

# **R.A.D.**

## **Requirements Analysis Document**

*El Tamborito* 

Team:

NOME	MATRICOLA
Raffaele Casaburi	0512103796
Giuseppe Ranieri	0512103616
Antonio Piacentini	0512103552

# Sommario

## Sommario

1	INTRODUZIONE.....	4
1.1	Scopo del sistema .....	4
1.2	Ambito del sistema.....	4
1.3	Obiettivi .....	4
1.4	Definizioni, abbreviazioni e acronimi .....	5
1.5	Materiale di riferimento .....	5
2	SISTEMA CORRENTE .....	6
3	SISTEMA PROPOSTO.....	6
3.1	Introduzione .....	6
3.2	Requisiti funzionali .....	6
3.2.0	RF0 Visualizzazione home page.....	7
3.2.1	RF1 Registrazione .....	7
3.2.2	RF2 Visualizzare annunci .....	7
3.2.3	RF3 Ricerca prodotti .....	7
3.2.4	RF4 Inserimento/rimozione di un prodotto nel carrello .....	7
3.2.5	RF5 Log in.....	7
3.2.6	RF6 Log out .....	7
3.2.7	RF7 Acquisto prodotto.....	7
3.2.8	RF8 Visualizzazione profilo utente.....	7
3.2.9	RF9 Modifica Password .....	7
3.2.10	RF10 Modifica e-mail.....	7
3.2.11	RF11 Inserimento prodotto .....	7
3.2.12	RF12 Modifica prezzo prodotto.....	7
3.2.13	RF13 Rimozione prodotto.....	7
3.3	Requisiti non funzionali .....	8
3.3.1	RNF1 Usabilità .....	8
3.3.2	RNF2 Sicurezza.....	8
3.3.3	RNF3 Affidabilità .....	8
3.3.4	RNF4 Prestazione.....	8
3.3.5	RNF5 Robustezza .....	8
3.3.6	RNF6 Ambiente di destinazione .....	8
3.4	Modello del sistema .....	8
3.4.1	Scenari .....	8

3.4.1.1 NOME: Scena - Registrazione utente .....	8
3.4.1.2 NOME: Scena - Ricerca Prodotto .....	9
3.4.1.3 NOME: Scena - Aggiungere/rimuovere prodotto al carrello .....	9
3.4.1.4 NOME: Scena - Visualizza profilo .....	10
3.4.1.5 NOME: Scena – Acquisto di un articolo .....	10
3.4.1.6 NOME: Scena – Modifica password .....	10
3.4.1.7 NOME: Scena – Modifica indirizzo e-mail .....	11
3.4.1.8 NOME: Scena – Visualizzazione incassi .....	11
3.4.1.9 NOME: Scene di Gestione clienti (visualizza profilo/rimuovi) .....	11
3.4.1.10 NOME: Scene di Gestione annunci (modifica/rimozione/aggiunta) .....	12
3.4.3.1 Registrazione .....	14
3.4.3.2 visualizzare prodotti .....	16
3.4.3.3 ricerca prodotto .....	17
3.4.3.4 inserimento/rimozione di un prodotto nel carrello .....	18
3.4.3.5 login .....	19
3.4.3.6 logout .....	20
3.4.3.7 acquisto prodotto .....	20
3.4.3.8 visualizzazione profilo utente .....	21
3.4.3.9 modifica password .....	21
3.4.3.10 modifica e-mail .....	22
3.4.3.11 visualizza utenti .....	23
3.4.3.13 modifica prezzo .....	25
3.4.3.14 rimozione prodotto .....	26
3.4.3.15 visualizzare incassi .....	26
<b>3.4.4 Modello ad oggetti .....</b>	<b>27</b>
3.4.4.1 CLASS DIAGRAM .....	27
<b>3.4.5 MODELLI DINAMICI .....</b>	<b>38</b>
<b>3.4.6 MOCK-UPS .....</b>	<b>56</b>

# **1 INTRODUZIONE**

Al giorno d'oggi la musica sta subendo un'evoluzione immensa (rivoluzione sarebbe ancor più appropriato). Se consideriamo i generi musicali del passato notiamo che la musica era prodotta e registrata con strumenti musicali come chitarre, batterie, pianoforti ecc. al giorno d'oggi la musica cambia, le produzioni cambiano: sintetizzatori e software sostituiscono i vecchi strumenti analogici.

Le conseguenze di questi cambiamenti si riscontrano anche sul mercato, chi aspira ad una carriera musicale si orienta sempre verso i nuovi stili e la richiesta di strumenti analogici diminuisce.

Grazie all'avvento di internet e dei nuovi metodi pubblicitari e di diffusione dell'informazione e un tocco di moda vintage la vitalità di questo commercio è di nuovo in crescita.

## **1.1 Scopo del sistema**

Tramite un sito web è possibile visualizzare e acquistare prodotti musicali tra i quali strumenti e attrezzature ad hoc, dei quali è possibile informarsi su caratteristiche storiche e tecniche del prodotto. Ogni utente che visita il sito ha la possibilità di visualizzare i prodotti in vendita e di registrarsi alla piattaforma e quindi rendere possibile l'acquisto.

Il sito non necessita di particolari conoscenze tecniche per la navigazione, ogni utente che visita la pagina lo può fare in modo semplice e rapido.

## **1.2 Ambito del sistema**

I presupposti per l'utilizzo del sistema sono il possesso di un dispositivo che possa navigare sulla rete per accedere al sito internet.

## **1.3 Obiettivi**

- Fornire un'interfaccia user-friendly che renda agevole l'utilizzo del sistema
- Fornire all'utente tempi di risposta limitati
- Tutelare il profilo degli utenti registrati

## 1.4 Definizioni, abbreviazioni e acronimi

- El Tamborito: è il nome della piattaforma di supporto della vendita di articoli musicali.
- User-friendly: definisce una proprietà del sistema o dell'interfaccia. Significa "amichevole per l'utente" e sta ad indicare facilità d'uso e rapida curva di apprendimento.
- Forma: finestra per l'immissione di dati.
- DBMS: Database Management System, è un Sistema che permette di gestire agevolmente un database.
- DB: acronimo di database.

## 1.5 Materiale di riferimento

L'insieme del materiale di riferimento utilizzato per la realizzazione del progetto e per la stesura di questo stesso documento comprende:

1. Libro di testo "Object-Oriented Software Engineering – Using UML, Patterns and Java" di Bernd Bruegge e Allen H. Dutoit, edito da Prentice Hall.
2. Slide del docente, reperibili sulla piattaforma E-Learning.

## **2 SISTEMA CORRENTE**

La vendita online individuale da parte di piccoli e medi venditori si sta diffondendo a macchia d'olio in tutto il mondo; ci sono molti siti che online danno la possibilità di acquistare strumenti ma tuttavia è un mercato ancora in crescita e non ci sono worldwide di riferimento per la vendita di articoli musicali.

## **3 SISTEMA PROPOSTO**

### **3.1 Introduzione**

Il sistema è composto da un sito web e un DB.

Il sito permette la registrazione e quindi la creazione di un account, la visualizzazione degli articoli in vendita e delle loro relative informazioni. Inoltre, è presente una modalità gestore che permette di apportare modifiche ai prezzi e visualizzare gli incassi e la lista degli utenti registrati.

### **3.2 Requisiti funzionali**

Il sistema quindi supporta 3 tipi di utenti:

- Utente non registrato: è l'utente visitatore del sistema, può accedere alla visualizzazione delle informazioni dei singoli prodotti e aggiungerli o rimuoverli dal carrello. Può inoltre effettuare delle ricerche tra i prodotti presenti nel catalogo.
- Utente registrato: è l'utente registrato al sistema, ha accesso al proprio profilo e può anche modificarlo, può inserire prodotti al carrello per poi acquistarli.
- Gestore: è l'utente il cui ruolo è quello di tenere aggiornata la piattaforma. Può inserire nuovi annunci e/o rimuoverli ed applicare modifiche ai prezzi.

## **Elenco dei requisiti**

### **3.2.0 RF0 Visualizzazione home page**

El Tamborito permette l'accesso alla homepage della piattaforma.

### **3.2.1 RF1 Registrazione**

Una form da compilare per permettere la registrazione e quindi ottenere un profilo.

### **3.2.2 RF2 Visualizzare annunci**

Utenti e non possono visualizzare gli annunci.

### **3.2.3 RF3 Ricerca prodotti**

È possibile ricercare un determinato prodotto.

### **3.2.4 RF4 Inserimento/rimozione di un prodotto nel carrello**

Gli utenti hanno la possibilità di inserire/rimuovere qualsiasi articolo nel carrello.

### **3.2.5 RF5 Log in**

Form per l'accesso all'area utente.

### **3.2.6 RF6 Log out**

Form per l'uscita dall'area utente.

### **3.2.7 RF7 Acquisto prodotto**

È possibile acquistare prodotti presenti nel carrello.

### **3.2.8 RF8 Visualizzazione profilo utente**

El Tamborito offre all'utente la possibilità di visualizzare il proprio profilo.

### **3.2.9 RF9 Modifica Password**

Possono essere apportate modifiche alla password utente dall'utente stesso.

### **3.2.10 RF10 Modifica e-mail**

Possono essere apportate modifiche alla e-mail di registrazione utente dall'utente stesso.

### **3.2.11 RF11 Inserimento prodotto**

La piattaforma offre un modulo che deve essere compilato dal gestore per l'inserimento di un nuovo prodotto.

### **3.2.12 RF12 Modifica prezzo prodotto**

È possibile modificare il prodotto dall'area gestore.

### **3.2.13 RF13 Rimozione prodotto**

È possibile rimuovere il prodotto dall'area gestore.

### **3.3 Requisiti non funzionali**

#### **3.3.1 RNF1 Usabilità**

La piattaforma offre un servizio di vendita ad una vasta diversità di persone, l'utente medio può essere un anziano un adulto o anche un bambino che sta iniziando un percorso di studi di tipo musicale, per questo motivo la piattaforma deve essere usabile da tutti e accessibile a tutti magari senza previa lettura delle istruzioni preliminari. A supporto di questo requisito c'è un'interfaccia user-friendly.

#### **3.3.2 RNF2 Sicurezza**

Il sito deve garantire la protezione dei dati degli utenti registrati. Non deve consentire agli utenti non registrati di effettuare acquisti di prodotti. Il sistema non permette a nessun utente di accedere al profilo privato di un altro utente senza conoscere le credenziali di accesso.

#### **3.3.3 RNF3 Affidabilità**

L'applicazione deve essere affidabile, no crash durante le fasi di acquisto, di ricerca e di gestione del magazzino.

#### **3.3.4 RNF4 Prestazione**

Il sistema deve rispondere velocemente alle richieste dell'utente, come i risultati delle ricerche, il log in, il log out, e alle richieste del gestore, come modifiche e inserimenti.

#### **3.3.5 RNF5 Robustezza**

Il sistema deve segnalare l'inserimenti di dati non validi da parte dell'utente

#### **3.3.6 RNF6 Ambiente di destinazione**

Tutti gli utenti che dispongono di un browser web devono poter utilizzare il sistema, sia da mobile che da desktop.

### **3.4 Modello del sistema**

#### **3.4.1 Scenari**

##### **3.4.1.1 NOME: Scena - Registrazione utente**

ATTORE: Utente-y, non registrato

FLUSSO DI EVENTI: Dopo aver esplorato il sito l'utente y è interessato agli articoli e quindi desidera acquistare un prodotto; per tale motivo y si iscrive alla piattaforma, l'utente clicca sul tasto di registrazione.

Il sistema fornisce un form da compilare per l'archiviazione dei dati nel data base e per la creazione di un account.

Y compila e sottomette il form.



Il sistema effettua i vari controlli sui dati immessi, in caso di riscontro positivo salva i dati e crea l'account di y.

Verrà mostrata infine una schermata di avvenuta registrazione.

#### 3.4.1.2 NOME: Scena - Ricerca Prodotto

ATTORE: Utente-x, registrato

FLUSSO DI EVENTI: l'utente x necessita di uno strumento musicale, si trova sulla piattaforma ma ha poco tempo a disposizione, per velocizzare la ricerca del videogioco allora utilizza la funzione di ricerca.

L'utente x digita il nome dell'articolo desiderato e il sistema verifica se ci sono corrispondenze con la parola chiave inserita e gli articoli presenti sulla piattaforma, in caso positivo il sistema mostra i risultati della ricerca.

#### 3.4.1.3 NOME: Scena - Aggiungere prodotto al carrello

ATTORE: Utente-z, non registrato

FLUSSO DI EVENTI: L'utente z dopo una accurata ricerca sulla piattaforma trova l'articolo che stava cercando ad un prezzo vantaggioso, ma per vari motivi non può acquistarlo in questo momento, così decide di aggiungerlo al carrello e di acquistarlo in secondo momento.

Z seleziona il prodotto.

Il sistema mostra all'utente z il prodotto selezionato e le sue caratteristiche.

L'utente z clicca su aggiungi al carrello per, appunto, aggiungere il prodotto al carrello.

Il sistema processa la richiesta di z e avvisa l'utente della corretta aggiunta del prodotto al carrello.

NOME: Scena\_5 – Rimozione Prodotto dal carrello

ATTORE: Utente-s, registrato

FLUSSO DI EVENTI: s inizia ad inserire articoli nel carrello, quando ad un certo punto, si accorge di non potersi permettere una spesa così alta. Decide così di rimuovere alcuni articoli dal carrello, quindi seleziona l'oggetto da rimuovere, clicca sull'apposito bottone.

Il sistema processa la richiesta di s e mostra un messaggio di avvenuta rimozione.

Il prodotto è stato rimosso dal carrello.

#### 3.4.1.4 NOME: Scena - Visualizza profilo

ATTORE: Utente-p, registrato

FLUSSO DI EVENTI: p è interessato a visualizzare il suo profilo, così accede alla home page del sito e clicca sulla apposita sezione profilo.

Il sistema elabora la richiesta e mostra il profilo di p a p.

#### 3.4.1.5 NOME: Scena – Acquisto di un articolo

ATTORE: Utente-a, registrato

FLUSSO DI EVENTI: a ha già inserito alcuni articoli nel carrello ed è intenzionato ad acquistarli, a quindi avvia la procedura di acquisto.

Il sistema mostra un form in cui a deve inserire i dati di residenza, ossia indirizzo, numero civico, provincia e CAP.

A compila il form.

Il sistema verifica che i dati sono correttamente inseriti, e mostra un nuovo form .

Il sistema mostra all'utente una pagina di conferma che elenca tutti i prodotti presenti nel carrello al momento della conferma presente nella sezione del carrello.

L'utente a decide di acquistare e quindi conferma.

Il sistema informa a che la transazione è avvenuta correttamente.

#### 3.4.1.6 NOME: Scena – Modifica password

ATTORE: Utente-g, registrato

FLUSSO DI EVENTI: dopo molto tempo la sua prima registrazione su El Tomborito l'utente g decide di voler cambiare la sua password per motivi di sicurezza, così l'utente clicca il tasto modifica password dalla sua area riservata.

Il sistema tramite un form richiede l'inserimento della pass in uso, della nuova pass ed infine della conferma della nuova pass.

G compila e sottomette.

Il sistema effettua gli opportuni controlli sulle stringhe immesse dall'utente, in caso positivo allora procede alla modifica dei dati dell'utente e lo informa tramite un messaggio di avvenuto cambiamento della password.

#### 3.4.1.7 NOME: Scena – Modifica indirizzo e-mail

ATTORE: Utente-k, registrato

FLUSSO DI EVENTI: Per un motivo di comodità l'utente k decide di cambiare la sua mail e tutti gli account relativi ad essa. Di conseguenza vorrà cambiare anche la sua mail relativa al suo account El Tamborito. L'utente k accede alla sua area riservata e clicca sull'apposito bottone cambia e-mail per effettuare una modifica della sua mail.

Il sistema tramite una form richiede di inserire il nuovo indirizzo e-mail e la password corrente; k compila la form, inserendo il nuovo indirizzo e-mail e la password attualmente in uso, e la sottomette;

il sistema controlla la correttezza dei dati inseriti e aggiorna i dati di k, successivamente invia un messaggio all'utente k dicendogli che la modifica è avvenuta correttamente

#### 3.4.1.8 NOME: Scena – Visualizzazione incassi

ATTORE: Gestore-t

FLUSSO DI EVENTI: alla chiusura mensile il gestore t vuole controllare gli incassi derivati dalla sua attività, in particolare gli oggetti più acquistati.

Nell'area riservata al gestore t clicca su incassi.

Il sistema processa la richiesta di t e gli mostra una pagina con tutte le statistiche più importanti relative alla vendita.

#### 3.4.1.9 NOME: Scene di Gestione clienti

ATTORE: Gestore-r

FLUSSO DI EVENTI: Il gestore dopo un uso prolungato della piattaforma decide di voler rifornire il negozio con nuovi articoli, per decidere le quantità ha bisogno di controllare la sua lista clienti accessibile dall'area gestore, r clicca il pulsante visualizza clienti.

Il sistema mostra a r la lista dei clienti registrati e rispettivi dati.

