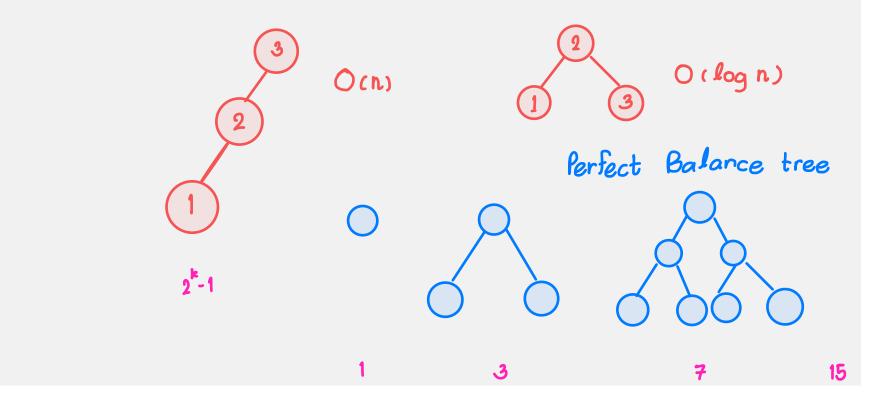
#### ทบทวน

Perfect balance trees : Binary search trees ที่มี balanced condition ต้องมี node **2**<sup>k</sup>-**1** 



right subtree maกันไม่เกิน 1

# 03603212 : Module3 – Tree

AVL Trees: a binary search tree, except that for every node in the tree, the height of the left and the right subtree can differ by at most 1. @??! Subtree

- single rotation
  - 3, 2, 1
  - 1, 2, 3

- double rotation
  - 3, 1, 2
  - 1, 3, 2

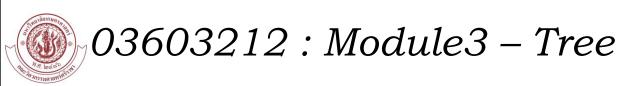


11 update ความสูง

12 return tree

# 03603212 : Module3 – Tree

#### **Code Insert** ถ้า tree == NULL สร้าง node ใหม่ ใส่ค่า เมื่อ insert แล้ว return กลับมาเช็คความสูง 3 else ์ถ้า x น้อยกว่า tree->value ให้ recursive ลงไปทางซ้าย tree->left = insert (tree->left) ้ถ้าความสูงของหรีทางซ้ายและทางขวาต่างกันเกิน 2 โ 6 ถ้า x น้อยกว่า tree->left->value single rotation (อยู่นอกช่วง) else double rotation (อยู่ในช่วง)



#### 3.5 Splay Trees

- มี bianry search tree อยู่แล้ว แต่ไม่ balance
- O(N) worst-case time per operation for binary search trees.

# <u>แก้ปัญหาทรีที่มีอยู่แล้วแต่ไม่ balance ด้วยเทคนิค splay</u> <u>trees</u>

- กรณีมีการใช้งาน(accessed) ข้อมูลใน trees เช่น การค้นหาข้อมูล จะทำการค้นหาและนำข้อมูลที่ค้นหาได้แล้วนั้นกลับขึ้นมาเป็น root
- After a node is accessed, it is pushed to the root

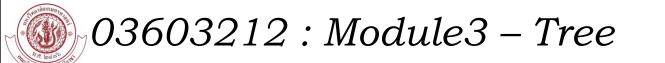


มีทรือยู่แล้ว แต่ไม่ Balance

# 3.5 Splay Trees

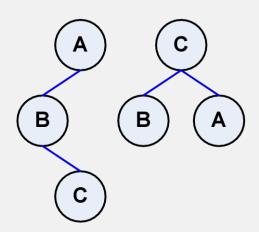
- O(N) worst-case time per operation for binary search trees.
- After a node is accessed, it is pushed to the root



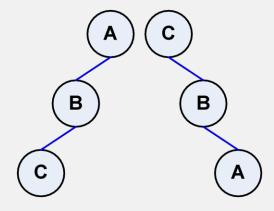


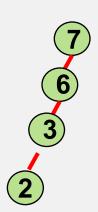
# Rotation idea (วิธีการนำ node ที่ถูก accessed ขึ้นมาเป็น root) เรียกว่า <u>Transform</u>

