτέρως χαμηλές τιμές (εξ΄ου και "συμπίεση"). Συνεπώς η δεύτερη τεχνική μπορεί να χαρακτηρισθεί ώς αποδοτικότερη για μεταβολές σε μικρές τιμές.

Τέλος μπορεί να εξαχθεί το συμπέρασμα οτι η Φασματική Πυκνότητα Ενέργειας μειώνεται με την αύξηση του roll-of συντελεστή.

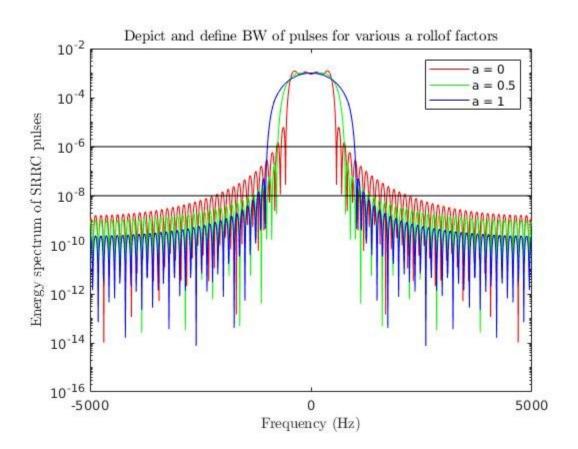
Θεωρητικά το εύρος φάσματος των άπειρης διάρκειας παλμών είναι $BW = \frac{(1+a)}{2T}$ επομένως θα προκύψουν οι εξής περιπτώσεις:

- $\alpha = 0$: BW = 500.
- $\alpha = 0.5 \text{ BW} = 750.$
- $\alpha = 1$ BW = 1000.

Εξαιτίας όμως του γεγονότος οτι οι αποκομμένοι παλμοί έχουν άπειρο εύρος φάσματος πρέπει να "κατασκευάσουμε" έναν πιο ρεαλιστικό ορισμό. Συνεπώς δρούμε ώς εξής:

Σχεδιάζουμε δύο ευθείες *c1,c2* κάτω απο τις οποίες θεωρούμε τυχών τιμές μηδενικές. Έτσι αφού η συχνότητα δεν μπορεί να λάβει αρνητικές τιμές ώς μέγεθος θα ισχύει ότι:

$$\mathbf{f}_{min}$$
 = 0 \mathbf{f}_{max} = BW (τελευταίο σ. τομής παλμού και ευθείας).



Κατόπιν οδηγίας οι ευθείες σχεδιάσθηκαν στα σημεία
$$(c1,c2)=(\frac{T}{10^3},\frac{T}{10^5})=(10^{-6},10^{-8})$$
.

Συνεπώς μπορούμε εύκολα να διαπιστώσουμε οτι το **κριτήριο** για να χαρακτηρισθεί οποιοσδήποτε παλμός βέλτιστος ώς προς το εύρος ζώνης (BW) είναι **ο ορισμός του μηδέν**.

Συγκεκριμένα στην πρώτη περίπτωση και με κριτήριο την ευθεία c1, ο παλμός με το μικρότερο bandwidth (άρα και ο αποδοτικότερος) είναι αυτός για $\alpha=0$, ενώ στην δεύτερη περίπτωση (με κριτήριο την ευθεία c2) ώς έτοιος προκύπτει ο παλμός για $\alpha=0.5$.

Με χρήση του zoom-in μπορούμε ακόμη και να υπολογίσουμε προσεγγιστικά το εύρος ζώνης για κάθε παλμό υπό το κράτος του δοθέντος κριτηρίου (ευθείας).

c1

roll of factor (a)	BW
0	560
0.5	750
1	999

c2

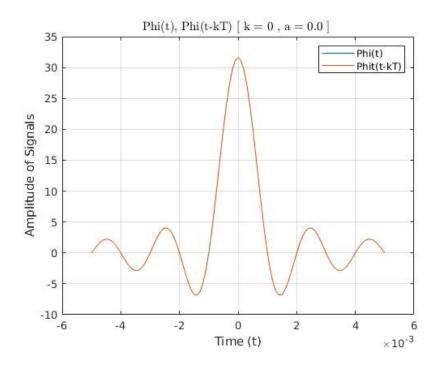
roll of factor (a)	BW
0	2000
0.5	1050
1	1150

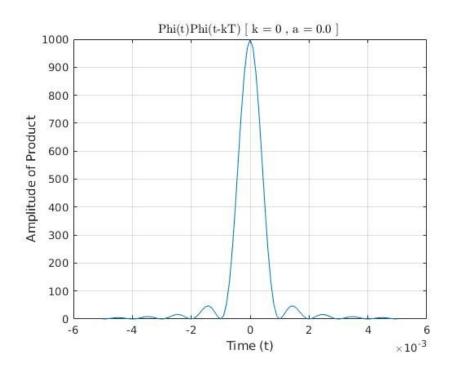
Μέρος Β:

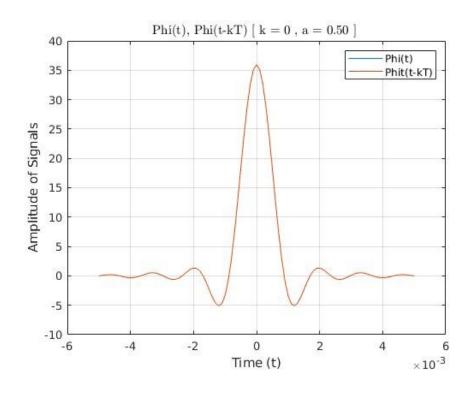
Χρησιμοποιώντας τους παλμούς που αναπτύχθηκαν στο Μέρος Α, κατασκευάσθηκε μια επαναληπτική δομή με σκοπό την δημιουργία του μετατοπισμένου σήματος $\phi(t-kT)$ με $k=\{0,1,2,3\}$ για όλες τις τιμές των διαφορετικών α ($\alpha=\{0.0.5\ 1\}$).