NOME: Scena – Visualizza profilo utente

ATTORE: Gestore-e

FLUSSO DI EVENTI: il gestore e vuole aprire un nuovo punto vendita e desidera effettuare opportune analisi sulla provenienza dei suoi clienti, accede così alla lista clienti e clicca sull'elemento che corrisponde all'utente.

Il sistema mostra le informazioni dettagliate del profilo utente selezionato.

#### 3.4.1.10 NOME: Scene di Gestione annunci (modifica/rimozione/aggiunta)

ATTORE: Gestore-v

FLUSSO DI EVENTI: il gestore v del sito nota che alcuni dei suoi articoli stanno subendo un calo di vendita, così decide applicare uno sconto a questi.

V seleziona il prodotto da scontare, il sistema gli mostra i dettagli, v seleziona l'operazione di modifica prezzo, il sistema permette di modificare il prezzo del prodotto selezionato.

Una volta modificato il prezzo dell'articolo il sistema mostra un messaggio di conferma della modifica.

NOME: Scena\_11.1 - Aggiungere un prodotto al magazzino

ATTORE: Gestore-q

FLUSSO DI EVENTI: Il gestore desidera inserire una nuova pianola all'interno della sezione di articoli in vendita.

Q seleziona nuovo prodotto.

Il sistema gli mostra un form da compilare in cui deve inserire i dati relativi alla pianola, inclusa un'immagine e una breve descrizione.

Q compila i vari campi e sottomette il form.

Il sistema controlla che tutti i campi siano stati inseriti correttamente e aggiorna il database con le informazioni immesse dal gestore.

NOME: Scena\_11.2 – Rimuovere un prodotto dal magazzino

ATTORE: Gestore-o

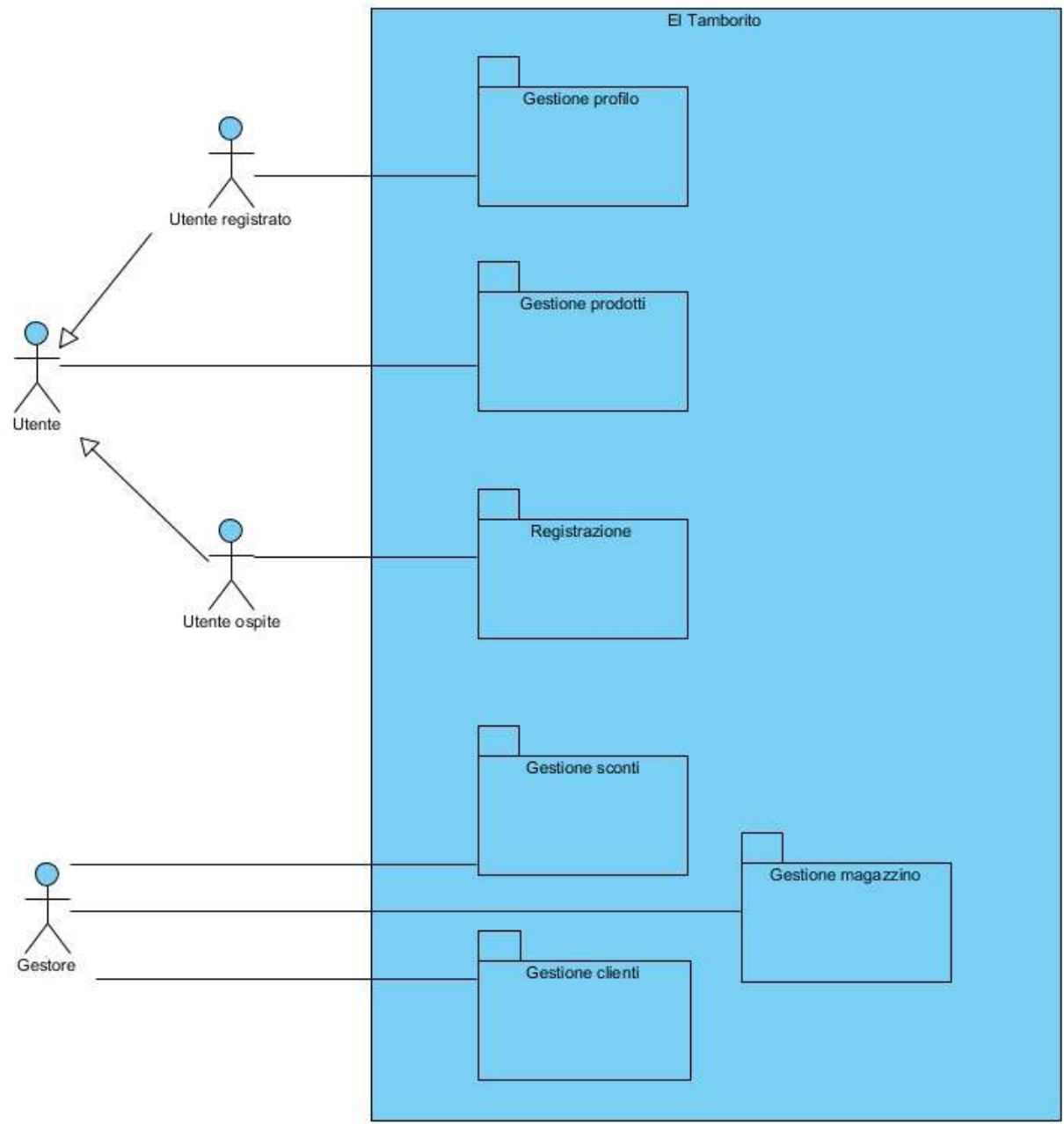
FLUSSO DI EVENTI: o esaurisce le scorte di stradivari in magazzino, così decide di rimuovere l'articolo dalla vendita. Dalla sua area gestore il nostro utente seleziona rimuovi prodotto.

Il sistema mostra la lista dei prodotti disponibili.

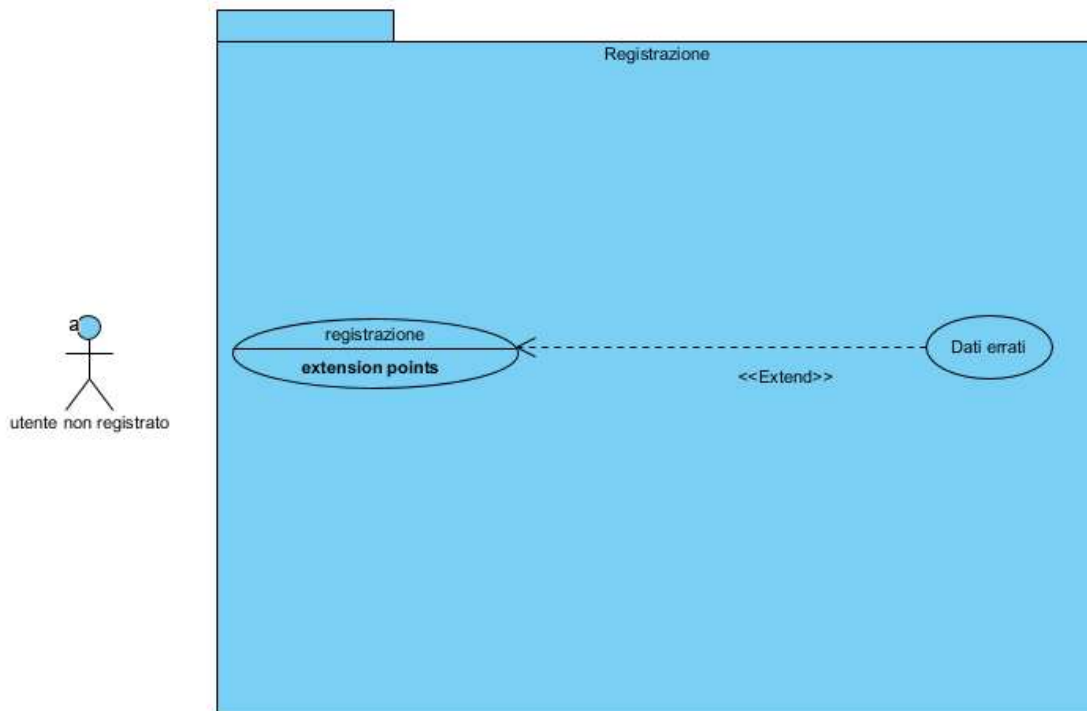
O seleziona "stradivari".

Il sistema rimuove l'oggetto dal magazzino e avvisa il gestore o che la rimozione è avvenuta correttamente

### 3.4.2 Modelli dei casi d'uso



### 3.4.3 Specifica dei casi d'uso

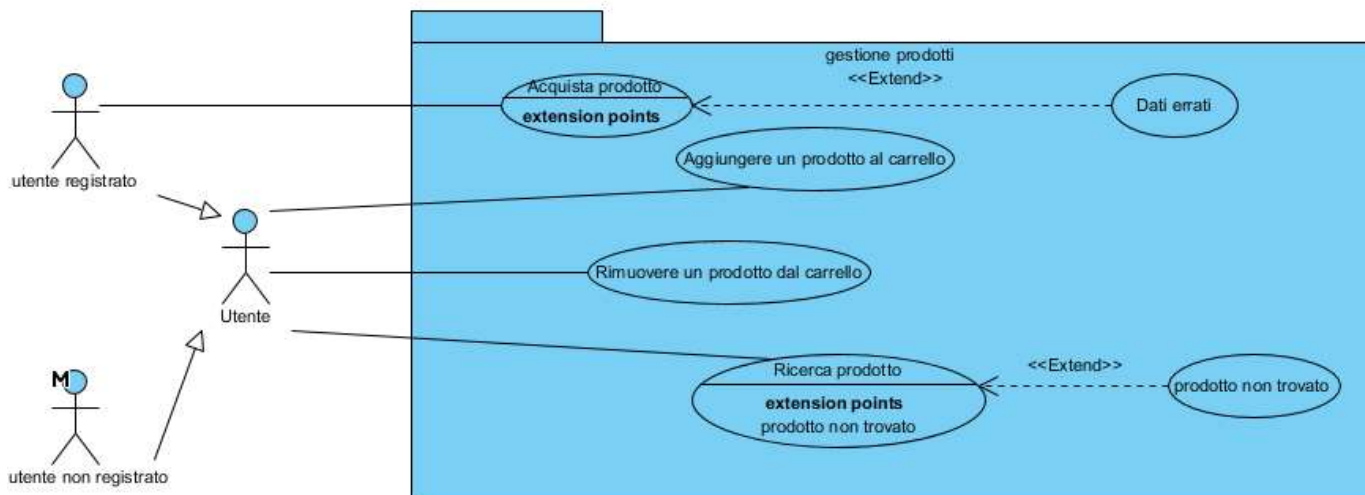


#### 3.4.3.1 Registrazione

<b>ID</b>	UC 1
<b>Nome use case</b>	Registrazione
<b>Partecipanti</b>	Utente non registrato
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente non registrato si collega al sistema e accede alla funzionalità di registrazione El Tamborito.
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Sistema</u> : Il sistema mostra una form da compilare. <u>Utente</u> : compila tutti i campi. <u>Sistema</u> : verifica che tutti i campi siano stati compilati correttamente, l'email non sia collegata ad un altro account e l'username non sia già esistente, infine informa l'utente della avvenuta registrazione
<b>Condizione d'uscita</b>	L'account registrato è attivo
<b>Eccezioni</b>	UC 1.1 – UC 1.2
<b>Requisiti di qualità</b>	

<b>ID</b>	UC 1.1 variante
<b>Nome use case</b>	Dati Errati
<b>Partecipanti</b>	Utente non registrato
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente si collega al sistema e accede alla funzionalità di registrazione su El Tamborito.
<b>Flusso di eventi</b>	<p><u>Utente</u>: Compila il form di registrazione ma con dati errati (password non confermata correttamente, campo obbligatorio non compilato)</p> <p><u>Sistema</u>: Valuta i dati ricevuti in input, viene riscontrato un errore sul piano sintattico, il sistema mostra un messaggio di errore.</p> <p><u>Utente</u>: L'utente non registrato visualizza il messaggio.</p> <p><u>Sistema</u>: Ricarica la pagina</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente non registrato ha la possibilità di reinserire i dati.
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

<b>ID</b>	UC 1.2 variante
<b>Nome use case</b>	Dati Esistenti
<b>Partecipanti</b>	Utente non registrato
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente non registrato si collega al sistema e accede alla funzionalità di registrazione su El Tomborito.
<b>Flusso di eventi</b>	<p><u>Sistema</u>: confronta i dati ricevuti con quelli presenti nel database, se questi già esistono allora mostra un messaggio che avvisa l'utente di aver inserito dati esistenti.</p> <p><u>Utente</u>: l'utente non registrato visualizza il messaggio.</p> <p><u>Sistema</u>: Ricarica la pagina.</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente non registrato ha la possibilità di reinserire i dati.
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	



#### 3.4.3.2 visualizzare prodotti

<b>ID</b>	UC 2
<b>Nome use case</b>	Visualizza prodotti
<b>Partecipanti</b>	Utente non registrato
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente non registrato si collega al sistema e accede al catalogo.
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Sistema</u> : mostra alcuni prodotti in vendita
<b>Condizione d'uscita</b>	
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	



### 3.4.3.3 ricerca prodotto

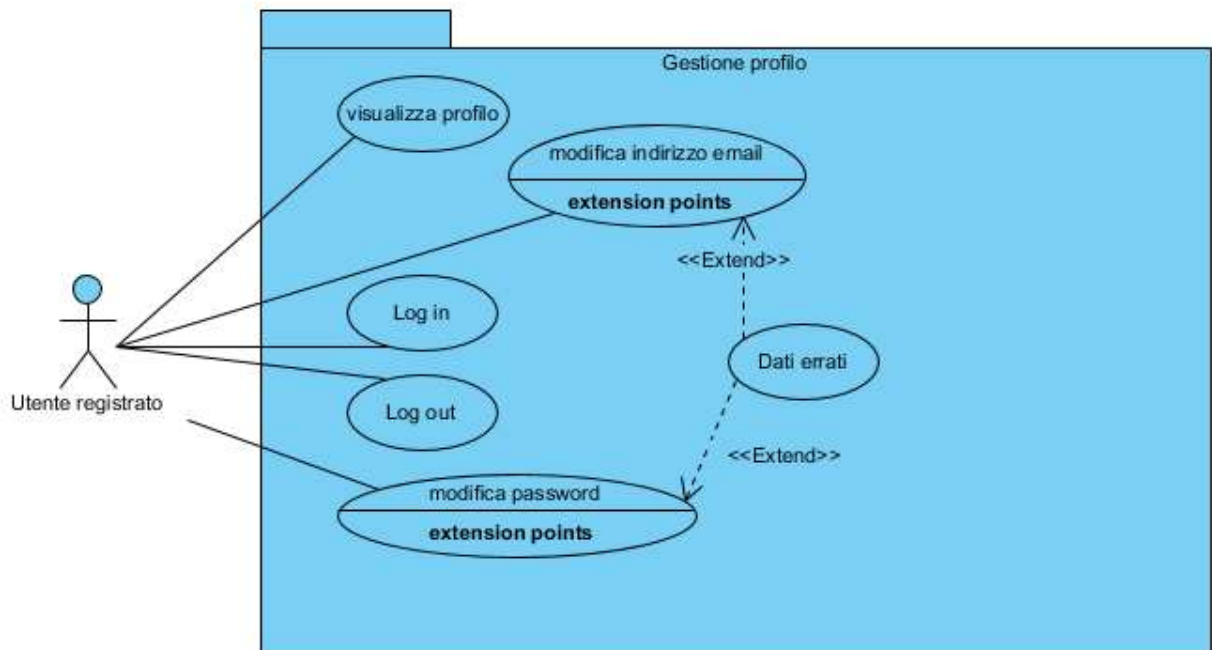
<b>ID</b>	UC 3
<b>Nome use case</b>	Ricerca prodotto
<b>Partecipanti</b>	Utente
<b>Condizione di ingresso</b>	Il sistema mostra la home page
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Utente</u> : digita nell'apposito campo di ricerca la parola chiave che verrà utilizzare come query <u>Sistema</u> : verifica se uno o più prodotti soddisfano il criterio di ricerca, mostra una pagina contenente i risultati della ricerca.
<b>Condizione d'uscita</b>	Il sistema mostra i risultati della ricerca
<b>Eccezioni</b>	UC 3 bis
<b>Requisiti di qualità</b>	

<b>ID</b>	UC 3 bis
<b>Nome use case</b>	Prodotto non trovato
<b>Partecipanti</b>	Utente
<b>Condizione di ingresso</b>	Il sistema mostra la home page
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Utente</u> : digita nell'apposito campo di ricerca la parola chiave che verrà utilizzare come query <u>Sistema</u> : verifica se uno o più prodotti soddisfano il criterio di ricerca, mostra una pagina contenente i risultati della ricerca, nessun prodotto corrisponde alla ricerca
<b>Condizione d'uscita</b>	Il sistema mostra un messaggio che avvisa l'utente di mancata corrispondenza nella ricerca
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