1. zig-zag

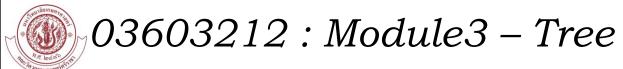


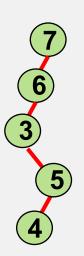
2. zig-zig



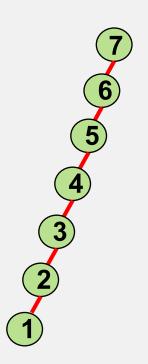


ถ้า zig-zag หรือ zig-zig แล้วโหนดไม่ถึง root จะต้อง ใช้ single rotation หมุนโหนดต่อ





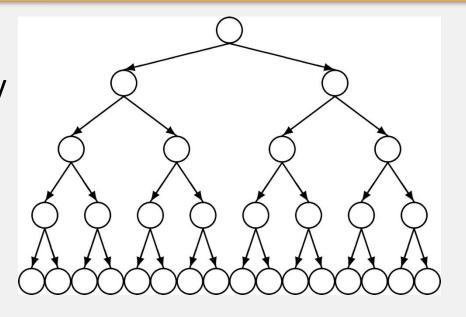


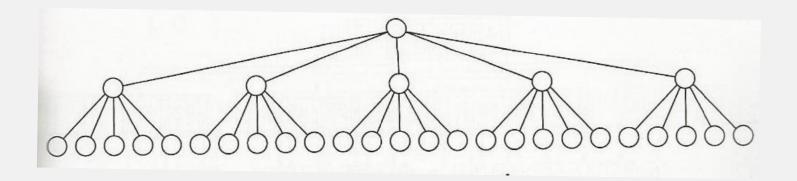




# 3.6 B-Trees

Complete binary
Tree 31 nodes





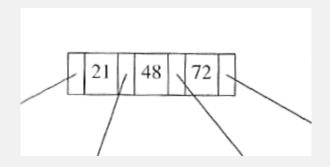


- สำหรับข้อมูลขนาดใหญ่
- ส่วนใหญ่ใช้ในระบบฐานข้อมูลและระบบไฟล์

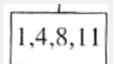


#### ตย. Order 4

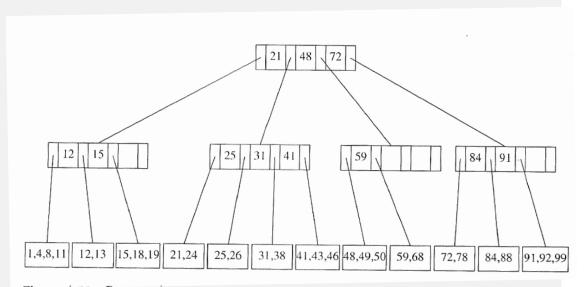
#### Nonleaf node



#### Leaf node



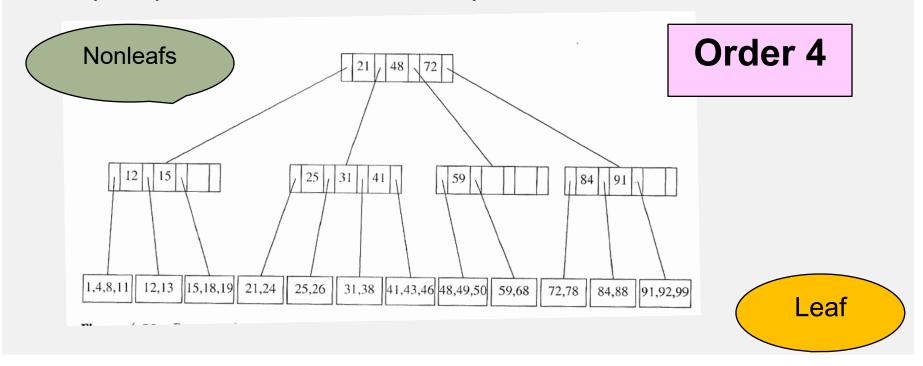
