



เว็บไซต์สำหรับการศึกษาด้านการเรียนรู้ของเครื่องเบื้องต้น

(Simplistic Machine Learning)

วิชา Web Technology

จัดทำโดย

นายบรรณจา โสวรรณ	รหัสนักศึกษา 61070097
นายธนาวินท์ บุญถนอม	รหัสนักศึกษา 61070298
นางสาวปิยะธิดา สุระธรรมนิติ	รหัสนักศึกษา 61070307
นางสาวสุวิภา นันชัย	รหัสนักศึกษา 61070326
นายอภิภู รงค์เดชประทีป	รหัสนักศึกษา 61070364

กลุ่มที่ 17

เสนอ

ผศ.ดร. มานพ พันธุ์โคกกรวด

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา Web Technology (06016312 / 06026109)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2562

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ / สาขาวิชาวิทยาการข้อมูลและการวิเคราะห์เชิงธุรกิจ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

คำนำ

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา Web Technology (06016312 / 06026109) เพื่อ
ทำการศึกษา หาความรู้ที่เกี่ยวเนื่องกับการเขียนเว็บไซต์ และ เทคโนโลยีที่ใช้ในการทำเว็บไซต์ รวม
ไปถึงการจัดเตรียมเนื้อหาที่เกี่ยวกับความรู้พื้นฐานด้านการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning)

การจัดทำรายงานฉบับนี้ได้ทำการค้นคว้า และรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ จากการรวบรวมข้อมูล
ผ่านการศึกษาจากหลากหลายแหล่งช่องทาง ผู้จัดทำหวังว่ารายงานฉบับนี้จะเป็นประโยชน์แก่
ผู้อ่านทุกท่าน หากมีข้อเสนอแนะประการใดผู้จัดทำขอรับไว้ด้วยความขอบพระคุณยิ่ง

คณะผู้จัดทำ

13 พฤศจิกายน พ.ศ. 2562

สารบัญ

ที่มาของโครงการ	4
วัตถุประสงค์ของโครงการ	4
เทคโนโลยีที่ใช้ในการทำโครงการ	5
ประโยชน์ของโครงการ	7
รายการอ้างอิง หรือ เอกสารอ้างอิง	8

ที่มาของโครงการ

เนื่องจากในปัจจุบันเทคโนโลยีที่อำนวยความสะดวกให้กับมนุษย์เรานั้นมีการนำ Machine Learning เข้ามาผสมผสานกับเทคโนโลยีเพื่อให้มีความหลากหลายและแม่นยำมากยิ่งขึ้น Machine Learning จึงถือว่าเป็นเรื่องที่ใกล้ตัวคนเรามากๆ แต่หลายคนมองว่าเป็นศาสตร์ที่ต้องใช้ความรู้ทางด้านคณิตศาสตร์และสถิติขั้นสูง หนังสือหรือแหล่งเรียนรู้ส่วนใหญ่ไม่มีภาษาไทย เข้าถึงได้ยากจึงทำให้หลายคนเลือกที่จะตีตัวออกห่าง ทางผู้จัดทำจึงตัดสินใจที่จะทำเว็บไซต์ความรู้เกี่ยวกับ Machine Learning ทั้งในเชิงทฤษฎีและในเชิงปฏิบัติเป็นภาษาไทยเพื่อที่จะให้ผู้ที่สนใจศึกษาพื้นฐานและนำไปต่อยอดได้ง่ายยิ่งขึ้น

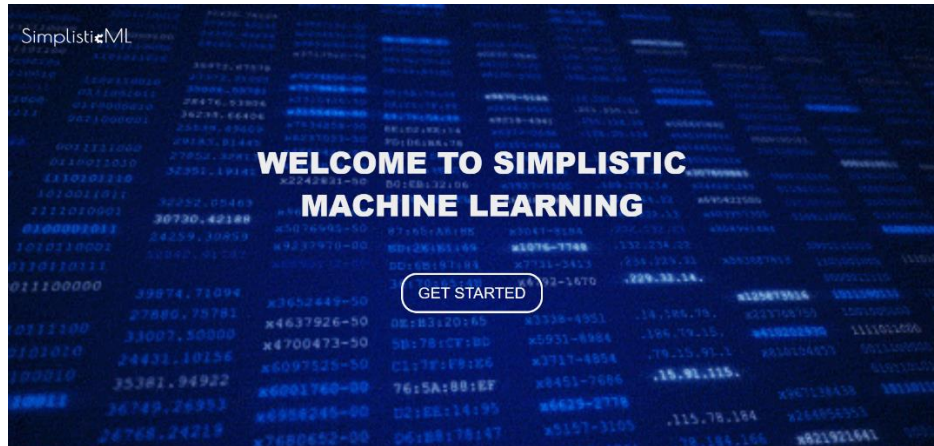
วัตถุประสงค์ของโครงการ

- เพื่อเป็นพื้นฐานความรู้เกี่ยวกับการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) ให้กับผู้ที่สนใจ
- เพื่อเป็นแนวทางในการศึกษาความรู้เกี่ยวกับการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) เพื่อที่จะนำไปต่อยอดกับศาสตร์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

