

```
make clean
./configure ****
make
make install
```

centos5 的系统， 不想重新编译安装apache

怎么添加cache模块？？

一。

httpd -l

列出编译的模块文件。一般可以在/usr/local/apache2/include/文件夹下找到这里列出的文件。

二。

httpd -V

这里可以看出大部分关于apache的版本信息，安装操作系统位数平台及apr版本。

三。

httpd -M

列出编译过的模块。同时能看到哪些模块是static静态编译，哪一些是shared动态加载的。

四。

config.nice

这个文件一般在prefix所指目录例/usr/local/apache2/build/config.nice文件。用vi打开看，复制出来可以直贴到shell窗口进行configure。

如果已经static编译过的模块，再次修改httpd.conf方式用loadmodule命令，在启动apache时会报

"模块名" is built-in and can't be loaded.

的错误。

/usr/sbin/apachectl -l

Compiled in modules:

```
core.c
prefork.c
http_core.c
mod_so.c
```

以前一直有这样的需求，是说apache缺少我需要的模块，可是如何在不影响现有程序的基础上，直接添加一个loadModule呢，但是模块文件从哪里来？从另外一个系统复制一份过来是否可行？虽然只是一个foo.so文件，放到module文件夹就可以了，但我还是查了一下资料，找到合适的方法，并且尝试过了。

apache 添加 mod_rewrite 模块

我使用的是httpd 2.0.55 注意配置httpd.conf 时 是 rewrite_module 而不是 mod_rewrite

1、Apache安装rewrite模块的时候需要DBM支持，否则无法编译。使用rpm -qa gdbm 查询，如果没有，需要先下载并安装gdbm：

下载地址：<ftp://ftp.gnu.org/gnu/gdbm/>

安装步骤:

```
./configure
make
make install
make install-compat (如果不执行此步,无法编译出ndbm.h头文件)
```

2、安装

```
#cd /root/src/httpd-2.0.55/modules/mappers
```

```
#/usr/local/apache/bin/apxs -c mod_rewrite.c
```

```
#gcc -shared -o mod_rewrite.so mod_rewrite.o -lgdbm
```

```
#/usr/local/apache/bin/apxs -i -A -n mod_rewrite mod_rewrite.so
```

/usr/local/apache/bin/ 是我正在使用的apahce的目录

3、配置httpd.conf

加入 LoadModule rewrite_module modules/mod_rewrite.so

注意是 rewrite_module 而不是 mod_rewrite

过程其实很容易理解：

- 1 在httpd的源文件里面找到 foo.c
- 2 运行程序编译出 foo.so
- 3 在httpd.conf添加进来

这里面要注意的两点：

- 1 foo.c是按功能放置在modules目录的，自己找到相应目录
- 2 loadModule命令默认是注释的，要去掉后还要改一下名称

下面是尝试**expires**功能的添加：

```
cd modules/metadata/  
(expires属于metadata功能部分的)  
/Data/apps/apache/bin/apxs -c mod_expires.c  
gcc -shared -o mod_expires.so mod_expires.o -lgdbm  
/Data/apps/apache/bin/apxs -i -A -n mod_expires mod_expires.so
```

编辑httpd.conf文件

```
LoadModule expires_module modules/mod_expires.so
```

然后测试一下：

引用

```
[root@localhost apache]# ./bin/apachectl -t  
Syntax OK  
[root@localhost apache]# ./bin/apachectl graceful
```

这个模块很实用，可以给你带来带宽的节省

比如如下配置：

```
<IfModule mod_expires.c>  
    ExpiresActive On  
    ExpiresDefault "access plus 6 hours"  
    ExpiresByType text/html "access plus 0 hours"  
</IfModule>
```

启用**expires**，默认缓存6小时，但不缓存 text/html

也就是访问阿权的网页

```
http://www.aslibra.com/blog/read.php?132 不会缓存网页
http://www.aslibra.com/blog/up/1158240093.jpg 缓存图片和脚本等
```