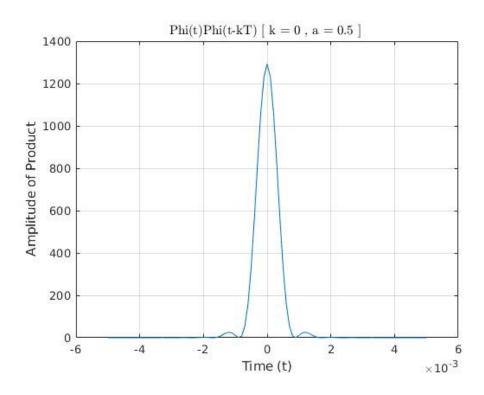
Για την μετατόπιση χρησιμοποιήθηκε η γνωστή τεχνική του zero-padding ,ενώ εν τέλει σχεδιάσθηκαν τόσο τα αρχικά και μετατοπισμένα σήματα (σε κοινό plot) όσο και το γινόμενο αυτών.

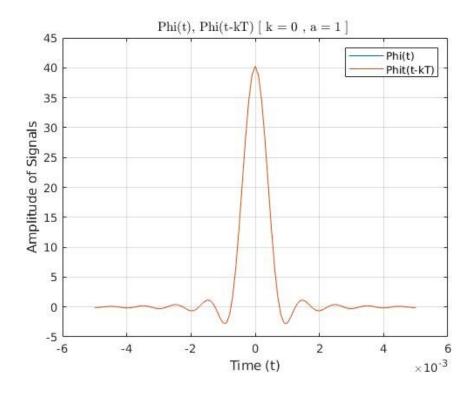
Ακολουθούν οι κυμματομορφές:

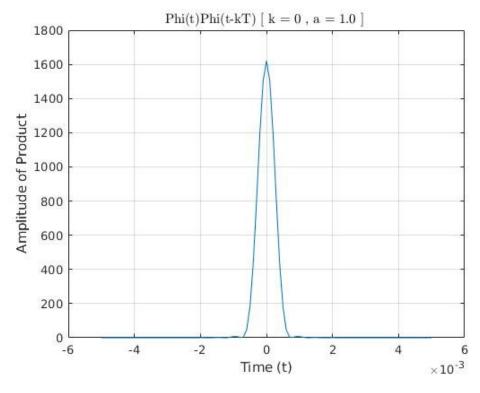


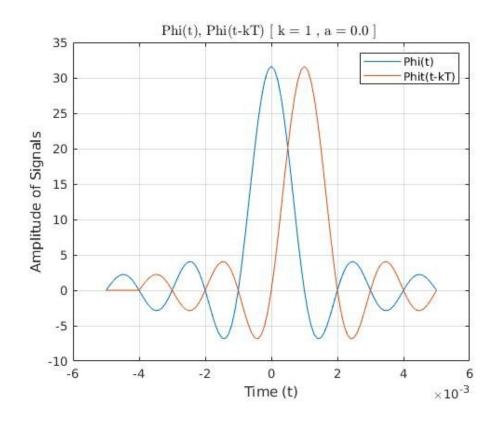


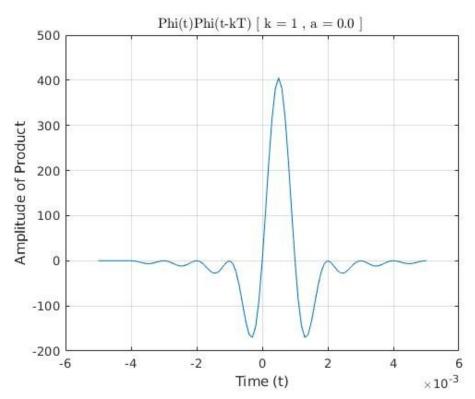


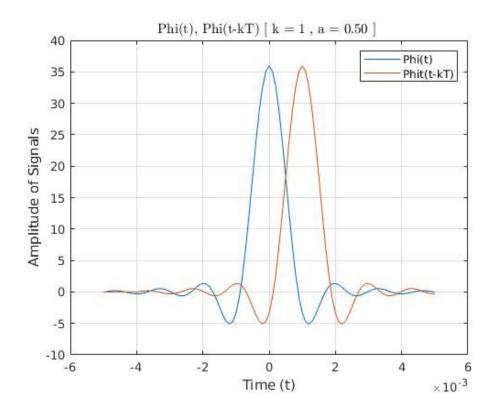


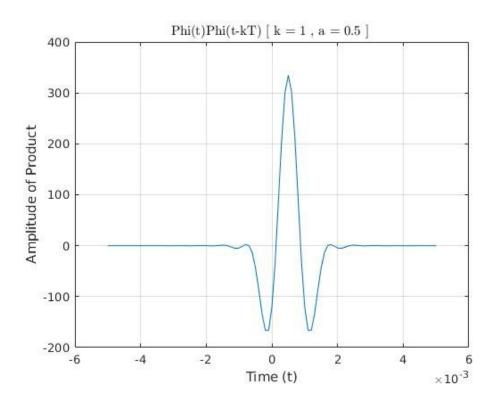


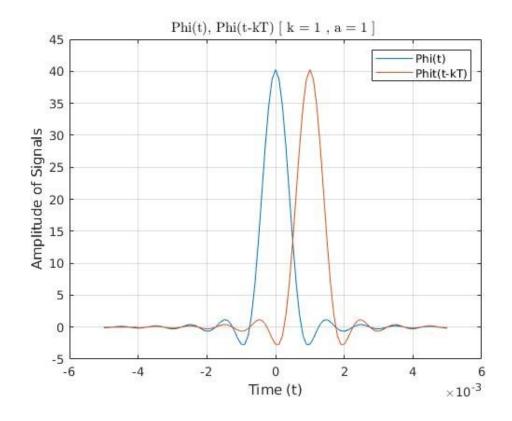


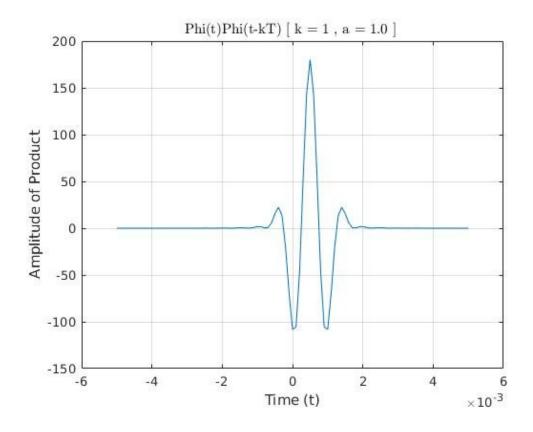


