# **TUGAS PERTEMUAN - 9**

# Aggota:

1. Nama: Echa Apriliyanto

NIM: 5220411272

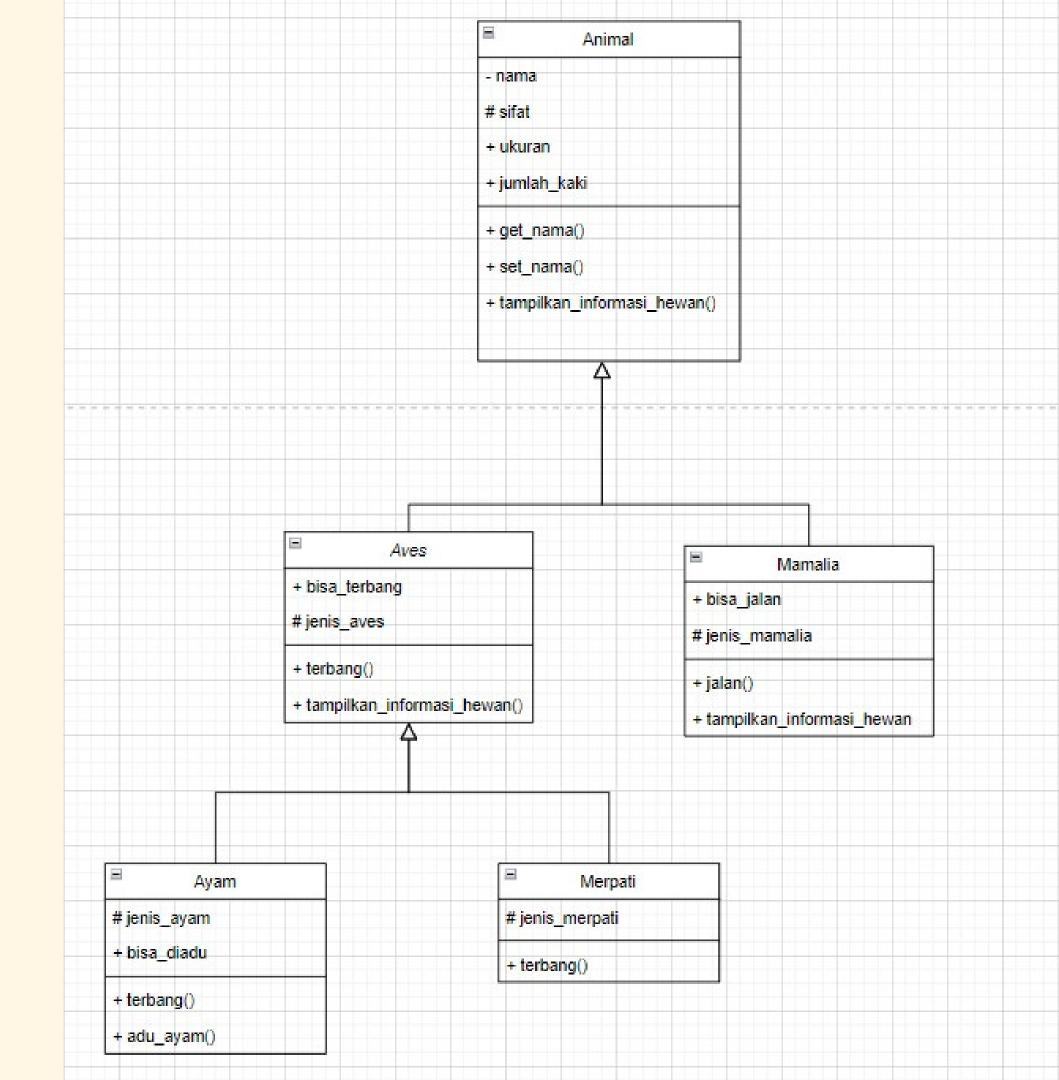
2. Nama: Mochamad Fauzan Pratama Putra Sudiana