意思就是这样了

~~~~~  
~~~~~

文本页面(htm/css/js等)启用压缩后，一般可以压缩70%左右。即50K的文件，实际只需传输15K到客户端，由客户端解压显示。另外，实践证明，启用Gzip压缩后，不会对搜索引擎收录有影响。在Apache1.3时代，有一个mod_gzip的模块，但 Apache2.x系列已经内置了Deflate模块，因此，只需要安装Deflate模块即可,由于在编译apache时没有加这些参数，只能另外添加安装：

=====

一、mod_deflate.so安装过程：

1、进入源码包

```
[root@dns filters]# pwd
/home/redhat/httpd-2.2.15/modules/filters
```

2、安装deflate 并添加到httpd.conf中

```
[root@dns filters]# /usr/local/apache2/bin/apxs -i -c -a mod_deflate.c
```

apxs命令参数说明：

- i 此选项表示需要执行安装操作，以安装一个或多个动态共享对象到服务器的modules目录中。
- a 此选项自动增加一个LoadModule行到httpd.conf文件中，以激活此模块，或者，如果此行已经存在，则启用之。
- A 与 -a 选项类似，但是它增加的LoadModule命令有一个井号前缀(#)，即此模块已经准备就绪但尚未启用。
- c 此选项表示需要执行编译操作。它首先会编译C源程序(.c)files为对应的目标代码文件(.o)，然后连接这些目标代码和files中其余的目标代码文件(.o和.a)，以生成动态共享对象dsofile 。如果没有指定 -o 选项，则此输出文件名由files中的第一个文件名推测得到，也就是默认为mod_name.so 。

3、查看安装目录中的modules文件夹和httpd.conf文件

```
[root@dns modules]# ls
httpd.exp libphp5.so mod_deflate.so
```

在第56 行出现

```
LoadModule deflate_module modules/mod_deflate.so
```

二、mod_headers.so安装过程：

1、mod_headers.c 在源码包的modeules/metadata目录下面

```
[root@dns metadata]# pwd
/home/redhat/httpd-2.2.15/modules/metadata
[root@dns metadata]# ls mod_headers.
mod_headers.c mod_headers.dsp mod_headers.exp mod_headers.lo mod_headers.o
```

2、安装deflate 并添加到httpd.conf中

```
[root@dns metadata]# /usr/local/apache2/bin/apxs -i -a -c mod_headers.c
```

```
[root@dns modules]# ls
httpd.exp  libphp5.so  mod_deflate.so  mod_headers.so
```

```
在57行出有
LoadModule headers_module    modules/mod_headers.so
```

```
如果是新安装apache，直接加上 --enable-headers --enable-deflate 即可
=====
```

```
三、在httpd.conf中添加
<IfModule mod_deflate.c>
    DeflateCompressionLevel 7
    AddOutputFilterByType DEFLATE text/html text/plain text/xml    application/x-httpd-php
    AddOutputFilter DEFLATE js css
</IfModule>
```

这样的做法可以压缩一般网页中会用到的html、xml、php、css、js等格式文档输出，减少资料传输量，减少网络带宽被吃掉的情形。

DeflateCompressionLevel 指压缩程度的等级；从1到9，9是最高等级，据了解，这样做最高可以减少8成大小的传输量，最好也能节省一半；

DeflateCompressionLevel预设可以采用6 这个数值，以维持用处理器效能与网页压缩品质的平衡

~~~~~

### 您不得不看 [apache添加模块（不重新编译）](#)

下面是使用apxs 工具给apache添加模块

添加的模块：

```
LoadModule proxy_module      libexec/mod_proxy.so
LoadModule rewrite_module     libexec/mod_rewrite.so
LoadModule headers_module     libexec/mod_headers.so
```

添加方法：

- 1. 进入apache1.3.33 源文件modules目录  
cd apache\_1.3.33/src/modules/
- 2. 安装 proxy\_module  
> cd proxy  
> /user/local/apache/bin/apxs -i -a -c \*.c
- 3. 安装 rewrite\_module  
> cd standard  
> /user/local/apache/bin/apxs -i -a -c mod\_rewrite.c
- 4. 安装 headers\_module  
> cd standard  
> /user/local/apache/bin/apxs -i -a -c mod\_headers.c

但是，用这种方法添加的proxy不可用，提示错误：