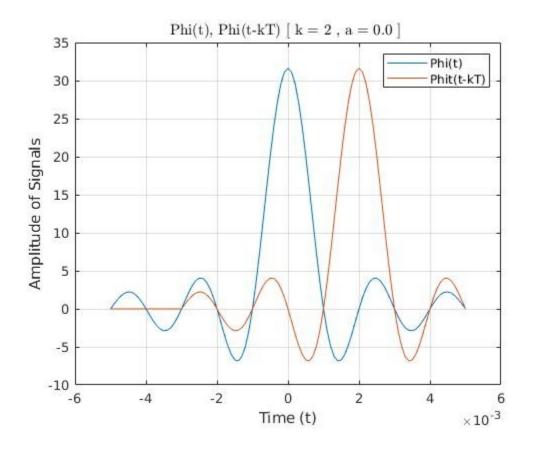


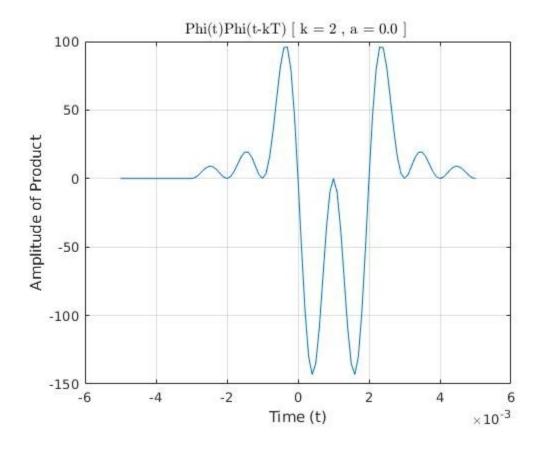


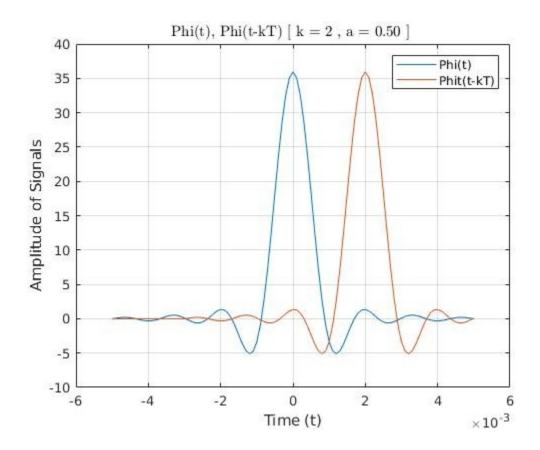


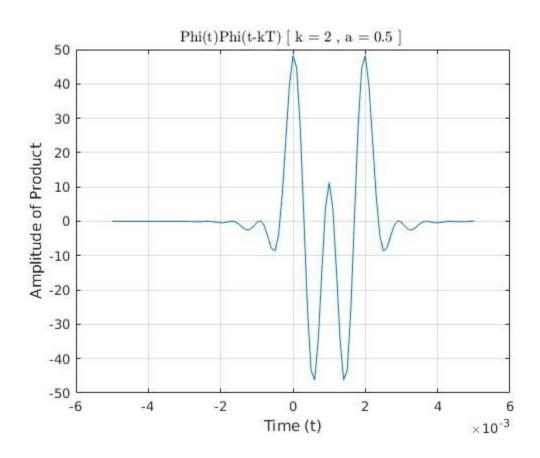


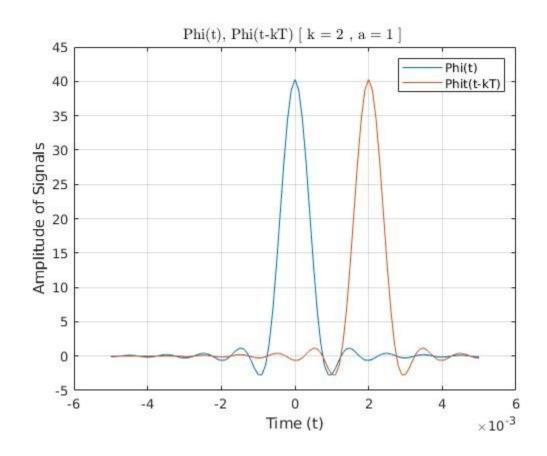


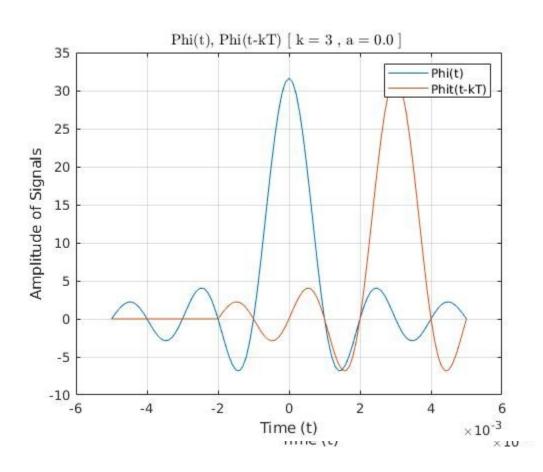


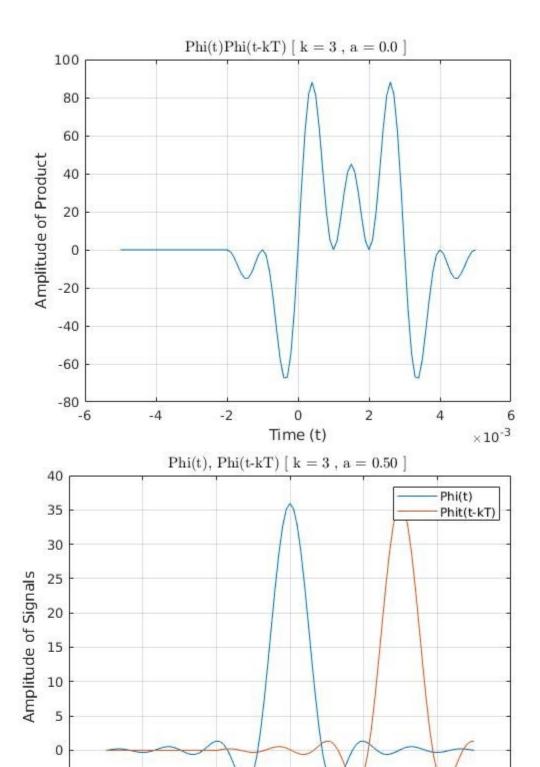












-2

-4

0

Time (t)