#### 3.4.3.4 inserimento/rimozione di un prodotto nel carrello

<b>ID</b>	UC 4
<b>Nome use case</b>	Aggiungere prodotto al carrello
<b>Partecipanti</b>	Utente
<b>Condizione di ingresso</b>	Il sistema mostra il catalogo dei prodotti
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Utente</u> : Seleziona dal catalogo il prodotto a cui è interessato <u>Sistema</u> : Mostra i dettagli del prodotto che l'utente ha selezionato <u>Utente</u> : Seleziona l'apposito comando per inserire il prodotto nel carrello <u>Sistema</u> : Processa la richiesta, mostra un messaggio che conferma l'aggiunta del prodotto al carrello, il prodotto è aggiunto al carrello
<b>Condizione d'uscita</b>	Il prodotto è stato aggiunto al carrello
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

<b>ID</b>	UC 4 bis
<b>Nome use case</b>	Rimuovere prodotto dal carrello
<b>Partecipanti</b>	Utente
<b>Condizione di ingresso</b>	Il sistema mostra i prodotti nel carrello
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Utente</u> : Seleziona i prodotti che vuole rimuovere dal carrello <u>Sistema</u> : Processa la richiesta, mostra un messaggio che conferma la rimozione del prodotto dal carrello, il prodotto è rimosso dal carrello
<b>Condizione d'uscita</b>	Rimozione del prodotto dal carrello
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	



#### 3.4.3.5 login

<b>ID</b>	UC 5
<b>Nome use case</b>	Log in
<b>Partecipanti</b>	Utente o gestore
<b>Condizione di ingresso</b>	Il sistema mostra la home
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Utente</u> : clicca sul pulsante di log in <u>Sistema</u> : Processa la richiesta, mostra una form. <u>Utente</u> : compila la form e la sottomette. <u>Sistema</u> : elabora i dati e invia l'utente alla home page
<b>Condizione d'uscita</b>	I dati sono corretti
<b>Eccezioni</b>	I dati non sono corretti il sistema impedisce l'accesso
<b>Requisiti di qualità</b>	

<b>ID</b>	UC 5 bis
<b>Nome use case</b>	Login gestore
<b>Partecipanti</b>	Gestore
<b>Condizione di ingresso</b>	Il gestore effettua il login con i suoi appositi dati dopo aver digitato nella barra browser localhost/EITamborito/LoginAdmin.jsp
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Gestore</u> : effettua il log in <u>Sistema</u> : mostra la pagina gestore
<b>Condizione d'uscita</b>	Viene mostrata la pagina gestore
<b>Eccezioni</b>	In caso di log in errato il sistema mostra un messaggio di errore
<b>Requisiti di qualità</b>	

#### 3.4.3.6 logout

<b>ID</b>	UC 6
<b>Nome use case</b>	Logout
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente deve aver eseguito UC 5
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Utente</u> : clicca il pulsante logout <u>Sistema</u> : Processa la richiesta, effettua il logout dell'utente
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente non è loggato all'interno del sistema
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

#### 3.4.3.7 acquisto prodotto

<b>ID</b>	UC 7
<b>Nome use case</b>	Acquisto prodotto
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente ha eseguito UC5 e UC 4 almeno una volta
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Utente registrato</u> : richiede di poter procedere all'acquisto cliccando sul relativo comando "Procedi". <u>Sistema</u> : mostra una pagina con una form da compilare, in cui sono presenti dettagli relativi alla spedizione e al pagamento, i campi sono obbligatori
<b>Condizione d'uscita</b>	L'utente ha acquistato il prodotto
<b>Eccezioni</b>	Se campi obbligatori non sono stati compilati o non compilati correttamente allora il sistema mostra un messaggio di errore e richiede di ricompilare la form.
<b>Requisiti di qualità</b>	

#### 3.4.3.8 visualizzazione profilo utente

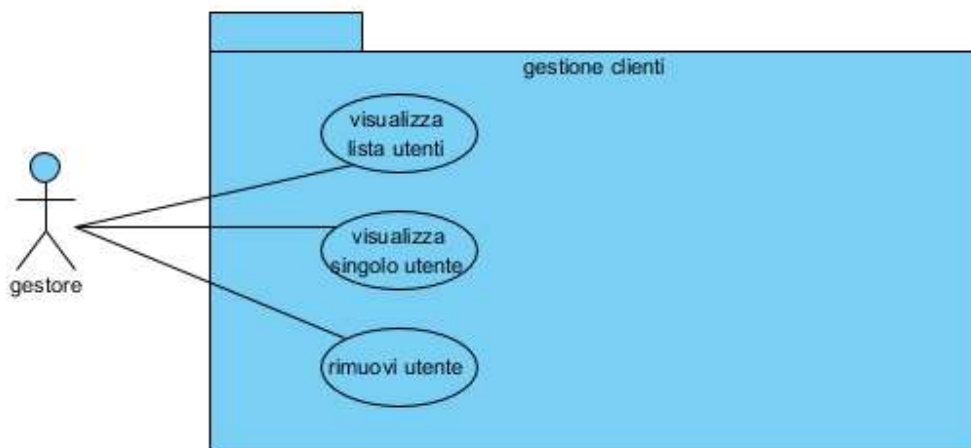
<b>ID</b>	UC 8
<b>Nome use case</b>	Visualizza profilo
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato
<b>Condizione di ingresso</b>	Il sistema mostra la home page
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Utente registrato</u> : richiede di visualizzare il suo profilo tramite l'apposito tasto. <u>Sistema</u> : mostra il profilo
<b>Condizione d'uscita</b>	Il sistema mostra il profilo
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

#### 3.4.3.9 modifica password

<b>ID</b>	UC 9
<b>Nome use case</b>	Modifica password
<b>Partecipanti</b>	Utente registrato
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente esegue correttamente UC 8
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Utente registrato</u> : richiede la modifica della password tramite l'apposito bottone. <u>Sistema</u> : mostra una form da compilare con la password corrente, la password nuove e la conferma della nuova password. <u>Utente Registrato</u> : compila e sottomette la form. <u>Sistema</u> : verifica che i dati inseriti siano corretti, aggiorna la password accedendo al database, mostra all'utente un messaggio di avvenuta correzione.
<b>Condizione d'uscita</b>	La password viene modificata con successo
<b>Eccezioni</b>	In caso di form compilato in modo non corretto viene richiesto all'utente di ricompilare il form
<b>Requisiti di qualità</b>	

#### 3.4.3.10 modifica e-mail

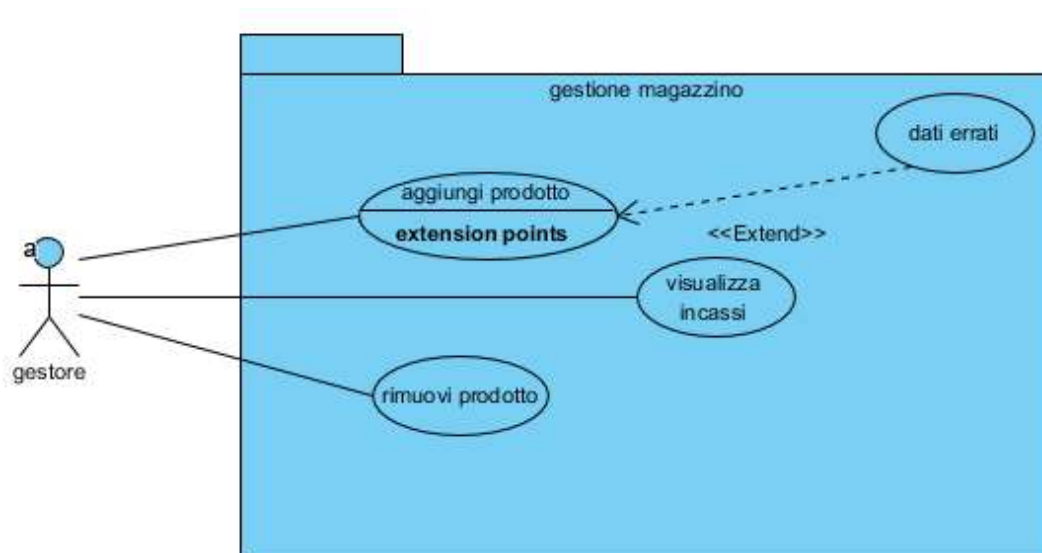
<b>ID</b>	UC 10
<b>Nome use case</b>	Modifica indirizzo e-mail
<b>Partecipanti</b>	Utente Registrato
<b>Condizione di ingresso</b>	L'utente esegue UC 8
<b>Flusso di eventi</b>	<p><u>Utente registrato</u>: richiede la modifica dell'indirizzo e-mail tramite l'apposito bottone</p> <p><u>Sistema</u>: mostra una form che richiede l'inserimento di nuovi dati, nuova e mail e conferma nuova mail e password.</p> <p><u>Utente registrato</u>: compila la form</p> <p>Sistema: verifica i dati in input</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	L'indirizzo e mail viene inserito con successo
<b>Eccezioni</b>	Se i campi non sono stati compilati correttamente allora il sistema avvisa l'utente e ripresenta il form all'utente
<b>Requisiti di qualità</b>	



#### 3.4.3.11 visualizza utenti

<b>ID</b>	UC 11
<b>Nome use case</b>	Visualizza la lista degli utenti
<b>Partecipanti</b>	Gestore
<b>Condizione di ingresso</b>	Il gestore effettua UC 5 bis
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Gestore</u> : clicca il pulsante per visualizzare la lista <u>Sistema</u> : mostra la lista degli utenti
<b>Condizione d'uscita</b>	La lista degli utenti viene visualizzata
<b>Eccezioni</b>	Se non sono presenti utenti l'utente avvisa che il sistema è vuoto
<b>Requisiti di qualità</b>	

<b>ID</b>	UC 11.1
<b>Nome use case</b>	Visualizza singolo utente
<b>Partecipanti</b>	Gestore
<b>Condizione di ingresso</b>	Gestore esegue UC 11
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Gestore</u> : seleziona l'anteprima dell'account che si vuole visualizzare <u>Sistema</u> : mostra il profilo dell'utente selezionato
<b>Condizione d'uscita</b>	Il sistema mostra il profilo dell'utente
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

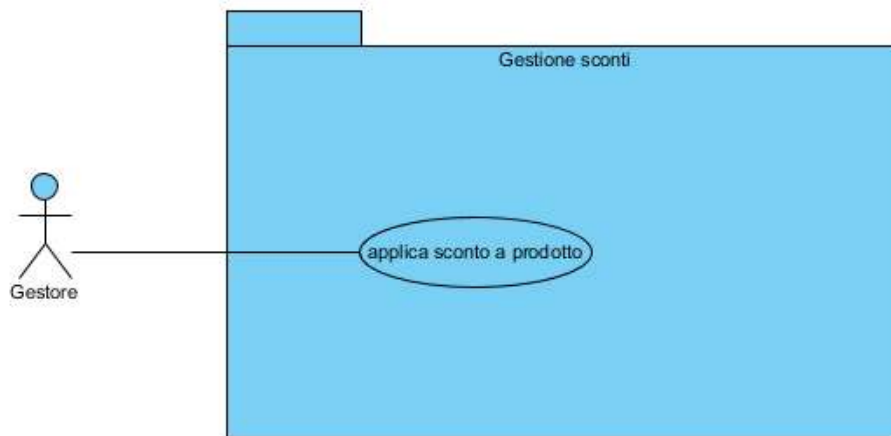


#### 3.4.3.12 inserimento prodotto

<b>ID</b>	UC 12
<b>Nome use case</b>	Aggiungere prodotto al magazzino
<b>Partecipanti</b>	Gestore
<b>Condizione di ingresso</b>	Il gestore effettua UC 5 bis
<b>Flusso di eventi</b>	<p><u>Gestore</u>: chiede di inserire un nuovo prodotto tramite l'apposito comando</p> <p><u>Sistema</u>: visualizza una form che chiede l'inserimento di tutti i campi relativi alla descrizione di un prodotto disponibile alla vendita online.</p> <p><u>Gestore</u>: riempie i campi obbligatori e sottomette la form</p> <p><u>Sistema</u>: aggiorna il database</p> <p><u>Sistema</u>: mostra un messaggio che notifica dell'avvenuto inserimento</p>
<b>Condizione d'uscita</b>	Il prodotto può essere acquistato
<b>Eccezioni</b>	<p>In caso di compilazione errata del form il gestore viene avvisato prima che sia sottomesso, il database può essere pieno: in questo caso il prodotto non viene inserito</p> <p>UC 1.1 variante</p>
<b>Requisiti di qualità</b>	



### 3.4.3.13 modifica prezzo



<b>ID</b>	UC 13
<b>Nome use case</b>	Applicare sconto prodotto
<b>Partecipanti</b>	Gestore
<b>Condizione di ingresso</b>	Il gestore effettua UC 5 bis
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Gestore</u> : seleziona il prodotto da scontare Sistema: mostra i dettagli del prodotto in una form in cui è possibile modificarli <u>Gestore</u> : applica le modifiche desiderate <u>Sistema</u> : apporta le modifiche effettuate e mostra un messaggio di avvenuta modifica.
<b>Condizione d'uscita</b>	La modifica è stata applicata
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

#### 3.4.3.14 rimozione prodotto

<b>ID</b>	UC 14
<b>Nome use case</b>	Rimuovi il prodotto dal magazzino
<b>Partecipanti</b>	Gestore
<b>Condizione di ingresso</b>	Il gestore effettua UC 13 e UC 5 bis
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Gestore</u> : chiede di rimuovere un prodotto tramite l'apposito comando <u>Sistema</u> : visualizza la lista dei prodotti <u>Gestore</u> : seleziona il prodotto che desidera rimuovere <u>Sistema</u> : Rimuove il prodotto dal magazzino e avvisa l'utente
<b>Condizione d'uscita</b>	Il gestore ha rimosso il prodotto dal sistema
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

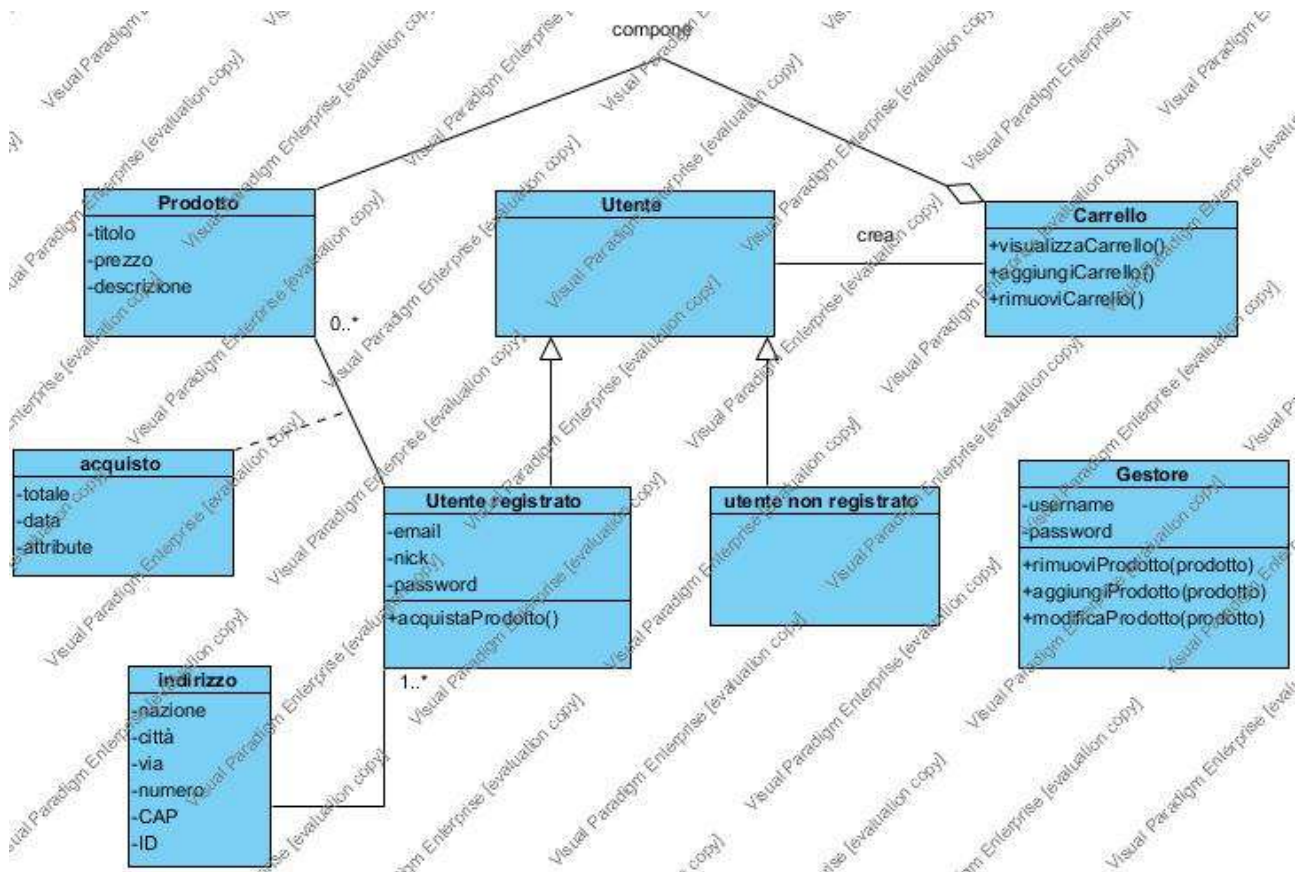
#### 3.4.3.15 visualizzare incassi

<b>ID</b>	UC 15
<b>Nome use case</b>	Visualizzare incassi
<b>Partecipanti</b>	Gestore
<b>Condizione di ingresso</b>	Il gestore effettua UC 5 bis
<b>Flusso di eventi</b>	<u>Gestore</u> : clicca l'apposito pulsante per visualizzare gli incassi <u>Sistema</u> : mostra gli incassi e le statistiche relative
<b>Condizione d'uscita</b>	Il sistema visualizza i dati
<b>Eccezioni</b>	
<b>Requisiti di qualità</b>	

### 3.4.4 Modello ad oggetti

#### 3.4.4.1 CLASS DIAGRAM

Class Diagram Generale



## REGISTRAZIONE

### Boundary:

- Form "Registrazione": form per l'inserimento dei dati per la registrazione
- Pulsante "Registrati": Pulsante utilizzato dall'Utente per registrarsi
- Pulsante "Annulla": Pulsante utilizzato dall'Utente per annullare la registrazione

### Control:

- inoltroDati: è operazione controllo che rappresenta l'attività di inviare dati al database
- controlloRegistrati: è l'operazione controllo che rappresenta l'attività per confermare la registrazione premendo il Pulsante "Registrati".
- controlloAnnulla: è l'operazione controllo che rappresenta l'attività di annullamento della registrazione premendo il pulsante "Annulla".