```
/apache/httpd/bin/apachectl configtest
httpd: Syntax error on line 58 of /apache/httpd-2.2.3/conf/httpd.conf: Cannot load /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy.so into server: /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy.so: undefined symbol: proxy_lb_workers
```

所以，应该这样：

在Linux系统下，需要给已经运行的Apache增加mod\_proxy模块，编译的时候应该这样：

```
apxs -c -i mod_proxy.c proxy_util.c
```

否则你可能会收到这样的错误信息

```
[root@server1 proxy]# /apache/httpd/bin/apachectl configtest
```

```
httpd: Syntax error on line 58 of /apache/httpd-2.2.3/conf/httpd.conf: Cannot load /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy.so into server: /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy.so: undefined symbol: proxy_lb_workers
```

如果你还加载了mod\_proxy\_ajp.so那应该

```
apxs -c -i mod_proxy_ajp.c ajp*.c
```

```
[root@server1 proxy]# /apache/httpd/bin/apachectl configtest
```

```
httpd: Syntax error on line 58 of /apache/httpd-2.2.3/conf/httpd.conf: Cannot load /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy_ajp.so into server: /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy_ajp.so: undefined symbol: ajp_msg_reset
```

这是为什么呢？请看

## apxs - Apache 扩展工具

apxs 是一个为Apache HTTP服务器编译和安装扩展模块的工具，用于编译一个或多个源程序或目标代码文件为动态共享对象，使之可以用由mod\_so提供的LoadModule 指令在运行时加载到Apache服务器中。

因此，要使用这个扩展机制，你的平台必须支持DSO特性，而且Apache httpd 必须内建了mod\_so 模块。apxs 工具能自动探测是否具备这样的条件，你也可以自己用这个命令手动探测：

```
$ httpd -l
```

该命令的输出列表中应该有mod\_so 模块。如果所有这些条件均已具备，则可以很容易地借助apxs 安装你自己的DSO模块以扩展Apache服务器的功能：

```
$ apxs -i -a -c mod_foo.c
gcc -fpic -DSHARED_MODULE -I/path/to/apache/include -c mod_foo.c
ld -Bshareable -o mod_foo.so mod_foo.o
cp mod_foo.so /path/to/apache/modules/mod_foo.so
chmod 755 /path/to/apache/modules/mod_foo.so
[activating module 'foo' in /path/to/apache/etc/httpd.conf]
$ apachectl restart
/path/to/apache/sbin/apachectl restart: httpd not running, trying to start
[Tue Mar 31 11:27:55 1998] [debug] mod_so.c(303): loaded module foo_module
/path/to/apache/sbin/apachectl restart: httpd started
$ _
```

其中的参数files 可以是任何C源程序文件(.c)、目标代码文件(.o)、甚至是一个库(.a)。apxs 工具会根据其后缀自动编译C源程序或者连接目标代码和库。但是，使用预编译的目标代码时，必须保证它们是地址独立代码(PIC)，使之能被动态地加载。如果使用GCC编译，则应该使用 -fpic 参数；如果使用其他C编译器，则应该查阅其手册，为apxs 使用相应的编译参数。

有关Apache对DSO的支持的详细信息，可以阅读mod\_so 文档，或者直接阅读src/modules/standard/mod\_so.c 源程序。



### 语法

```
apxs -g [ -S name =value ] -n modname
```

```
apxs -q [ -S name =value ] query ...
```

```
apxs -c [ -S name =value ] [ -o dsofile ] [ -I incdir ] [ -D name =value ] [ -L libdir ] [ -l libname ] [ -Wc, compiler-flags ] [ -Wl, linker-flags ]files ...
```

