

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 5



Informatika
C1'24
Muhammad
Taufiqul Hafizh
Muttaqin
2409106099

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada posttest 5 ini saya membuat sistem manajemen inventaris properti perusahaan menggunakan CRUD, yang memungkinkan admin untuk mengelola data barang yang ada di perusahaan dan pengguna biasa (user) untuk melihat barang, Sistem ini berbasis login dengan dua jenis peran:

1. Admin:

- Memiliki akses penuh untuk mengelola inventaris, termasuk menambah, melihat, mengubah, dan menghapus data barang yang disimpan dalam sistem.

2. User:

- Memiliki hak terbatas, di mana mereka hanya bisa melihat data barang yang ada di dalam inventaris.

Sistem login menggunakan metode autentikasi sederhana berdasarkan username dan password yang telah disimpan dalam daftar pengguna. Admin menggunakan username "admin" dan password "admin123", sedangkan user dapat mendaftar akun baru atau menggunakan akun default dengan username "user" dan password "user123".

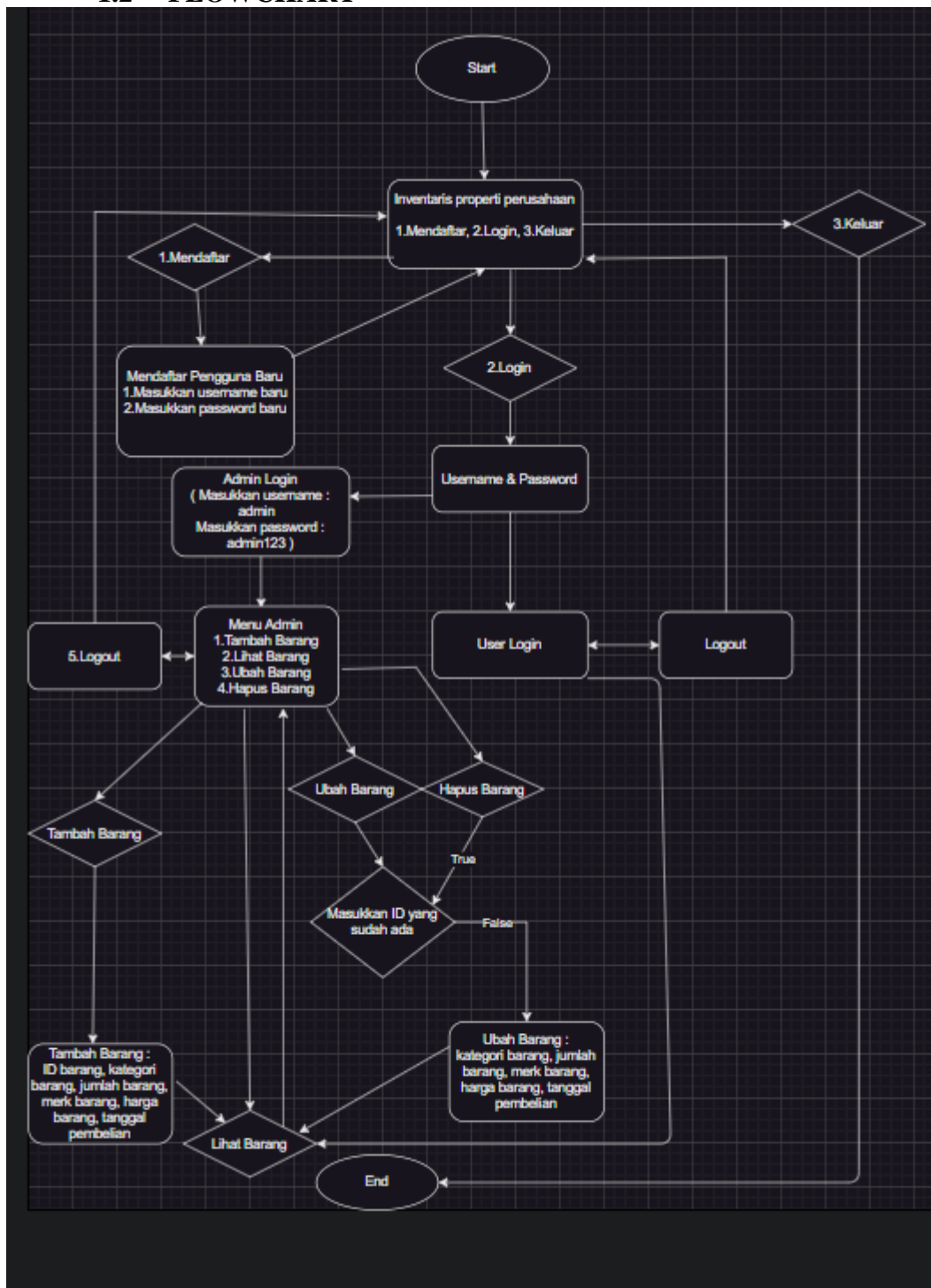
Setelah login, admin dapat menambahkan barang baru dengan detail seperti ID, kategori, jumlah, merk, harga, dan tanggal pembelian. Barang yang sudah ditambahkan dapat diperbarui atau dihapus oleh admin. Sedangkan pengguna biasa hanya dapat melihat daftar barang yang ada tanpa hak untuk memodifikasi data.