### Entity:

- UtenteNonRegistrato: l'utente visitatore che accede alla pagina di Registrazione - Lista Utenti: parte del sistema che si occupa della memorizzazione dei dati dell'utente
- InformazioniUtente: l'oggetto che rappresenta le informazioni associate all'utente



## LOGIN

### Boundary:

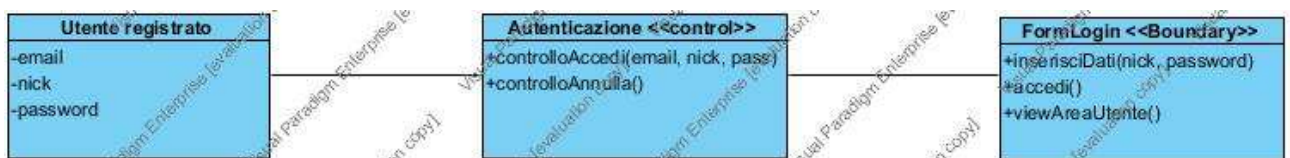
- Form "Login": form per l'inserimento dei dati per l'autenticazione
- Pulsante "Accedi": Pulsante utilizzato dall'Utente per autenticarsi nel portale. - Pulsante "Annulla": Pulsante utilizzato dall'Utente per annullare l'autenticazione.
- Area Utente View: Rappresenta l'area utente dell'utente registrato, dopo che ha effettuato il login

### Control:

- ControlloAccedi: l'operazione di controllo che rappresenta l'attività di confermare l'autenticazione premendo il Pulsante "Accedi".
- ControlloAnnulla: l'operazione di controllo che rappresenta l'attività di annullamento della login premendo il pulsante "Annulla".

### Entity:

- Utente registrato: utente le cui credenziali sono memorizzate nel sistema di memorizzazione del sistema.



## LOGOUT

### Boundary:

- Pulsante "Logout": Pulsante utilizzato dall'utente per uscire dal sito.

### Control:

- ControlloLogout: operazione che gestisce l'attività di uscita dal portale.
- HomepageView: oggetto che rappresenta la homepage del portale

### Entity:

- Utente registrato: utente che vuole effettuare il logout.
- ListadiAutenticazione: parte sistema che si occupa dell'autenticazione al portale.



## RICERCA PRODOTTO

Boundary:

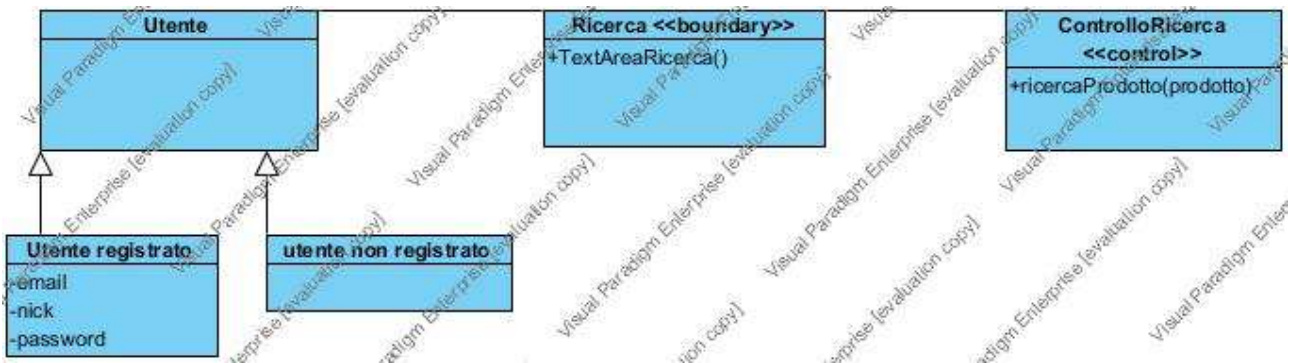
- TextArea "Ricerca": TextArea utilizzato dall'utente per cercare annunci specifici.

Control:

- ControllaRicerca: rappresenta l'attività di ricerca dei prodotti.

Entity:

- Utente: utente visitatore che accede alle singole informazioni sui prodotti.
- Prodotto: l'oggetto che rappresenta il singolo prodotto: dettagli relativi al prodotto.
- Lista "Prodotti": parte del sistema che si occupa della gestione dei prodotti.



## AGGIUNGI PRODOTTO

### Boundary:

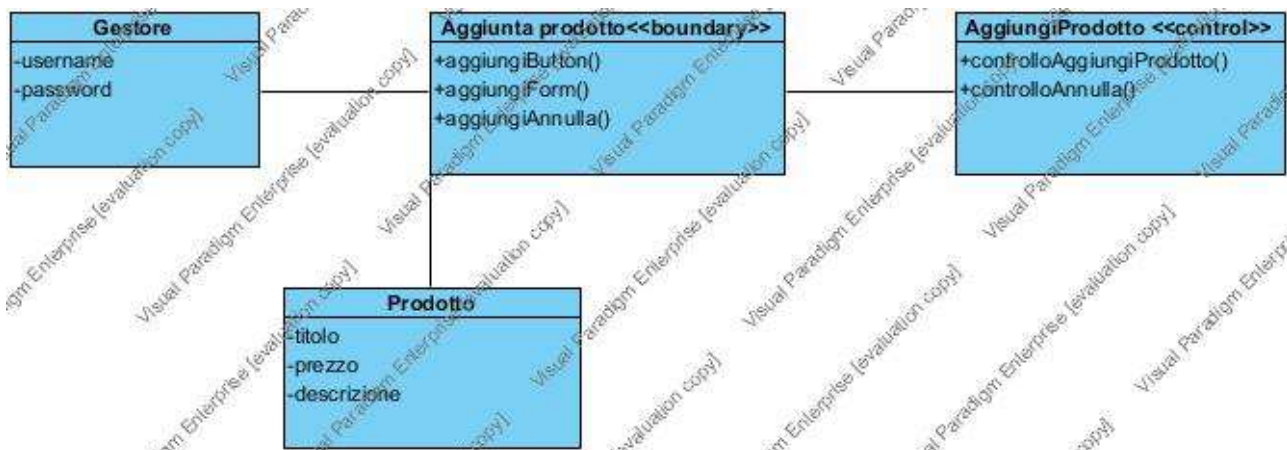
- Form "aggiungi un prodotto al magazzino": form in cui il gestore inserirà le informazioni relative al prodotto.
- Pulsante "Aggiungi prodotto": Pulsante premuto dal gestore per procedere all'inserimento del prodotto.
- Pulsante "Annulla": Pulsante premuto dal gestore per annullare l'inserimento del prodotto.

### Control:

- ContolloAggiungiProdotto: gestisce l'attività di inserimento del prodotto al magazzino dopo che il gestore ha premuto il Pulsante "Aggiungi prodotto".
- ControlloAnnulla: gestisce l'attività di annullamento dell'inserimento del prodotto al magazzino dopo che il gestore ha premuto il Pulsante "Annulla".

### Entity:

- Gestore: utente registrato come gestore del sistema che vuole inserire un nuovo prodotto nel magazzino.
- Prodotto: oggetto che rappresenta l'eventuale prodotto inserito dal gestore nel magazzino.



## ELIMINA PRODOTTO

Boundary:

- Pulsante "Rimuovi prodotti": Pulsante utilizzato dal gestore per eliminare uno o più prodotti dal magazzino.

Control:

-controlloRimuoviProdotti: gestisce l'attività di rimozione dei prodotti o del singolo prodotto dopo che il gestore ha premuto il Pulsante "Rimuovi prodotti".

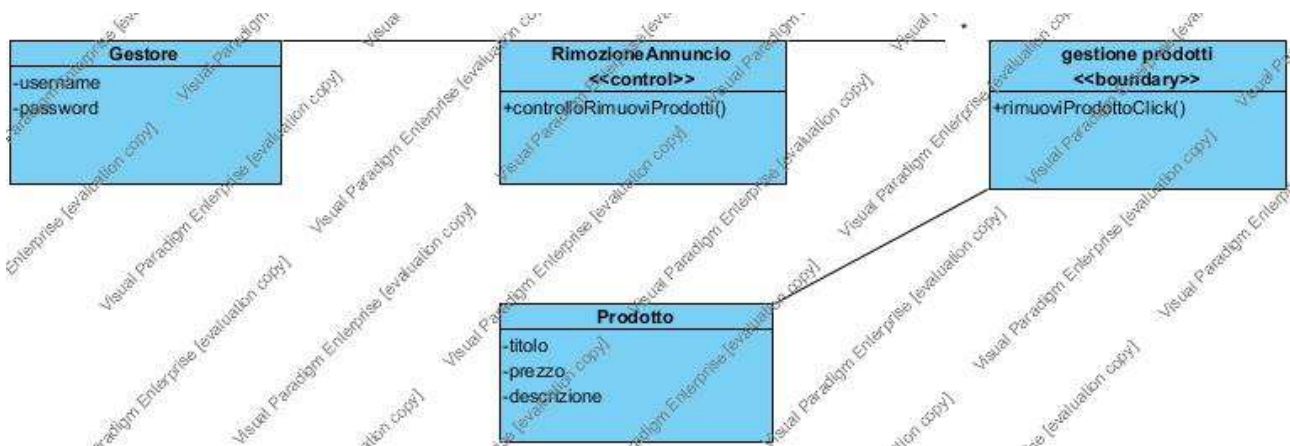
Entity:

-Gestore: utente registrato come gestore che chiede di rimuovere uno o più prodotti dal magazzino.

-Prodotto: oggetto che rappresenta l'eventuale prodotto rimosso dal gestore dal magazzino.

- Lista "Prodotti": parte del sistema che si occupa della gestione dell'insieme dei prodotti.





## GESTIONE PROFILO

Boundary:

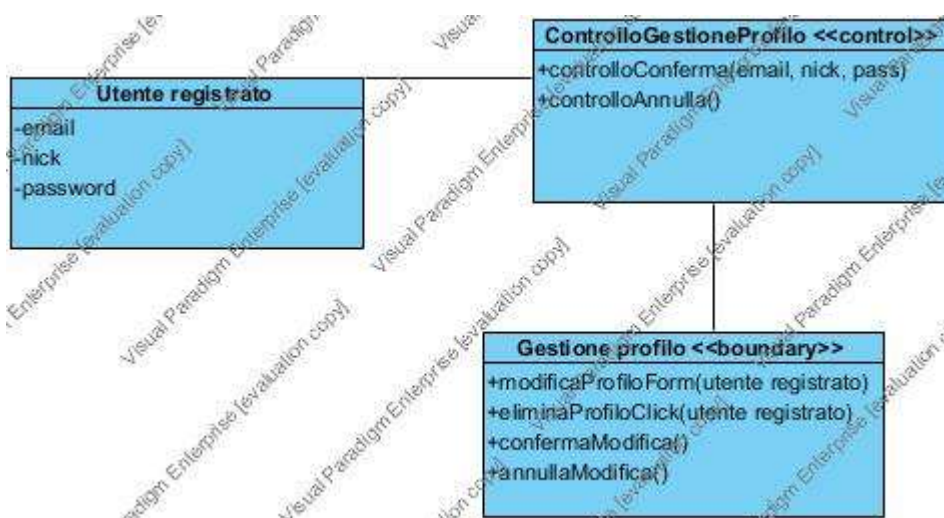
- Form "Modifica Profilo": modulo per la compilazione dei dati.
- Pulsante "Conferma": Pulsante utilizzato dall'Utente Registrato per modificare il profilo.
- Pulsante "Annulla": Pulsante utilizzato dall'Utente Registrato per annullare la modifica.

Control:

- controlloConferma: gestisce l'attività di modifica quando l'utente registrato ha premuto il Pulsante "Modifica".
- controlloAnnulla: gestisce l'attività di annullamento della modifica quando l'utente registrato ha premuto il pulsante "Annulla".

Entity:

- Utente registrato: utente che accede alla pagina di modifica del profilo.
- Informazioni Utente: oggetto che rappresenta le informazioni associate all'utente.



## VISUALIZZA MIO CARRELLO

Boundary:

- Pulsante "Mio Carrello": pulsante che permette di visualizzare una pagina con tutti i prodotti inseriti da un determinato utente.

Control:

- Controllo "visualizzaMioCarrello": gestisce la visualizzazione del carrello di un utente.

Entity:

- Utente: utente che chiede di visualizzare il proprio carrello.
- Profilo Utente: oggetto che rappresenta l'insieme di informazioni associate ad un utente.
- Lista "Profili": parte del sistema che si occupa della gestione dei profili.

## AGGIUNTA DI UN PRODOTTO AL CARRELLO

Boundary:

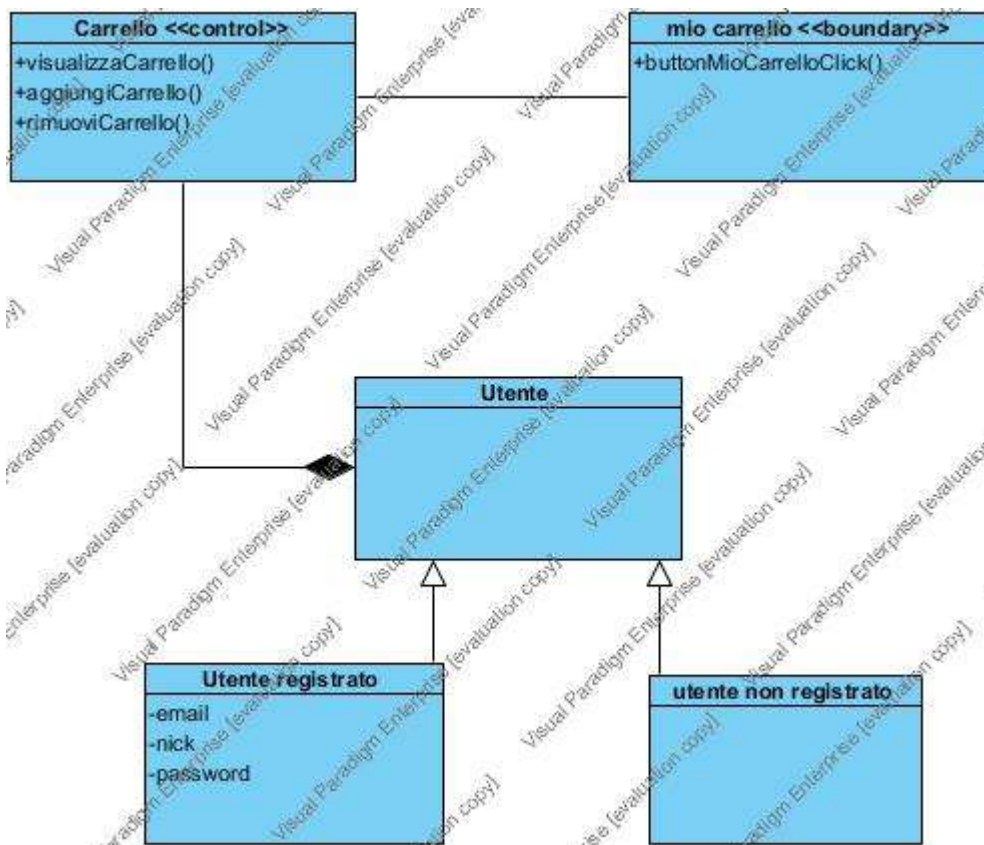
Pulsante "aggiungi a carrello": pulsante che permette di aggiungere un prodotto selezionato per poi aggiungerlo al carrello.

Control:

- Controllo "aggiungiCart": gestisce l'aggiunta di un prodotto al carrello

-Entity:

- Utente: utente che chiede di aggiungere un prodotto al carrello.
  - Profilo Utente: oggetto che rappresenta l'insieme di informazioni associate all'utente.
- Lista "profili": parte del sistema che si occupa della gestione dei profili



## VISUALIZZA CLIENTI

### Boundary:

-Pulsante "Lista Clienti": pulsante che permette ad un gestore di visualizzare una pagina con la lista di tutti gli utenti registrati al sistema come clienti.

