y03603212 : Module2–List, stack, Queue

2.6.3 Application

1) Balancing Symbols

```
int main()
{
    cout << "hello";
}</pre>
```

```
( ) { || || }
```

ถ้า input เครื่องหมาย<u>เปิด</u> push
 ถ้า input เครื่องหมาย<u>ปิด</u>
 ถ้า stack ว่าง error
 ถ้าไม่ว่าง ให้ pop จนเจอคู่ และ pop คู่ทิ้ง
 ถ้า pop แล้วไม่เจอคู่ error
 ถ้า input หมดแล้ว แต่ stack

ไม่ว่าง ให้ report **error**



y03603212 : Module2–List, stack, Queue

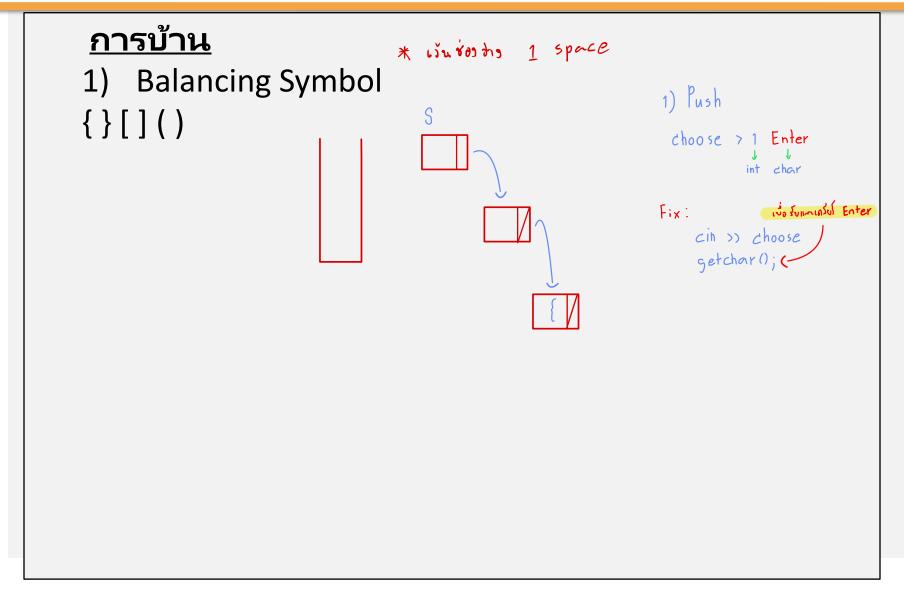
2.6.3 Application

1) Balancing Symbols

```
int main()
{
     cout << "hello";
}</pre>
```

- 1. Make an empty stack.
- Read characters until end of file.
- 3. If the character is an opening symbol, push it onto the stack.
- 4. If it is a closing symbol,
 - then if the stack is empty report an <u>error</u>.
 - Otherwise, pop the stack.
- If the symbol popped is not the corresponding opening symbol, the report an error.
- 6. At end of file, if the stack not empty report an error.







2) Infix and Postfix

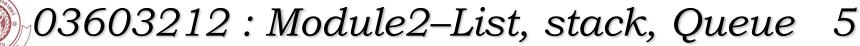
$$4*2+3 = 42*3+$$

$$4*2+5+6*3=$$

$$(4 + (2 * 7))$$
 427 * +

$$[5 - (3 * 2)] + 1$$

ລຳຄັນ ກາ
$$s$$
 ກ່ອນ $(3 * 2) + 1$ $= (15 - (7 * 4)) / 9$



3) Infix to Postfix Conversion Example Home Work

Operator + , * , (,)

parentheses

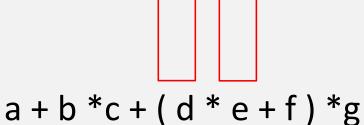
$$a+b*c+(d*e+f)*g = abc*+de*f+g*+$$

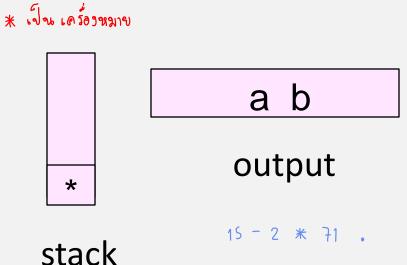
```
a*b-c+d
a/b+c*d
a-b*c/d
a-b*c+d
```

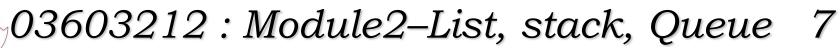


Example

Stack a*b-c+d a/b+c*d a-b*c/d a-b*c+d









$$a + b * c + (d * e + f) * g$$



```
#include <iostream>
#include <string>
#include <sstream> * udas string -> int
using namespace std;
int main()
{ stringstream ss;
   string str="";
   int num;
   while(str!=".")
           cin >> str;
             if(str==".")
                   break;
             if(str=="+")
                   cout << "Push or Pop"<< endl;</pre>
             else
```



```
else //ตัวเลข
    ss << str;
      ss >> num; // num ไปใช้งานได้แล้ว
      ss.clear(); //ต้อง clear
      cout << ++num << endl;</pre>
```