Fitur utama dari aplikasi ini mencakup:

- **Multiuser login:** Admin dan user memiliki hak akses berbeda.
- **Manajemen barang:** Admin dapat menambah, memperbarui, menghapus, serta melihat inventaris barang.
- **Pendaftaran pengguna:** User dapat mendaftar akun baru.
- **Logout:** Baik admin maupun user dapat logout dari sistem.

Program ini dirancang untuk digunakan dalam skenario perusahaan yang memerlukan pencatatan inventaris secara sederhana, serta pengelolaan oleh beberapa jenis pengguna dengan level akses yang berbeda. dia pilih.

1.2 FLOWCHART



1.3 SCREENSHOOT CODINGAN DAN TERMINAL

[illegible]

=== Inventaris Properti Perusahaan ===

1. Mendaftar
2. Login
3. Keluar

Masukkan pilihan: 1

=== Mendaftar Pengguna Baru ===

Masukkan username baru: hafizh

Masukkan password baru: apis030906

Pengguna baru berhasil didaftarkan!

=== Inventaris Properti Perusahaan ===

1. Mendaftar
2. Login
3. Keluar

Masukkan pilihan: 2

=== Login ===

Masukkan username: hafizh

Masukkan password: apis030906

Login berhasil sebagai user.

=== Menu Pengguna ===

1. Lihat Barang

2. Logout

Masukkan pilihan: 1

=== Daftar Barang ===

Tidak ada barang dalam inventaris.

=== Menu Pengguna ===

1. Lihat Barang

2. Logout

Masukkan pilihan: 2

=== Inventaris Properti Perusahaan ===

1. Mendaftar

2. Login

3. Keluar

Masukkan pilihan: 2

=== Login ===

Masukkan username: admin

Masukkan password: admin123

=== Menu Admin ===

1. Tambah Barang

2. Lihat Barang

3. Ubah Barang

4. Hapus Barang

5. Logout

Masukkan pilihan: 1

=== Menambah Barang Baru ===

Masukkan ID barang: 001

Masukkan kategori barang: meja

Masukkan jumlah barang: 5

Masukkan merk barang: ikea

Masukkan harga barang: 2000000

Masukkan tanggal pembelian (YYYY-MM-DD): 2024-01-01

=== Menu Admin ===

1. Tambah Barang

2. Lihat Barang

3. Ubah Barang

4. Hapus Barang

5. Logout

Masukkan pilihan: 2

=== Daftar Barang ===

ID: 1, Kategori: meja, Jumlah: 5, Merk: ikea, Harga: 2000000.0, Tanggal Pembelian: 2024-01-01

```
1. Tambah Barang
2. Lihat Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Masukkan pilihan: 3
=== Memperbarui Barang ===
Masukkan ID barang yang ingin diubah: 1
Masukkan jumlah baru (sekarang: 5): 3
Masukkan harga baru (sekarang: 2000000.0): 100000
Barang berhasil diperbarui!
```

```
=== Menu Admin ===
1. Tambah Barang
2. Lihat Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Masukkan pilihan: 4
=== Menghapus Barang ===
Masukkan ID barang yang ingin dihapus: 1
Barang berhasil dihapus!
```

```
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Logout
Masukkan pilihan: 5
Logout berhasil.
```

```
=== Inventaris Properti Perusahaan ===
1. Mendaftar
2. Login
3. Keluar
Masukkan pilihan: 3
Terima kasih! Program selesai.
```