**บทที่ 1**

**บทนำ**

**1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงงาน**

ในปัจจุบันเทคโนโลยีถูกพัฒนาไปอย่างรวดเร็วทำให้อุปกรณ์ต่างๆ มีพัฒนาเพื่อให้สอดคล้องกับการใช้งานมากขึ้นไม่ว่าจะเป็นโทรศัพท์มือถือธรรมดาที่ในปัจจุบันกลายเป็นสมาร์ทโฟนที่ทุกคนต่างมีพกติดตัวตลอดเวลาและเข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันของเราเป็นอย่างมาก ทำให้แอพพลิเคชันที่ทำงานอยู่บนสมาร์ทโฟนถูกพัฒนาออกมาอย่างต่อเนื่องเพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งาน ทั้งนี้มีงานวิจัยนเทคโนโลยี Internet of Things (IoT) มากมายที่พัฒนาโดยการนำแอปพลิเคชั่นมาใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ ซึ่งในแต่ละงานวิจัยก็มีทั้งข้อดีและข้อจำกัดแตกต่างกันออกไป เช่น

**ตารางที่ 1.1** ตัวอย่างงานวิจัย

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **งานวิจัยและรายละเอียด** | **ข้อดี** | **ข้อจำกัด** |
| 1. การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Internet of Things ในการควบคุมระบบส่องสว่างสำหรับบ้านอัจฉริยะ [1] มีการออกแบบ และสร้างชุดต้นแบบสำหรับการควบคุมระบบไฟส่องสว่างในครัวเรือนผ่านเทคโนโลยีโดยประกอบด้วยสามส่วนได้แก่ 1.แอปพลิเคชัน android 2.บริการ NETPIE และ3. ชุดกล่องควบคุมหลัก | สามารถควบคุมการเปิด-ปิดไฟในแต่ละจุดภายในที่พักอาศัยโดยสั่งผ่านแอปพลิเคชันได้ | ต้องเป็นบ้านอัจฉริยะเท่านั้นเพราะต้องวางแผนตั้งแต่การสร้างบ้านเพื่อเดินไฟฟ้าภายในที่พักอาศัย และ ด้วยระบบนี้ใช้อินเตอร์เน็ตในการเชื่อมต่อซึ่งอยู่ในการตั้งค่าในโค้ด หากเจ้าของที่พักอาศัยต้องการเปลี่ยน Internet ในที่พักอาศัย ทำ |
| 2. ระบบควบคุมการรดน้ำและตรวจสอบความชื้นในดินพร้อมแจ้งเตือนของมหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม [2] งานวิจัยนี้เป็นการนำอุปกรณ์ตรวจจับความชื้นวัดค่าความชื้นเพื่อรดน้ำจากนั้นนำข้อมูลที่ได้ส่งข้อมูลผ่านแอปพลิเคชันบริ้ง (Blynk) และแสดงข้อมูลบนสมาร์ทโฟนได้ผ่านอินเทอร์เน็ต มาช่วยในการควบคุมให้สามารถรับรู้ความชื้นของสภาพแวดล้อมต่าง ๆ | สามารถดูความชื้นและตรวจสอบความชื้นได้ผ่านแอปพลิเคชันบริ้ง (Blynk) | ในทางด้านแอปพลิเคชันสามารถทำได้เพียงแจ้งเตือนไม่สามารถควบคุมการปิดเปิดระบบได้ รวมถึงในด้านการเชื่อมต่อต้องเชื่อมต่อผ่านการเขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ตทำให้ไปต่อยอดทางธุรกิจได้ยาก เพราะต้องแก้ไขในส่วนของโค้ดในโปรแกรมเนื่องจากเชื่อมต่ออินเตอร์เพื่อให้ระบบทำงานของแต่ละสถานที่ไม่เหมือนกัน |

จากงานวิจัยที่ยกตัวอย่างในข้างต้นปัญหาของการนำแอปพลิชันมาควบคุมเทคโนโลยี Internet of Things (IoT) ที่กล่าวมาในข้างต้น ข้อจำกัดส่วนใหญ่อยู่ที่การติดตั้งและการใช้งานที่ยุ่งยาก รวมถึงการดูแลรักษาที่ยุ่งยาก ซึ่งในงานวิจัย เรื่อง การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Internet of Things ในการควบคุมระบบส่องสว่างสำหรับบ้านอัจฉริยะ [1] ต้องวางแผนในตอนที่สร้างบ้านเพราะต้องดูเรื่องการเดินสายไฟมายังกล่องอุปกรณ์ และในเรื่องการเปลี่ยนแปลงอินเตอร์เน็ตต้องเข้าไปแก้ไขที่โค้ดเท่านั้นเพื่อให้สามารถใช้แอปพลิเคชันต่อได้ และในงานวิจัย เรื่อง ระบบควบคุมการรดน้ำและตรวจสอบความชื้นในดินพร้อมแจ้งเตือนของมหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม [2] ที่มีข้อจำกัดที่หากมีการเปลี่ยนเปลี่ยนแปลงอินเตอร์เน็ตต้องเข้าไปแก้ไขที่โค้ดเท่านั้น และ ฟังก์ชันการใช้งานยังไม่หลากหลายเพราะทำได้เพียงแจ้งเตือนเท่านั้น