2

4

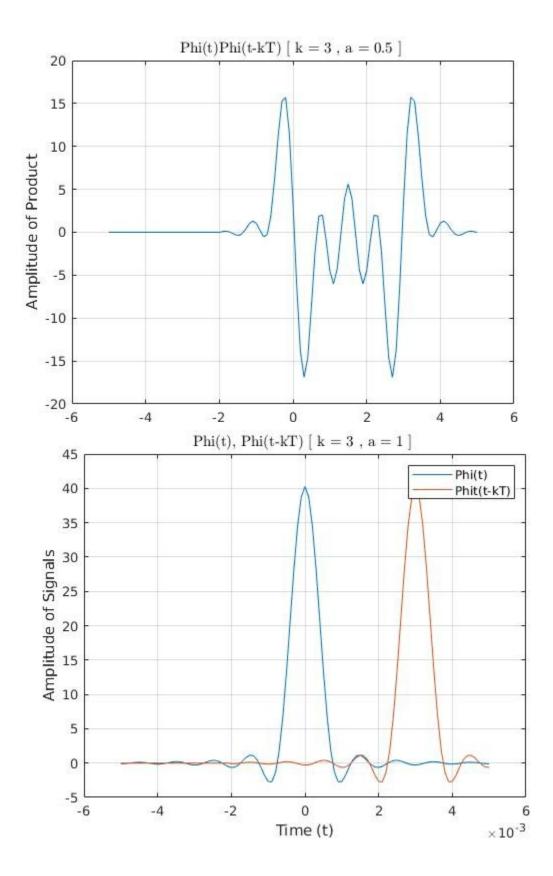
6

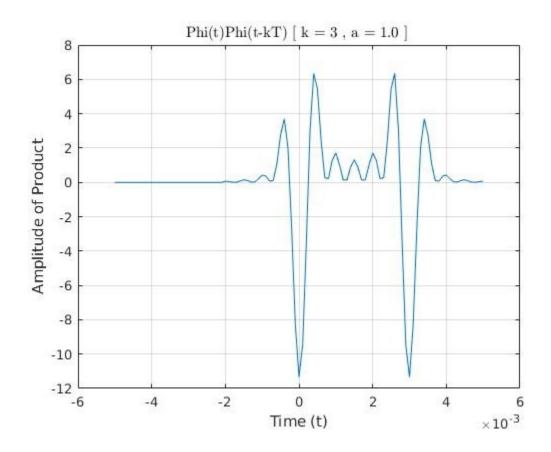
 $\times\,10^{-3}$

-5

-10

-6





Ζητήθηκε πλέον αυτών ο υπολογισμός των ολοκληρωμάτων των γινομένων που παρουσιάσθηκαν ο οποίος θεωρητικά περιγράφεται ώς εξής:

$$\int_{-\infty}^{\infty} \varphi(\tau)\varphi(\tau - \kappa T)d\tau = \begin{cases} 1, av \ k = 0 \\ 0, av \ k \neq 0 \end{cases}$$

Ακολουθεί πίνακας των υπολογισθέντων, ιδιαίτερα μικρές τιμές οι οποίες ανάχθηκαν απο το λογισμικό σε μηδενικές ανακτήθηκαν απο τη βάση δεδομένων του λογισμικού (στη μορφή <**num>e - <num>**).

	k=0	k=1	k=2	k=3
α=0	0.9798	0.0226	-0.0258	0.0308
α=0.5	0.9999	-7.2284e-06	1.5853e-04	3.4844e-05
α=1	1.0000	-2.2124e-05	-3.3230e-05	-5.7614e-05

Εύκολα αντιλαμβανόμαστε σύμφωνα με τα ανωτέρω πως οι αποκομμένοι SRRC παλμοί είναι ορθοκανονικοί (ώς προς τις μετατοπίσεις kT), έστω και προσεγγιστικά, με την προσέγγιση να βελτιώνεται για α>0.

Επιπλέον για **k=0**, ικανοποιείται η **ιδιότητα ορθοκανονικότητας** που περιγράφηκε, ενώ το εμβαδόν είναι περίπου όμοιο με το θεωρητικό.

Μέρος Γ:

Στο τελευταίο κομμάτι της εργασίας προσομοιώθηκε ένα 2-PAM σύστημα βασικής ζώνης, το οποίο μεταφέρει N bits (με διαμόρφωση 2- PAM).

Γ1.

Δημιουργία N τυχαίων bits μέσω της εντολής (sign(randn(N,1))+1)/2, η rand θα δημιουργήσει τυχαίους πραγματικούς αριθμού τους οποίους η sign() θα μετατρέψει δεχόμενους ώς όρισμα είτε σε +1 ή σε -1.

Η προσθήκη μονάδας (+1) στην αρχική κλήση εξασφαλίζει την προσομείωση στην περίπτωση του μηδενός (-1 \rightarrow 0).

Γ2.

Υλοποίηση συνάρτησης bits_2_PAM, η οποία με είσοδο την ακολουθία του Γ1, κάνει mapping τα bit ώς εξής:

$$0 \longrightarrow +1,$$

 $1 \longrightarrow -1.$

Source code:

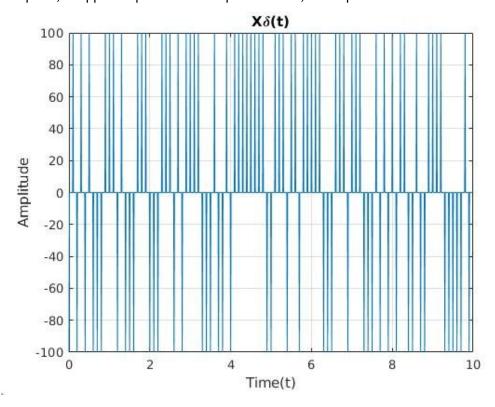
```
X=zeros(size(b)); %Initialise as zeros with respective length

for k=1:length(b)
    if(b(k)==0)
        X(k)=1;
    elseif(b(k)==1)
        X(k)=-1;
    else
        disp('Error')
        return
    end
end
```

$$X_{\delta}(t) = \sum_{k=0}^{N-1} X_k \, \delta(t - kT).$$

Το παραπάνω καθέστη δυνατό μέσω της εντολής **X_delta= 1/T_s *upsample(X,over)** η οποία δέχεται ώς όρισμα τα σύμβολα που προκύπτουν απο την 2-PAM και ένα διάστημα over, επιστρέφοντας over-1 μηδενικά τοποθετημένα σε ένα stream μεταξύ των συμβόλων (του X).

Ορίζωντας τον άξονα του χρόνου στο Δ= [0,(N+N(over-1))-1)Ts], πετυχαίνουμε N(over-1) μηδενικά μεταξύ συμβόλων με το αποτέλεσμα να εικονίζεται παρακάτω.