<u>เงือนไข</u>

1. ถ้า input เป็น operand ให้ print ที่จอภาพ

Home Work

- 2. ถ้า input เป็น operator
 - 2.1 ถ้าเป็น operator ให้เปรียบเทียบ operator ใหม่กับค่าที่อยู่ top ของ stack
 - ถ้าค่าใหม่มี precedence มากกว่า ให้ push ข้อมูลลงใน stack ได้ เลย
 - ถ้าค่าใหม่มี precedence น้อยกว่าหรือเท่ากับ ให้ pop ข้อมูลมา พิมพ์จนกว่า precedence จะน้อยกว่าค่าใหม่จะน้อยกว่าค่าใน stack หรือ stack empty แล้ว push ค่าใหม่ลงใน stack
 - ถ้าค่าใหม่เป็นวงเล็บเปิด (ให้ push av stack ได้เลย และถือว่า precedence มีค่าน้อยที่สุด

```
3 2 5 4 2 1 + * - 1 -
3 - 2 * (5 + 4 / 2) - 1
```

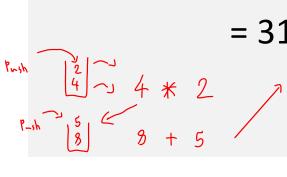
AN TOWN THE WAY OF THE

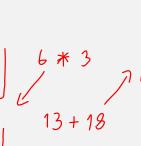
03603212 : Module2–List, stack, Queue

4) Postfix Expressions

Infix : 4 * 2 + 5 + 6 * 3

Postfix: 42 * 5 + 6 3 * +





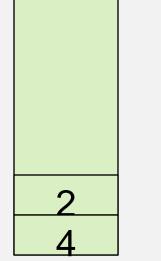
Implementation: Stack

Input number : push onto the stack

Input operator: applied to the two

numbers that are

poped from the stack.

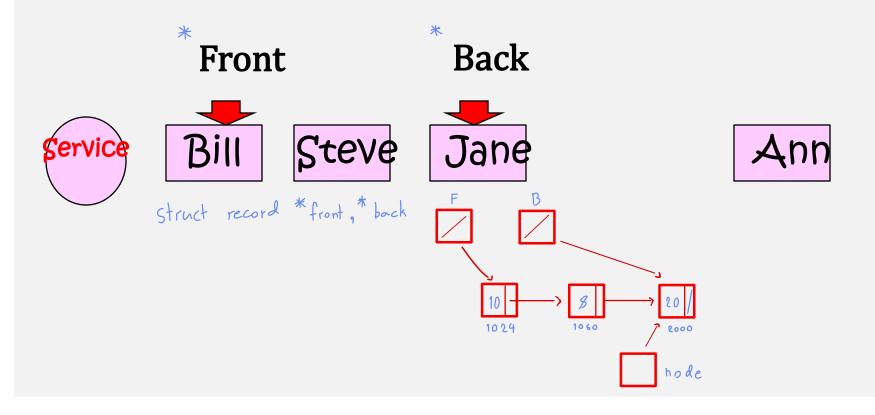


42*



8

2.7 Queue are lists. With a queue, however, insertion is done at one end, whereas deletion is performed at the other end. big 0 = O(1)





2.7.2 Basic operation

- \square **Enqueue(x,q)** Insert item x at the back of queue q.
- ☐ Dequeue(q) Return (and remove) the front item
- from queue q
- ☐ Initialize(q), Full(q), Empty(q) Analogous to these

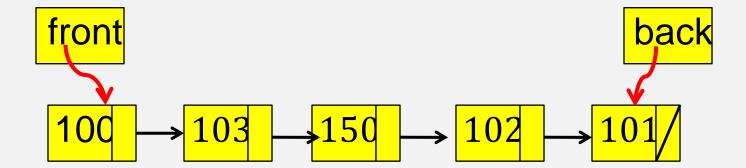
operation on stacks

Will progga

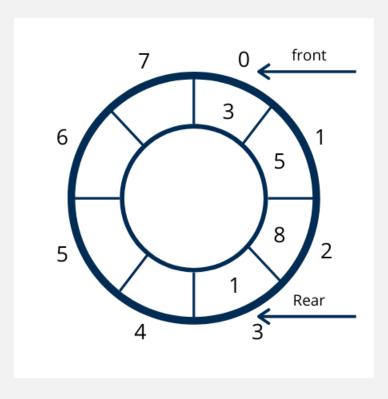
03603212 : Module2-List, stack, Queue

2.7.2 Implementation of queue.

- ☐ List (pointer) * 5%
- 🔲 Array * णा

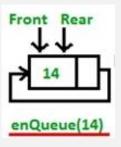


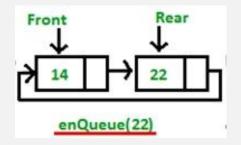
2.7.3 Circular Queue whenever front or back gets to the end of the array. It is wrapped around to the beginning. Array

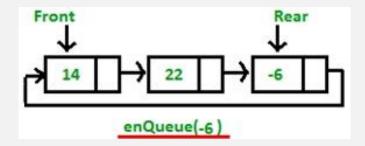


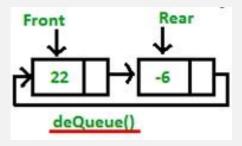


Circular queue : ใช้ Linked list









The josephus problem is the following game:

- ☐ N people, numbered 1 to N, are sitting in a circle.
- ☐ Starting at person 1, a hot potato is passed.
- ☐ After m passed, the person holding the hot potato
- is eliminated,
- \Box the circle closes ranks,

and the game continues with the person who was sitting after the eliminate person picking up the hot potato.

- □ The last remaining person wins.
- □ Thus, if M= 0 and N=5,