

IM DA BEST QUEST

- +1000 exp si se desarrolla en un programa diferente.
- +1000exp/+2000k. si se realiza un tutorial explicando la realización paso a paso (solo aplicable en programas. Máximo 5 tutoriales por estudiante).
- Se debe mejorar un quest ya presentado, o perderá la mitad de los puntos. Si lo mejora, recibirá +200 exp/+1000k.



Grammarnazi Quest



-100exp por error
ortográfico en la
presentación de
cualquier trabajo.



MUST
DO!!



Quest Zero

En el calendario compartido, planear
CON FECHA EXACTA cuales Quest vas a
desarrollar para alcanzar el nivel 50!

🍒 Quest opcionales: Hasta la semana del 17
de marzo

🍒 Quest obligatorias: La semana del 24 de
marzo



Para recordar



Quest obligatorios: Se realizan en clase. No presentarlos acarrea perder dos veces la experiencia que se otorgaba.



Quest con chanfle: Quest opcionales que pueden volverse de tipo obligatorio.



Quest grupales



Chems Quest: Puede o no desbloquear un quest obligatorio para el segundo corte



JOBS QUEST

Constructor
Requisitos: Ninguno.



Arquitecto Mágico
Superar prueba

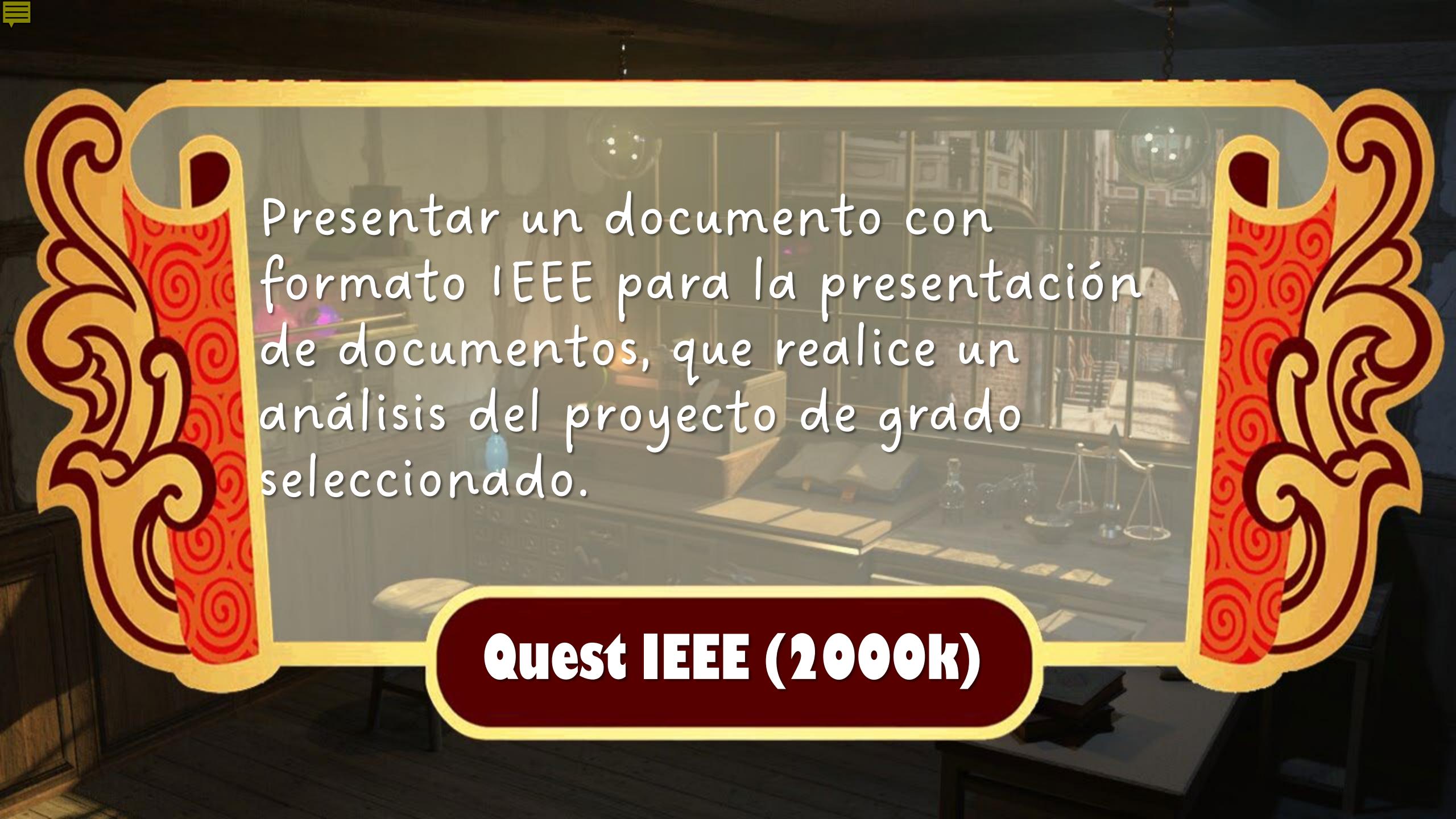


Tecno arquitecto
Superar prueba



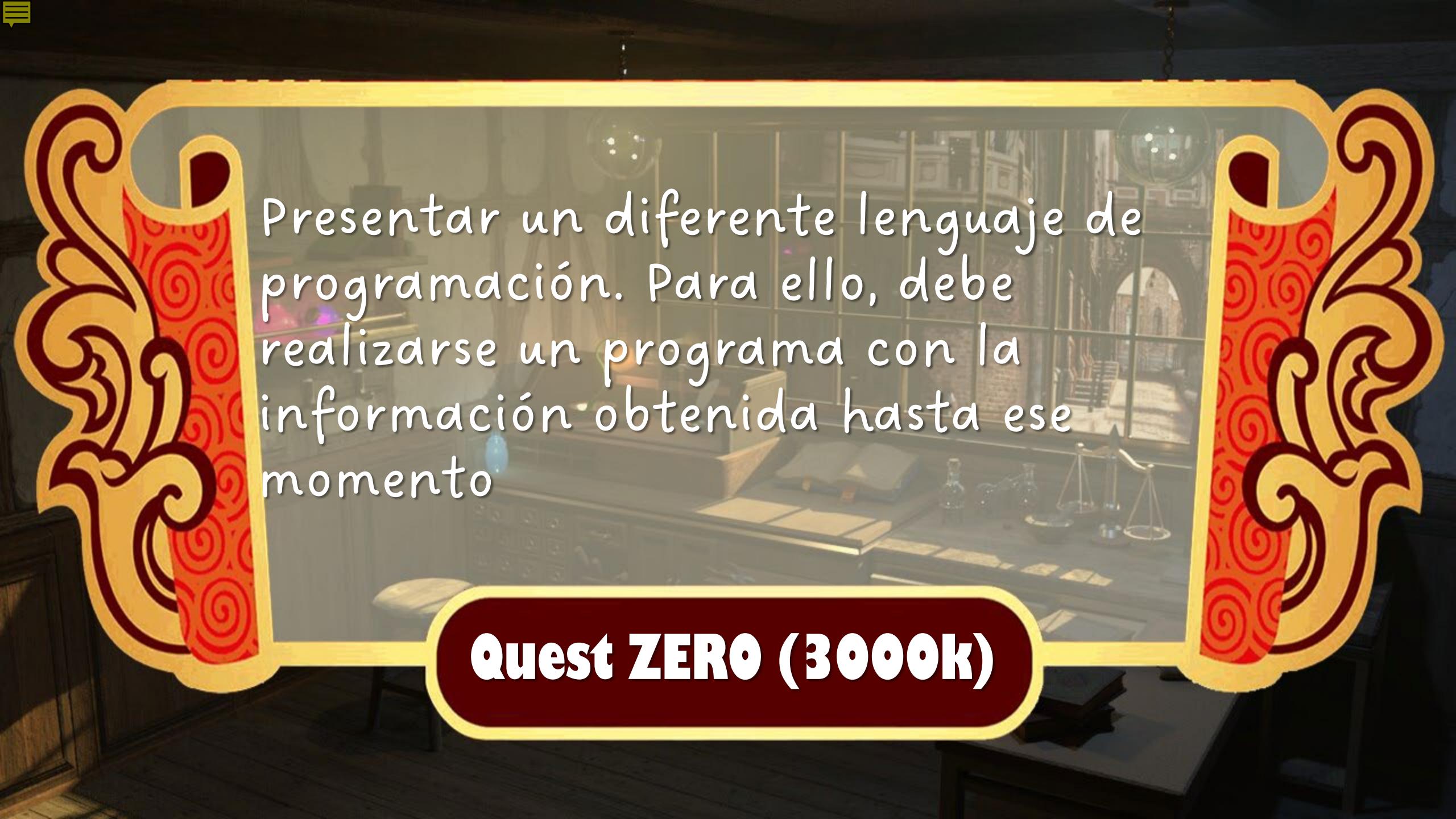
Constructor clase 2





Presentar un documento con formato IEEE para la presentación de documentos, que realice un análisis del proyecto de grado seleccionado.

Quest IEEE (2000k)



Presentar un diferente lenguaje de programación. Para ello, debe realizarse un programa con la información obtenida hasta ese momento

Quest ZERO (3000k)

Planear con
fecha exacta
los quest
seleccionados y
programarlos
en Google
calendar

MUST
DO!



Quest ONE





Unirse al TELEGRAM

bit.ly/PROGCOM-A



bit.ly/PROGCOM-B



Quest TWO

(1000exp) Crea tu propia versión de buscaminas

(2000exp) El juego puede jugarse vs computadora y vs player 2.

(2000exp) Si posee interfaz gráfica.

HARDCORE QUEST ONE HQ1(2000k)



(1000 exp) Programar
una versión de
Arcanoid.

