



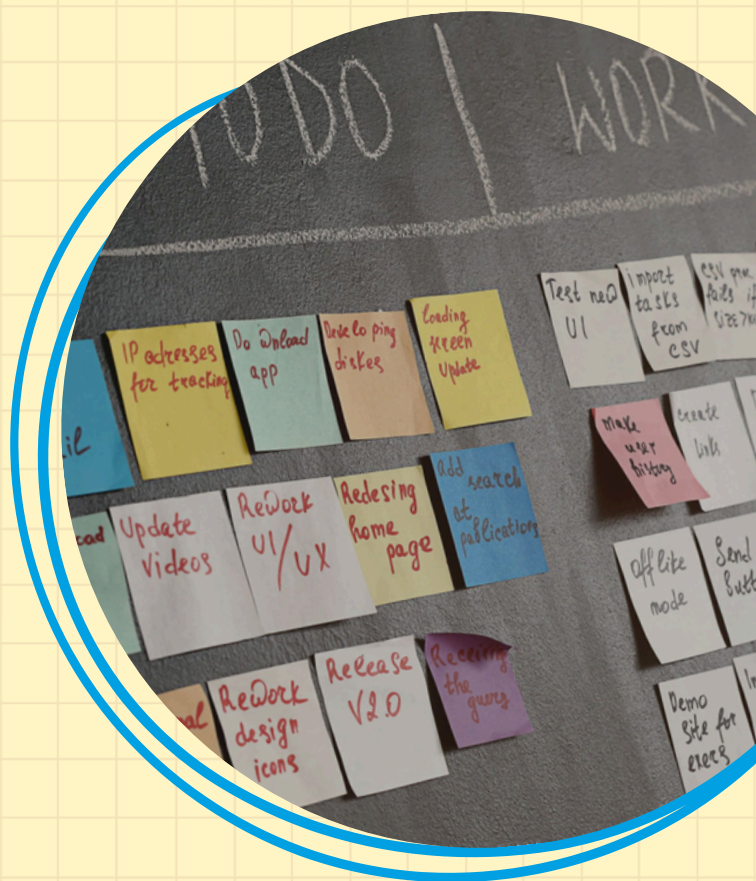
A GEOMETRIC DRAWING PROGRAM

A.A. 2024/2025

Updated Mockup

Docente:

Pierluigi Ritrovato



A cura del gruppo 5:

Apicella Antonio 0622702531

Celano Benedetta Pia 0622702558

Cuomo Carmine 0622702688

Guerra Simone 0622702675

Updated Mockup

Mockup preliminare (Week 1)

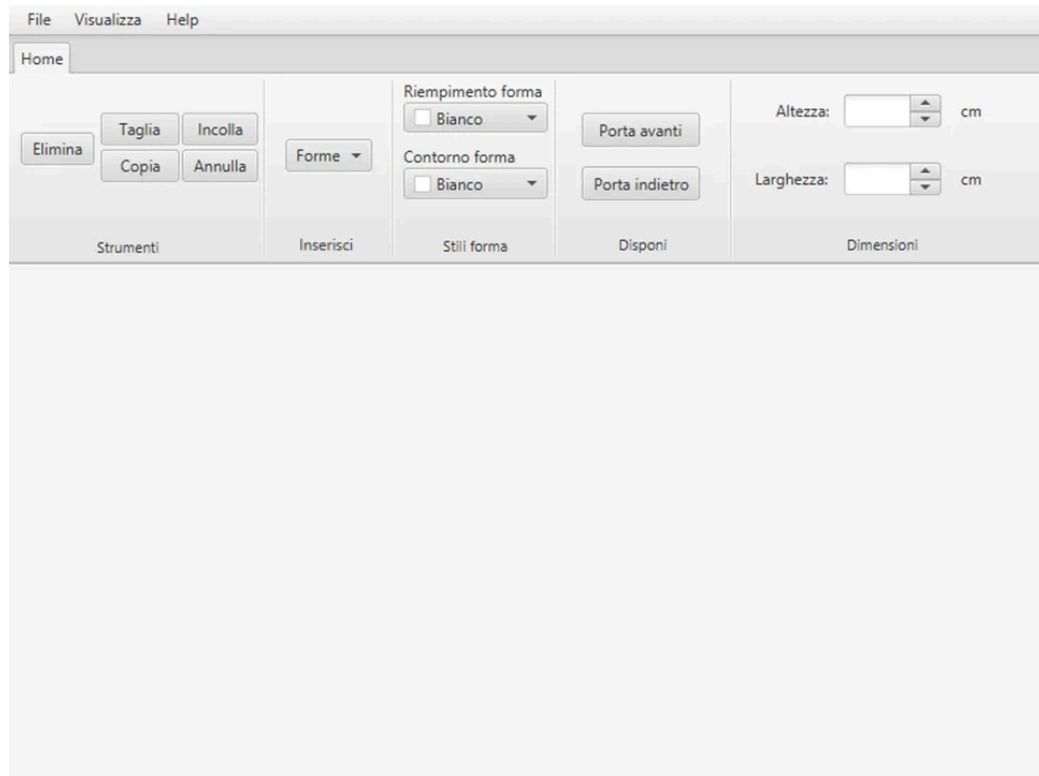


Fig.1: Visual look prototype prodotto dal team PRIMA di scegliere le user stories da inserire nello sprint backlog.