### Control:

-Controllo "visualizzaListaClienti": gestisce la visualizzazione della lista completa degli utenti registrati al sistema come cliente.

-Controllo "visualizzaCliente": gestisce la visualizzazione del profilo di un utente registrato al sistema come cliente.

### Entity:

-Gestore: utente registrato come gestore che chiede di visualizzare la lista dei clienti.

-Profilo Utente: oggetto che rappresenta l'insieme di informazioni associate all'utente di cui si vuol visualizzare il profilo.

- Lista "Profili": parte del sistema che si occupa della gestione dei profili.



## VISUALIZZA INCASSI

Boundary:

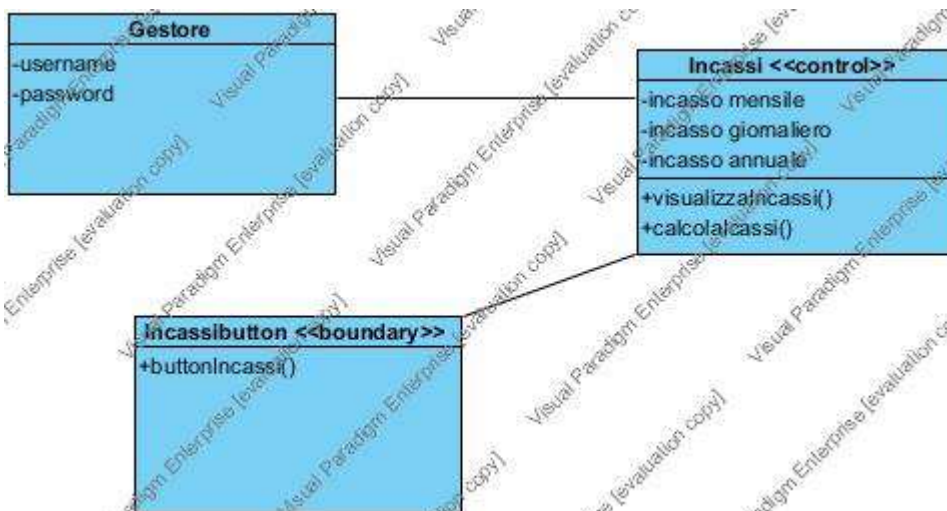
- Pulsante “Incassi”: pulsante che permette ad un gestore di visualizzare una pagina con la lista di tutti gli incassi del sistema.

Control:

-Controllo “visualizzaIncassi”: gestisce la visualizzazione della lista completa degli incassi ottenuti dal sistema.

Entity:

-Gestore: utente registrato come gestore che chiede di visualizzare la lista degli incassi.



## APPLICARE SCONTO AL PRODOTTO

### Boundary:

- Pulsante "Applica sconto a prodotto": pulsante che permette ad un gestore di visualizzare la lista completa di tutti i prodotti.
- Pulsante "Prodotto #": pulsante che permette ad un gestore di effettuare la scelta su quale prodotto effettuare lo sconto.
- TextArea "Percentuale di sconto": porzione di testo in cui il gestore può specificare la percentuale di sconto da effettuare sui prodotti di un determinato genere.
- Pulsante "Sconta Prodotto": Pulsante utilizzato dal gestore per applicare lo sconto.

### Control:

- Controllo "visualizzaScontiProdotto": oggetto controllo che gestisce la visualizzazione della lista completa dei prodotti sui quali è possibile applicare uno sconto.
- Controllo "selezionaProdotto": oggetto controllo che gestisce la selezione del prodotto sul quale applicare lo sconto tra quelli presenti in magazzino, da parte del gestore.
- ControlloScontaProdotto: oggetto controllo che gestisce l'attività di sconto quando il gestore ha premuto il Pulsante "Sconta Prodotto".

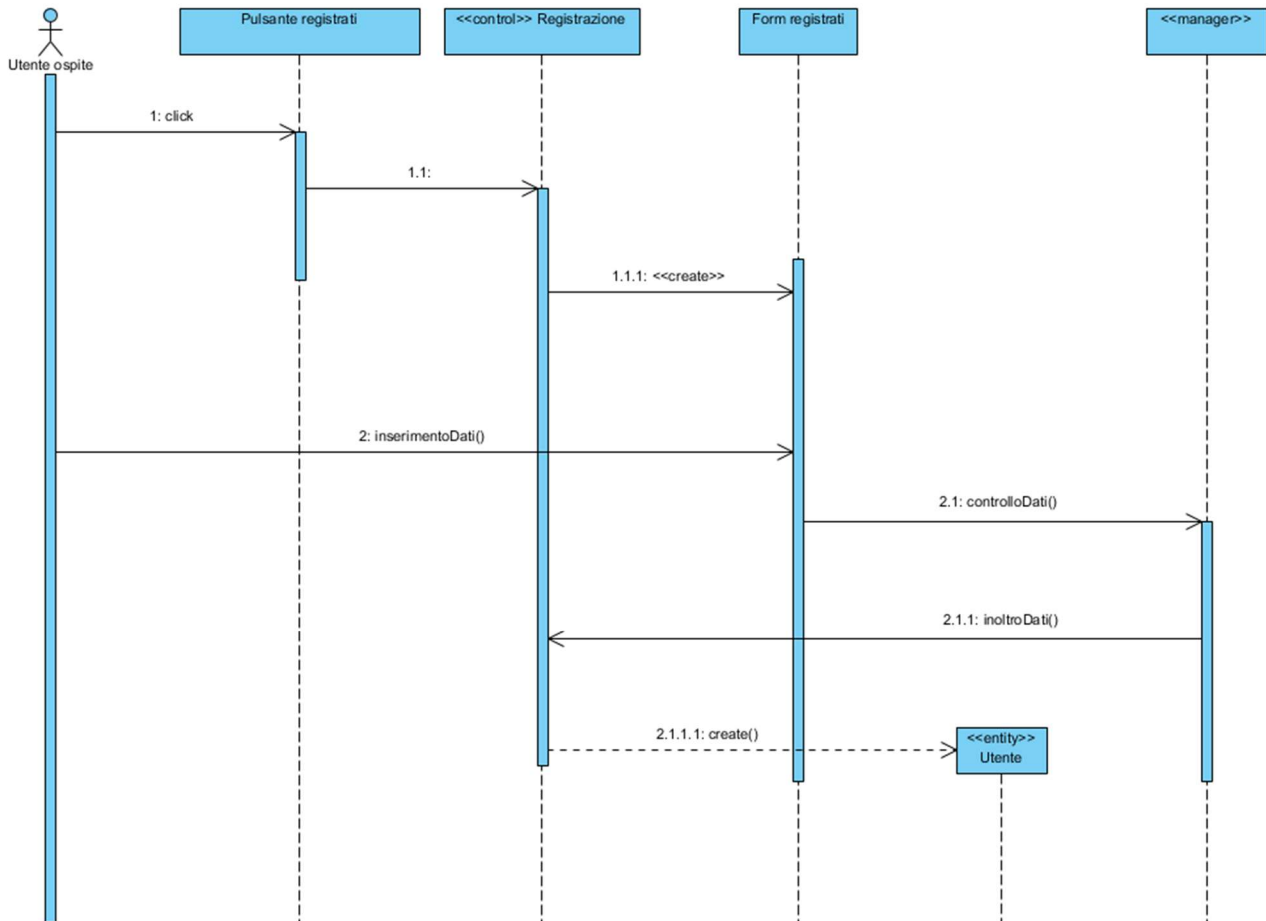
### Entity:

- Gestore: utente registrato come gestore che chiede di visualizzare la lista dei clienti.
- Prodotto: oggetto che rappresenta l'insieme di informazioni del singolo prodotto prodotto sul quale applicare lo sconto. - Lista "Prodotti": parte del sistema che si occupa della gestione dei prodotti.