(2000 exp) por el más
original

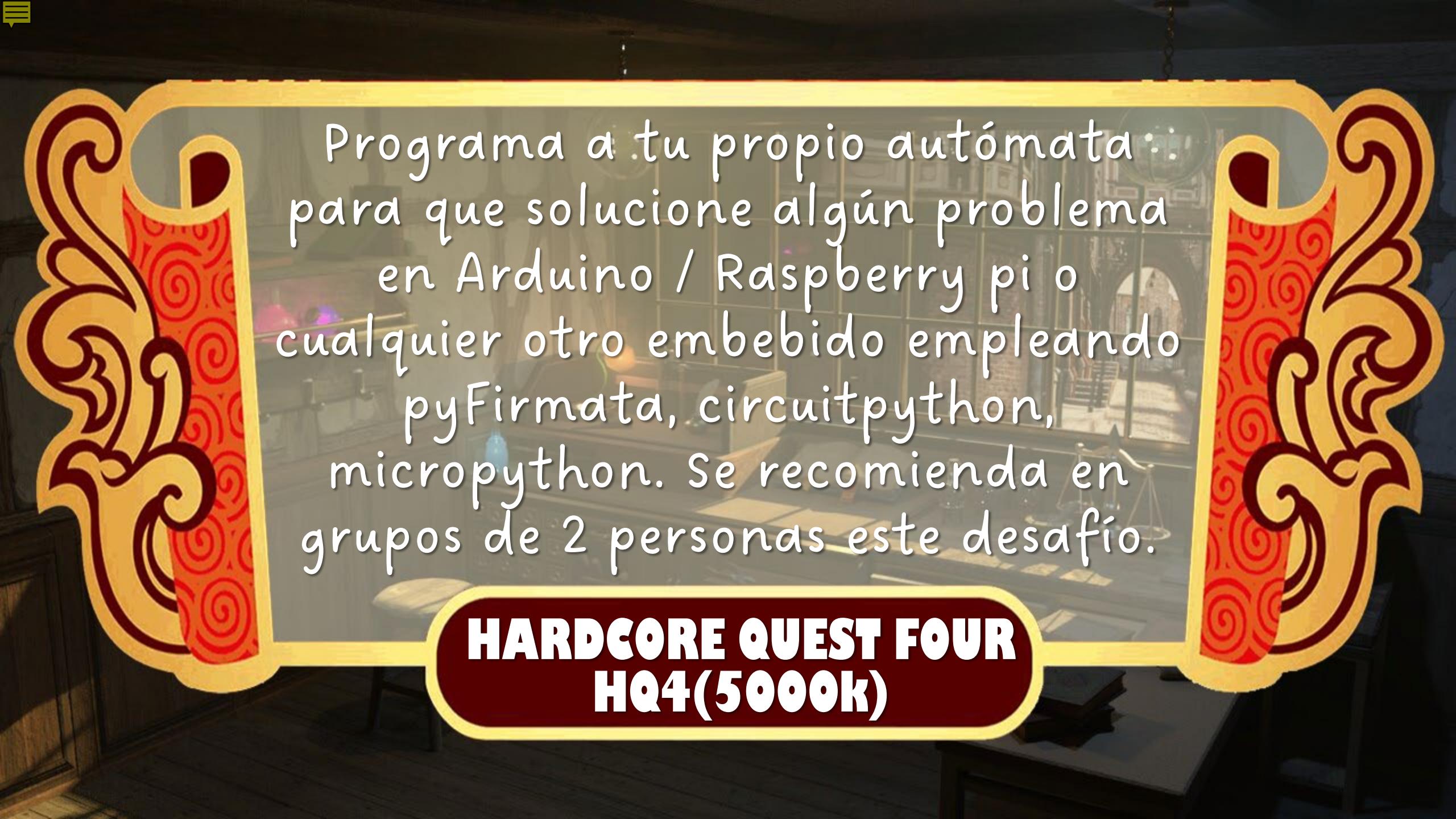


**HARDCORE QUEST TWO
HQ2(2000k)**

Programar tu propio
Tamagochi!!
(+5000 exp) si logra
encontrar una estrategia
para que el tamagochi
sobreviva el corte.

HARDCORE QUEST THREE
HQ3(2000k)





Programa a tu propio autómata para que solucione algún problema en Arduino / Raspberry pi o cualquier otro embebido empleando pyFirmata, circuitpython, micropython. Se recomienda en grupos de 2 personas este desafío.

**HARDCORE QUEST FOUR
HQ4(5000k)**



Diseñar un juego educativo