NIM: 5220411275

# LIST OF CONTENTS

- CLASS DIAGRAM UML
- 2 CLASS ANIMAL
- **3** CLASS MAMALIA
- 4 CLASS AVES
- **5** CLASS AYAM
- **6** CLASS MERPATI
- **7** OUTPUT KODE PROGRAM

#### **CLASS DIAGRAM UML**



#### **CLASS ANIMAL**

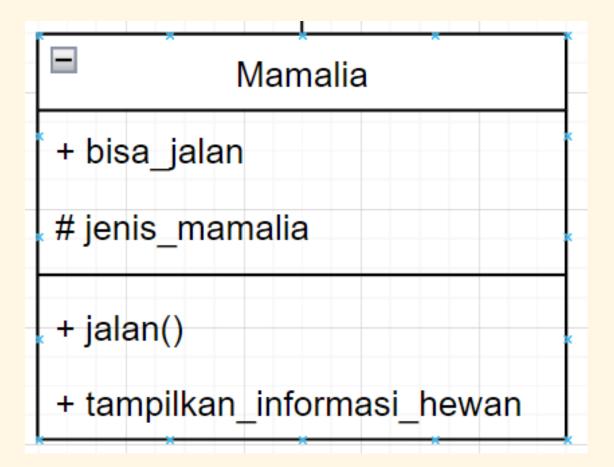
```
v class Animal:
      def __init__(self, nama, sifat, ukuran, jumlah_kaki):
          self. nama = nama
          self._sifat = sifat
          self.ukuran = ukuran
          self.jumlah_kaki = jumlah_kaki
     def get_nama(self):
          return self.__nama
     def set nama(self, nama):
          self. nama = nama
      # print informasi hewan
     def tampilkan_informasi_hewan(self):
         print("Nama: ", self.__nama)
         print("Sifat: ", self._sifat)
          print("Ukuran: ", self.ukuran)
          print("Jumlah Kaki: ", self.jumlah_kaki)
```

```
Animal
- nama
# sifat
+ ukuran
+ jumlah_kaki
+ get_nama()
+ set_nama()
+ tampilkan_informasi_hewan()
```

- Deskripsi: Kelas Animal berfungsi sebagai kelas induk untuk semua kelas lainnya.
- Atribut:
  - o \_\_nama: Atribut privat yang mewakili nama hewan.
  - \_sifat: Atribut protected yang mewakili sifat hewan.
  - o ukuran: Atribut publik yang mewakili ukuran hewan.
  - o jumlah\_kaki: Atribut publik yang mewakili jumlah kaki hewan.
- Metode:
  - get\_nama(self): Mengembalikan atribut pribadi \_\_nama.
  - o set\_nama(self, nama): Mengatur atribut pribadi \_\_nama.
  - o tampilkan\_informasi\_hewan(self): Mencetak informasi tentang hewan.

#### **CLASS MAMALIA (ANIMAL)**

```
class Mamalia(Animal):
    def init (self, jenis mamalia, bisa jalan, nama, sifat, ukuran, jumlah kaki):
        super(). init (nama, sifat, ukuran, jumlah kaki)
       self. jenis mamalia = jenis mamalia
       self.bisa jalan = bisa jalan
    def jalan(self):
       if self.bisa jalan == True:
            print("tap tap tap")
            print(f"{self. jenis mamalia} tidak bisa berjalan")
   def tampilkan_informasi_hewan(self):
       print("Nama: ", self.get_nama())
       print("Sifat: ", self._sifat)
       print("Ukuran: ", self.ukuran)
       print("Jumlah Kaki: ", self.jumlah_kaki)
       print("Jenis Mamalia: ", self. jenis mamalia)
       print("Bisa Berjalan: ", self.bisa jalan)
```



- Deskripsi: Kelas Mamalia mewarisi kelas Animal dan menambahkan atribut dan metode khusus mamalia.
- Atribut:
  - \_jenis\_mamalia: Atribut privat yang mewakili jenis mamalia.
  - o bisa\_jalan: Atribut publik yang menunjukkan apakah mamalia dapat berjalan.
- Metode:
  - \_\_init\_\_(self, jenis\_mamalia, bisa\_jalan, nama, sifat, ukuran, jumlah\_kaki): Menginisialisasi atribut mamalia dan memanggil inisialisasi kelas induk.
  - o jalan(self): Mencetak suara langkah jika mamalia dapat berjalan.
  - o tampilkan\_informasi\_hewan(self): Mencetak informasi tentang mamalia, termasuk informasi dari kelas induk dan jenis mamalia.

