Pesquisa Padrões de Projeto

1 – Padrões de projeto são soluções esquematizadas para determinados problemas recorrentes na construção de softwares. Costuma ser uma estrutura criada/personalizada para solucionar problemas nos códigos de seus projetos.

2 – Os padrões de projeto podem servir como fonte de preparo para eventuais (se não já presentes) problemas em projetos e códigos. Os padrões definem a forma como os códigos devem ser estruturados, a linguagem em comum que a equipe deve usar e as ferramentas que devem ser aplicadas. Os padrões facilitam o entendimento do sistema e facilitam por muito o desenvolvimento do esqueleto do código.

3 – Strategy permite que padrões de algoritmos sejam definidos com base na divisão de grupos de códigos, que podem ser separados e permitem q seus objetos sejam estruturados para receberem alterações sem prejudicarem o esqueleto do resto das classes. O uso desse padrão é recomendado em situações onde os métodos são sujeitos a sofrerem alterações sem que o resto do código seja alterado.