ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ

ΤΜΗΜΑ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΙΣΤΩΝ

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΜΙΚΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ – 7º ΕΞΑΜΗΝΟ

Δημητρίου Αγγελική - ΑΜ: 03117106

Τζομάκα Αφροδίτη - ΑΜ: 03117107

Ομάδα Β8

<u>1η Εργαστηριακή Άσκηση</u>

ΑΣΚΗΣΗ 1

Ξεκινάμε ανιχνεύοντας τον αριθμό x από τα 4 LSBs και ελέγχοντας το MSB. Αν αυτό είναι 0, περιμένουμε να γίνει 1 (κατάσταση ON) ελέγχοντας και τυχόν αλλαγές στο x. Αν αυτό είναι 1, ξεκινάει κανονικά η μέτρηση προς τα άνω μέχρι τον x και ύστερα προς τα κάτω μέχρι το 0. Μόλις φτάσουμε στο 0 ξεκινάμε από την αρχή έτσι ώστε να ανιχνεύσουμε πιθανές αλλαγές στο x.

```
LXI B,03E8H
                         ;BC=1000 for 1 sec delay
          MVI D, FFH
                         ;D is the actual counter
START:
          LDA 2000H
          ANI OFH
                         ; keep the 4 LSBs
          MOV E,A
                         ;store x in E
UP COUNT: LDA 2000H
          ANI 80H
          JZ START
                         ; check if MSB is 0 and if x has changed
          INR D
          MOV A, D
          CMA
          STA 3000H
          CMA
          CALL DELB
          CMP E
                         ; check if we reached x
          JNZ UP COUNT
DN_COUNT: LDA 2000H
          ANI 80H
                         ; check if MSB is 0
          JZ DN COUNT
          DCR D
          MOV A, D
          CMA
          STA 3000H
          CMA
          CALL DELB
          CPI 00H
                         ; check if we reached 0
          JNZ DN COUNT
          JMP START
END
```

ΑΣΚΗΣΗ 2

Κατά τα γνωστά, θεωρώντας ότι οι διευθύνσεις από 0900^H έως 0905^H αντιστοιχίζονται στο 7 segment display από δεξιά προς αριστερά, γεμίζουμε με κενά τα 3 αριστερότερα 7 segments και θα αποθηκεύσουμε το αποτέλεσμα στα 3 δεξιότερα. Διαβάζουμε τα χ, από το πληκτρολόγιο και κάνουμε τις αντίστοιχες πράξεις σε δεκαεξαδική μορφή. Ύστερα μετατρέπουμε το αποτέλεσμα σε δεκαδική μορφή, το αποθηκεύουμε όπως περιγράψαμε παραπάνω και καλούμε τις ρουτίνες STDM και DCD για το display στα 7 segments.

```
START: IN 10H
      MVI A, 10H
                      ;fill the 3 memory positions
      STA 0903H
                      ;that correspond to the left most
       STA 0904H
                      ;7-seg displays with empty spaces
       STA 0905H
       CALL KIND
                   ;read x from keyb
       RLC
       RLC
       RLC
       RLC
                    ;B holds 16*x
;read y from keyb
       MOV B, A
       CALL KIND
                      ;A holds 16*x+y in hex
      ADD B
                      ;C holds the hex result
TODEC: MOV C, A
      XRA A
      MVI D,00H
                      ;D holds the hundreds
LOOP1: ADI 01H
       DAA
                      ;decimal adjustment
       JNC CONT
                      ;if MS hex digit is >9 CY=1
                      ;so we increment the hundreds
      INR D
CONT: DCR C
                      ; like a counter
       JNZ LOOP1
      MOV B, A
      ANI OFH
       STA 0900H
                      ;units at the last 7-seq
      MOV A, B
       ANI FOH
       RRC
       RRC
       RRC
       RRC
       STA 0901H
                      ;decades
      MOV A, D
       STA 0902H
                       ;hundreds
       LXI D,0900H
                      ; load DE with the starting address of the message for STDM
       CALL STDM
       CALL DCD
       JMP START
END
```

ΑΣΚΗΣΗ 3

Ο κώδικας ελέγχει συνεχώς τα MSB και LSB της εισόδου. Το βαγονέτο βρίσκεται τέρμα δεξιά και ξεκινάει να κινείται προς τα αριστερά μόνο όταν και τα δύο αυτά bits είναι ΟΝ. Αρχικά ελέγχεται η εναλλαγή του LSB που σηματοδοτεί αλλαγή κατεύθυνσης. Αν υπάρχει, ανανεώνεται ο καταχωρητής θέσης κατάλληλα και στην συνέχεια μεταβαίνουμε στο αντίστοιχο τμήμα κώδικα που ελέγχει την ανάποδη κίνηση. Στη συνέχεια ελέγχεται αν το MSB είναι ΟΝ. Αν δεν είναι, το βαγονέτο σταματάει, ωστόσο η κατεύθυνσή του έχει αποθηκευτεί και θα συνεχίσει κανονικά όταν αυτό γίνει ΟΝ. Σε περίπτωση που είμαστε σε λειτουργία OFF και το LSB αλλάξει μονές φορές η εναλλαγή στην κατεύθυνση θα ανιχνευθεί στον επόμενο 'κύκλο' (εφόσον η άσκηση ορίζει ότι όταν είμαστε ΟFF πρέπει να διατηρείται η μνήμη της κατεύθυνσης του βαγονέτου).

```
LXI B,01F4H
                              ; delay
      MVI E,01H
      MVI D,01H
                              ; cart position - starts from the LSB
      MOV A, D
                             ; show the starting point
      CMA
      STA 3000H
      MVI D,02H
                              ;load next pos
START: LDA 2000H
       ANI 81H
                              ; check if 1sb and msb are both on to start
       CPI 81H
       JNZ START
;right to left
      LDA 2000H
       ANI 01H
                              ; checking for transition (on->off, off->on)
       CMP E
       JZ CONT
      MOV E,A
                              ;transition found, change direction and save it
FIX1: MOV A, D
                             ; moving cart back to its current position
       RRC
       JC S1
                              ; checking if cart at far right
       RRC
                              ; if not, move cart one position to the right (now
switched)
       JMP SS1
                              ; if yes, move back to starting position
S1:
       RLC
SS1:
      MOV D, A
       JMP CONT2
                              ; and finally switch direction
CONT:
       LDA 2000H
                              ; checking for off
       RLC
       JNC CONT
                             ;msb off - stop and loop
       MOV A, D
       CMA
       STA 3000H
                              ;show
       CALL DELB
       CMA
       RLC
                              ; save next position
       MOV D, A
       JNC D1
       MVI D,80H
                             ; dont forget, it stays at the ends for double the time
; left to right (same logic)
D2:
       LDA 2000H
       ANI 01H
       CMP E
       JZ CONT2
      MOV E,A
FIX2: MOV A, D
```

```
RLC
       JC S2
       RLC
       JMP SS2
S2:
       RRC
       MOV D, A
ss2:
       JMP CONT
CONT2: LDA 2000H
       RLC
       JNC CONT2
       MOV A, D
       CMA
       STA 3000H
       CALL DELB
       CMA
       RRC
       MOV D, A
       JNC D2
       MVI D,01H
JMP D1
END
```