1. ในเรื่องความกังวลด้านความปลอดภัย นำกระบวณการ Commit - Reveal มาใช้โดยที่ โดยจะทำการ Commit ด้วย Hash ของ Choice ที่เลือกแต่เนื่องจากความเป็นไปได้ของ Hash ทั้งหมดมีแค่ 7 แบบตามจำนวน Choice เท่านั้น ทำให้ผู้ไม่หวังดียังสามารถทำ Front-Running ได้เหมือนเดิมจึงนำ Address ของคน Commit มา Hash ด้วย แต่ผู้ไม่หวังดีก็สามารถหา Choice ที่เลือกได้เช่นเดิมเนื่องจากสามารถรู้ Address ของคน Commit ได้จึงเพิ่ม salt ในการ Hash ไปด้วยโดย salt นี้คน commit จะเป็นผู้กำหนดเอง ทำให้โอกาสในการหา Choice เดิมจาก hash มีความเป็นไปได้น้อยมากๆ
2. แก้ปัญหาการล็อกเงิน ETH โดยกำหนดให้หากไม่มีการดำเนินการ Transaction ที่เกี่ยวข้องภายใน 5 นาทีผู้เล่นจะสามารถเรียกฟังก์ชัน Refund เพื่อขอเงินคืนได้ โดยมีบทลงโทษกับในกรณีที่มีผู้เล่นเข้ามาครบ 2 คนแล้ว แต่ฝ่ายหนึ่งไม่ยอม Reveal Choice ของตัวเองจะโดนปรับแพ้ แล้วยกรางวัลทั้งหมดให้อีกฝ่ายทันที เมื่อมีการเรียกฟังก์ชัน Refund โดย Transcation ทั้งหมดที่เกี่ยวข้องได้แก่ การเพิ่มผู้เล่น(function addPlayer), การ Commit Choice(function inputHashChoice) และการ Reveal Choice(function input)
3. เพิ่ม Choice เป็น 7 ดังนี้ Rock, Fire, Scissors, Sponge, Paper, Air, Water โดยที่ Choice ใดๆจะชนะ 3 Choice ถัดจากตัวเองและแพ้ 3 Choice ก่อนหน้าตัวเองตามลำดับดังกล่าว เช่น Fire จะชนะ Scissors, Sponge, Paper แต่จะแพ้, Air, Water, Rock เป็นต้น
4. เนื่องจากยังมีปัญหาที่ Player ไม่สามรถรู้ idx ของตัวเองได้ จึงสร้าง function getPlayerIdx เพื่อให้ player สามารถถาม idx ของตัวเองได้
5. เนื่องจากยังมีปัญหาที่ต้อง Deploy Contract ใหม่ทุกครั้งที่เล่นใหม่อยู่จึงแก้ปัญหาด้วยการสร้าง function _resetgame โดยที่จะ set parameter ต่างๆที่เกี่ยวข้องให้เป็นค่าเริ่มต้นทั้งหมดและจะเรียกใช้ฟังก์ชันดังกล่าวก็ต่อเมื่อการเล่นจบลงแล้ว หรือมีการขอคืนเงินเกิดขึ้น