```
apxs -i [ -S name =value ] [ -n modname ] [ -a ] [ -A ] dso-file ...
```

```
apxs -e [ -S name =value ] [ -n modname ] [ -a ] [ -A ] dso-file ...
```



## 选项

### 一般选项

-n *modname*

它明确设置了 -i (安装)和 -g (模板生成)选项的模块名称。对 -g 选项，它是必须的；对 -i 选项，`apxs` 工具会根据源代码判断，或(在失败的情况下)按文件名推测出这个模块的名称。

### 查询选项

-q

查询某种`apxs` 设置的信息。该选项的`query` 参数可以是下列一个或多个字符

串: CC , CFLAGS , CFLAGS\_SHLIB , INCLUDEDIR , LD\_SHLIB , LD\_FLAGS\_SHLIB , LIBEXECDIR , LIBS\_SHLIB , SBINDIR , SYSCONFDIR , TARGET 。

这个参数用于手动查询某些设置。比如，要手动处理Apache的C头文件，可以在Makefile中使用：

```
INC=-I`apxs -q INCLUDEDIR`
```

### 配置选项

-S *name =value*

此选项可以改变`apxs`的上述设置。

### 模板生成选项

-g

此选项生成一个名为`name` 的子目录(见选项 -n )和其中的两个文件：一个是名为`mod_name .c` 的样板模块源程序，可以用来建立你自己的模块，或是学习使用`apxs`机制的良好开端；另一个则是对应的`Makefile` ，用于编译和安装此模块。

### DSO编译选项

-c

此选项表示需要执行编译操作。它首先会编译C源程序(.c)files 为对应的目标代码文件(.o)，然后连接这些目标代码和files 中其余的目标代码文件(.o和.a)，以生成**动态共享对象dsofile**。如果没有指定 -o 选项，则此输出文件名由files 中的第一个文件名推测得到，也就是默认为`mod_name .so` 。

-o *dsofile*

明确指定所建立的动态共享对象的文件名，它不能从files 文件列表中推测得到。如果没有明确指定，则其文件名将为`mod_unknown.so` 。

-D *name =value*

此选项直接传递到给编译命令，用于增加自定义的编译变量。

-I *incdir*

此选项直接传递到给编译命令，用于增加自定义的包含目录。

-L *libdir*

此选项直接传递到给连接命令，用于增加自定义的库文件目录。

-l *libname*

此选项直接传递到给连接命令，用于增加自定义的库文件。

-Wc,*compiler-flags*

此选项用于向编译命令 `libtool --mode=compile` 中附加`compiler-flags` ，以增加编译器特有的选项。

-Wl,*linker-flags*

此选项用于向连接命令 `libtool --mode=link` 中附加`linker-flags` ，以增加连接器特有的选项。

### DSO的安装和配置选项

## **-i**

此选项表示需要执行安装操作，以安装一个或多个动态共享对象到服务器的 *modules* 目录中。

## **-a**

此选项自动增加一个 `LoadModule` 行到 `httpd.conf` 文件中，以激活此模块，或者，如果此行已经存在，则启用之。

## **-A**

与 `-a` 选项类似，但是它增加的 `LoadModule` 命令有一个井号前缀 (**#**)，即此模块已经准备就绪但尚未启用。

## **-e**

表示需要执行编辑操作，它可以与 `-a` 和 `-A` 选项配合使用，与 `-i` 操作类似，修改 **Apache** 的 `httpd.conf` 文件，但是并不安装此模块。



## 举例

假设有一个扩展 **Apache** 功能的模块 `mod_foo.c`，使用下列命令，可以将 **C** 源程序编译为共享模块，以在运行时加载到 **Apache** 服务器中：

```
$ apxs -c mod_foo.c
/path/to/libtool --mode=compile gcc ... -c mod_foo.c
/path/to/libtool --mode=link gcc ... -o mod_foo.la mod_foo.slo
$ _
```

然后，必须修改 **Apache** 的配置，以确保有一个 `LoadModule` 指令来加载此共享对象。为了简化这一步骤，`apxs` 可以自动进行该操作，以安装此共享对象到 `"modules"` 目录，并更新 `httpd.conf` 文件，命令如下：

