

Программирование на `bash`

Програмирование на bash



Программирование на bash



оболочка (shell) –
интерпретатор команд

Программирование на bash



оболочка (shell) –
интерпретатор команд

Программирование на bash



оболочка (shell) –
интерпретатор команд

sh (*Bourne shell*) – стандарт и доступна почти в любом дистрибутиве (1977)

Программирование на bash



оболочка (shell) –
интерпретатор команд

sh (*Bourne shell*) – стандарт и доступна почти в любом дистрибутиве (1977)

bash (*Bourne again shell*) – усовершенствованная и модернизированная вариация sh (1989)

Программирование на bash



оболочка (shell) –
интерпретатор команд

sh (*Bourne shell*) – стандарт и доступна почти в любом дистрибутиве (1977)

bash (*Bourne again shell*) – усовершенствованная и модернизированная вариация sh (1989)

csh, tcsh, zsh, ...

Первая программа

Первая программа

Создаем программу:

```
vim my_first_script.sh
```

Первая программа

Создаем программу:

```
vim my_first_script.sh
```

```
#! /bin/bash
```

```
echo "Hello, world!"
```

Первая программа

Запускаем программу:

```
chmod +x my_first_script.sh  
./my_first_script.sh
```

Переменные

Переменные

Переменная (variable)

именованная область памяти

Переменные

Переменная (*variable*)

именованная область памяти

имя (name):

буквы, цифры, _;

не может начинаться с цифры.

значение (value):

числа;

строки (если есть пробелы, то в кавычках);

отдельные символы.

Переменные

Запись (перезапись) значения:

<имя>=<значение>

path=~ /Docs

Переменные

Запись (перезапись) значения:

<имя>=<значение>

path=~ /Docs

Чтение:

\$<имя> или \${<имя>}

path2=\$path/file1.txt
echo "Path is \$path2"
echo "Path is \${path}2"

path2=~ /Docs/file1.txt
Path is ~/Docs/file1.txt
Path is ~/Docs2

Аргументы

Аргументы

Передача аргументов скрипту:

`./script.sh arg1 arg2 arg3 ...`

Аргументы

Передача аргументов скрипту:

`./script.sh arg1 arg2 arg3 ...`

Обработка внутри скрипта:

\$1 первый аргумент

\$2 второй аргумент

....

\$0 имя скрипта

\$# количество аргументов

Аргументы

Передача аргументов скрипту:

`./script.sh arg1 arg2 arg3 ...`

Обработка внутри скрипта:

\$1 первый аргумент

\$2 второй аргумент

....

\$0 имя скрипта

\$# количество аргументов

`var="Первый аргумент равен $1"`

`echo "Всего было передано $# аргументов"`