

# ENERGY-SAVING DRIVING EXPERIENCE V.2

Nach dem Testing musste die allgemeine Funktionalität des Energy-Saving Mode noch mal überarbeitet und ein paar kleinere Anpassungen bzw. Veränderungen gemacht werden.

Der Prototyp kann unter folgendem link aufgerufen und getestet werden: <https://xd.adobe.com/view/62ba77cc-7e8d-45fd-81f7-405043369844-37e9/?fullscreen>



Folgende Änderungen wurden vorgenommen:

## 01. Top-Finding

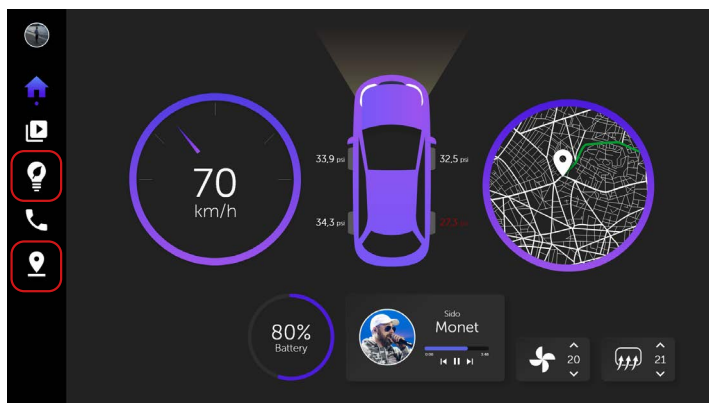
Die Icons der Navigation links sind nicht alle verständlich, insbesondere das „Energy-Saving Driving“ Icon und die Karte sind nicht eindeutig.

### Action Item:

Neue Icons in der Main-Navigation für Karte und Energy-Saving Driving Modus erstellen und Icons austauschen.

### Severity Level:

3



### Verbesserung:

Für den Energy-Saving Mode und die Navigation wurden neue Icons erstellt, die dem Nutzer direkt vermitteln, was sich hinter diesen Menu Funktionen verbirgt.

## 02. Top-Finding

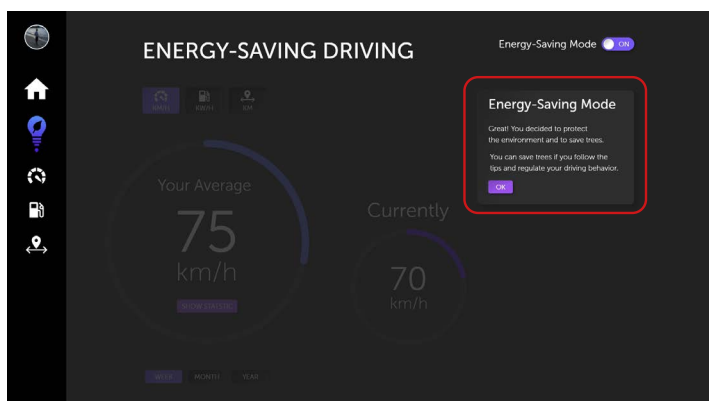
Die Einstellungen in dem Energy-Saving Mode sind verwirrend, ich verstehe nicht was ich genau einstellen kann.

### Action Item:

Eigene Einstellungsmöglichkeiten komplett weglassen, sodass der Modus nur ein und ausgeschaltet werden kann.

### Severity Level:

3



### Verbesserung:

Die Einstellungsmöglichkeiten wurde durch eine Notification ersetzt, die dem Nutzer mit einfachen Worten erklärt wie der Modus funktioniert.

### 03. Top-Finding

Die Statistiken (Vergleiche der Werte) sagen nichts genaues aus und es fehlt eine Hilfestellung was mit den Werten angefangen werden kann.

#### Action Item:

Für den Vergleich Bezüge zu Funktionen wie Klimaanlage etc. herstellen.

#### Severity Level:

3



#### Verbesserung:

Der Nutzer hat nun die Möglichkeit einzelne Punkte auf der Kurve auszuwählen und sich genauere Infos über den Energy-Verbrauch heranzuholen, um die Werte miteinander zu vergleichen.

### 04. Top-Finding

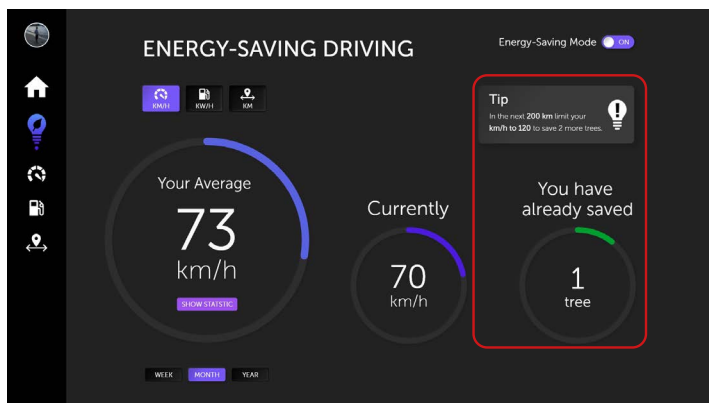
Die Anzeige des Energy-Saving Modes sagt nichts hilfreiches aus, ein Verhältnis wie die Anzahl der Bäume die man gerettet hat wäre besser.

