



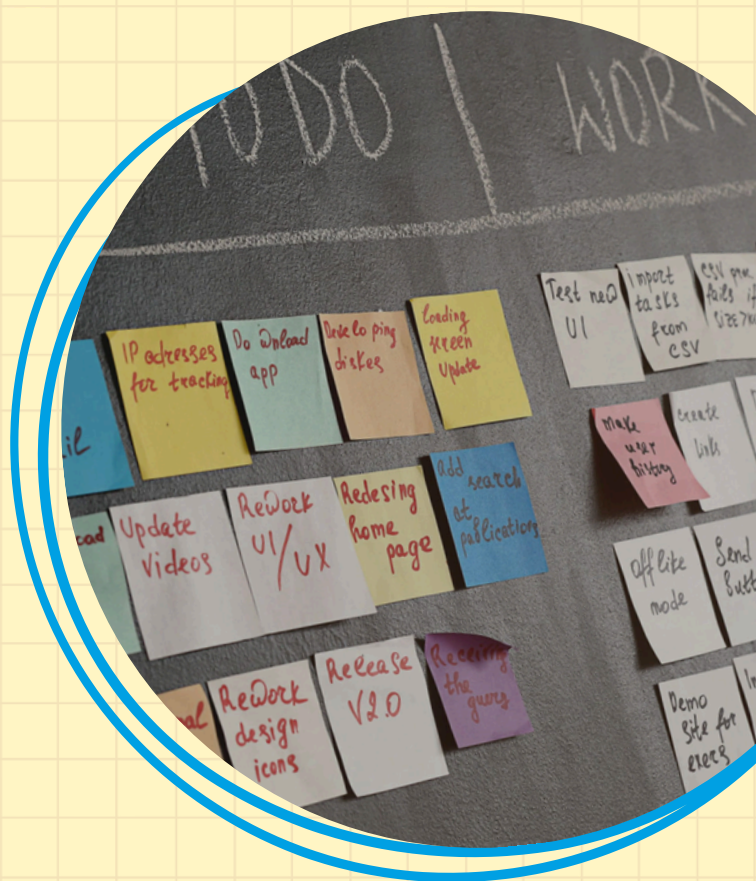
A GEOMETRIC DRAWING PROGRAM

A.A. 2024/2025

Sprint Review

Docente:

Pierluigi Ritrovato



A cura del gruppo 5:

Apicella Antonio 0622702531

Celano Benedetta Pia 0622702558

Cuomo Carmine 0622702688

Guerra Simone 0622702675

Sprint Review

Valido per la settimana: Me 21/05 - Ma 27/05

1. Obiettivo

Implementazione delle funzionalità di manipolazione delle figure (cambio colore di bordo e di riempimento, taglia, copia, incolla), di annullamento dell'ultima operazione effettuata, di gestione di profondità su due livelli e di zoom su più livelli.

2. Story points

Story Points PIANIFICATI ⇒ (stima della team velocity): 45, US-11 fino a US-23 (senza considerare US-12 completata nella precedente sprint)

Story Points COMPLETATI ⇒ (team velocity effettiva): 45.

2.1. Story points completati

Di seguito una stima degli story points assegnati a ciascun membro del team:

- *Benedetta Pia Celano*: 15 SP
 - *Simone Guerra*: 11 SP
 - *Carmine Cuomo*: 10 SP
 - *Antonio Apicella*: 9 SP
-

3. Issues riscontrati

3.1 Bug critici:

- Non sono stati individuati bug critici.

3.2 Problemi tecnici:

- Refactoring dei test necessario per separare i casi di test della logica da casi di test dell'UI rimuovendo ove non necessario l'utilizzo di Mockito nelle classi di test.

3.3 Debito tecnico:

- Il controller attualmente è caricato di troppe responsabilità, necessita di refactoring.
- Creare un package `controller` per contenere le classi controller e di servizio

3.4 Problemi con il Product Backlog:

- Aggiungere nella sprint successiva una user story per la voce Help nella barra dei menu che funga da manuale utente.