```
$ apxs -i -a mod_foo.la
/path/to/inststdso.sh mod_foo.la /path/to/apache/modules
/path/to/libtool --mode=install cp mod_foo.la /path/to/apache/modules ... chmod 755 /path/to/apache/modules/mod_foo.so
[activating module 'foo' in /path/to/apache/conf/httpd.conf]
$ _
```

如果配置文件中尚不存在，会增加下列的行：

```
LoadModule foo_module modules/mod_foo.so
```

如果你希望默认禁用此模块，可以使用 `-A` 选项，即：

```
$ apxs -i -A mod_foo.c
```

要快速测试 `apxs` 机制，可以建立一个 **Apache** 模块样板及其对应的 **Makefile**：

```
$ apxs -g -n foo
Creating [DIR] foo
Creating [FILE] foo/Makefile
Creating [FILE] foo/modules.mk
Creating [FILE] foo/mod_foo.c
Creating [FILE] foo/.deps
$ _
```

然后，立即可以编译此样板模块为共享对象并加载到 **Apache** 服务器中：

```
$ cd foo
$ make all reload
apxs -c mod_foo.c
/path/to/libtool --mode=compile gcc ... -c mod_foo.c
/path/to/libtool --mode=link gcc ... -o mod_foo.la mod_foo.slo
apxs -i -a -n "foo" mod_foo.la
/path/to/inststdso.sh mod_foo.la /path/to/apache/modules
/path/to/libtool --mode=install cp mod_foo.la /path/to/apache/modules ... chmod 755 /path/to/apache/modules/mod_foo.so
```

```
[activating module 'foo' in /path/to/apache/conf/httpd.conf]
apachectl restart
/path/to/apache/sbin/apachectl restart: httpd not running, trying to start
[Tue Mar 31 11:27:55 1998] [debug] mod_so.c(303): loaded module foo_module
/path/to/apache/sbin/apachectl restart: httpd started
$ _~~~~~
~~~~~
~~~~~
```

在apache下添加fastcgi模块

#### 1、搭建环境

CentOS5.1，系统只带的apache2.23，默认的apache安装没有带fastcgi模块，要自己手动添加

#### 2、下载

```
# wget http://www.fastcgi.com/dist/mod_fastcgi-2.4.6.tar.gz
```

#### 3、安装

```
# tar xzf mod_fastcgi-2.4.6.tar.gz
```

```
# cd mod_fastcgi-2.4.6
```

```
# apxs -o mod_fastcgi.so -c *.c
```

```
# apxs -i -a -n fastcgi .libs/mod_fastcgi.so
```

看看modules是否有mod\_fastcgi.so，看看httpd.conf文件里是否有mod\_fastcgi.so

再看看httpd.conf里是否有下面这行，没有加上

```
AddHandler fastcgi-script .fcg .fcgi .fpl
```

PS：所有都是看源安装目录下的INSTALL文件。

#### 4、apache相关配置

```
<IfModule mod_fastcgi.c>
    FastCgiWrapper /usr/local/apache/bin/suexec
    # URIs that begin with /fcgi-bin/, are found in /var/www/fcgi-bin/
    Alias /fcgi-bin/ /var/www/fcgi-bin/
    ScriptAlias /www /var/www/fcgi-bin/b.fcgi
    # Anything in here is handled as a "dynamic" server if not defined as "static" or "external"
    <Directory /var/www/fcgi-bin/>
        AllowOverride None
        Options +ExecCGI -Includes
        #SetHandler fastcgi-script
        AddHandler fastcgi-script .fcg .fcgi
        Order allow,deny
        Allow from all
    </Directory>
    # Anything with one of these extensions is handled as a "dynamic" server if not defined as
    # "static" or "external". Note: "dynamic" servers require ExecCGI to be on in their directory.
    #AddHandler fastcgi-script .fcgi .fpl
    # Start a "static" server at httpd initialization inside the scope of the SetHandler
    #FastCgiServer /var/www/fcgi-bin/echo -processes 3
    # Start a "static" server at httpd initialization inside the scope of the AddHandler
    #FastCgiServer /var/www/fcgi-bin/b.fcgi -processes 3 -user nobody -group nobody
    #FastCgiServer /var/www/htdocs/some/path/echo.fcgi
    # Start a "static" server at httpd initialization outside the scope of the Set/AddHandler
    #FastCgiServer /var/www/htdocs/some/path/coolapp
```