ดังนั้น ทางผู้พัฒนาจึงได้เห็นปัญหาของแต่ละงานวิจัยจึงได้พัฒนาแอปพลิเคชันในการควบคุมอุปกรณ์โดยเริ่มจากการควบคุมการจ่ายน้ำจึงเสนอโครงงานระบบตรวจสอบและควบคุมการจ่ายน้ำอัตโนมัติด้วยเทคโนโลยี IoT เพื่อตรวจสอบและควบคุมการจ่ายน้ำอัตโนมัติ ซึ่งระบบที่ผู้พัฒนานำเสนอจะช่วยในเรื่องของการติดตั้งและการดูแลรักษาให้ผู้ใช้มีความสะดวกมากยิ่งขึ้น เช่น การเชื่อมต่อแอปพลิเคชั่นกับอุปกรณ์สามารถทำได้ง่ายขึ้น โดยไม่จำเป็นที่จะต้องใช้ผู้เชี่ยวชาญในการเชื่อมต่อ

**1.2 วัตถุประสงค์**

1.2.1 เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถนำแอปพลิชันใช้ควบคุมอุปกรณ์ไอโอทีได้หลากหลาย เช่น ควบคุมการเปิด-ปิดไฟ หรือ Smarthome โดยไม่ต้องสร้างใหม่

1.2.2 เพื่อออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันในการบริหารจัดการอุปกรณ์ไอโอทีให้สามารถใช้งานได้ง่าย และมีฟังก์ชันที่ครอบคลุมความต้องการของผู้ใช้งาน

1.2.3 เพื่อออกแบบอุปกรณ์อุปกรณ์ไอโอทีและแอปพลิเคชันสำหรับการต่อยอดในเชิงธุรกิจ ซึ่งในปัจจุบันในทางธุรกิจมีอุปกรณ์สวิตช์ควบคุมไร้สายสั่งงานผ่าน อินเตอร์เน็ต ของ Sonoff [3] ที่ใช้ในการเปิด-ปิดอุปรณ์ต่างๆ ซึ่งอุปกรณ์นี้เป็นเพียงแค่สวิตซ์เท่านั้นหากต้องการนำไปควบคุมน้ำต้องซื้อวาล์วมาเอง และอุปกรณ์นี้ไม่สามารถดูประวัติหรือปริมาณการใช้งานได้

**1.3 ขอบเขตของโครงการ**

1.3.1 แอปพลิเคชัน มีขอบเขตการดำเนินการ ดังนี้

1.3.1.1 สมัครสมาชิกและเข้าสู่ระบบได้

1.3.1.2 สามารถกู้และแก้ไขรหัสผ่านได้

1.3.1.3 สามารถแสดงรายการอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

1.3.1.4 สามารถแสดง เพิ่มและลบรายการที่เชื่อมต่ออุปกรณ์ได้

1.3.1.5 สามารถจัดการอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อได้

1) เปลี่ยนชื่ออุปกรณ์ได้

2) สามารถเปิดและปิดอุปกรณ์

3) ตั้งวันที่และเวลาเปิดปิดอุปกรณ์ได้ในรูปแบบช่วงเวลาได้ เช่น ตั้งค่าเวลา 19.00 - 19.05 ให้รดน้ำทุกๆวันวันจันทร์และศุกร์ ทั้งนี้สามารถตั้งวันที่และเวลาเปิดปิดอุปกรณืได้ไม่เกิน 5 รายการ และสามารถเปิดปิดรายการตั้งเวลาได้

1.3.1.6 สามารถดูประวัติการเปิดหรือปิดอุปกรณ์ได้ในรูปแบบตาราง

1.3.1.7 สามารถดูประวัติการเปิดหรือปิดอุปกรณ์ได้ในรูปแบบแดชบอร์ด

1.3.1.8 สามารถจัดการโปรไฟล์ของผู้ใช้งาน

1.3.1.9 สามารถเปลี่ยนภาษาของแอปพลิเคชันได้

1.3.1.10 สามารถเปลี่ยนโหมดสว่างหรือโหมดกลางคืนได้

1.3.1.11 สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ด้วยบลูทูธผ่านแอปพลิเคชันได้

1.3.1.12 สามารถกำหนดไวไฟที่ต้องการให้อุปกรณ์เชื่อมต่อผ่านแอปพลิเคชันได้

1.3.2 อุปกรณ์ควบคุมการจ่ายน้ำด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์และซิลินอยด์วาล์วมีคุณสมบัติ ดังนี้

1.3.2.1 ออกแบบและพัฒนาด้วยบอร์ด ESP32 เพื่อให้เชื่อมต่อบลูทูธกับมือถือ แท็บเล็ตและคอมพิวเตอร์ที่สามารถเชื่อมต่อบลูทูธได้

