**บทที่ 1**

**บทนำ**

**1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงงาน**

ในปัจจุบันมีเทคโนโลยีใหม่ ๆ ได้ถูกนำมาปรับใช้เป็นส่วนสำคัญในการพัฒนาคุณภาพชีวิตมากขึ้น และการทำงานที่เป็นระบบ ในทางการเกษตรก็มีงานวิจัยมากมายที่เป็นเทคโนโลยี Smart Farming  เข้ามาช่วยอำนวยความสะดวกและดูแลผลการเกษตร เช่น ระบบรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติโดยใช้เซนเซอร์วัดความชื้นในดิน ของวิทยาลัยเทคนิคภูเก็ต ซึ่งจะเห็นได้ว่าในปัจจุบันผู้คนส่วนใหญ่เริ่มสนใจในการปลูกพืชตามที่อยู่อาศัยกันมากขึ้น การปลูกพืชต่าง ๆ ต้องได้รับการดูแลอย่างดี เช่น การใส่ปุ่ย พรวดดิน และการรดน้ำ จากศูนย์วิจัยพืชไร่นครสวรรค์ สถาบันวิจัยพืชไร่และพืชทดแทนพลังงานกรมวิชาการเกษตรได้เฉลี่ยปริมาณน้ำที่พืชต้องการน้ำอย่างน้อย 33 มิลลิเมตรต่อวัน ถือว่าเป็นสิ่งสำคัญสำหรับพืชที่พืชต้องการอย่างสม่ำเสมอ เพราะน้ำจะช่วยให้ดินนุ่มทำให้พืชสามารถชอนไชไปหาธาตุอาหารได้ รวมถึงช่วยละลายธาตุอาหารเป็นสารละลายทำให้พืชดูดไปใช้ได้ ซึ่งมีการนำเทคโนโลยีหลากหลาย เข้ามาปรับใช้เพื่อสามารถจ่ายน้ำได้อย่างมีประสิทธิภาพและเทคโนโลยี เช่น งานวิจัยระบบรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติโดยใช้เซนเซอร์วัดความชื้นในดิน ของวิทยาลัยเทคนิคภูเก็ต ที่ได้ยกตัวอย่างในข้างต้น ที่นำเซนเซอร์มาวัดค่าความชื้นในดิน หากความชื้นต่ำให้ทำการรดน้ำต้นไม้ ข้อดีคือเป็นการรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติไม่จำเป็นรดน้ำต้นไม้เอง ซึ่งงานวิจัยนี้ก็มีข้อจำกัดที่อุปกรณ์เซนเซอร์วัดความชื้นในดินหากชำรุดหรือเกิดปัญหาอื่น ๆ ที่ทำให้ไม่สามารถวัดความชื้นได้หรือวัดแล้วค่าความชื้นไม่ตรงตามความเป็นจริง จะตรวจสอบเซนเซอร์ได้ยาก และต้องมีค่าอุปกรณ์เซนเซอร์วัดความชื้นที่ต้องเปลี่ยนเมื่อเกิดการชำรุด และอีกหนึ่งงานวิจัย เรื่องระบบควบคุมการรดน้้าและตรวจสอบความชื้นในดินพร้อมแจ้งเตือน ของมหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม งานวิจัยนี้เป็นการนำอุปกรณ์ตรวจจับความชื้นวัดค่ำควำมชื้นเพื่อรดน้ำจากนั้นนำข้อมูลที่ได้ส่งข้อมูลผ่านแอปพลิเคชันบริ้ง (Blynk) และแสดงข้อมูลบนสมาร์ทโฟนได้ผ่านอินเทอร์เน็ต มำช่วยในกำรควบคุมให้สามารถรับรู้ความชื้นของสภาพแวดล้อมต่าง ๆ ซึ่งข้อดีของงานวิจัยนี้คือ สามารถดูความชื้นและตรวจสอบความชื้นได้ผ่านแอปพลิเคชันบริ้ง (Blynk) ข้อจำกัดคือเซนเซอร์ที่นำมาใช้ในงานวิจัยนี้คุณภาพไม่สูงทำให้เกิดชำรุดง่าย ซึ่งหากเป็นเซนเซอร์ที่ราคาสูงก็จะตามมาด้วยราคาที่สูงขึ้นเช่นกันและในทางด้านแอปพลิเคชันสามารถทำได้เพียงแจ้งเตือนไม่สามารถควบคุมการปิดเปิดระบบได้ รวมถึงในด้านการเชื่อมต่อต้องเชื่อมต่อผ่านการเขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตทำให้ไปต่อยอดทางธุรกิจได้ยาก เพราะต้องแก้ไขในส่วนของโค้ดในโปรแกรมเนื่องจากเชื่อมต่ออินเตอร์เพื่อให้ระบบทำงานของแต่ละสถานที่ไม่เหมือนกัน จะเห็นได้ว่าจากงานวิจัยที่ได้กล่าวมาก็จะมีปัญหาที่เหมือนและปัญหาที่แตกต่างกัน

