

## Proyecto 2025-1

### PoliApuestas

**Profesor: Yamid Ramirez, MSc**

#### Caso de Negocio.

Se avecina la temporada de juegos para diferentes deportes, y dado el buen desempeño de nuestros deportistas y la pasión que el deporte despierta en Colombia, vemos una oportunidad de negocio al ofrecer una serie de rifas y apuestas a los fanáticos de los deportes en Colombia cuyo premio inicial (para la rifa) es el de un viaje todo pago al súper bowl 2026.

#### Descripción.

PoliApuestas es una aplicación con la que se quiere manejar tanto rifas como apuestas con registro de los premios de las mismas y los procesos de venta de boletería, sorteo, la premiación y el cierre de la rifa y también procesos de venta, marcadores, premiación y cierre para las apuestas. Éste sistema tiene como objetivo facilitar el proceso en general de creación de las rifas(características, nombre, número máximo de participantes, valor boletería, fecha inicio y fecha fin, premio principal y secundarios) además de las apuestas (definición de deporte, definición de campeonato, fecha, marcador, valor mínimo y máximo de la apuesta -que depende de cada partido) y administración de apuestas y rifas, también se debe manejar la venta de boletería (apertura, venta, cierre, reporte de ventas), además del sorteo en sí (generación de número aleatorio dependiendo de la característica del sorteo) y por supuesto, la publicación de resultados y pagos de premios, teniendo un fuerte componente de seguridad en las transacciones y en el manejo de los participantes.

#### Restricciones

Debe ser una aplicación web, desarrollado en las herramientas que se definan para cada corte dentro del curso de desarrollo web, y un SMBD relacional.

Ninguno de los componentes debe ser licenciado.

#### Características.

Se desean las siguientes características:

- Configuración de la rifa
  - Máximo número de participantes.
  - Valor de la boletería.
  - Período de venta.
  - Premio principal.
  - Premios secundarios.
- Configuración de la apuesta
  - Definición de deporte
  - Definición de campeonato

- Definición de fecha de partido
  - Marcador
  - Valor mínimo – máximo de apuesta (que depende de cada partido)
- Venta de boletería
  - Apertura.
  - Venta.
  - Cierre.
  - Reporte de ventas.
- Sorteo
  - Sorteo
- Registro y publicación de pago de premios.

### **Requerimientos no funcionales**

RNF1: La aplicación debe garantizar la integridad de la información frente a las reglas de negocio y acceso concurrente.

RNF2: Se debe contar con un mecanismo que asegure la recuperación ante fallas.

RNF3: Persistencia. La información manipulada por la aplicación debe ser persistente.

RNF4. Concurrencia. Los usuarios que registran nuevos clientes o su ingreso en el portal pueden ser concurrentes.