#### **CLASS AVES (ANIMAL)**

```
class Aves(Animal):
   def init (self, jenis aves, bisa terbang, nama, sifat, ukuran, jumlah kaki):
        super().__init__(nama, sifat, ukuran, jumlah_kaki)
       self. jenis aves = jenis aves
       self.bisa terbang = bisa terbang
   def terbang(self):
       if self.bisa_terbang == True:
           print("wush")
       else:
           print(f"{self. jenis aves} tidak bisa terbang")
   def tampilkan_informasi_hewan(self):
       print("Nama: ", self.get_nama())
       print("Sifat: ", self. sifat)
       print("Ukuran: ", self.ukuran)
       print("Jumlah Kaki: ", self.jumlah_kaki)
       print("Jenis Aves: ", self. jenis aves)
       print("Bisa Terbang: ", self.bisa_terbang)
       if isinstance(self, Ayam):
           print("Bisa Diadu: ", self.bisa diadu)
```

```
+ bisa_terbang

# jenis_aves

+ terbang()

+ tampilkan_informasi_hewan()
```

- Deskripsi: Kelas Aves mewarisi dari kelas Animal dan menambahkan atribut dan metode khusus.
- Atribut:
  - \_jenis\_aves: Atribut protected yang mewakili jenis burung.
  - o bisa\_terbang: Atribut publik yang menunjukkan apakah burung dapat terbang.
- Metode:
  - \_\_init\_\_(self, jenis\_aves, bisa\_terbang, nama, sifat, ukuran, jumlah\_kaki): Menginisialisasi atribut burung dan memanggil inisialisasi kelas induk.
  - o terbang(self): Mencetak suara "wush" jika hewan dapat terbang.
  - o tampilkan\_informasi\_hewan(self): Mencetak informasi tentang hewan, termasuk informasi dari kelas induk dan jenis burung.

### **CLASS AYAM (AVES) (ANIMAL)**

```
class Ayam(Aves):
         def __init__(self,jenis_ayam,bisa_diadu,jenis_aves,bisa_terbang,nama,sifat,ukuran,jumlah_kaki):
             super().__init__(jenis_aves, bisa_terbang, nama, sifat, ukuran, jumlah kaki)
             self. jenis ayam = jenis ayam
             self.bisa diadu = bisa diadu
         def terbang(self):
             if self.bisa terbang == True:
                 print("ayam terbang menurun~")
             else:
                 print(f"{self._jenis_ayam} tidak bisa terbang")
         def adu_ayam(self):
             if self.bisa diadu == True:
                 print("ayam beradu")
81
82
             else:
                 print(f"{self. jenis ayam} tidak bisa diadu")
```

```
# jenis_ayam

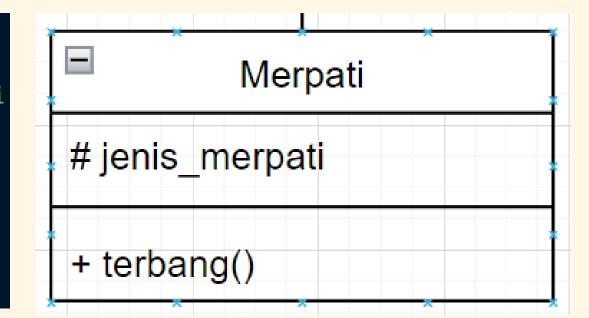
+ bisa_diadu

+ terbang()

+ adu_ayam()
```

