第 2-4 课:模板引擎 Thymeleaf 高阶用法

上一课我们介绍了 Thymeleaf 最常用的使用语法,这一课我们继续学习 Thymeleaf 高阶的使用方式,并对这些使用方式进行总结分类。其实上一课的内容,基本可以满足 Thymeleaf 80% 的使用场景,高阶用法会在某些场景下提供更高效、便捷的使用方式。

内联[[]]

如果不想通过 th 标签而是简单地访问 model 对象数据,或是想在 javascript 代码块里访问 model 中的数据,则要使用内联的方法。

内联文本: [[...]] 内联文本的表示方式,使用时,必须先用在 th:inline="text/javascript/none" 激活,th:inline 可以在父级标签内使用,甚至可以作为 body 的标签。内联文本比 th:text 的代码少,不利于原型显示。

页面 inline.html (文本内联):

以上代码等价于:

通过以上代码可以看出使用内联语法会更简洁一些。

如果想在脚本中使用后端传递的值,则必须使用脚本内联,脚本内联可以在 js 中取到后台传过来的参数:

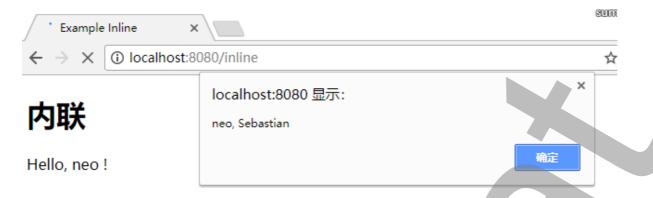
```
<script th:inline="javascript">
   var name = [[${userName}]] + ', Sebastian';
   alert(name);
</script>
```

这段脚本的含义是在访问页面的时候,根据后端传值拼接 name 值,并以 alert 的方式弹框展示。

后端传值:

```
@RequestMapping("/inline")
public String inline(ModelMap map) {
    map.addAttribute("userName", "neo");
    return "inline";
}
```

启动项目后在浏览器中输入该网址: http://localhost:8080/inline, 则会出现下面的结果:



不使用内联

Hello, neo!

页面会先跳出一个 alert 提示框,然后再展示使用内联和不使用内联的页面内容。

基本对象

Thymeleaf 包含了一些基本对象,可以用于我们的视图中,这些基本对象使用#开头。

#ctx:上下文对象#vars:上下文变量#locale:区域对象

● #request : (仅 Web 环境可用) HttpServletRequest 对象

• #response : (仅 Web 环境可用) HttpServletResponse 对象

• #session : (仅 Web 环境可用) HttpSession 对象

#servletContext : (仅 Web 环境可用) ServletContext 对象

Thymeleaf 在 Web 环境中,有一系列的快捷方式用于访问请求参数、会话属性等应用属性,以其中几个常用的对象作为示例来 演示。

- #request : 直接访问与当前请求关联的 javax.servlet.http.HttpServletRequest 对象;
- #session : 直接访问与当前请求关联的 javax.servlet.http.HttpSession 对象。

后台添加方法传值:

```
@RequestMapping("/object")
public String object(HttpServletRequest request) {
    request.setAttribute("request","i am request");
    request.getSession().setAttribute("session","i am session");
    return "object";
}
```

使用 request 和 session 分别传递了一个值,再来查看页面 object.html。

启动项目后在浏览器中输入该网址: http://localhost:8080/object, 则会出现下面的结果:

```
基本对象
i am request
i am session
Established locale country: CN.
```

第一个展示了 request 如何使用参数,第二行展示了 session 的使用,session 直接使用 . 即可获取到 session 中的值,最后展示了 locale 的用法。

内嵌变量

为了模板更加易用,Thymeleaf 还提供了一系列 Utility 对象(内置于 Context 中),可以通过 # 直接访问。

• dates: java.util.Date 的功能方法类

• calendars: 类似 #dates, 面向 java.util.Calendar

• numbers: 格式化数字的功能方法类

• strings: 字符串对象的功能类, contains、startWiths、prepending/appending 等

objects: 对 objects 的功能类操作
bools: 对布尔值求值的功能方法
arrays: 对数组的功能类方法
lists: 对 lists 的功能类方法

sets: set 的实用方法maps: map 的实用方法

• ...

下面用一段代码来举例说明一些常用的方法,页面是 utility.html。

1. dates

可以使用 dates 对日期格式化,创建当前时间等操作。

```
<!--格式化时间-->
neo
<!--创建当前时间 精确到天-->
neo
<!--创建当前时间 精确到秒-->
neo
```

2. strings

strings 内置了一些对字符串经常使用的函数。

```
<!--判断是否为空-->
userName
<!--判断 list 是否为空-->
userName
<!--輸出字符串长度-->
userName
<!--拼接字符串-->

<!--创建自定长度的字符串-->
userName
```

后端传值:

```
@RequestMapping("/utility")
public String utility(ModelMap map) {
    map.addAttribute("userName", "neo");
    map.addAttribute("users", getUserList());
    map.addAttribute("count", 12);
    map.addAttribute("date", new Date());
    return "utility";
}
```