#### Action Item:

Modus überarbeiten und Fahrer eine Challenge bzw. einen Anreiz durch Anzahl der geretteten Bäume geben.

#### Severity Level:

3



#### Verbesserung:

Der Modus wurde noch mal komplett überdacht und überarbeitet. Die Tendenz ist nun den Tipps gewichen. Einzelne Parameter können nicht mehr eingestellt werden. Dafür findet man eine Challenge vor, mit den Anzahl der Bäume die durch das Energiesparende fahren gerettet werden können.

### 05. Top-Finding

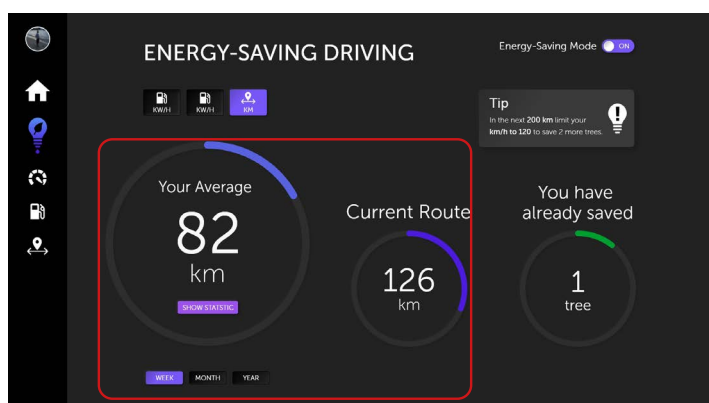
Ich kann mit dem CO2 Wert nichts anfangen da der wert mir nichts aussagt

#### Action Item:

Statistik von CO2 Ausstoß zu gefahrene Kilometer ändern

#### Severity Level:

3



#### Verbesserung:

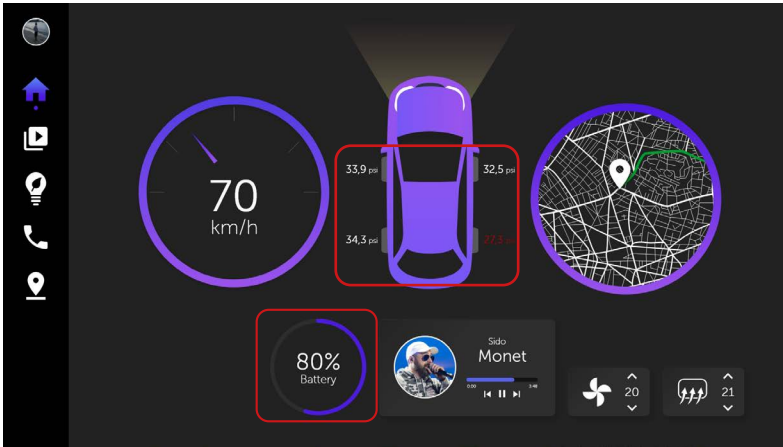
Die Anzeige und Statistik des CO2 Wertes wurde durch die Anzeige der gefahrenen km, also der zurückgelegten Strecken, ersetzt. Der Nutzer kann diesen Wert einfacher verstehen und mit kW/h, sowie km/h vergleichen.

## 06. Top-Finding

Das Auto in der Mitte hat keine eindeutige Funktion, es fehlt eine Interaktion wie Anzeige von Service, Reifendruck etc.

**Action Item:**  
Servicefunktion (wie Reifendruck) zu Auto hinzufügen

**Severity Level:**  
**2**



### Verbesserung:

Dem Auto wurde eine Servicefunktion bzw. der Anzeige des Reifendrucks hin-

## 07. Top-Finding

Auf dem Home-Dashboard fehlen Informationen wie aktueller Batterie Status und Uhrzeit

**Action Item:**  
Batteriestatus und Uhrzeit im Home-Dashboard hinzufügen

**Severity Level:**  
**1**

### Verbesserung:

Batteriestatus wurde dem Home-Dashboard hinzugefügt (siehe Bild oben). Um die kognitive Last zu reduzieren und da der Fokus der Aufgabe auf den Energy-Saving Mode lag, wurden weitere Infos die für die Aufgabe nicht relevant sind weggelassen.

## 08. Top-Finding

Die große Anzeige sollte den aktuellen Wert und nicht den Durchschnittswert anzeigen

**Action Item:**  
Werte austauschen

**Severity Level:**  
**1**

### Verbesserung:

Aufgrund der geringen Priorisierung und um die Filterfunktion der einzelnen Werte weiterhin zu erhalten wurde von der Änderungen abgesehen.

## Weitere Anpassungen

### Folgende Weitere Anpassungen wurden vorgenommen:

- Das Styling wurde überarbeitet. Um alles einheitlich zu halten, zieht sich jetzt das Skeuomorphism Design durch den ganzen Prototypen.
- Animierte Grafiken wurden erstellt und dem Prototypen hinzugefügt.
- Der Prozess (dem Erreichen des Ziels, also dem Bäume retten) wurde ausgearbeitet und ein Reward hinzugefügt, um den Nutzer zu motivieren.
- Bei den km Statistiken (Woche, Monat, Jahr) habe ich selbst noch einen Fehler entdeckt: Die Grafik hatte immer nur die Woche angezeigt. Diese zeigen nun je nach Auswahl auch die Statistik zu dem Monat oder dem Jahr an.