12,13

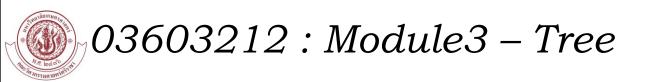


#### 3.6 B-Trees

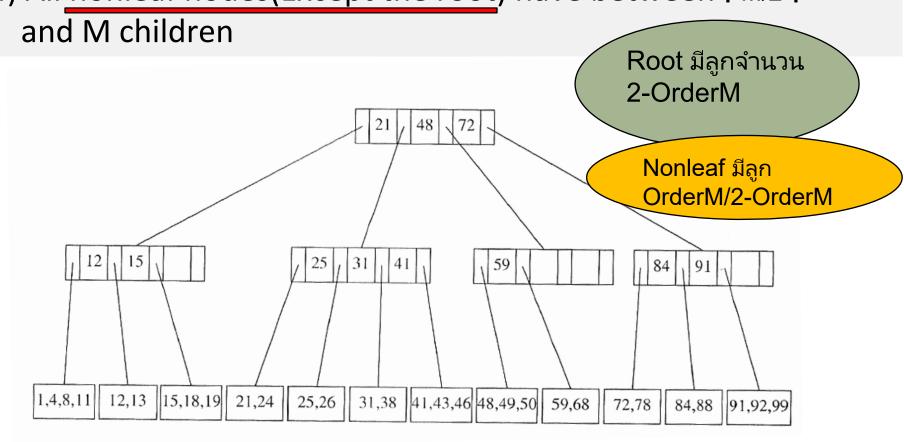
A B-tree of **order m** is a tree with the following structural properties:

- 1) The data items are stores at leaves.
- 2) The nonleafs nodes store up to M-1 keys to guide the searching; key i represents the smallest key in subtrees i+1



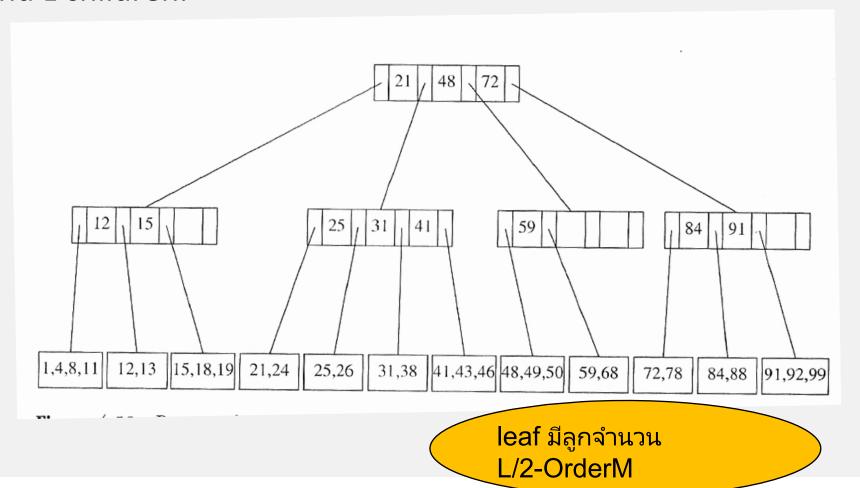


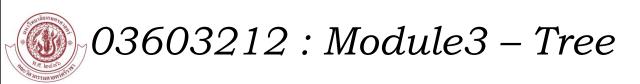
- 3) The root is either a leaf or has between two and M children.
- 4) All nonleaf nodes(Except the root) have between \( \Gamma \)/2\\





5) All leaves are at the same depth and have between L/2 and L children.