启动项目后在浏览器中输入该网址: http://localhost:8080/utility,则会出现下面的结果:

```
内嵌变量
2018-09-26 20:49:07
Wed Sep 26 00:00:00 CST 2018
Wed Sep 26 20:49:07 CST 2018
false
[false, false, false]
3
neoneoneo
QKERBVPRHFS9
```

接下来总结一下 Thymeleaf 表达式。

表达式

表达式共分为以下五类。

- 变量表达式: \${...}
- 选择或星号表达式: *{...}

文字国际化表达式: #{...}

• URL 表达式: @{...}

• 片段表达式: ~{...}

变量表达式

变量表达式即 OGNL 表达式或 Spring EL 表达式(在 Spring 术语中也叫 model attributes),类似 \${session.user.name} 。

它们将以 HTML 标签的一个属性来表示:

```
<span th:text="${book.author.name}">
th:each="book : ${books}">
```

选择(星号)表达式

选择表达式很像变量表达式,不过它们用一个预先选择的对象来代替上下文变量容器(map)来执行,类似: *{customer.name}。

被指定的 object 由 th:object 属性定义:

```
<div th:object="${book}">
...
<span th:text="*{title}">...</span>
...
</div>
```

title 即为 book 的属性。

文字国际化表达式

文字国际化表达式允许我们从一个外部文件获取区域文字信息(.properties),用 Key 索引 Value,还可以提供一组参数(可选)。

```
#{main.title}
#{message.entrycreated(${entryId})}
```

可以在模板文件中找到这样的表达式代码:

```
...
...
...
...
```

URL 表达式

URL 表达式指的是把一个有用的上下文或回话信息添加到 URL,这个过程经常被叫做 URL 重写,比如 @{/order/list}。

- URL 还可以设置参数: @{/order/details(id=\${orderId})}
- 相对路径: @{../documents/report}

让我们看这些表达式:

```
<form th:action="@{/createOrder}">
<a href="main.html" th:href="@{/main}">
```

片段表达式

片段表达式是 3.x 版本新增的内容。片段表达式是一种标记的片段,并将其移动到模板中的方法。片段表达式的优势是,片段可以被复制或者作为参数传递给其他模板等。

最常见的用法是使用 th:insert 或 th:replace: 插入片段:

```
<div th:insert="~{commons :: main}">...</div>
```

也可以在页面的其他位置去使用:

```
<div th:with="frag=~{footer :: #main/text()}">

  </div>
```

片段表达式可以有参数。

变量表达式和星号表达有什么区别

如果不考虑上下文的情况下,两者没有区别;星号语法是在选定对象上表达,而不是整个上下文。什么是选定对象? 就是父标签的值、如下:

```
<div th:object="${session.user}">
Name: <span th:text="*{firstName}">Sebastian</span>.
Surname: <span th:text="*{lastName}">Pepper</span>.
Nationality: <span th:text="*{nationality}">Saturn</span>.
</div>
```

这是完全等价于:

```
<div th:object="${session.user}">
  Name: <span th:text="${session.user.firstName}">Sebastian</span>.
  Surname: <span th:text="${session.user.lastName}">Pepper</span>.
  Nationality: <span th:text="${session.user.nationality}">Saturn</span>.
</div>
```

当然,两种语法可以混合使用:

```
<div th:object="${session.user}">
  Name: <span th:text="*{firstName}">Sebastian</span>.
  Surname: <span th:text="${session.user.lastName}">Pepper</span>.
  Nationality: <span th:text="*{nationality}">Saturn</span>.
</div>
```

表达式支持的语法

字面 (Literals)

- 文本文字 (Text literals): 'one text', 'Another one!',...
- 数字文本 (Number literals) : 0, 34, 3.0, 12.3,...
- 布尔文本 (Boolean literals) : true, false
- 空 (Null literal): null
- 文字标记 (Literal tokens): one, sometext, main,...

文本操作(Text operations)

- 字符串连接 (String concatenation): +
- 文本替换 (Literal substitutions): |The name is \${name}|

算术运算(Arithmetic operations)

- 二元运算符 (Binary operators): +, -, *, /, %
- 减号(单目运算符)Minus sign(unary operator): -

布尔操作(Boolean operations)

- 二元运算符 (Binary operators) : and, or
- 布尔否定(一元运算符)Boolean negation (unary operator): !, not

比较和等价(Comparisons and equality)

- 比较 (Comparators) : >, <, >=, <= (gt, lt, ge, le)
- 等值运算符(Equality operators): == , != (eq, ne)

条件运算符(Conditional operators)

- If-then: (if) ? (then)
- If-then-else: (if) ? (then) : (else)
- Default: (value) ?: (defaultvalue)

所有这些特征可以被组合并嵌套:

```
'User is of type ' + (${user.isAdmin()} ? 'Administrator' : (${user.type} ?: 'Unknown'))
```

