

The background is a blue-tinted photograph of a cityscape. On the left, a tall, dark cathedral with multiple spires rises above the rooftops. In the center and right, a modern cable-stayed bridge with white pylons spans a body of water. Below it, a multi-arched stone bridge is visible. The foreground shows dense green foliage.

*Livrer **plus vite et moins cher** !*

Nicolas Richoz (Project Manager)
Rémy Tzaud (CEO)

API#DevTalks 2.0 - 11 avril

Sortez vos téléphones portables !

Kahoot.it

Kahoot!

Le challenge...

- Canton de Jura
- Projet pour les écoles
- Échéance non négociable
- **A prendre ou à laisser**



Mission acceptée

- Découpage du projet en 4 releases
- Priorisation des fonctionnalités en fonction de la valeur et des échéances métier
- **Budget obtenu pour la 1^{ère} release. Le client nous fait confiance, le projet démarre !**
- **1^{er} projet Agile du canton du Jura**

A fond les manettes !

- 1^{ère} étape => Organisation de workshops avec les gens du métier et l'IT

A fond les manettes !

Jura - Niveau

Story Map by Easy Agile

Filter visible issues

Env., Spec. et Release 5w 4d JN-66	Gestion des droits d'accès 4h JN-9	Importation des structures et des élèves 2d 3h JN-4	Gestion des élèves 1w 3d JN-6	Gestion des sessions (années scolaires) 1d 4h JN-41	Traitement des ECx (résultats) 2d 4h JN-5	Calcul des niveaux 2w 1... JN-8	Génération des QCM - JN-54
Niveau RE 1.1							
Niveau Transition							
Niveau RE 2.0							
Niveau RE 1.0 1w 3d 4							
Déploiement sur production (1) ✓ 15m JN-27	En tant qu'utilisateur principal de l'application, j'aimerais pouvoir me connecter à l'application	Importation des niveaux pour les cas particuliers ✓ 3h JN-109	En tant qu'utilisateur principal, j'aimerais pouvoir trier les étudiants afin de pouvoir les trouver plus	En tant qu'utilisateur principal, j'aimerais pouvoir lister toutes sessions existantes afin de pouvoir		Ajouter action "Procéder tout de même au calcul des niveaux"	

A fond les manettes !

- 1^{ère} étape => Organisation de workshops avec les gens du métier et l'IT
- 2^{ème} étape => Estimations avec l'équipe de développement
- 3^{ème} étape => Priorisation des stories avec le client
- 4^{ème} étape => Planification et let's go pour le développement

La recette...

- Micro teams autoorganisées



- Sprint 2 semaines

Mission accomplie...

- Des développeurs motivés
- Client impliqué et satisfait
- **Coûts à environ 60% du budget estimé**
- **Démarrage de la 2^{ème} release avec le budget restant**
- Questions ?

Talent Wanted : Venez rencontrer nos équipes !

Le 16 mai 2019 à Granges-Paccot

Inscriptions sur www.inrisottowetrust.ch

#InRisottoWeTrust
SOFTCOM