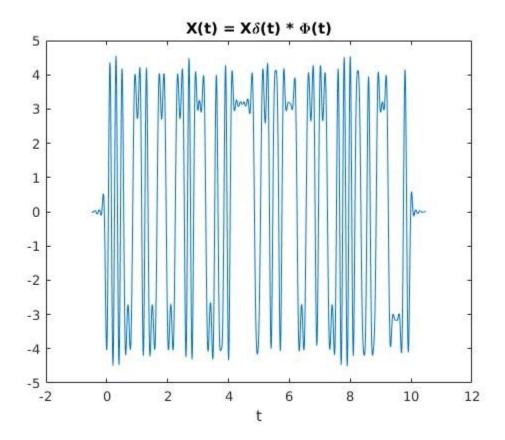


Πλέον αυτών

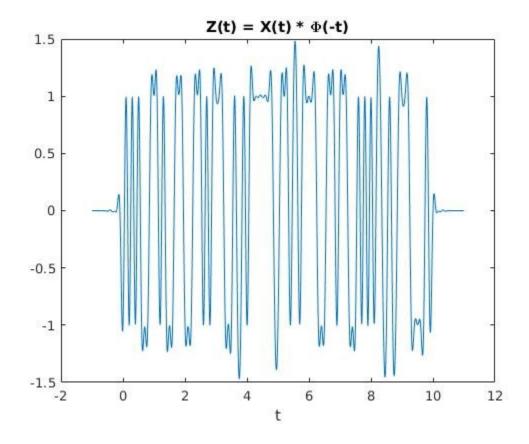
δημιουργείται παλμός *SRRC*, ο οποίος *μέσω της conv() συνελίσεται* με το άνωθεν σήμα. Ο ορισμός του διανύσματος χρόνου για αυτή τη διαδικασία είναι γνωστός και απο προηγούμενα μαθήματα ώς το άθροισμα ελαχίστων και το άθροισμα μεγίστων τιμών των χρονικών διαστημάτων των συμμετεχόντων σημάτων, δηλαδή:

t_min(signal1) + t_min(signal2) = tmin_convolution t_max(signal1) + t_max(signal2) = tmax_convolution

Το αποτέλεσμα ακολουθεί στη γραφική του μορφή:



Ακολούθως "κατασκευάζεται" και η συνέλιξη του σήματος που προέκυψε (X(t)) με τον ανακλασμένο Φ(-t). Εδώ τόσο ο χρόνος όσο και το ίδιο το διάνυσμα κατασκευάσθηκαν με ανακλάσεις του αρχικού.

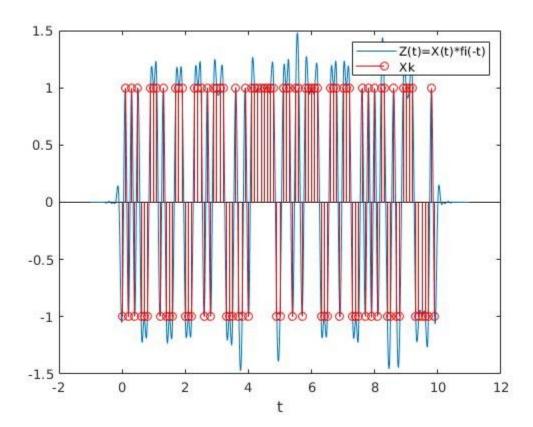


Η διαδικασία αυτή μπορεί να χαρακτηρισθεί και ώς *"φιλτράρισμα με προσαρμωσμένο φίλτρο"* (ιδανικό με βάση θεωρία).

Τέλος συγκρίνουμε γραφικά την Z(kT) με τα Xk εκτελώντας και την stem([0:N-1]*T,X). Το αποτέλεσμα είναι τιμές του Xk διανύσματος να ταυτίζονται με τις Z(kT).

Δηλαδή μπορούμε να ανακτήσουμε το αρχικό stream πληροφορίας δειγματοληπτώντας το Z.

Συνεπώς η συνολική διαδικασία του Μέρους Γ μπορεί να χαρακτηρισθεί και "διαμόρφωση και αποδιαμόρφωση σήματος σε ιδανικό κανάλι".



