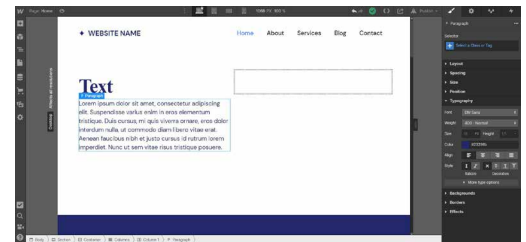


# High-Fidelity Prototyping Tool Webflow

webflow

**Beschreibung:** Webflow geht über normale High-Fidelity Prototyping Tools hinaus und ist vor allem für Programmierer affine User sehr interessant. Webflow ist ein Praktisches Tool um vor allem im letzten Schritt den Prototypen für das Web Responsive umzusetzen: Das Tool generiert dabei automatisch den Code (HTML/CSS/JS). Dieser kann nach belieben direkt im Tool angepasst werden. Die Website kann dann entweder an Programmierer zur weiteren Umsetzung übergeben oder selbst mit dem Tool finalisiert werden.



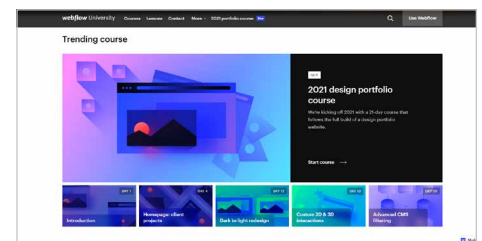
Webflow Benutzeroberfläche

Eine kurze Einführung in die Benutzeroberfläche findet ihr [hier](#).

**Fidelity:** Der Reifegrad ist auf allen drei Ebenen Interaktivität, Visualisierung und Inhaltsentwicklung auf dem höchsten Level.

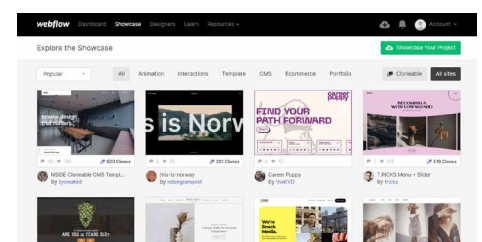
**Komplexität:** Wer Webflow nutzen möchte sollte Grundkenntnisse in HTML und CSS mitbringen, sowie etwas Erfahrung mit Prototyping Tools. Das Tool orientiert sich beim Erstellen der Pages sehr an HTML und CSS.

**Besonderheiten:** Webflow hat eine eigene Training-Academy in der man Kurse besuchen kann, um das Tool zu erlernen. Ebenfalls kann das Tool als CMS System genutzt werden. Mit der kostenlosen Version können 2 Projekte mit Webflow erstellt werden. Weiter Infos zu den Preisen [hier](#).



Webflow Traing-Academy

**Beispiele:** Webflow hat eine eigene Seite für Beispielprojekten die mit dem Tool umgesetzt wurden. [Auf dieser Seite](#) können Beispiele nach Kategorien sortiert zur Inspiration angeschaut werden.



Webflow Beispielprojekt-Seite

**Grenzen:** Für den Einsatz sind Programmierkenntnisse notwendig und das Tool erfordert Einarbeitungszeit. Es gibt keine Kompatibilität zu anderen Programmen wie AdobeXD oder Sketch und Webflow ist nicht so sehr auf kollaboratives Arbeiten ausgelegt.