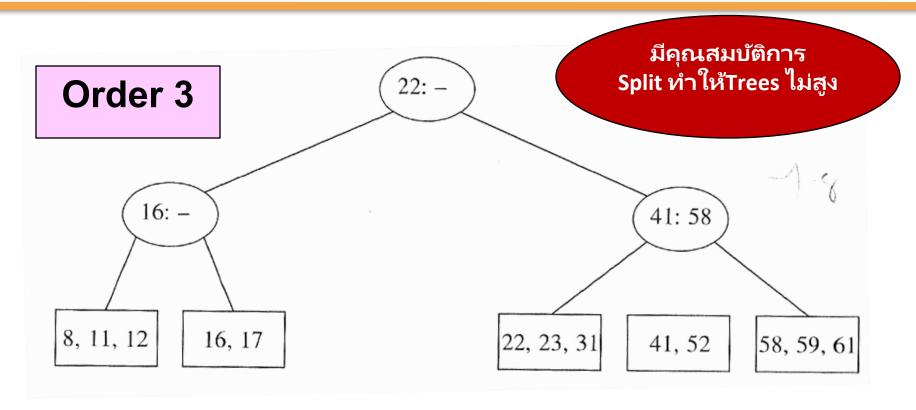


Order 3

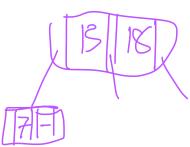
มีคุณสมบัติการ Split ทำให้Trees ไม่สูง

Insert 22,16,41,58,61,59





Insert 18, 1, 19, 28





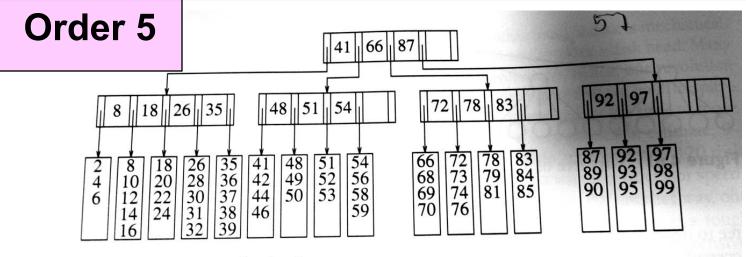
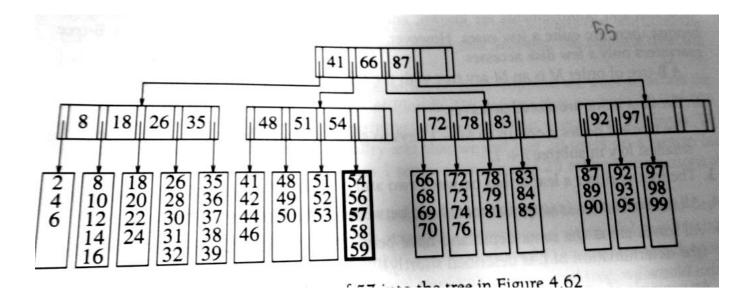
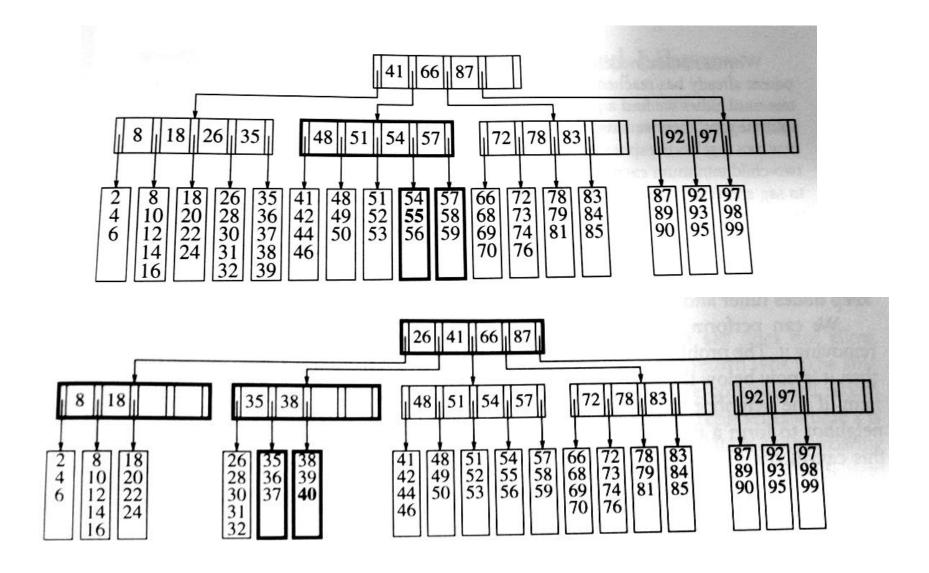


Figure 4.62 B-tree of order 5









#### การบ้าน AVL Trees

1. จงเขียนโปรแกรมสร้าง AVL Trees ตาม menu ดังนี้

========

**MENU** 

=========

- 1) Insert
- 2) Check height
- 3) Print Inorder

Please choose >

#### <u>กรณีเลือกข้อ 1</u>

Enter: 3

Success!

จากนั้นกลับไปยัง menu

ให้ทดลอง insert ข้อมูลต่อไปนี้ 3,2,1,7,5,4

#### กรณีเลือกข้อ 2

จะทำการแสดงว่าข้อมูลที่ enter มีความสูง เท่าใด

Check height: 2

Height = 2

หรือ

Check height: 5

Height = 1

จากนั้นกลับไป menu

#### <u>ถ้าเลือกข้อ 3</u>

Print inorder: 1 2 3 4 5 7