```
#<Directory /var/www/htdocs/some/path/coolapp>
# SetHandler fastcgi-script
#</Directory>
</IfModule>
```

为Apache编译添加mod\_expires模块出错的解决笔记[原创]

注：/usr/local/apache/为Apache的安装路径，/opt/httpd-2.0.55/为Apache的源代码目录。

Linux下，执行以下命令为Apache添加mod\_expires模块：

```
/usr/local/apache/bin/apxs -i -a -c /opt/httpd-2.0.55/modules/metadata/mod_expires.c
```

报错：

引用  
Warning! dlname not found in /usr/local/apache/modules/mod\_expires.la.  
Assuming installing a .so rather than a libtool archive.  
chmod 755 /usr/local/apache/modules/mod\_expires.so  
chmod: 无法访问'/usr/local/apache/modules/mod\_expires.so': 没有那个文件或目录  
apxs:Error: Command failed with rc=65536

再执行：

```
gcc -shared -o /usr/local/apache/modules/mod_expires.so /opt/httpd-2.0.55/modules/metadata/mod_expires.o
/usr/local/apache/bin/apxs -i -a -c /opt/httpd-2.0.55/modules/metadata/mod_expires.c
```

编译成功。  
#####

这里我来解释下什么叫动态加载和静态加载？  
说简单，并用打比喻的方式来解释。

好比有两个人a和m  
a代表apache,m代表module  
要想让a使用m的东西  
一个方法是把m的东西都放到a那里去，a使用的时候就是现成的了  
就是所谓的静态编译

还有一个方法，  
就是告诉a，m的住址，当a要使用m的东西的时候,a去找m,然后使用  
不过，这种方法要注意的一个问题就是：m必须要有实际的住址，  
否则a会找不到m而产生错误的,我此文开始提到的 apachectl startssl产生的错误就是这个原因，应该再编译好ssl才可以的。  
这种方法也就是apache 的动态(DSO)编译了

静态：

在使用./configure 编译的时候，如果不指定某个模块为动态，即没有使用：`enable-mods-shared=module`或者`enable-module=shared` 这个2个中的一个，那么所有的默认模块为静态。那么何谓静态？ 其实就是编译的时候所有的模块自己编译进 `httpd` 这个文件中（我们启动可以使用这个执行文件,如：`./httpd &`），启动的时候这些模块就已经加载进来了，也就是可以使用了，通常为：`<ifmodule> </ifmodule>` 来配置。所以大家看到的配置都是 `<ifmodule module.c>`，很显然，`module.c`这个东西已经存在 `httpd`这个文件中了。

## 动态：

就是编译的时候，使用`enable-module=shared` 或者`enable-modules-shared=module` 来动态编译。那么什么是动态？ 静态是直接编译进`httpd`中，那么动态显然就不编译进去了，也就是你启动的时候根本不会加载这个模块，而是给你一个`module.so` 文件，你一定要使用 `loadmodule` 这个语法来加载，这个模块才有效。

那么区别就出来了：静态的模块通常是`<ifmodule></ifmodule>` 来配置，动态使用`loadmodule`来加载，然后再配置。

首先看看编译`apache`的选项含义

对于`apache 1.3.x`