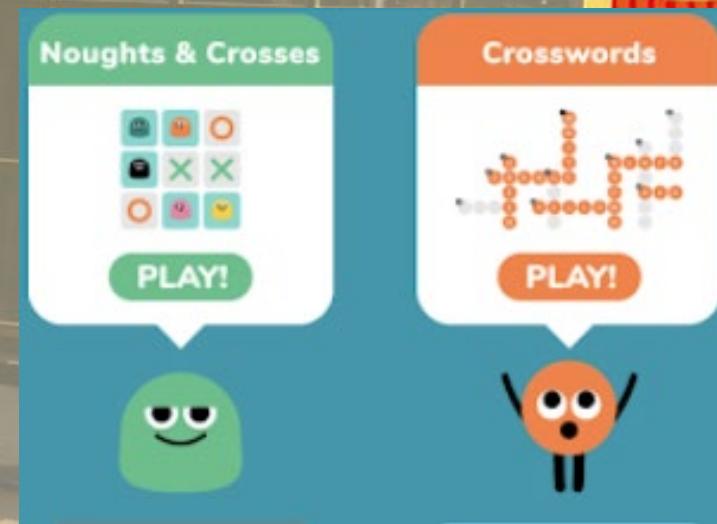
Se evaluará:

- Originalidad (2000exp)
- Jugabilidad (2000exp)
- Derechos de autor (2000exp)
- Propósito (2000exp)

MUST
DO!!



GODLIKE QUEST ONE
GQ1



Diseñar una solución para el desabastecimiento de agua en Los Santos.

Se evaluará:

- Investigación (2000exp)
- Calidad de propuesta (2000exp)
- Justificación de la innovación (2000 exp)
- Contextualización (2000exp)



MUST
DO!!



GODLIKE QUEST ONE GQ1



Diseñar un programa que solucione:
un problema asociado a la carrera.