Durante la fase di PreGame, a seguito della lettura delle user stories presenti nel Product Backlog, il team ha iniziato ad immaginare l'interfaccia ad alto livello dell'applicazione (vedi Fig.1).

Nella barra dei menu - quella in alto - sono stati previsti tre menu:

- **File** → per il caricamento di file e l'esportazione in formato di file successivamente importabile per continuare a modificare (.ser), di immagine .PNG e di PDF;
- **Visualizza** → per la regolazione dello zoom;
- **Help** → come futuro manuale utente per l'utilizzo dell'applicazione.

Nella barra degli strumenti sono state previste cinque sottosezioni:

1. **Strumenti**, nella quale inserire i pulsanti per la manipolazione delle figure più frequenti quali elimina (in una colonna a sé stante per enfatizzare la rilevanza dell'operazione sulle altre), taglia, incolla, copia, annulla;

2. **Inserisci**, nella quale aggiungere un pulsante con menu a comparsa per la selezione della figura di interesse;
3. **Stili forma** per la selezione del colore di riempimento e di contorno;
4. **Disponi**, con i pulsanti porta avanti e porta indietro per spostare rispettivamente la figura in primo o in secondo piano;
5. **Dimensioni** per il ridimensionamento delle figure tramite appositi spinner.

Nella parte sottostante è disponibile l'area di disegno su cui l'utente può inserire e manipolare le figure.

Mockup con funzionalità della prima sprint (Week 2)

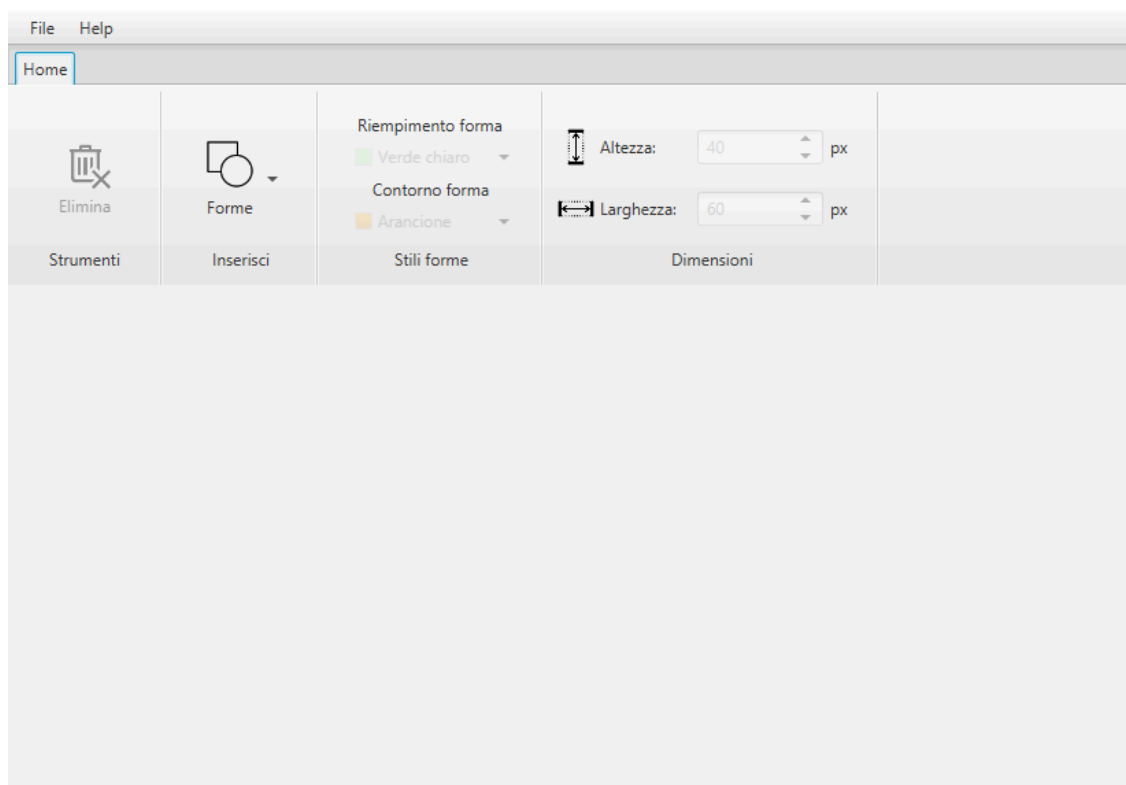


Fig.2: Prototipo ad alta fedeltà dell'interfaccia dell'applicazione con funzionalità previste nella prima sprint

Durante la pianificazione della prima sprint, il team ha rivisitato l'interfaccia iniziale per allinearla alle funzionalità definite nello Sprint Backlog.

Nella barra dei menu, la voce *Visualizza* è stata momentaneamente ignorata. Per i pulsanti di *Elimina*, *Forme* (compreso il menu a discesa per la selezione della figura desiderata) e accanto agli spinner per la regolazione delle dimensioni sono state aggiunte icone così da migliorare l'usabilità dell'UI, permettendo il riconoscimento immediato dell'azione associata a ciascun pulsante.

All'apertura dell'applicazione, per prevenire l'invio di ripetuti alert e guidare l'utente, si è deciso di disabilitare tutti i pulsanti eccetto quello di selezione di una nuova forma: le altre azioni saranno progressivamente abilitate in base allo stato corrente dell'interfaccia. Si è inoltre pensato a colori evidenti per il riempimento e il contorno delle figure qualora l'utente non li selezioni al momento della scelta della forma.