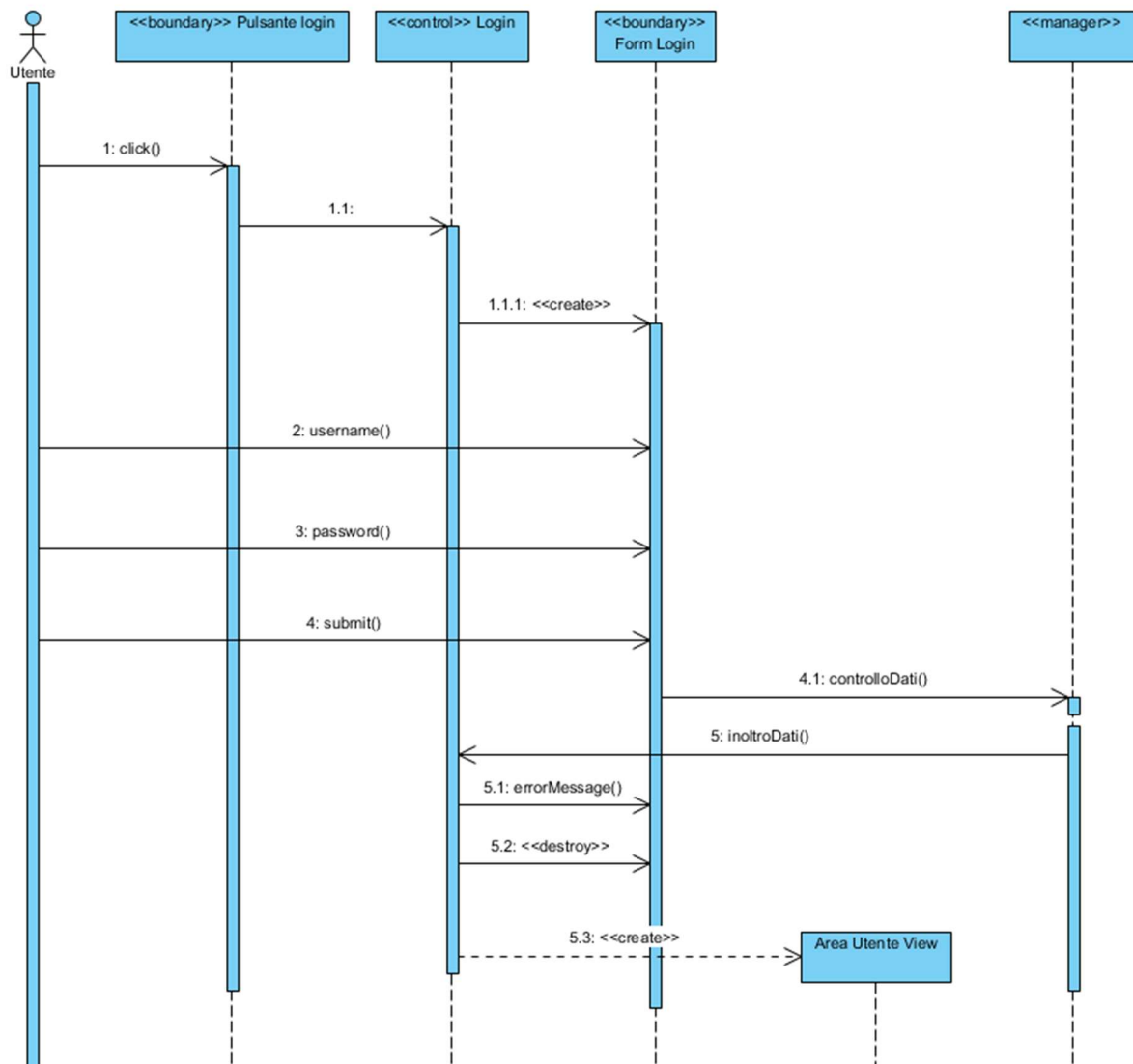
### 3.4.5 MODELLI DINAMICI

#### Sequence diagrams - Utente

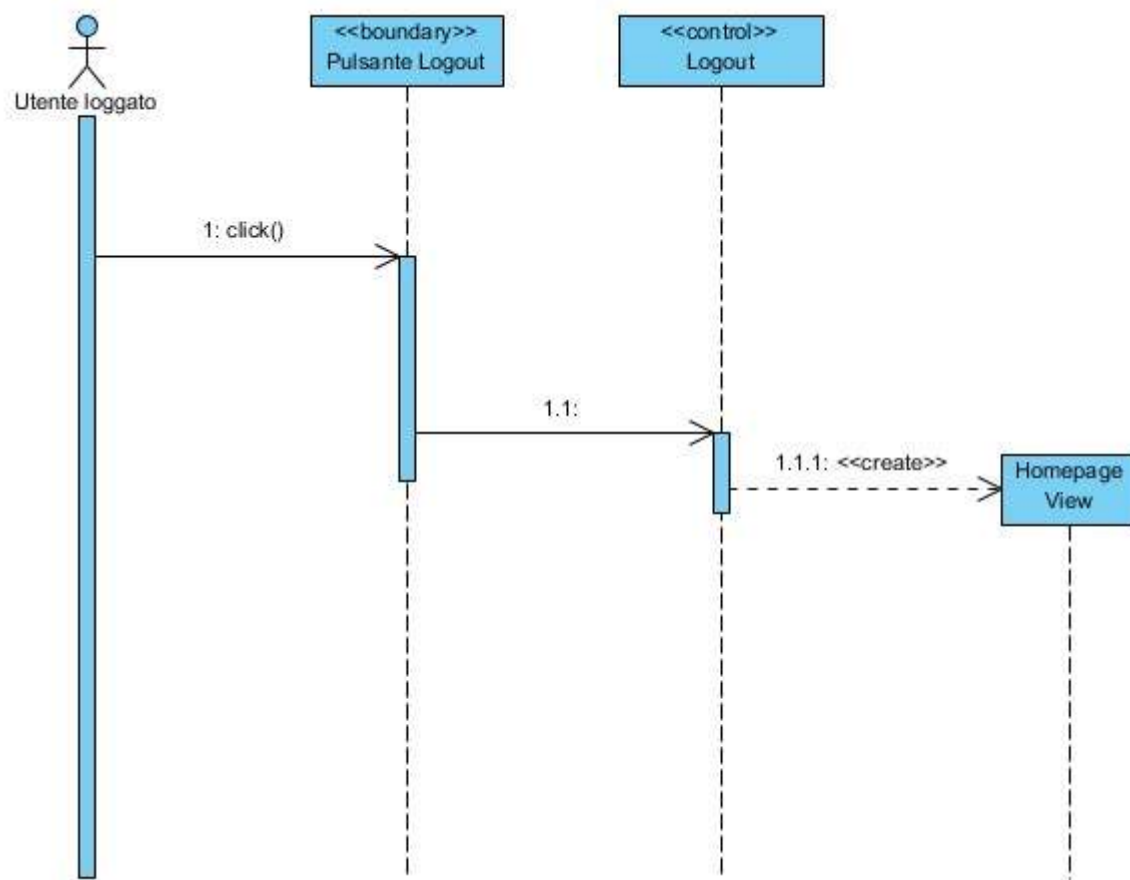
-registrazione



-login

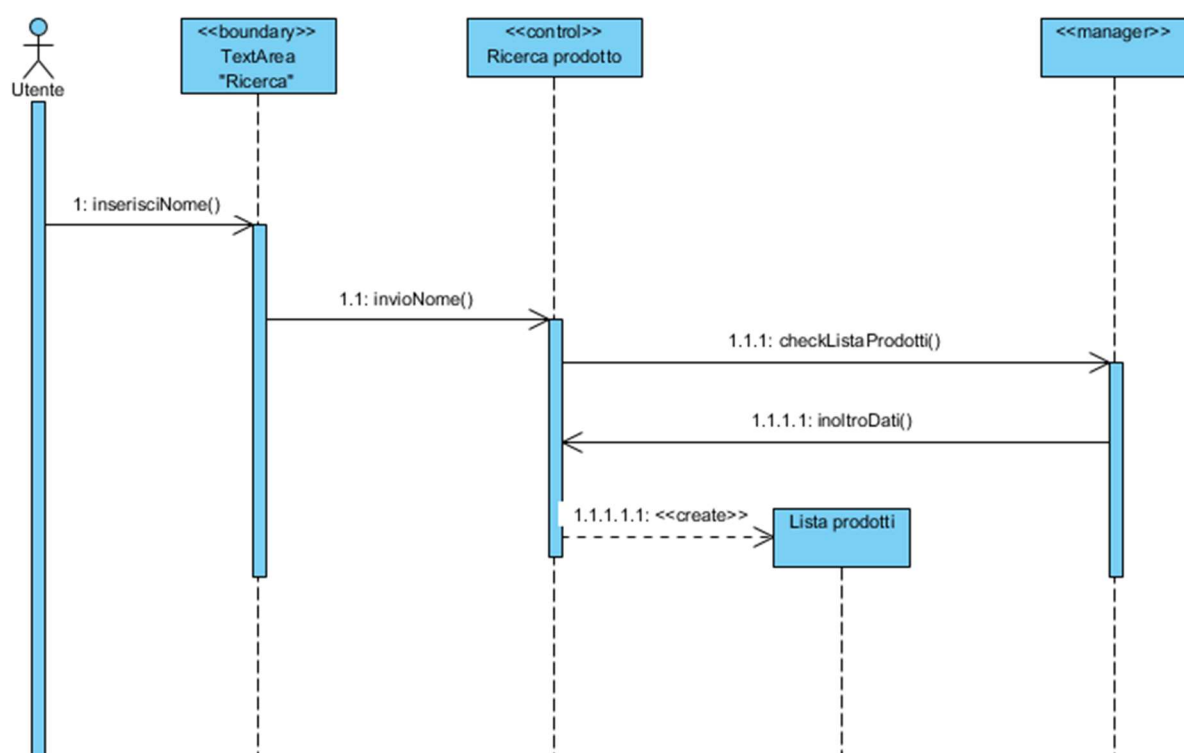


-logout

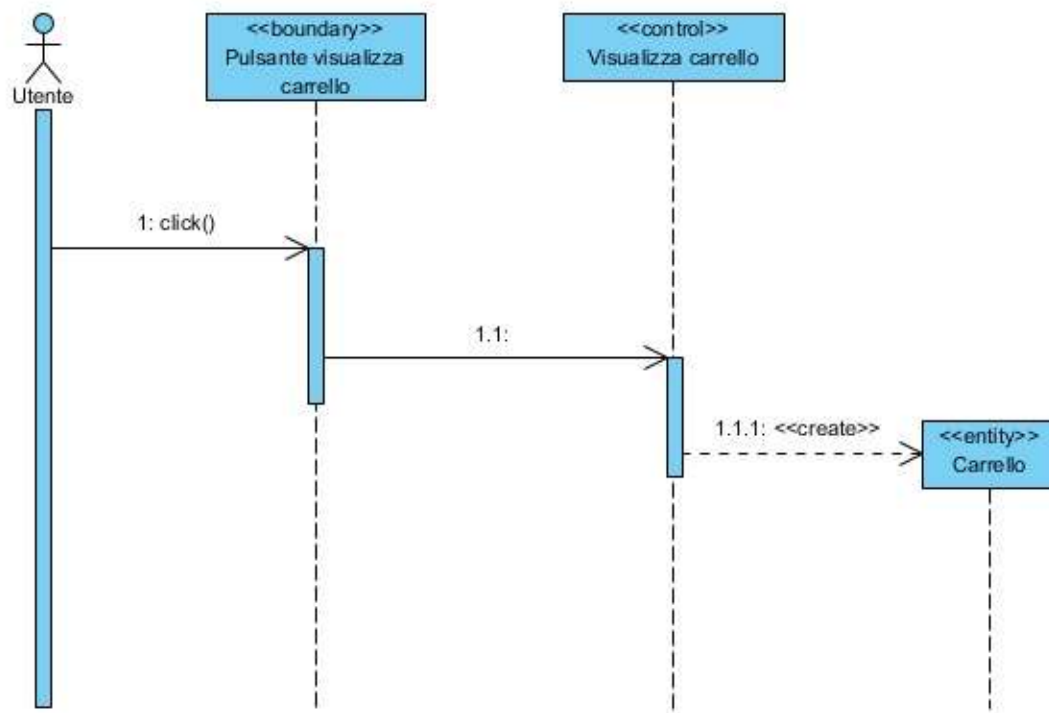




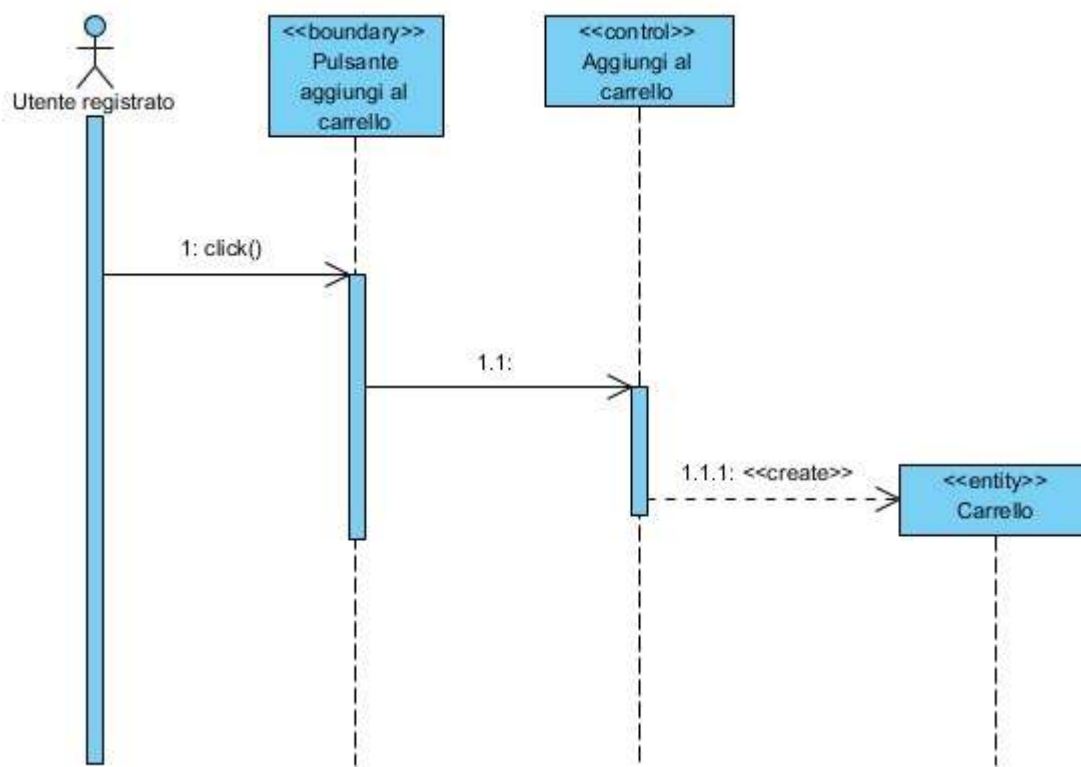
-ricerca prodotto



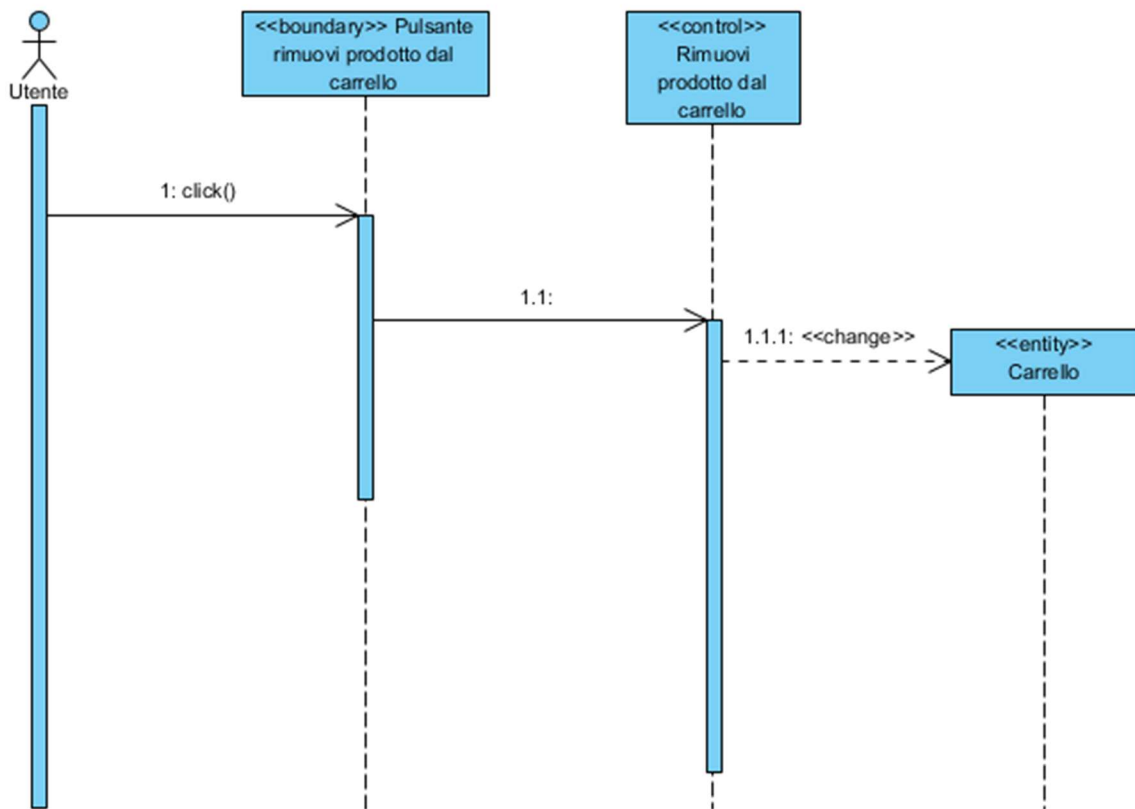
-visualizza carrello



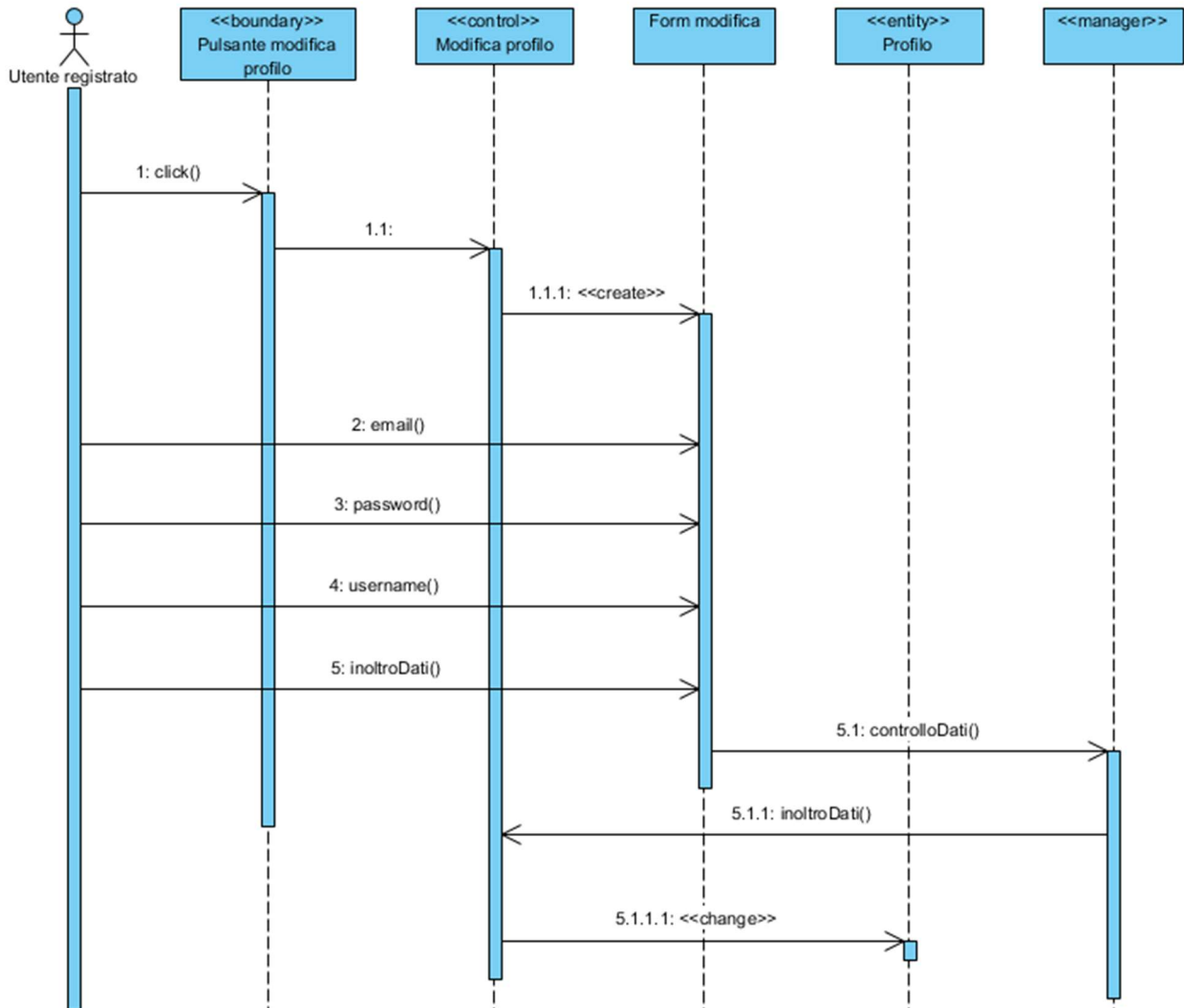
-aggiungi a carrello



-rimuovi prodotto dal carrello

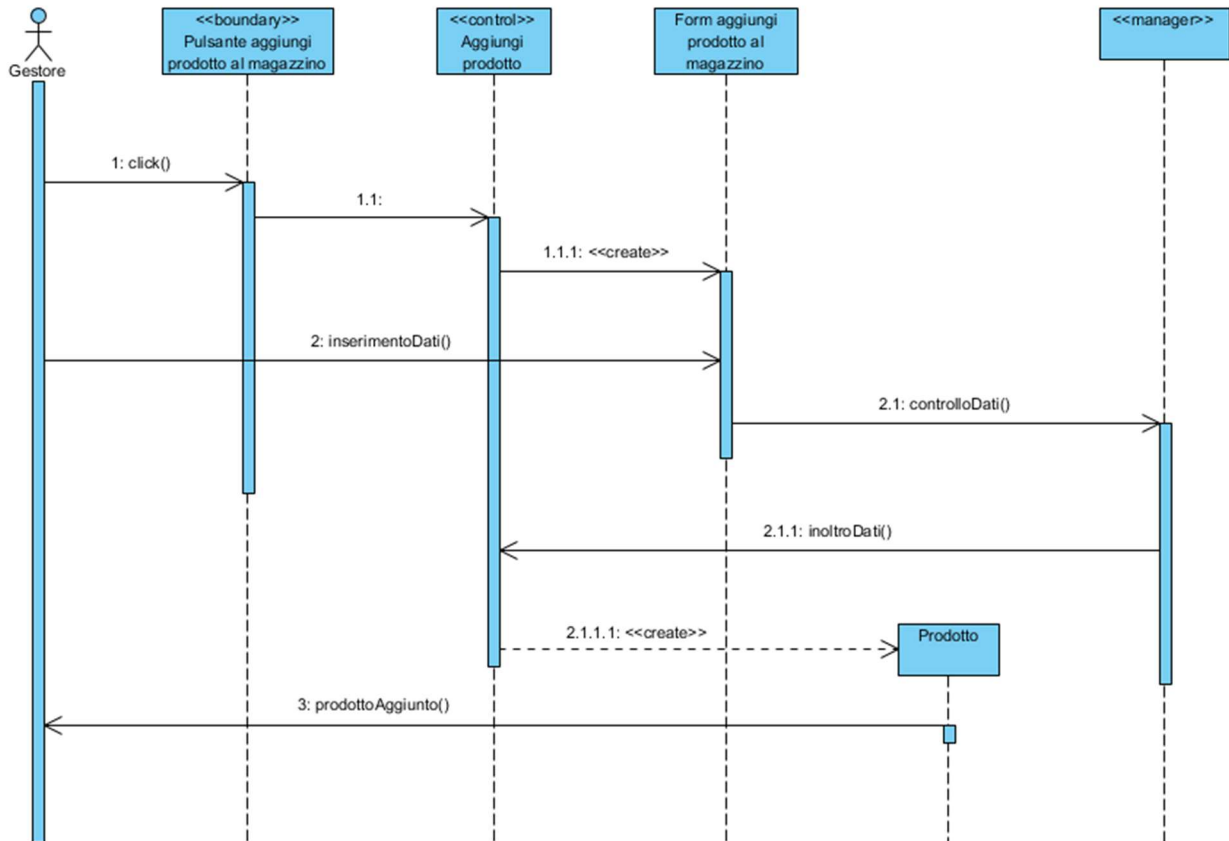


## -Modifica profilo

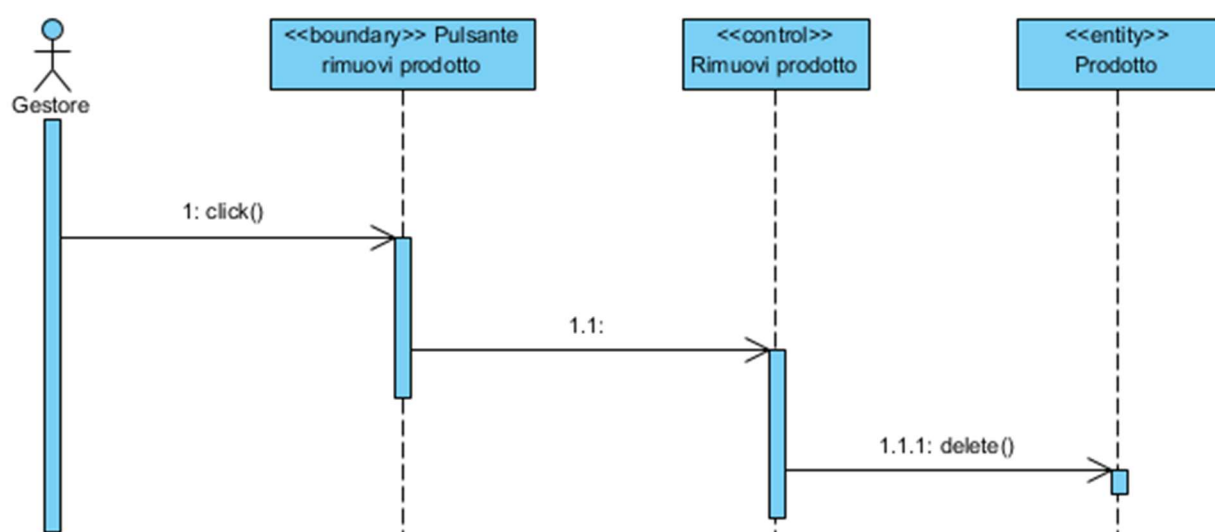


## Sequence diagrams – Gestore

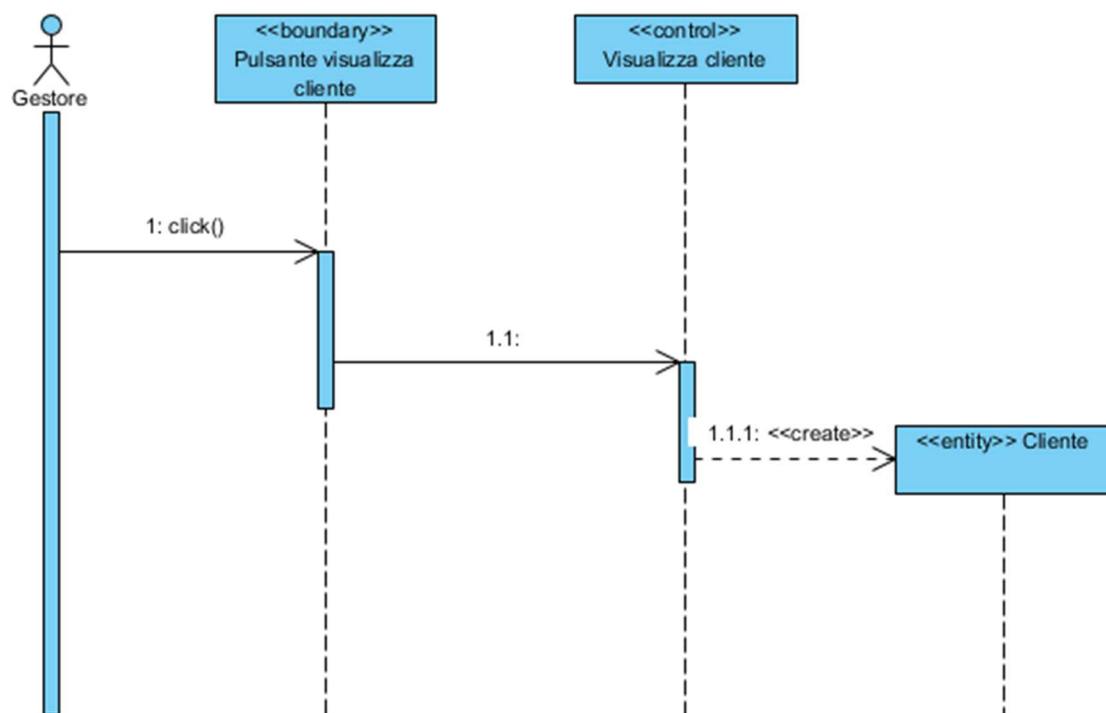
### -Aggiungi prodotto al magazzino



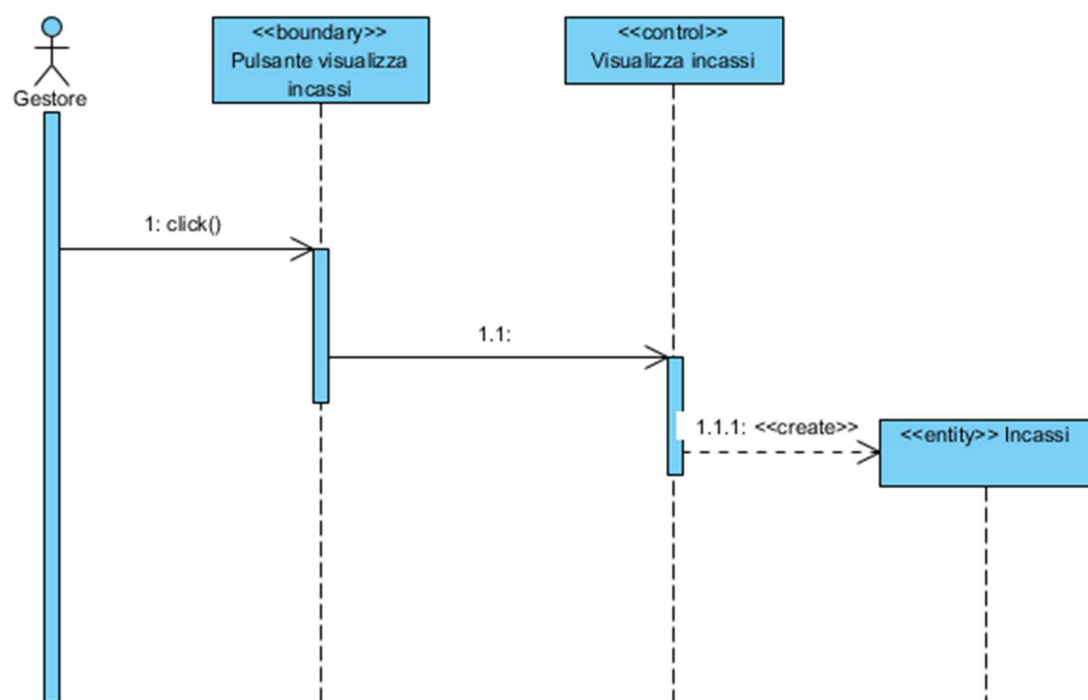
-Rimuovi prodotto dal magazzino