常用 th 标签

页面常用的 HTML 标签几乎都有 Thymeleaf 对应的 th 标签。

关键字	功能介绍	案例
th:id	替换 id	<pre><input th:id="'xxx' + \${collect.id}"/></pre>
th:text	文本替 换	<pre>description</pre>
	支持 html 的	

th:utext	文本替 换	<pre>conten</pre>
th:object	替换对象	<div th:object="\${session.user}"></div>
th:value	属性赋值	<pre><input th:value="\${user.name}"/></pre>
th:with	变量赋 值运算	<pre><div th:with="isEven=\${prodStat.count}%2==0"></div></pre>
th:style	设置样式	th:style="'display:' + @{(\${sitrue} ? 'none' : 'inline-block')} + ''"
th:onclick	点击事 件	th:onclick="'getCollect()'"
th:each	属性赋值	<pre>tr th:each="user,userStat:\${users}"></pre>
th:if	判断条 件	<a th:if="\${userId == collect.userId}">
th:unless	和 th:if 判断相 反	<pre><a !="null}" th:href="@{/login}" th:unless="\${session.user">Login</pre>
th:href	链接地 址	<pre><a !="null}" th:href="@{/login}" th:unless="\${session.user">Login /></pre>
th:switch	多路选 择 配合 th:case 使用	<div th:switch="\${user.role}"></div>
th:case	th:switch 的一个 分支	<pre>User is an administrator</pre>
th:fragment	布签义代段便地用	<pre><div th:fragment="alert"></div></pre>
th:include	布局标 签,替 换内容 到引入	<pre><head th:include="layout :: htmlhead" th:with="title='xx'"></head> /></pre>

	的文件	
th:replace	布局标 签,替 换整个 标签到 引入的 文件	<div th:replace="fragments/header :: title"></div>
th:selected	selected 选择框 选中	<pre>th:selected="(\${xxx.id} == \${configObj.dd})"</pre>
th:src	图片类 地址引 入	<pre></pre>
th:inline	定义 js 脚本可 以使用 变量	<pre><script th:inline="javascript" type="text/javascript"></pre></td></tr><tr><td>th:action</td><td>表单提 交的地 址</td><td><form action="subscribe.html" th:action="@{/subscribe}"></td></tr><tr><td>th:remove</td><td>删除某个属性</td><td><pre> 1.all: 删除包含标签和所有的子节点; 2.body: 不包含标记删除, 但删除其所有的子节点; 3.tag: 包含标记的删除, 但不删除它的子节点; 4.all-but-first: 删除所有包含标签的子节点, 除了第一个。 5.none: 什么也不做。这个值是有用的动态评估</pre></td></tr><tr><td>th:attr</td><td>设属 签属 性,属性 可以号分 隔</td><td>比如 th:attr="src=@{/image/aa.jpg},title=#{logo}",此标签不太优雅,一般用的比较少</td></tr></tbody></table></script></pre>

还有非常多的标签,这里只列出最常用的几个,由于一个标签内可以包含多个 th:x 属性,其生效的优先级顺序为:

include,each,if/unless/switch/case,with,attr/attrprepend/attrappend,value/href,src ,etc,text/utex
t,fragment,remove。

Thymeleaf 配置

我们可以通过 application.properties 文件灵活的配置 Thymeleaf 的各项特性,以下为 Thymeleaf 的配置和默认参数:

```
# THYMELEAF (ThymeleafAutoConfiguration)
#开启模板缓存(默认值: true)
spring.thymeleaf.cache=true
#检查模板是否存在, 然后再呈现
spring.thymeleaf.check-template=true
#检查模板位置是否正确(默认值:true)
spring.thymeleaf.check-template-location=true
#Content-Type的值 (默认值: text/html)
spring.thymeleaf.content-type=text/html
#开启MVC Thymeleaf视图解析 (默认值: true)
spring.thymeleaf.enabled=true
#模板编码
spring.thymeleaf.encoding=UTF-8
#要被排除在解析之外的视图名称列表,用逗号分隔
spring.thymeleaf.excluded-view-names=
#要运用于模板之上的模板模式。另见StandardTemplate-ModeHandlers(默认值:HTML5)
spring.thymeleaf.mode=HTML5
#在构建URL时添加到视图名称前的前缀(默认值:classpath:/templates/)
spring.thymeleaf.prefix=classpath:/templates/
#在构建URL时添加到视图名称后的后缀(默认值:.html)
spring.thymeleaf.suffix=.html
#Thymeleaf 模板解析器在解析器链中的顺序,默认情况下,它排第一位,顺序从1开始,只有在定义了额外的 TemplateResolv
er Bean 时才需要设置这个属性。
spring.thymeleaf.template-resolver-order=
#可解析的视图名称列表, 用逗号分隔
spring.thymeleaf.view-names=
```

在实际项目中可以根据实际使用情况来修改。

总结

Thymeleaf 的使用方式非常灵活,可以结合 JS 来获取后端传递的值,Thymeleaf 本身也内嵌了很多对象和函数方便我们在页面来直接调用。Thymeleaf 通过不同的表达式来灵活的控制页面结构和内容,配合着 Spring Boot 的使用,Thymeleaf 可以通过多项参考来控制其特性。

点击这里下载源码。