Παράρτημα – Κώδικας:

```
clear all
close all
clc
%A.1
%define values under given assumptions
T = 10^{(-3)};
over = 10;
Ts = T/over;
A = 4;
%various roll-off factor values, will be simulated.
[phi1, t1] = srrc_pulse(T,Ts,A,0);
[phi2, t2] = srrc_pulse(T,Ts,A,0.5);
[phi3, t3] = srrc_pulse(T,Ts,A,1);
%open a figure, plot some stuff then hold until done plotting.
figure;
plot(t1,phi1,'r')
hold on;
plot(t2,phi2,'g')
plot(t3,phi3,'b')
legend('a = 0', 'a = 0.5', 'a = 1');
xlabel('Time (sec)', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('SRRC pulses', 'Interpreter', 'latex');
title('SRRC pulses for various rollof factor values (a $$ \in {0, 0.5, 1} $$)', 'Interpreter', 'latex')
grid on;
hold off;
%A.2
%given data
Nf=1024;
Fs=1/Ts;
%shifted signals
fft_phi1 = fftshift(fft(phi1,Nf)*Ts);
fft_phi2 = fftshift(fft(phi2,Nf)*Ts);
fft_phi3 = fftshift(fft(phi3,Nf)*Ts);
%defining the frequency axis - vector.
F=-Fs/2:Fs/Nf:Fs/2-Fs/Nf;
%spectrum of shifted signals
spec_phi1 = abs(fft_phi1).^2;
spec_phi2 = abs(fft_phi2).^2;
spec_phi3 = abs(fft_phi3).^2;
```

```
%plotting the energy spectrum
figure;
plot(F,spec_phi1,'r')
title('Common plot of Energy Spectrum', 'Interpreter', 'latex');
hold on;
plot(F,spec_phi2,'g')
plot(F,spec_phi3,'b')
legend('a = 0', 'a = 0.5', 'a = 1');
xlabel('Frequency (Hz)', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('\{\{f(F)\}^2\}', 'Interpreter', 'latex');
grid on;
%semilogarithmic plot on a new figure
figure;
semilogy(F,spec_phi1,'r')
hold on;
semilogy(F,spec_phi2,'g')
semilogy(F,spec_phi3,'b')
legend('a = 0', 'a = 0.5', 'a = 1');
xlabel('Frequency (Hz)', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('\{\{f(F)\} / \{2\}\}', 'Interpreter', 'latex');
title('Common Semilogarithmic plot of Energy Spectrum', 'Interpreter', 'latex')
grid on;
hold off;
%A.3
% defining the theoritical bandwidth [BW = (1+a)/2T]
B1=1/(2*T);
B2=1.5/(2*T);
B3=1/T;
%cut-off lines
c1=T/(10.^3);
c2=T/(10.^5);
%semilogarithmic plot
figure;
semilogy(F,spec_phi1,'r')
hold on;
semilogy(F,spec_phi2,'g')
semilogy(F,spec_phi3,'b')
semilogy([F(1) F(end)],[c1 c1],'k')
semilogy([F(1) F(end)],[c2 c2],'k')
legend('a = 0', 'a = 0.5', 'a = 1');
xlabel('Frequency (Hz)', 'Interpreter', 'latex');
ylabel('Energy spectrum of SRRC pulses', 'Interpreter', 'latex');
title('Depict and define BW of pulses for various a rollof factors', 'Interpreter', 'latex');
hold off;
```

%B - remove clearance if u have enough horsepower in ur GPU,RAM [I don't].

```
close all
clear all
clc
%redefining stuff.
T = 10. \land (-3);
over = 10;
A = 5;
Ts = T/over;
k=0;
a=[0 0.5 1]; %roll-off factors gathered in a vector
%original signals construction
[phi1, t1] = srrc_pulse(T, Ts, A, a(1));
[phi2, t2] = srrc_pulse(T, Ts, A, a(2));
[phi3, t3] = srrc_pulse(T, Ts, A, a(3));
figure;
plot(t1,phi1,'r')
hold on;
plot(t2,phi2,'g');
hold on;
plot(t3,phi3,'b');
legend('a = 0', 'a=0.5', 'a = 1');
grid on:
title ('Original Signal for various a (roll - of factor) values', 'Interpreter', 'latex');
hold off;
%useful vectors
kVector=0:2*A;
% initialization
integr1=zeros(1,length(kVector));
integr2=zeros(1,length(kVector));
integr3=zeros(1,length(kVector));
for j=1:length(a)
     for k=0:2*A
        %zero-padding and concatenate
        phi1_kT=[zeros(1,(1/Ts)*k*T) phi1(1:end-(1/Ts)*k*T)];
       phi2_kT=[zeros(1,(1/Ts)*k*T) phi2(1:end-(1/Ts)*k*T)];
        phi3_kT=[zeros(1,(1/Ts)*k*T) phi3(1:end-(1/Ts)*k*T)];
        %products
        prod1=phi1.*phi1_kT;
        prod2=phi2.*phi2_kT;
        prod3=phi3.*phi3_kT;
        %intergrals
        integr1(k+1)=sum(prod1)*Ts;
       integr2(k+1)=sum(prod2)*Ts;
```

```
integr3(k+1)=sum(prod3)*Ts;
%print job for respective rollof factor (a) values and specific
%k-Values
if(( k ==0) || (k ==1) || ( k == 2) || (k == 3))
 if( j == 1 ) %case a = 0
  %draw orig. and delayed signals
  capt=sprintf('Phi(t), Phi(t-kT) [ k = \%d , a = \%.1f ] ',k,a(j));
  figure;
  plot(t1,phi1,t1,phi1_kT);
  legend('Phi(t)','Phit(t-kT)');
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Signals');
  %draw product of vectors
  capt=sprintf('Phi(t)Phi(t-kT) [ k = %d , a = %.1f ] ',k,a(j));
  figure;
  plot(t1,prod1);
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Product');
 elseif(j == 2) %case a = 0.5
  %draw orig. and delayed signals
  capt=sprintf('Phi(t), Phi(t-kT) [ k = %d , a = %.2f ] ',k,a(j));
  figure;
  plot(t2,phi2,t2,phi2_kT);
  legend('Phi(t)','Phit(t-kT)');
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Signals');
   %draw product of vectors
  capt=sprintf('Phi(t)Phi(t-kT) [ k = \%d , a = \%.1f ] ',k,a(j));
  figure;
  plot(t2,prod2);
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Product');
 else %case a = 1
  %draw orig. and delayed signals
  capt=sprintf('Phi(t), Phi(t-kT) [ k = %d , a = %d ] ',k,a(j));
  plot(t3,phi3,t3,phi3_kT);
  legend('Phi(t)','Phit(t-kT)');
  grid on;
  title(capt, 'Interpreter', 'latex');
  xlabel('Time (t)');
  ylabel('Amplitude of Signals');
```

```
%draw product of vectors
          capt=sprintf('Phi(t)Phi(t-kT) [ k = \%d , a = \%.1f ] ',k,a(j));
          figure;
          plot(t3,prod3);
          grid on;
          title(capt, 'Interpreter', 'latex');
          xlabel('Time (t)');
          ylabel('Amplitude of Product');
        end
       end
     end
end
%display the integrals, low values will be floored to zero by default
disp('Integral of product (a = 0), K in [0,10]: ');
disp(integr1)
disp('Integral of product (a = 0.5), K in [0,10]:');
disp(integr2)
disp('Integral of product (a = 1), K in [0,10]:');
disp(integr3)
%C - comment clearance if available horsepower is present.
clear all
close all
clc
a = 0.5;
A = 5;
T = 0.1;
over = 10;
Ts = T/over;
N = 100;
%[c1]
%construct N random bits
b = (sign(randn(N, 1)) + 1)/2;
%[c2]
%transform the N-bits Vector created in 2PAM
X = bits_{to}_{2PAM(b)};
%simulate X(delta(t))=sum(Xk*delta(t-kT)) [by default]
xDelta=1/Ts*upsample(X,over);
%time Vector
%adds over-1 zeros between symbols respectivelly
tVector=0:Ts:(N+N*(over-1)-1)*Ts;
%drawing xDelta signal
figure;
plot(tVector,xDelta);
grid on;
xlabel('Time(t)');
ylabel('Amplitude');
```

```
title('X\delta(t)');
%Phi(t) signal pulse generation
[phi,t_phi] = srrc_pulse(T,Ts,A,a);
%time Vector for convolution
convTime =tVector(1)+t_phi(1):Ts:tVector(end)+t_phi(end);
%implement the convolution between the two signals
x=conv(xDelta,phi)*Ts;
%draw the result
figure;
plot(convTime,x);
xlabel('t');
title(X(t) = X \cdot t) * Phi(t);
%constructing second signal,Phi(-t), by inverting time Axis and Values
phi_Inv=phi(end:-1:1);
t_Inv= -t_phi(end:-1:1);
%convoluting inverted signal with Xdelta
z=conv(x,phi_Inv)*Ts;
%new time Vector for the second convolution
convTime_Inv=convTime(1)+t_Inv(1):Ts:convTime(end)+t_Inv(end);
%draw the result
figure;
plot(convTime_Inv,z);
xlabel('t');
title('Z(t) = X(t) * \Phi(-t)');
figure;
plot(convTime_Inv,z);
hold on;
stem([0:N-1]*T,X,'r');
xlabel('t');
legend('Z(t)=X(t)*fi(-t)','X\{k\}')
```