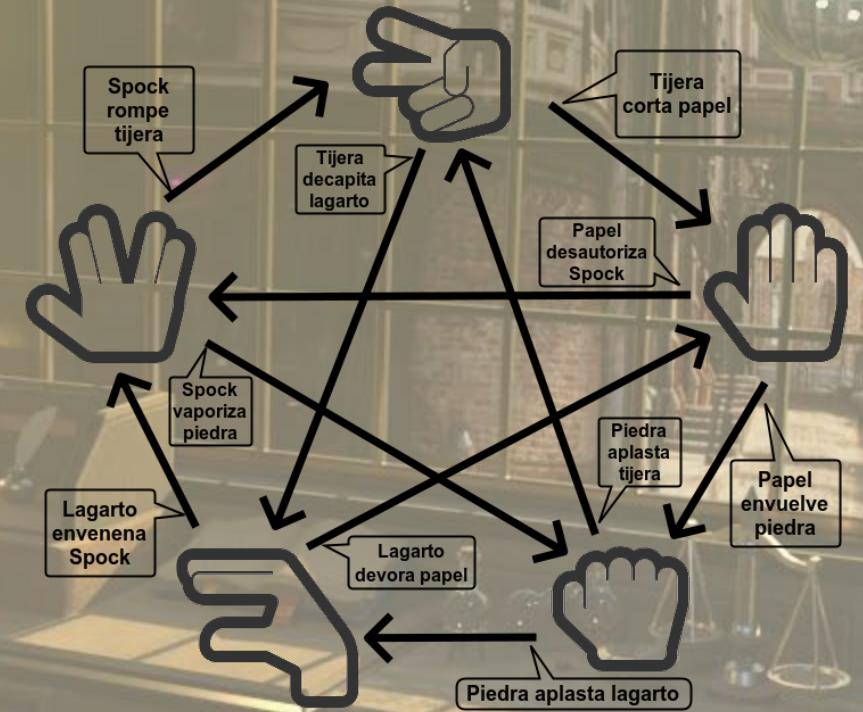


**GODLIKE QUEST TWO
GQ3**

MUST
DO!!



- (1000 exp)
Desarrollar el juego piedra, papel o tijera
- (2000 exp) si es en entorno gráfico.



**GOOD PROGRAMMER QUEST
ONE
GP1(2000k)**

MUST
DO!!

- Crea tu propio juego, al estilo Pokémon!/Crash Royale.
- 4 opciones, cada opción puede emplearse sólo un número de veces
- El jugador sólo tiene un Pokémon/Digimón/héroe.
- (+2000 exp) Puede enfrentarse a tres diferentes tipos (débil, neutral, con ventaja).
- (+1000 epx) El enfrentamiento de oponentes es aleatorio.
- El juego termina cuando el jugador se queda sin vida.
- Debe programarse desde el paradigma OOP

GOOD PROGRAMMER QUEST TWO GP2(5000k)

Diseña un cajero automático.

- Ten en cuenta que:

1. El primero debe tener al menos 10 productos.
2. Se debe poder introducir la cantidad de productos
3. Se debe generar una factura
4. Debe programarse desde el paradigma OOP
5. +5000 exp si se logra cargar un archivo con los valores de los productos y se exporta un archivo con lo obtenido en el día.



**GOOD PROGRAMMER QUEST
THREE
GP3(4000k)**

Programar una clase de máximo una hora en donde se explique la creación de una aplicación móvil usando Android Studio.



DESIGNER MASTER QUEST I
DMQI

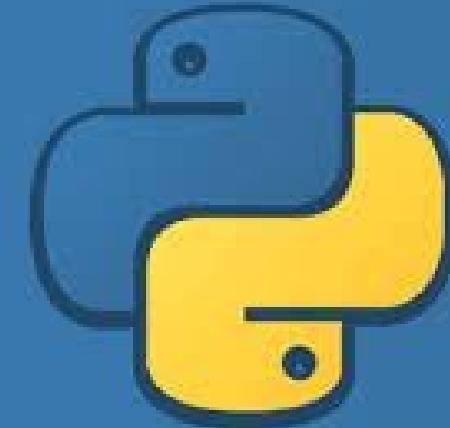


Programar una clase de máximo una hora en donde se explique la creación de una aplicación móvil usando Tkinter.

MUST
DO!!



