



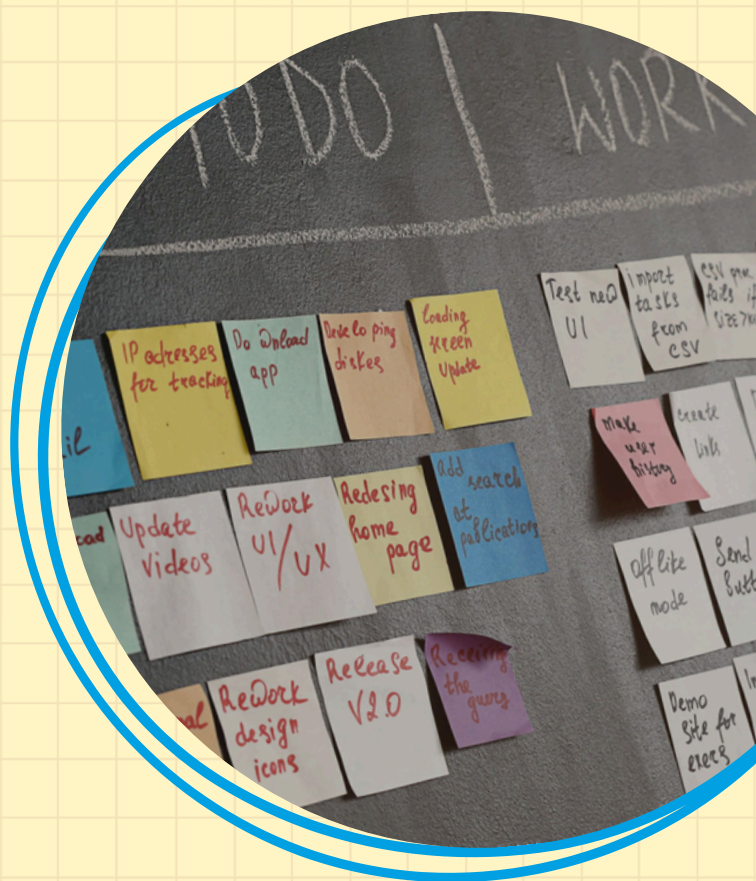
A GEOMETRIC DRAWING PROGRAM

A.A. 2024/2025

Definition of Done

Docente:

Pierluigi Ritrovato



A cura del gruppo 5:

Apicella Antonio 0622702531

Celano Benedetta Pia 0622702558

Cuomo Carmine 0622702688

Guerra Simone 0622702675

Definition of Done

Con questa Definition of Done (DoD) si delineano gli standard di qualità minima che vanno rispettati in sede di sviluppo affinché ogni User Story possa essere considerata completata. Quanto descritto in questo documento va applicato per ogni User Story, a prescindere dalla complessità e/o priorità.

◆ 1. Requisiti funzionali

- Tutte le tasks devono essere completate.
- Soddisfa tutti i criteri di accettazione (AC) della relativa User Story, a meno delle scorciatoie da tastiera.
- I criteri di accettazione soddisfatti hanno almeno un caso di test associato.
- Gli input errati sono gestiti tramite validazione dell'input o finestre di alert.

◆ 2. Qualità del codice

- È stato revisionato da un altro membro del team.
- È stata rispettata la coding convention stabilita durante la fase di PreGame.
- Il codice è commentato in maniera sintetica e non ridondante, tale da garantire la comprensione della logica e delle astrazioni anche da parte di esterni.

◆ 3. Test e validazione

- Il codice compila senza errori.
- I test automatizzati effettuati sono scritti, compilati senza errori e superati.
- Il comportamento dell'applicazione è verificato al runtime.
- I casi di test devono coprire tutto lo spazio degli input con particolare attenzione ai casi limite.

◆ 4. Documentazione

- Ciascuna user story riportata su Trello, al soddisfacimento delle condizioni riportate nella presente DoD, viene spostata nella lista "Done".