Συναρτήσεις:

```
function X = bits_to_2PAM ( b )
% X = bits_to_2PAM(b)
% OUTPUT
Xk: Xk, k=0,...,N-1
% INPUT
b: sequence of bits% USAGE:
% Map the input bits as shown below:
% Inp.
Output.
%0
-> +1
% 1
-> -1
%
% Konstantinos T. Pantelis (the whole ECE Dept. as well has a prototype of this function)
X=zeros(size(b)); %Initialise as zeros with respective length
for k=1:length(b)
if(b(k)==0)
X(k)=1;
elseif(b(k)==1)
X(k)=-1;
else
disp('Error')
return
end
end
end
function [phi, t] = srrc_pulse(T, Ts, A, a)
% phi = srrc_pulse(T, Ts, A, a)
%
% OUTPUT
%
phi: truncated SRRC pulse, with parameter T,
roll-off factor a, and duration 2*A*T
t: time axis of the truncated pulse
% INPUT
%
% T: Nyquist parameter or symbol period (positive real number)
% Ts: sampling period (Ts=T/over)
where over is a positive INTEGER called oversampling factor %
% A: half duration of the pulse in symbol periods (positive INTEGER) %
a: roll-off factor (real number between 0 and 1)
%
%
% A. P. Liavas, Nov. 2011
```

```
 \begin{split} t &= [-A*T:Ts:A*T] + 10^{(-8)}; \% \text{ in order to avoid division by zero problems at } t=0. \\ \text{if } (a>0 \&\& a<=1) \\ \text{num} &= \cos((1+a)*pi*t/T) + \sin((1-a)*pi*t/T) ./ (4*a*t/T); \\ \text{denom} &= 1-(4*a*t./T).^2; \\ \text{phi} &= 4*a/(pi*sqrt(T)) * \text{num ./ denom}; \\ \text{elseif } (a==0) \\ \text{phi} &= 1/(\text{sqrt}(T)) * \sin(pi*t/T)./(pi*t/T); \\ \text{else} \\ \text{phi} &= \text{zeros}(\text{length}(t),1); \\ \text{disp}(\text{'Illegal value of roll-off factor'}) \\ \text{return} \\ \text{end} \end{split}
```