**DESIGNER MASTER QUEST II
DMQ2**



TKINTER
GUI FOR PYTHON

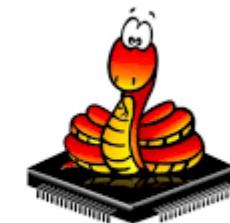
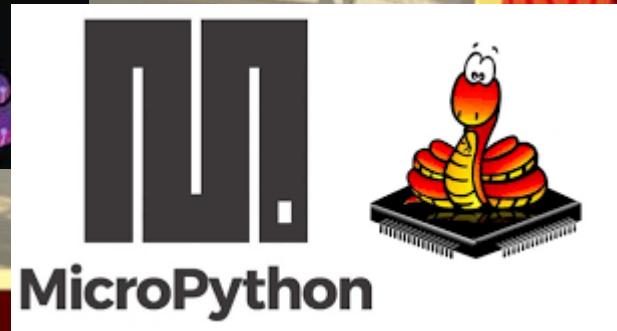
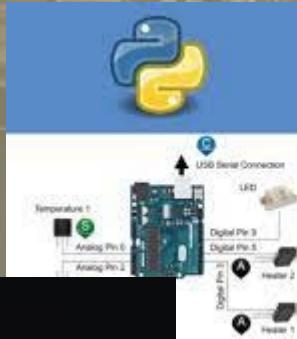
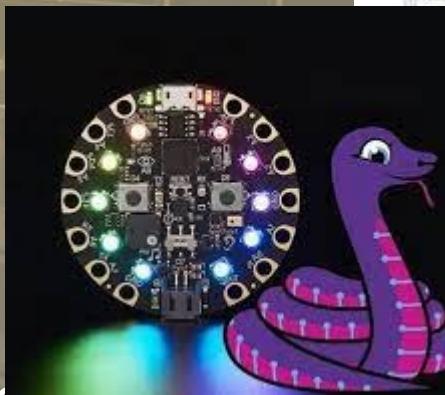
Abrir una cuenta en
gibhub



NERD QUEST
NQ(1 000k)

Instalar un
programa con el
cual programar
sistemas
embebidos
empleando python

**NERD QUEST
NQ2(1000k)**



Pasar TODOS
los stages
posibles de
los mundos 1
y 2 de
codecombat.



**CHEMS QUEST ONE
CQ1 (5000k)**

Completar al menos 10 niveles de CheckIO.



**CHEMS QUEST TWO
CQ2 (5000k)**

Supera los 10 primeros niveles de
Codewars

Solution:

```
1 def get_count(sentence):
2     letter_list = list(sentence)
3     vowels = ['a', 'e', 'i', 'o', 'u']
4     count_vowels = []
5     for letter in letter_list:
6         if letter in vowels:
7             count_vowels.append(letter)
8
9     return len(count_vowels)
10
```

MUST
DO!!



**CHEMS QUEST THREE
CQB (5000k)**

Traduce este video (tanto el programa como el contenido)



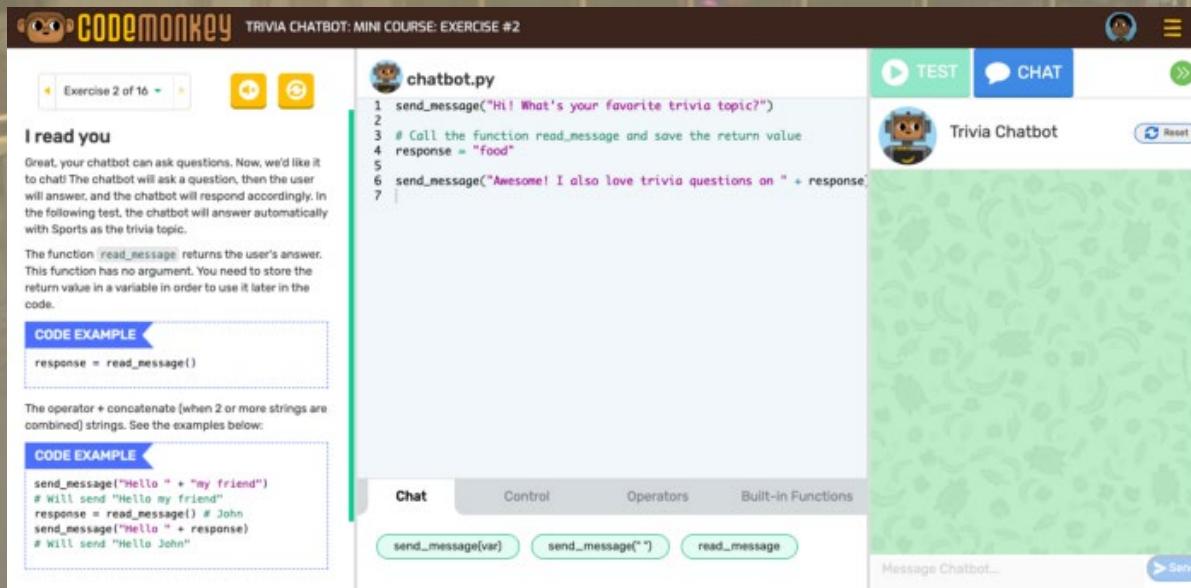
MUST
DO!!