```
./configure --prefix=/usr/local/apache \
--enable-module=so \
--enable-module=most \
--enable-shared=max \
--enable-module=rewrite
```

对于`apache 2.0.x`

```
./configure --prefix=/usr/local/apache2 \
--enable-modules=most \
--enable-mods-shared=all \
--enable-so \
--enable-rewrite
```

对于`apache 2.2.0`

```
./configure --prefix=/usr/local/apache2 \
--enable-mods-shared=all \
--enable-so \
--enable-rewrite
```

举例一:编译一个`apache2.2.8`版本

```
# ./configure --prefix=/usr/local/apache --enable-so --enable-mods-shared=most --enable-rewrite --enable-forward
```

说明：

`so`模块用来提供 `DSO` 支持的 `apache` 核心模块。

**--enable-so 选项**：让 `Apache` 可以支持`DSO`模式，注意，这里采用的是 `Apache2.0` 的语法。如果你的`Apache` 是1.3版本，应改为`--enable-module=so`

## **--enable-mods-shared=most选项：**

告诉编译器将所有标准模块都动态编译为`DSO`模块。

如果用的是 `Apache1.3`, 改为`--enable-shared=max`就可以。

`-enable-rewrite`选项：支持地址重写功能，使用1.3版本的朋友请将它改为`--enable-module=rewrite`

`--enable-module=most`

用`most`可以将一些不常用的，不在缺省常用模块中的模块编译进来。

`--enable-mods-shared=all`意思是动态加载所有模块，如果去掉`-shared`话，是静态加载所有模块。

举例二：

执行 `./configure --prefix=/server/apache/ \`

`--enable-deflate=shared \`

`--enable-headers=shared \`

`--enable-rewrite=shared \`

`--enable-mods-shared=most`

`--enable-mods-shared=all`意思是动态加载所有模块，如果去掉`-shared`话，是静态加载所有模块。

`--enable-mods-shared=most`则是动态编译大部分常用的模块，当然,也可以有选择的加载一些模块，`most`意思是只包含通常用的模块，并且以动态加载模式加载。记住`apache1.xx`和`apache2.xx`的模块编译写法是不一样的。

如已经安装好，到`modules`目录下，查看里面是否有一些`.so`文件，以此为扩展名的文件为模块文件。表明系统已经加载了模块，并且是动态方式加载的。如果`modules`目录下没有这些`.so`文件，表明系统没有动态加载模块。然后我们就点看看系统有没有通过静态方式加载一些模块，通过命令：`apachectl -l`会列出系统已经加载的模块，且为静态方式加载的模块。

4。静态加载的模块不会显示在`modules`目录下，静态加载模块内嵌在系统里，如果想卸载该模块，`Apache`需要重新进行编译安装。静态加载的方法是配置时指定启动哪些模块，语法是：`./configure --enable-deflate --prefix=/opt/http2 make make install ./bin/apachectl restart`

5。动态加载的模块都会显示在`modules`目录下，要想让这些模块起作用，还需要在主配置文件里装载目录下的这些模块，语法是：`LoadModule deflate_module modules/mod_deflate.so`

6。模块加载后，要想让模块起作用，需要在配置文件里添加相应的配置信息，具体配置信息可参考`Apache`手册中关于模块配置部分。

7。要想让模块起作用，无论是通过静态方式加载的模块，还是通过动态方式加载的模块，都需要在配置文件里添加相应配置信息。区别是如下语法，动态加载的模块，在配置文件中只需要输入`<IfModule`  
>.....</IfModule>里面的内容，但要是静态加载的模块，在配置文件中要保那对标记也写进配置文件。

`<IfModule prefork.c>`

`StartServers 8`

`MinSpareServers 5`

`MaxSpareServers 20`

`ServerLimit 256`

`MaxClients 256`

`MaxRequestsPerChild 4000`

`</IfModule>`

8。配置信息可以直接在主配置文件（`httpd.conf`）中进行添加，也可以在子配置文件中添加；不同的是如果配置信息写在子配置文件中，在主配置文件里还需要加一条语句，声明主配置文件包括子配置信息，语法是：`Include conf.d/*.conf`（声明主配置文件包括`conf.d`目录中的所有子配置文件里的信息）

9。重启`Apache`服务，语法是`./bin/apachectl restart`