-Visualizza clienti

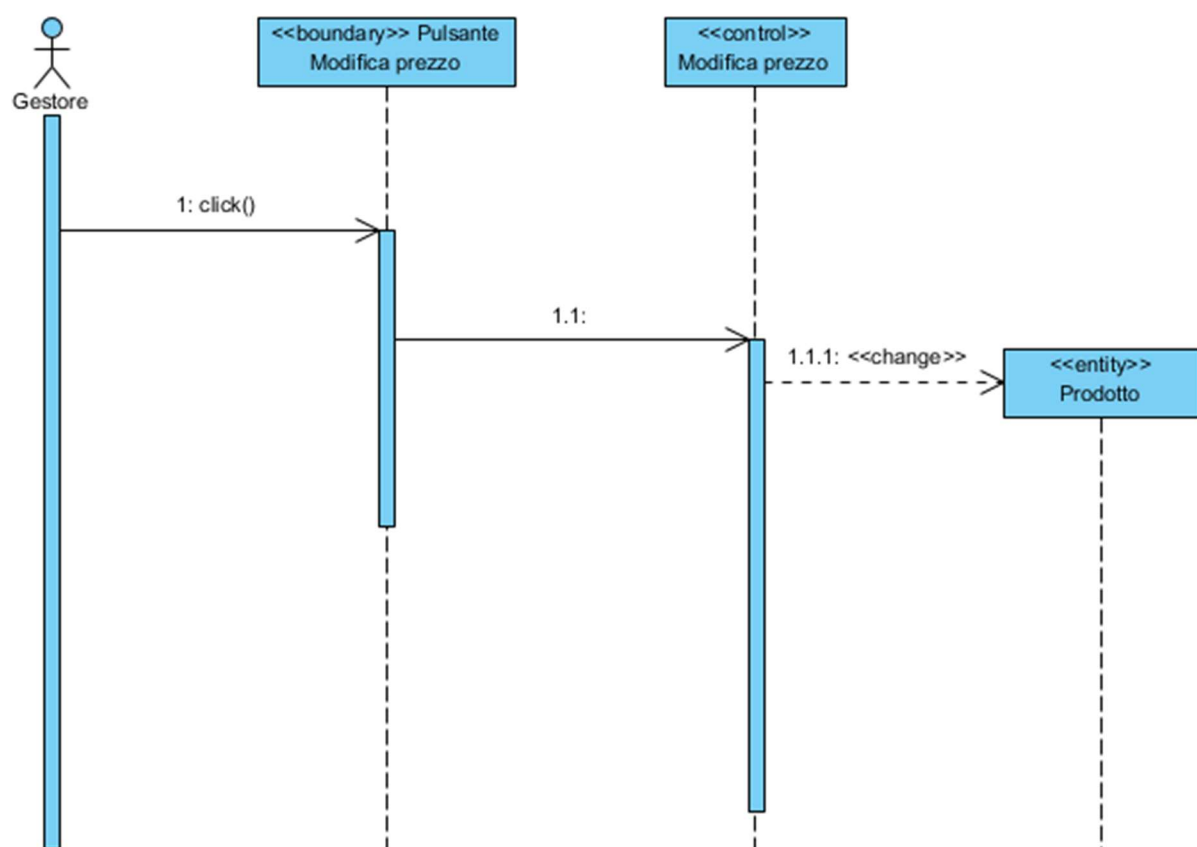


-Visualizza incassi



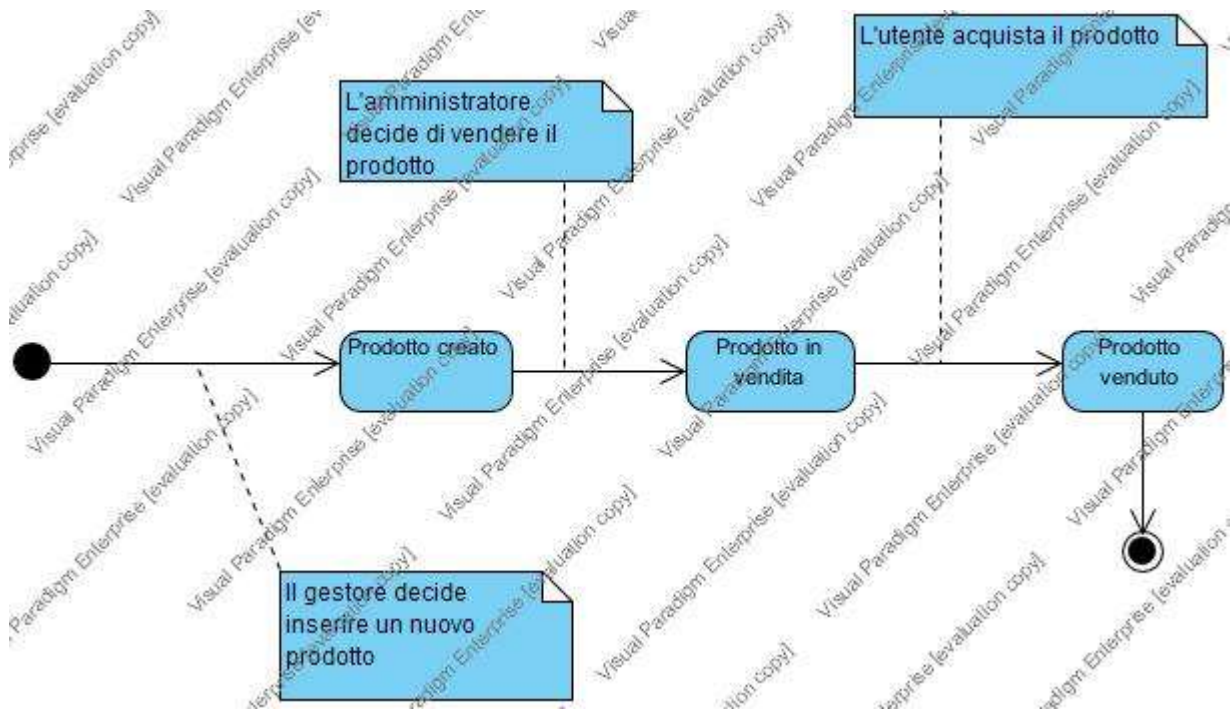


-Modifica prezzo

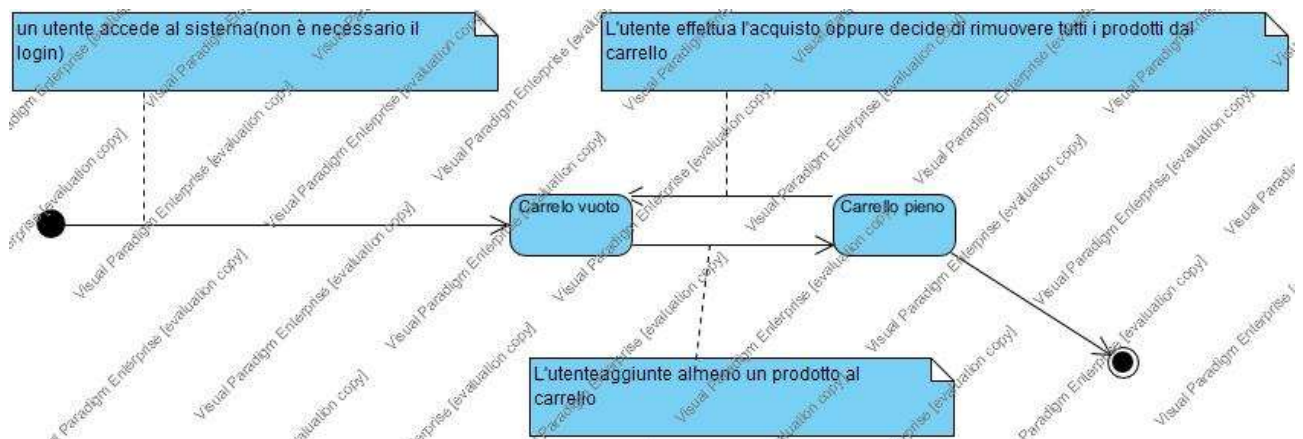


## State chart diagrams

-prodotto



-carrello

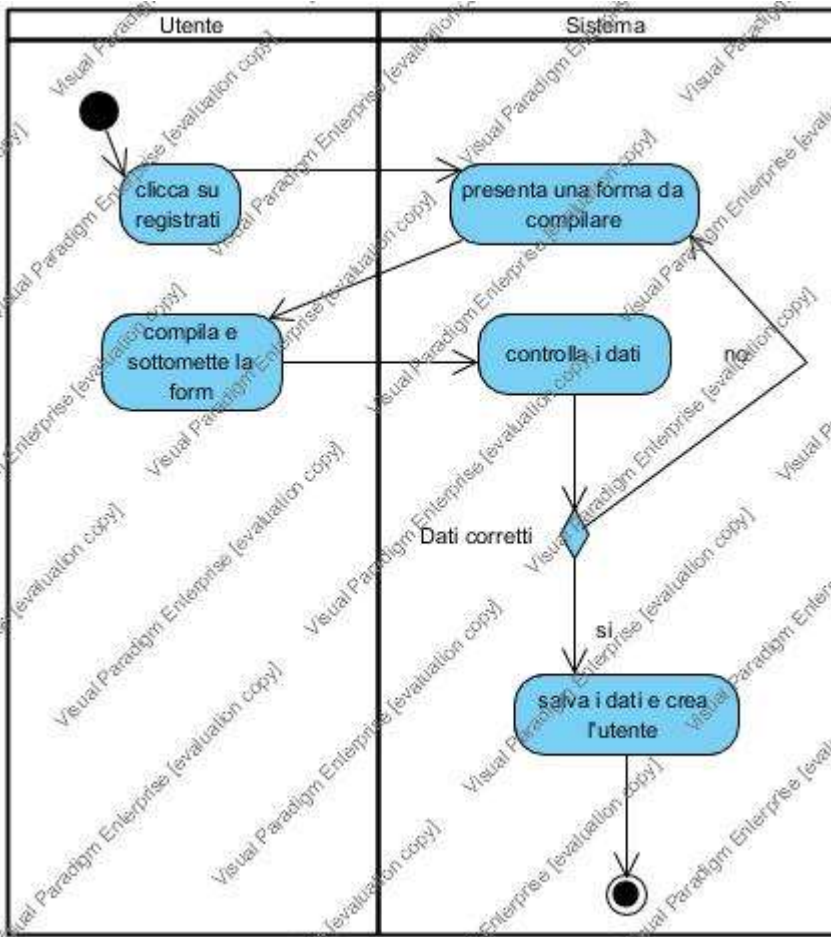


## Activity diagrams

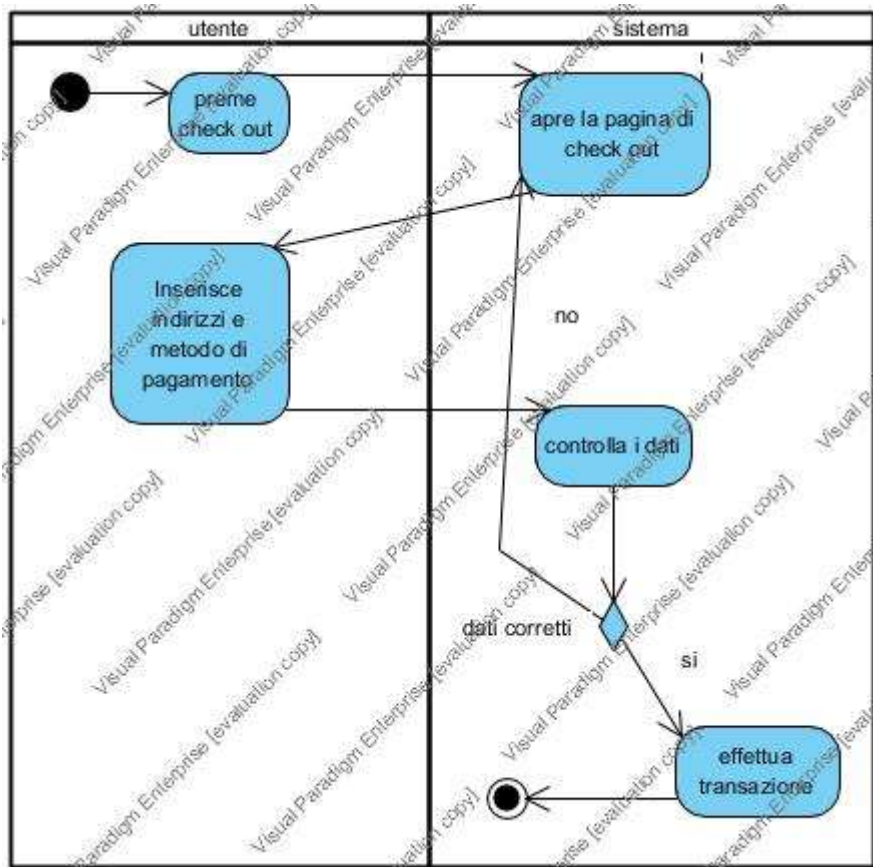
-carrello



-registrazione



-acquisto



```
graph TD
    subgraph Amministratore
        Start(( )) --> Click[clicca su aggiungi]
        Click --> Fill[compila il form]
    end
    subgraph Sistema
        Fill --> ShowForm[mostra un form da compilare]
        ShowForm --> CheckData[controlla i dati]
        CheckData -- si --> AddProduct[Aggiunge prodotto]
        CheckData -- no --> ShowForm
        AddProduct --> End((( )))
    end
```