เทคโนโลยีที่ใช้ในการทำโครงงาน

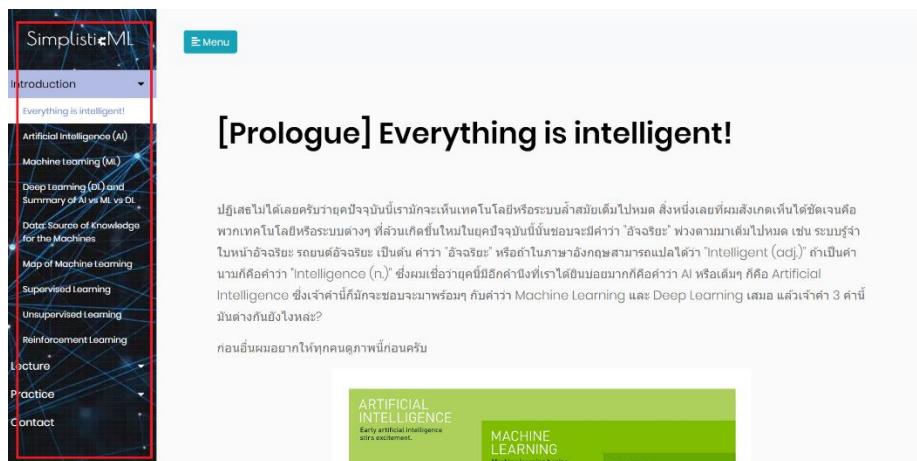
เทคโนโลยีที่ใช้ในการจัดโครงหน้าเว็บไซต์

- HTML ใช้เป็นโครงหลักของหน้าเว็บ เช่น การใส่ข้อความ การใส่รูปภาพ การใส่วิดีโอ การใส่ลิงค์ต่างๆ เป็นต้น



รูปภาพที่ 1 ตัวอย่างหน้าเว็บไซต์ที่ใช้ HTML ในการจัดโครงต่างๆ

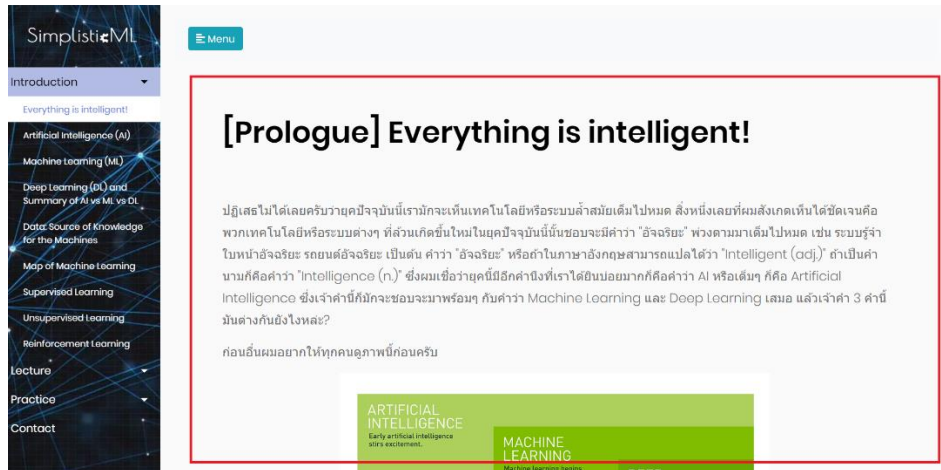
- CSS ใช้สำหรับตกแต่งหน้าเว็บ เช่น การใส่สี ใส่ขอบ เป็นต้น
- Bootstrap ใช้เป็น Navigator ของหน้าเว็บ



รูปภาพที่ 2 Navigator ของหน้าเว็บ

- Markdown ใช้เป็นโครงสร้างสำหรับเนื้อหาในเว็บไซต์
- JavaScript ใช้ในการทำให้ปุ่มกดต่างๆ ทำงานได้และใช้ในการแปลง

Markdown ของส่วนเนื้อหาให้แสดงผลเป็น HTML บนหน้าเว็บ



รูปภาพที่ 3 ส่วนเนื้อหาของเว็บที่ถูกแสดงผล

ประโยชน์ของโครงการ

- ผู้เข้าชมเว็บไซต์จะได้รับความรู้และมีความเข้าใจในพื้นฐานเกี่ยวกับการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning)
- เพื่อเป็นแนวทางให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์นำความรู้เกี่ยวกับการเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) ไปต่อยอดกับศาสตร์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

เอกสารอ้างอิงหรือแหล่งข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

- แหล่งข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์
 - vas3k//(2562).//Machine Learning for Everyone.//สืบค้นเมื่อ 28 ตุลาคม 2562,/จาก/https://vas3k.com/blog/machine_learning/
 - Data Mining Trend//(2557).//Naïve Bayes.//สืบค้นเมื่อ 4 พฤศจิกายน 2562,/จาก/<http://dataminingtrend.com/2014/naive-bayes/>
 - Data Mining Trend//(2557).//Association Rules.//สืบค้นเมื่อ 5 พฤศจิกายน 2562,/จาก/<http://dataminingtrend.com/2014/association-rules/>
 - Mubaris NK//(2561).//K-Means Clustering in Python.//สืบค้นเมื่อ 13 พฤศจิกายน 2562,/จาก/<https://mubaris.com/posts/kmeans-clustering/>
 - medium.com @nutorbitx//(2561).//Reinforcement Learning.//สืบค้นเมื่อ 14 พฤศจิกายน 2562,/จาก/<https://medium.com/@nutorbitx/มาทำความรู้จักกับ-reinforcement-learning-แบบเบาๆกันเถอะ-d36e71237b8>