

# MODELOS DE NEGOCIO P2P

El software libre y sus aplicaciones prácticas para las  
organizaciones

Jesús Torres <jmtorres@ull.es>

Universidad de La Laguna



# MODELOS DE NEGOCIO

- Cultura y contenidos
- Software libre o de fuentes abiertas
- Basados en crowdsourcing

# CULTURA Y CONTENIDOS

- Centrados en la plataforma.
- Basados en proyectos.
- Basados en contenidos generados por los usuarios.

# MODELOS CENTRADOS EN LA PLATAFORMA

Agrupan usuarios de tal manera que pueda generar beneficios para los productores culturales que las utilizan:

- [youtube.com](https://www.youtube.com)
- [flattr.com](https://www.flattr.com)

# MODELOS BASADOS EN PROYECTOS

- La conexión entre los creadores y su audiencia es aún más relevante en modelos destinados a poner en marcha un proyecto.
- La aproximación ampliamente más utilizada para esto es el **crowdfunding**.

# CONTENIDOS GENERADOS POR LOS USUARIOS.

- Donativos voluntarios.
- Pago de los usuarios por los servicios: por lo visto o por suscripción: [istockphoto.com](https://www.istockphoto.com), [lulu.com](https://www.lulu.com), [bubok.com](https://www.bubok.com), etc.
- Publicidad.
- Licenciamiento de contenidos y tecnologías: [dailymotion.com](https://www.dailymotion.com)
- Venta directa de bienes y servicios:
  - Juegos online, avatares y personales, objetos.
  - Uso de mercados afiliados.

# OPEN ACCESS

Acceso sin restricciones a artículos en revistas académicas.

- Tasas sobre la publicación del artículo.
- Publicidad.
- Patrocinios y subvenciones.
- Donativos económicos.
- Donaciones o contribuciones a la infraestructura.
- Asociación con terceros.

# MÚSICA

La música es uno de los negocios donde más ha progresado el uso de modelos de negocio abiertos:

- [magnatune.com](http://magnatune.com)
- [jamendo.com](http://jamendo.com)
- [grooveshark.com](http://grooveshark.com)
- Y [crowdfunding...](#)



# OBRAS, CINEMATOGRAFICAS

- Existen pocos ejemplos.
- En la actualidad la mayor parte de los proyectos se financian por **crowdfunding**.
- También en algunos casos por donaciones: **Sintel** (Blender Foundation)

# MODELOS DE NEGOCIO EN MEDIOS SOCIALES

- Donaciones.
- Cargos por suscripción.
- Expansiones y actualizaciones (software descargado).
- Merchandising de productos reales.
- Venta de APIs.
- Gestión de eventos y venta de entradas.
- Eventos online con tasas de admisión.
- Freemium.
- SMS.

# MODELOS DE NEGOCIO EN MEDIOS SOCIALES

- Venta de bienes virtuales.
- Publicidad.
- Afiliación con prueba gratuita.
- Inmobiliaria virtual (*Second Life*)
- Coparticipación de beneficios.
- Venta de información sicográfica y demográfica.

# SOFTWARE LIBRE O DE FUENTES ABIERTAS

- Venta de servicios:
  - Especialista en producto.
  - Proveedores de plataforma.
  - Certificación y consultoría.
- Licenciamiento dual.
- Open Core.

# SOFTWARE LIBRE O DE FUENTES ABIERTAS

- Indirecto.
  - Venta de productos físicos relacionados.
  - Licenciamiento de marca y franquiciado.
  - Distribución de costes de I+D y entersource.
- Híbrido. Licenciamiento comercial con disponibilidad del código fuente y ciertos derechos para modificarlo y usarlo.

# CROWDSOURCING

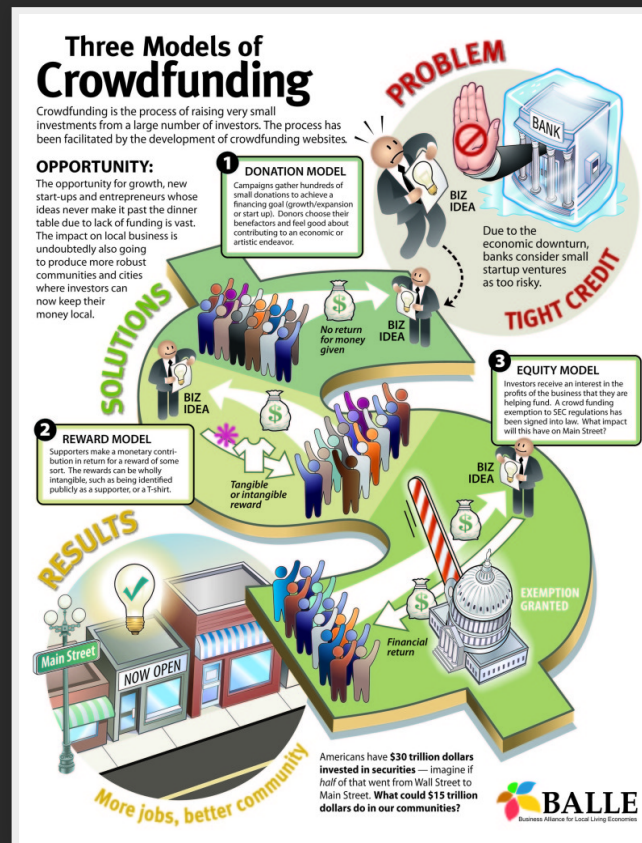
- Consiste en externalizar tareas a un grupo numeroso de personas o a una comunidad de forma abierta.
- Modelo basado en la colaboración abierta distribuida.
- Son múltiples las plataformas de este tipo:
  - [99designs.com](http://99designs.com)
  - [12designer](http://12designer)
  - [choosa.net](http://choosa.net)
  - [freelancer.com](http://freelancer.com)

# MONETIZACIÓN

- Tasas sobre las transacciones.
- Cuotas de afiliación.
- Tasas de examen.
- Licenciamiento del software.
- Pago por tarea.
- Venta de productos.
- Publicidad.
- Suscripción.
- Venta de contenidos.
- Venta de servicios.
- Gestión de servicios personalizados.

# CROWDFUNDING

Proceso de obtención de financiación por medio de la participación abierta de todas aquellas personas interesadas:



BALLE Crowdfunding Infographic



# CROWDFUNDING

- Basados en donaciones y recompensas:
  - [kickstarter.com](https://kickstarter.com)
  - [indiegogo.com](https://indiegogo.com)
  - [lanzanos.com](https://lanzanos.com)
  - [goteo.org](https://goteo.org)
  - [mymajorcompany.es](https://mymajorcompany.es)
- Basados en préstamos:
  - [kiva.org](https://kiva.org)
  - [comunitae.com](https://comunitae.com)
- Basados en regalías.
  - [sociosinversores.es](https://sociosinversores.es)
  - [fundedbyme.com](https://fundedbyme.com)
  - [hyperfunding.com](https://hyperfunding.com)

# FIN

JESÚS TORRES  
<JMTORRES@ULL.ES>