

## Einleitung

### 1. **Warum machen wir den Test?**

Im Rahmen unserer Veranstaltung "Interface Design" untersuchen wir mit Hilfe von Probanden in einem ersten Testing unseren Prototypen zum Thema Interaktive Datenvisualisierung.

### 2. **Was ist das Ziel des Testings?**

Das Ziel ist es Usability Probleme aufzudecken. Anschließend wird dann mit den gewonnenen Erkenntnissen der Prototyp verbessert und weiterentwickelt.

### 3. **Dauer des Tests**

Der Test wird ungefähr 30 Minuten in Anspruch nehmen.

### 4. **Design und nicht Proband wird getestet**

Mit dem Usability Test bewerten wir den Shop und nicht dich. Wenn du dich während des Tests unkomfortabel fühlst, kannst du diesen jederzeit abbrechen.

### 5. **Think-Aloud**

Ich würde dich darum bitten deine Gedanken laut auszusprechen und zu beschreiben was du gerade machst.

### 6. **Erfahrungen erfragen**

Welche Erfahrungen hast du mit Dashboards (Navigationssystemen) in Autos bisher gemacht?

### 7. **Bitten den link aufzurufen und den Bildschirm zu teilen**

Könntest du den link aufrufen und deinen Bildschirm teilen?

## Hauptteil

1. Aufgaben nacheinander vorlesen
2. Darum bitten die Aufgaben abzuarbeiten und laut zu denken

## Schluss (Fragen)

1. Wie waren deine Eindrücke des Prototypen während des Tests?
2. Was fandest du gut und was hat dir nicht so gut gefallen?
3. Welche 3 Dinge würdest du an dem Prototypen verbessern/ändern?