จากงานวิจัยที่อยู่ในข้างต้นปัญหาของการนำเทคโนโลยีควบคุมการจ่ายน้ำมาใช้ ไม่ว่าจะเป็นเรื่องของอุปกรณ์เซนเซอร์ที่คุณภาพยังไม่ดีพอ ซึ่งหากใช้เซนเซอร์ที่มีคุณภาพสูงจะทำให้ราคาของเซนเซฮร์แพงขึ้นไปด้วย หากชำรุดก็อาจจะต้องเปลี่ยนหรือซ่อมแซมอาจมีค่ารักษาอุปกกรณ์ที่สูงเกินความจำเป็นที่จะใช้ในที่พักอาศัย และปัญหาของแอปพลิเคชันที่ไม่ครอบคลุมการใช้งานทั้งหมดของระบบรวมถึงการติดตั้งระบบที่ยุ่งยากในการเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตให้กับระบบ ทำให้ผู้คนส่วนใหญ่เลือกที่จะไม่เลือกใช้เพราะไม่เห็นความจำเป็น,การติดตั้งอุปกรณ์ที่ยุ่งยาก,การใช้งานอุปกรณ์และการดูแลรักษาอุปกรณ์ที่ยุ่งยาก รวมถึงปัญหาของคนทำงานที่ไม่มีเวลาในการรดน้ำต้นไม้ และหากมีความจำเป็นที่ต้องเดินทางไปต่างจังหวัดหรือต่างประเทศในที่ไกล ๆ ทำให้ขาดการรดน้ำต้นไม้ซึ่งถ้าไม่รดน้ำเป็นเวลา 3 วันต้นไม้จะเริ่มเหี่ยวแห้ง จากปัญหาเทคโนโลยีที่มีราคาที่แพงและปัญหาผู้คนที่ไม่มีเวลาในการรดน้ำต้นไม้ทำให้ผู้วิจัยได้เล็งเห็นถึงปัญหาในส่วนนี้และเลือกที่จะเข้ามาแก้ไขปัญหาดังกล่าว

ดังนั้น ทางผู้วิจัยจึงเสนอโครงงานระบบตรวจสอบและควบคุมการจ่ายน้ำอัตโนมัติด้วยเทคโนโลยี IoT เพื่อตรวจสอบและควบคุมการจ่ายน้ำอัตโนมัติ ซึ่งระบบที่ผู้วิจัยได้นำเสนอจะช่วยในเรื่องการประหยัดเวลาและอำนวยความสะดวกในการรดน้ำต้นไม้ โดยเฉพาะผู้คนที่ไม่มีเวลาในการดูแลต้นไม้ด้วยการรดน้ำต้นไม้ และที่ไม่สะดวกต่อการเคลื่อนไหวเพื่อดูแลและรดน้ำต้นไม้ รวมถึงแอปพลิเคชันที่เชื่อมต่อกับระบบได้ง่ายและช่วยในการจัดการระบบควบคุมการจ่ายน้ำในเรื่องการตั้งเวลาและวันที่ต้องการรดน้ำต้นไม้ ฟังก์ชั่นเปิด/ปิดระบบจ่ายน้ำ และสามารถดูประวัติย้อนหลังได้ที่เข้ามาช่วยหาให้แอปพลิเคชันใช้งานได้ง่ายขึ้นจากระบบแบบเดิม

**1.2 วัตถุประสงค์**

1.2.1 เพื่อออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันการจัดการและควบคุมการจ่ายน้ำของซิลินอยด์วาล์ว

1.2.2 เพื่อออกแบบแอปพลิเคชันให้ผู้ใช้งานสามารถเชื่อมต่อบอร์ด ESP32 กับระบบได้

1.2.3 เพื่อสามารถนำผลิตภัณฑ์ควบคุมการจ่ายน้ำและแอปพลิเคชันต่อยอดในเชิงธุรกิจได้ในอนาคต

**1.3 ขอบเขตของโครงการ**

1.3.1 แอปพลิเคชัน มีขอบเขตการดำเนินการ ดังนี้

1.3.1.1 สมัครสมาชิกและเข้าสู่ระบบได้

1.3.1.2 สามารถกู้และแก้ไขรหัสผ่านได้

1.3.1.3 สามารถแสดงรายการอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

1.3.1.4 สามารถแสดงเพิ่มและลบรายการที่เชื่อมต่ออุปกรณ์ได้

1.3.1.5 สามารถจัดการอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อได้

1.3.1.5.1 เปลี่ยนชื่ออุปกรณ์ได้

1.3.1.5.2 สามารถเปิดและปิดอุปกรณ์

1.3.1.5.3 ตั้งวันที่และเวลาเปิดปิดอุปกรณ์ได้ 5 รายการ

- สามารถตั้งเวลาช่วงเวลาได้ เช่น 19.00-19.05

- สามารถตั้งวันที่ในการเปิดและปิดอุปกรณ์ได้ เช่น สั่งรดน้ำทุก ๆ วันจันทร์และวันพุธ