1.3.2.2 สามารถเลือกเชื่อมต่อไวไฟด้วยอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อบลูทูธได้ ผ่านแอปพลิเคชัน

1.3.2.3 สามารถสั่งเปิด/ปิดโซลินอยด์วาล์วเพื่อทำการจ่ายน้ำ

1.3.2.4 สามารถแปลงไฟจากไฟบ้าน 220 โวลต์ ให้เป็นไฟ 12 โวลต์ และ 3 โวลต์ เพื่อใช้เลี้ยงซิลินอยด์วาล์ว และ บอร์ด ESP32

**1.4 วิธีการดำเนินการ**

1.4.1 ศึกษาที่มาและความสำคัญของโครงงาน

1.4.2 กำหนดวัตถุประสงค์ของโครงงาน

1.4.3 กำหนดขอบเขตของโครงงาน

1.4.4 ศึกษาแนวคิดและทฤษฎีของโครงงาน

1.4.5 ศึกษาเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

1.4.6 พัฒนาระบบ

1.4.7 ทดสอบการทำงานของระบบ

1.4.8 ปรับปรุงแก้ไขการทำงานของระบบ

1.4.9 จัดทำเอกสารสรุปรายละเอียดของโครงงาน

**1.5 แผนการดำเนินงาน**

**ตารางที่ 1.2** ขั้นตอนการดำเนินงาน

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ขั้นตอนการดำเนินงาน** | **พ.ศ. 2566** | | | | | **พ.ศ. 2567** | | |
| ส.ค. | ก.ย. | ต.ค. | พ.ย. | ธ.ค. | ม.ค. | ก.พ | มี.ค |
| 1. ศึกษาที่มาและความสำคัญของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. กำหนดวัตถุประสงค์ของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. กำหนดขอบเขตของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. ศึกษาแนวคิดและทฤษฎีของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5. ศึกษาเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6. พัฒนาระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7. ทดสอบการทำงานของระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8. ปรับปรุงแก้ไขการทำงานของระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9. จัดทำเอกสารสรุปรายละเอียดของโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |

**1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ**

1.6.1 สามารถช่วยการบริหารจัดการและควบคุมอุปกรณ์ได้สะดวกผ่านแอปพลิเคชัน

1.6.2 สามารถสร้างฟังก์ชั่นในแอปพลิเคชั่นได้หลากหลายให้ผู้ใช้งานสามารถเลือกใช้งานได้

1.6.3 สามารถนำแนวทางการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์ไปต่อยอดในเชิงธุรกิจได้ในอนาคต เช่น การนำอุปกรณ์ไปใช้ในการควบคุมการเปิด-ปิดไฟ หรืออุปกรณ์ในด้านอื่น ๆ เพื่อให้มีความหลากหลายในการนำอุปกรณ์ไปใช้งาน

**1.7 ทรัพยากรที่ใช้งาน**

**1.7.1 ทางด้านซอฟต์แวร์**

1.7.1.1 Visual Studio Code

1.7.1.2 HTML

1.7.1.3 Reactjs(es6/jsx)

1.7.1.4 C/C++

1.7.1.5 CSS

1.7.1.6 VUE 3 Composition

1.7.1.7 React native

1.7.1.8 Tailwind css

1.7.1.9 Firebase

1.7.1.10 Arduino IDE

1.7.1.11 JavaScript

1.7.1.12 Node js

1.7.1.13 Typescript

**1.7.2 ทางด้านฮาร์ดแวร์**

1.7.2.1 MacBook Pro (13-inch, 2016, Two Thunderbolt 3 ports) - Technical Specifications

1) CPU Intel Core i5 Dual-Core 2.9 GHz

2) 8GB 2133MHz onboard LPDDR3 memory

3) PCIe onboard SSD, 512GB

4) Intel Iris Graphics 550

5) macOS Ventura 13.5.1

1.7.2.2 ESP32 Wi-Fi & Bluetooth MCU

1.7.2.3 solenoid valve 12VDC 1/2" (4 shares)

* + - 1. Lenovo Tab m8

**เอกสารที่เกี่ยวข้อง**

[1] เจษฎา ขจรฤทธิ์. (2560). การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Internet of Things ในการควบคุมระบบส่อง

สว่างสำหรับบ้านอัจฉริยะ. [สืบค้นวันที่ 25 กันยายน 2566], จาก https://ph02.tci-thaijo.org/index.php/JIST/article/download/135451/101201/358788

[2] พิชรัตน์ คะเนสม. (2564). ระบบควบคุมการรดน้้าและตรวจสอบความชื้นในดินพร้อมแจ้งเตือน.

[สืบค้นวันที่ 5 กันยายน 2566], จาก <http://sci.chandra.ac.th/ncst2021/jdownloads/99/>

2/12.P-81.pdf

[3] Niran Kasri. (2562). Sonoff คืออะไร Sonoff อุปกรณ์สวิตช์ควบคุมไร้สายสั่งงานผ่าน อินเตอร์เน็ต.

[สืบค้นวันที่ 16 กันยายน 2566], จาก https://www.blogsdit.com/2019/06/sonoff.html