- Deskripsi: Kelas Ayam mewarisi dari kelas Aves dan menambahkan atribut dan metode khusus ayam.
- Atribut:
  - \_jenis\_ayam: Atribut protected yang mewakili jenis ayam.
  - o bisa\_diadu: Atribut publik yang menunjukkan apakah ayam dapat diadu.
- Metode:
  - \_\_init\_\_(self, jenis\_ayam, bisa\_diadu, jenis\_aves, bisa\_terbang, nama, sifat, ukuran, jumlah\_kaki):
     Menginisialisasi atribut ayam dan memanggil inisialisasi kelas induk.
  - o terbang(self): Mencetak teks jika ayam dapat terbang.
  - o adu\_ayam(self): Mencetak "ayam beradu" jika ayam dapat diadu.

## **CLASS MERPATI (AVES) (ANIMAL)**



- Deskripsi: Kelas Merpati mewarisi dari kelas Aves dan menambahkan atribut dan metode khusus merpati.
- Atribut:
  - \_jenis\_merpati: Atribut protected yang mewakili jenis merpati.
- Metode:
  - \_\_init\_\_(self, jenis\_merpati, jenis\_aves, bisa\_terbang, nama, sifat, ukuran, jumlah\_kaki): Menginisialisasi
    atribut merpati dan memanggil inisialisasi kelas induk.
  - terbang(self): Mencetak teks.

# **KODE PROGRAM (METHOD CALL)**

```
paus_biru.tampilkan_informasi_hewan()
print()
kucing.tampilkan_informasi_hewan()
print()
burung_unta.tampilkan_informasi_hewan()
print()
elang_jawa.tampilkan_informasi_hewan()
print()
ayam_hias.tampilkan_informasi_hewan()
print()
ayam_bangkok.tampilkan_informasi_hewan()
print()
ayam_hutan.tampilkan_informasi_hewan()
print()
merpati_kipas.tampilkan_informasi_hewan()
print()
```

```
paus_biru.jalan()
print()
kucing.jalan()
print()
burung_unta.terbang()
print()
elang_jawa.terbang()
print()
ayam_hias.terbang()
print()
ayam_hias.adu_ayam()
print()
ayam_bangkok.adu_ayam()
print()
ayam_hutan.adu_ayam()
print()
merpati_kipas.terbang()
```

print()

## **OUTPUT KODE PROGRAM**

Nama: paus biru Sifat: Karnivora Ukuran: besar Jumlah Kaki: 0

Jenis Mamalia: paus Bisa Berjalan: False

Nama: kucing Sifat: Karnivora Ukuran: kecil Jumlah Kaki: 4

Jenis Mamalia: kucing Bisa Berjalan: True

Nama: burung unta Sifat: Herbivora Ukuran: besar Jumlah Kaki: 2

Jenis Aves: burung unta Bisa Terbang: False

Nama: elang jawa Sifat: Karnivora Ukuran: sedang Jumlah Kaki: 2

Jenis Aves: elang jawa Bisa Terbang: True Nama: ayam hias Sifat: Omnivora Ukuran: kecil Jumlah Kaki: 2 Jenis Aves: ayam Bisa Terbang: False Bisa Diadu: False

Nama: ayam bangkok Sifat: Omnivora Ukuran: kecil Jumlah Kaki: 2 Jenis Aves: ayam Bisa Terbang: False Bisa Diadu: True

Nama: ayam hutan Sifat: Omnivora Ukuran: kecil Jumlah Kaki: 2 Jenis Aves: ayam Bisa Terbang: True Bisa Diadu: True

Nama: merpati kipas Sifat: Omnivora Ukuran: kecil Jumlah Kaki: 2 Jenis Aves: merpati Bisa Terbang: True paus tidak bisa berjalan

tap tap tap

burung unta tidak bisa terbang

wush

ayam hias tidak bisa terbang

ayam hias tidak bisa diadu

ayam beradu

ayam beradu

merpati terbang dengan indah~