SHEMS QUEST THREE
CQ4 (5000k)



Hacer dos mini proyectos de CODEMONKEY



MUST
DO!!



**CHEMS QUEST FIVE
CQ5 (5000k)**

Que significan estas palabras? Ofrezca una definición y un ejemplo

False	class	finally	is	return
None	continue	for	lambda	try
True	def	from	nonlocal	while
and	del	global	not	with
as	elif	if	or	yield
assert	else	import	pass	
break	except	in	raise	

MUST
DO!!



CHEMS QUEST SIX
CQ6 (5000k)

Crear un kahoot/quizziz por el tema visto hasta el momento

- Mínimo 10 preguntas
- Máximo 20 preguntas



**CHEMS QUEST SIX
CQ7**





Entregar un chocolate en
clase a todos los integrantes
de PROGCOM

ChocoQuest



Mostrar ante los compañeros, en una exposición no mayor a 20 minutos los adelantos del proyecto a presentar al final de semestre



GREAT RESEARCHER MAIN QUEST



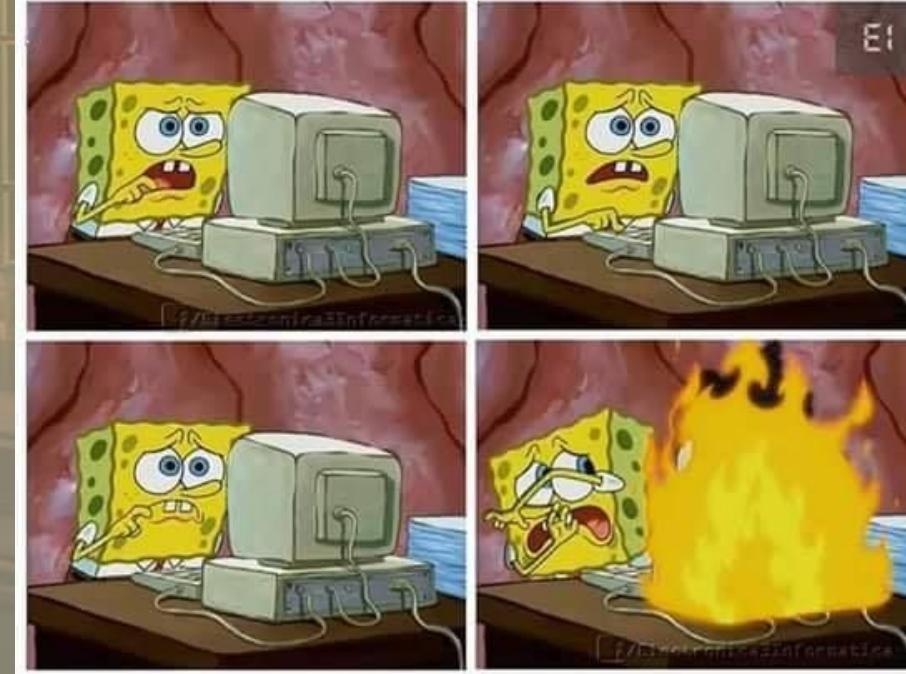
Demuestra lo aprendido empleando un meme

MUST
DO!!



MEME QUEST

EN TU PRIMERA CLASE DE PROGRAMACIÓN



El famoso PREVIO FINAL

La presentan aquellos
cuyo título en la
semana de corte,
sigan siendo
constructores



FINAL QUEST