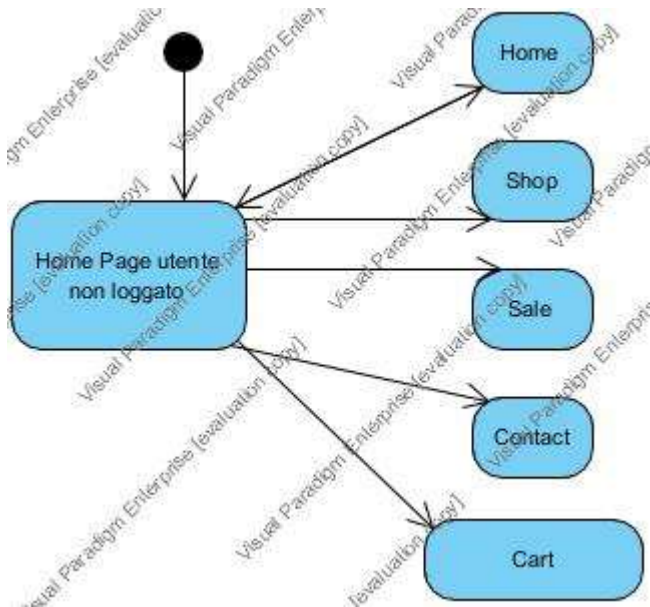
```

sequenceDiagram
    participant Admin as Amministratore
    participant System as Sistema
    Start(( )) --> Admin
    Admin --> UC1(clicca su rimuovi)
    UC1 --> UC2(rimuove il prodotto)
    UC2 --> End((( )))
  
```

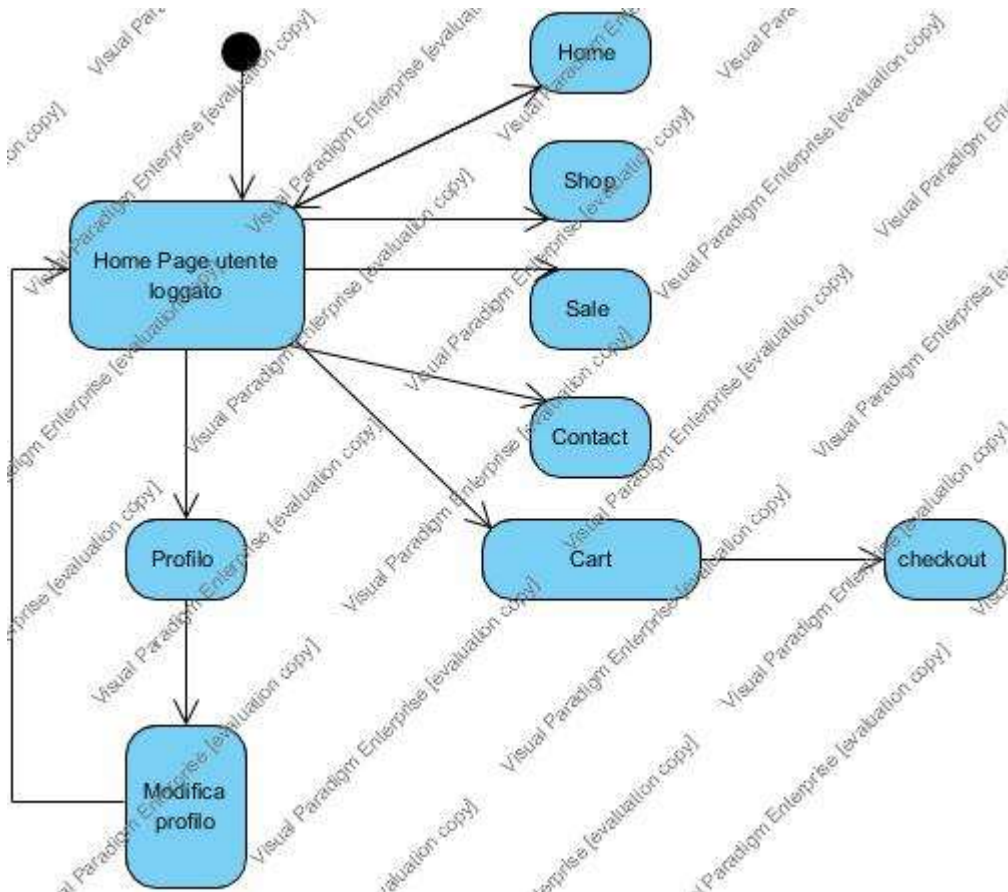


## Navigation path

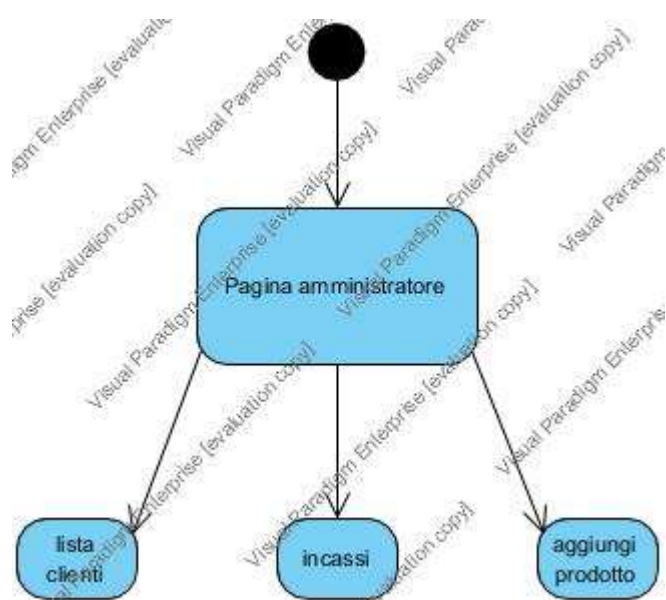
-utente non loggato



-utente loggato

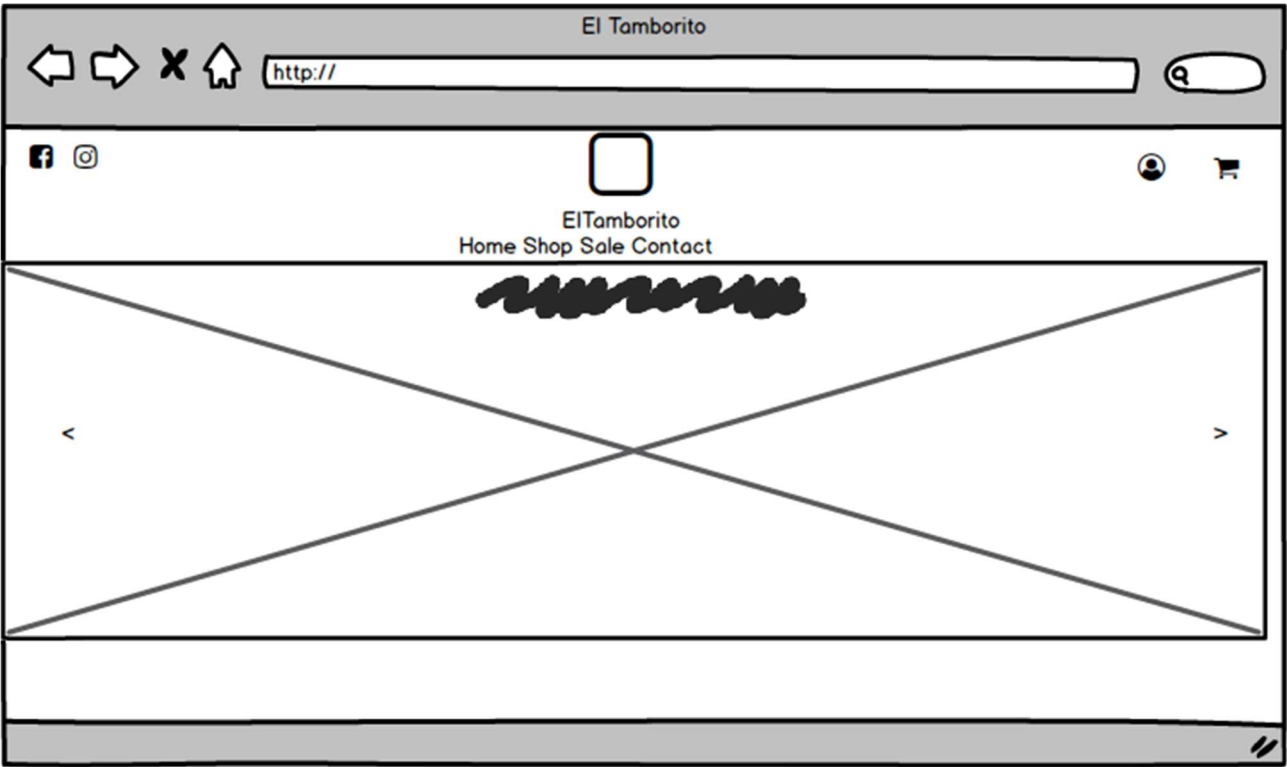


-amministratore



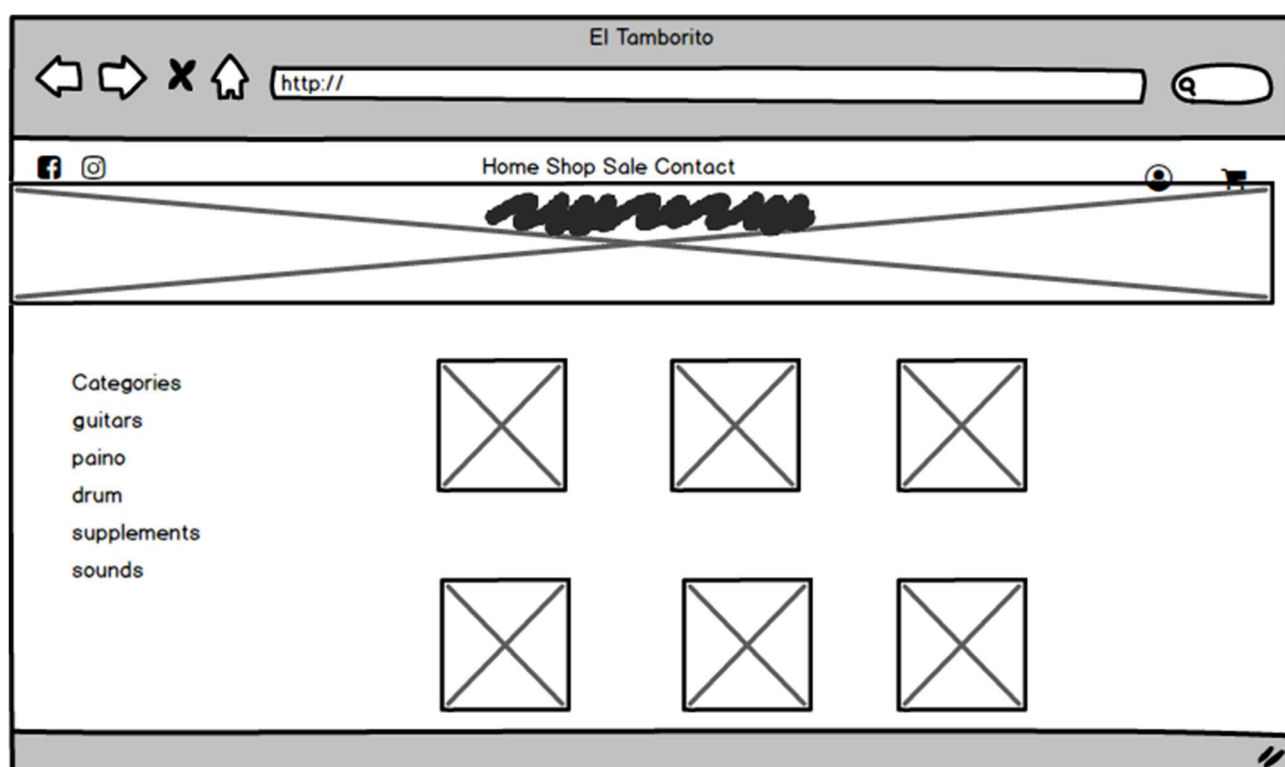
3.4.6 MOCK-UPS

-Homepage

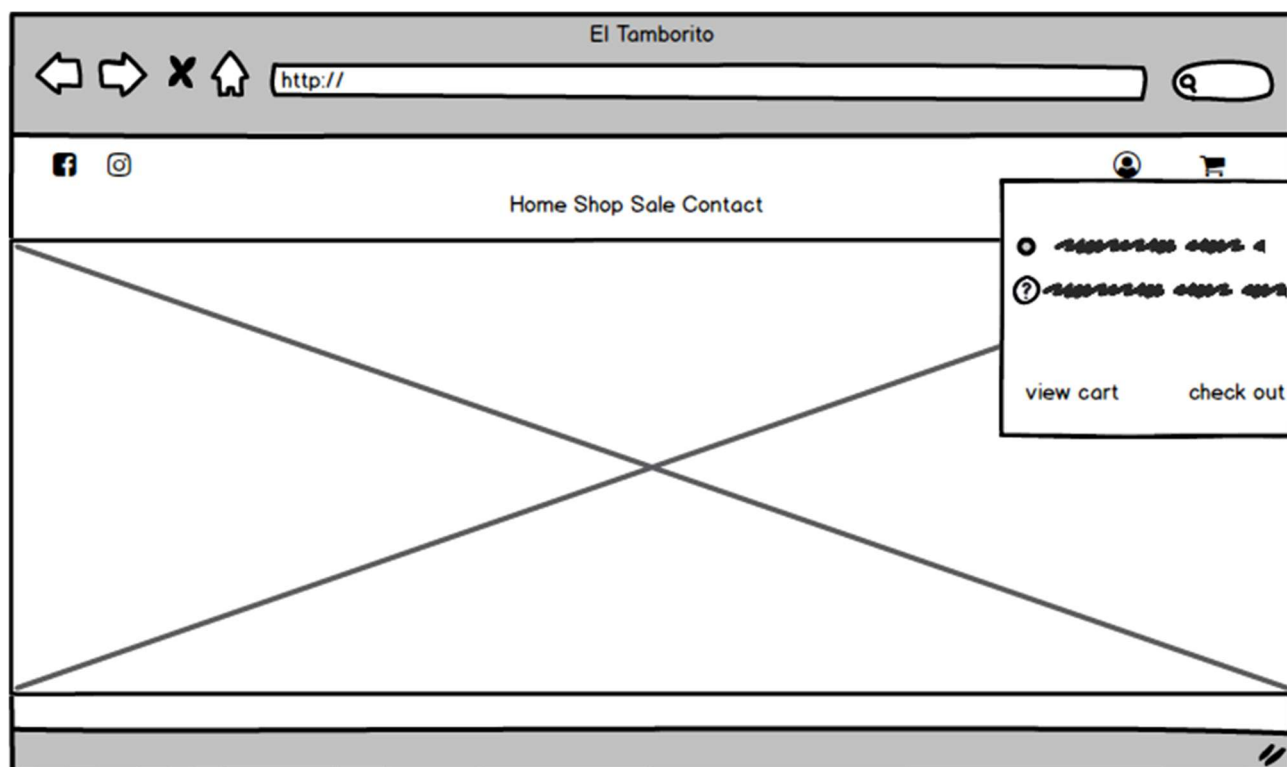




-Sale/shop



-carrello da home



-checkout