- สามารถเปิดและปิดเวลาการตั้งรายการตั้งเวลาได้

1.3.1.6 สามารถดูประวัติการเปิดหรือปิดอุปกรณ์ได้ในรูปแบบตาราง

1.3.1.7 สามารถดูประวัติการเปิดหรือปิดอุปกรณ์ได้ในรูปแบบแดชบอร์ด

1.3.1.8 สามารถจัดการโปรไฟล์ของผู้ใช้งาน

1.3.1.9 สามารถเปลี่ยนภาษาของแอปพลิเคชันได้

1.3.1.10 สามารถเปลี่ยนโหมดสว่างหรือโหมดกลางคืนได้

1.3.1.11 สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ด้วยบลูทูธผ่านแอปพลิเคชันได้

1.3.1.12 สามารถกำหนดไวไฟที่ต้องการให้อุปกรณ์เชื่อมต่อผ่านแอปพลิเคชันได้

1.3.2 อุปกรณ์ไอโอทีบอร์ดESP32และซิลินอยด์วาล์วมีคุณสมบัติ ดังนี้

1.3.2.1 บอร์ด ESP32 สามารถเชื่อมต่อบลูทูธกับมือถือ,แท็บเล็ตและคอมพิวเตอร์ที่สามารถเชื่อมต่อบลูทูธได้

1.3.2.2 บอร์ด ESP32 สามารถเลือกเชื่อมต่อไวไฟด้วยอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อบลูทูธอยู่ได้

1.3.2.3 บอร์ด ESP32 สามารถสั่ง เปิด/ปิด โซลินอยด์วาล์วเพื่อทำการปล่อยน้ำ

1.3.2.4 ใช้ปลั๊กเดียวในการจ่ายไฟให้อุปกรณ์ทั้งหมด

**1.4 วิธีการดำเนินการ**

1.4.1 ศึกษาที่มาและความสำคัญของโครงงาน

1.4.2 กำหนดวัตถุประสงค์ของโครงงาน

1.4.3 กำหนดขอบเขตของโครงงาน

1.4.4 ศึกษาแนวคิดและทฤษฎีของโครงงาน

1.4.5 ศึกษาเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

1.4.6 พัฒนาระบบ

1.4.7 ทดสอบการทำงานของระบบ

1.4.8 ปรับปรุงแก้ไขการทำงานของระบบ

1.4.9 จัดทำเอกสารสรุปรายละเอียดของโครงงาน

**1.5 แผนการดำเนินงาน**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ขั้นตอนการดำเนินงาน** | **พ.ศ. 2566** | | | | | **พ.ศ. 2567** | | |
| ส.ค. | ก.ย. | ต.ค. | พ.ย. | ธ.ค. | ม.ค. | ก.พ | มี.ค |
| 1. ศึกษาที่มาและความสำคัญของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. กำหนดวัตถุประสงค์ของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. กำหนดขอบเขตของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. ศึกษาแนวคิดและทฤษฎีของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5. ศึกษาเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6. พัฒนาระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7. ทดสอบการทำงานของระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8. ปรับปรุงแก้ไขการทำงานของระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9. จัดทำเอกสารสรุปรายละเอียดของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |

**1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ**

1.6.1 สามารถการจัดการและควบคุมอุปกรณ์ได้สะดวกมากยิ่งขึ้น

1.6.2 ผู้ใช้งานสามารถเชื่อมต่อระบบได้ง่ายมากยิ่งขึ้น

1.6.3 สามารถนำผลิตภัณฑ์ต่อยอดในเชิงธุรกิจได้ในอนาคต

**1.7 ทรัพยากรที่ใช้งาน**

**1.7.1 ทางด้านซอฟต์แวร์**

1.7.1.1 Visual Studio Code

1.7.1.2 HTML

1.7.1.3 Reactjs(es6/jsx)

1.7.1.4 C/C++

1.7.1.5 CSS

1.7.1.6 VUE 3 Composition

1.7.1.7 React native

1.7.1.8 Tailwind css

1.7.1.9 Firebase

1.7.1.10 Arduino IDE

1.7.1.11 JavaScript

1.7.1.12 Node js

1.7.1.13 Typescript

**1.7.2 ทางด้านฮาร์ดแวร์**

1.7.2.1 MacBook Pro (13-inch, 2016, Two Thunderbolt 3 ports) - Technical Specifications

1) CPU Intel Core i5 Dual-Core 2.9 GHz

2) 8GB 2133MHz onboard LPDDR3 memory

3) PCIe onboard SSD, 512GB

4) Intel Iris Graphics 550

5) macOS Ventura 13.5.1

1.7.2.2 ESP32 Wi-Fi & Bluetooth MCU

1.7.2.3 solenoid valve 12VDC 1/2" (4 shares)

1.7.2.4 Lenovo Tab m8