



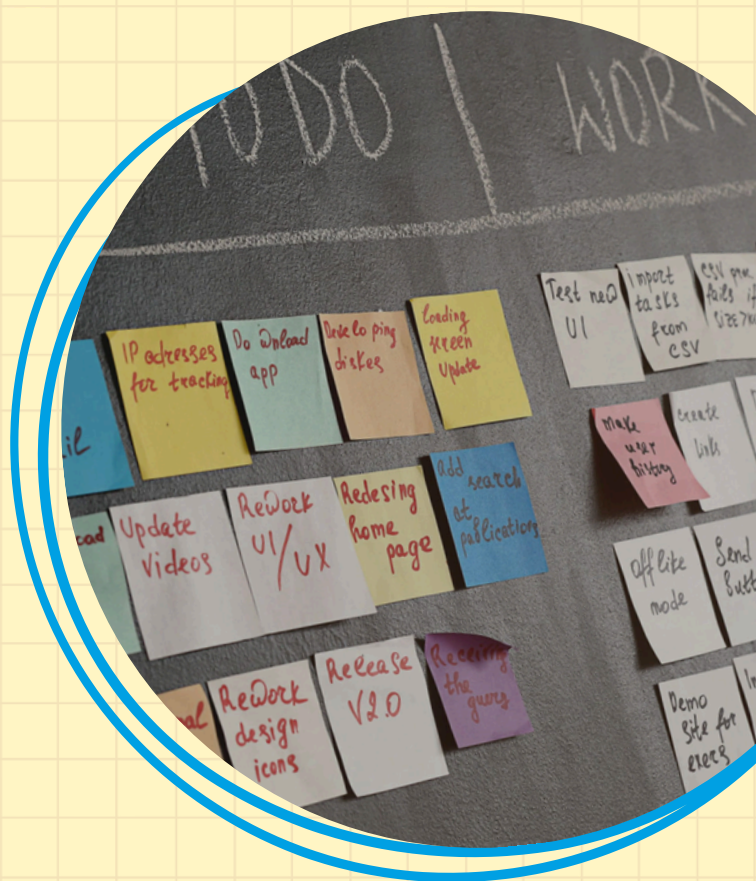
A GEOMETRIC DRAWING PROGRAM

A.A. 2024/2025

Sprint Review

Docente:

Pierluigi Ritrovato



A cura del gruppo 5:

Apicella Antonio 0622702531

Celano Benedetta Pia 0622702558

Cuomo Carmine 0622702688

Guerra Simone 0622702675

Sprint Review

Valido per la settimana: Me 28/05 - Ma 3/06

1. Obiettivo

Implementazione di funzionalità di manipolazione dell'area di disegno (estensione dinamica del foglio e visualizzazione tramite scrollbar, possibilità di inserire una griglia con quadretti di dimensione variabile). Supporto per figure complesse - poligoni non regolari - e testo. Operazioni avanzate sulle forme (stretch interattivo, mirroring e rotazione).

2. Story points

Story Points PIANIFICATI ⇒ (stima della team velocity): 59, US-24/US-31 + US-34/US-35

Story Points COMPLETATI ⇒ (team velocity effettiva): 54. La User Story pianificata ma non completata è quella con ID US-31: Selezione multipla di forme. Il motivo è legato specialmente al tempo insufficiente: la decisione, presa dal team al completo, è supportata anche dalla voglia di consegnare prodotto funzionante ma principalmente aderente ai principi del buon design.

2.1. Story points completati

Di seguito una stima degli story points assegnati a ciascun membro del team:

- *Benedetta Pia Celano*: 13 SP
 - *Simone Guerra*: 16 SP
 - *Carmine Cuomo*: 10 SP
 - *Antonio Apicella*: 15 SP
-

3. Issues riscontrati

3.1 Bug critici:

- Non sono stati individuati bug critici.

3.2 Problemi tecnici:

- -

3.3 Debito tecnico:

- US-26: Disegno di poligoni arbitrari → piuttosto che utilizzare il pattern command per l'inserimento dei punti, rendendo dunque l'azione reversibile, si è deciso di impedire l'undo finché il numero di punti inserito all'inizio non è stato raggiunto sull'area di lavoro e la figura è stata dunque disegnata.

3.4 Problemi con il Product Backlog:

- Aggiunta US-35 per aggiornamento dei colori dell'applicazione.
- Modifica degli acceptance criteria US-24 e degli story points US-25 e US-27.