

Αλληλεπίδραση Ανθρώπου - Υπολογιστή

Εξαμηνιαία εργασία 2023 – 2024

Συνεργάτες:

Αφροδίτη Μαριάνθη Χλαπάνη, AM: 03120889

Αυγή Ρουσογιαννάκη, AM: 03120060

Παναγιώτης Σταματόπουλος, AM: 03120096

Πρώτη φάση

Βασική ιδέα εφαρμογής:

Στα πλαίσια του μαθήματος, θα κατασκευάσουμε μια εφαρμογή με ταινίες. Πιο συγκεκριμένα, στην αρχική της εφαρμογής θα παρουσιάζονται νέες ταινίες και ο χρήστης θα καλείται να κάνει swipe right για ταινίες που του άρεσαν, swipe left για εκείνες που δεν του άρεσαν, καθώς επίσης θα μπορεί να αποθηκεύει εκείνες που δεν έχει ακόμη δει σε μία λίστα για να τις κρίνει μελλοντικά. Με βάση αυτό, θα δημιουργείται και μία δεύτερη λίστα από τις αγαπημένες του ταινίες. Επίσης, θα μπορεί μέσω search tab να αναζητήσει μια ταινία και να την αξιολογήσει. Οι νέες ταινίες θα προτείνονται με βάση αυτές που του έχουν ήδη αρέσει. Επιπλέον, για κάθε ταινία θα υπάρχει δυνατότητα να δει αντίστοιχη περιγραφή και trailer.

Ταυτότητα της εφαρμογής στο Google Play:

Τίτλος εφαρμογής: SwipeFlix

Κατηγορία εφαρμογής στο Google Play: Entertainment

Κείμενο promo / punchline : "Discover.Swipe.Enjoy."

2. Περιγραφή (Απευθύνεται στον τελικό χρήστη)

Καλωσορίσατε σε έναν κόσμο ατελείωτης κινηματογραφικής απόλαυσης! Είμαστε υπερήφανοι να σας παρουσιάσουμε την απόλυτη εφαρμογή για

τους λάτρεις του κινηματογράφου, που θα αλλάξει τον τρόπο που ανακαλύπτετε και απολαμβάνετε ταινίες.

Στην καρδιά της εφαρμογής μας βρίσκεται η μαγεία του swiping. Ανακαλύψτε νέες ταινίες, εξερευνήστε διαφορετικά είδη και βιώστε τον κινηματογράφο όπως ποτέ πριν. Σκεφτείτε την εφαρμογή ως τον προσωπικό σας σούπερ συνεργάτη για σινεμά. Απλά σύρτε δεξιά όταν βρείτε μια ταινία που σας ενδιαφέρει και αριστερά αν δεν είναι ακριβώς το στυλ σας. Δημιουργείτε τις δικές σας λίστες αγαπημένων ταινιών και αυτών που δεν έχετε ακόμα δει.

Αλλά δεν σταματάει εκεί. Η αναζήτηση είναι ευέλικτη και εξατομικευμένη για εσάς. Ανακαλύψτε ταινίες που ανταποκρίνονται στις προτιμήσεις σας με έναν απλό τρόπο.

Ετοιμαστείτε για μια ανεπανάληπτη εμπειρία κινηματογράφου. Κατεβάστε την εφαρμογή μας τώρα και ζήστε τον κινηματογράφο όπως ποτέ πριν. Κάντε το σήμερα και ανακαλύψτε τον μαγικό κόσμο της έβδομης τέχνης!

3. Λειτουργικές απαιτήσεις για όλες τις ομάδες χρηστών.

Άξονας 1: ανθρωποκεντρικά υπολογιστικά παραδείγματα

- Μοντελοποίηση χρήστη και προσαρμογή (User Modeling & Adaptation) (μοντελοποίηση - με τη διαδικασία swiping γίνεται με μια κίνηση η αξιολόγηση ταινιών, προσαρμογή - η πρόταση νέων ταινιών θα προσαρμόζεται με βάση τα “likes” του χρήστη)
- Παιχνιδοποίηση (Gamification) (η διαδικασία swiping δίνει την εντύπωση ότι η αξιολόγηση ταινιών είναι ένα παιχνίδι)

Άξονας 2: αλληλεπίδραση ανθρώπου - κινητής συσκευής στο φυσικό χώρο

- Υποσύστημα αφής ([Haptics](#)) (δόνηση σε περίπτωση “like”)
- Ηχητικό υποσύστημα ([Audio](#)) (μαζί με την περιγραφή της κάθε ταινίας θα διατίθεται το trailer)

Άξονας 3: συνδεσιμότητα

- Wi-Fi
- Δεδομένα (και τα δυο αποτελούν μορφή σύνδεσης ώστε να αντλεί τις πληροφορίες των ταινιών η εφαρμογή, καθώς και να φορτώνει περισσότερες ταινίες για αξιολόγηση)

Wireframes εφαρμογής



Description

TAGS:

ANIMALS

DOCUM

SCI-FI

TRAILER:




SEE LESS