## httpd 命令

**httpd -M** 用来列出基于当前配置加载的所有模块

`httpd -l` 输出一个静态编译在服务器中的模块的列表。它不会列出使用`LoadModule`指令动态加载的模块

`httpd -S` 显示虚拟机的设置

**httpd -t** 对配置文件执行语法检查

**httpd -v** 显示httpd的版本

**httpd -V** 显示httpd的版本和编译参数

**httpd -f** 在启动中使用的配置文件

**httpd -e level** 在服务器启动时，设置LogLevel为level。它用于在启动时，临时增加出错信息的详细程度，以帮助排错

## apachectl 命令

apachectl脚本有两种操作模式

1. 启动httpd，并传递所有的命令行参数。
2. 作为SysV初始化脚本，接受简单的一个单词的参数，如：**start**, **restart**, **stop**，并把他们翻译为适当的信号发送给httpd

**apachectl start** 启动apache httpd后台守护进程

**apachectl stop** 停止apache httpd后台守护进程

**apachectl restart** 重启apache httpd 后台守护进程

**apachectl fullstatus** 显示由mod\_status提供的完整的状态报告.要使用这个功能，需要启用服务器上的mod\_status模块

**apachectl startssl** 以支持SSL的方式启动httpd 需要ssl模块

## apxs 命令

apxs是一个为Apache HTTP服务器编译和安装扩展模块的工具,用于编译一个或多个源程序或目标代码文件为动态共享对象

**apxs -i -a -c mod\_foo.c** 将mod\_foo.c 编译成共享模块

htpasswd命令

htpasswd建立和更新用于基本认证的存储用户名/密码的文本文件

**htpasswd /usr/local/nagios/etc/htpasswd.users jsmith** 添加或修改用户jsmith的密码

**htpasswd -c /usr/local/nagios/etc/htpasswd.users jane** 创建一个新文件并在其中添加一条用户jane的记录

AuthName "Access"

AuthType Basic

AuthUserFile /usr/local/nagios/etc/htpasswd.users

Require valid-user

下面是使用**apxs**工具给apache添加模块

添加的模块:

**LoadModule proxy\_module libexec/mod\_proxy.so**

**LoadModule rewrite\_module libexec/mod\_rewrite.so**

**LoadModule headers\_module libexec/mod\_headers.so**

添加方法:

1. 进入apache 源文件modules目录

**cd apache/src/modules/**

2. 安装 proxy\_module

**> cd proxy**

**> /user/local/apache/bin/apxs -i -a -c \*.c**

3. 安装 rewrite\_module

**> cd standard**

**> /user/local/apache/bin/apxs -i -a -c mod\_rewrite.c**

4. 安装 headers\_module

```
> cd standard
> /user/local/apache/bin/apxs -i -a -c mod_headers.c
```

但是，用这种方法添加的proxy不可用，提示错误：

```
/apache/httpd/bin/apachectl configtest
```

```
httpd: Syntax error on line 58 of /apache/httpd-2.2.3/conf/httpd.conf: Cannot load /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy.so into server: /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy.so: undefined symbol: proxy_lb_workers
```

所以，应该这样：

在Linux系统下，需要给已经运行的Apache增加mod\_proxy模块，编译的时候应该这样：

```
apxs -c -i mod_proxy.c proxy_util.c
```

否则你可能会收到这样的错误信息

```
[root@server1 proxy]# /apache/httpd/bin/apachectl configtest
httpd: Syntax error on line 58 of /apache/httpd-2.2.3/conf/httpd.conf: Cannot load /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy.so into server: /apache/httpd-2.2.3/modules/mod_proxy.so: undefined symbol: proxy_lb_workers
```

加载后重新启动Apache

```
[root@server1 proxy]# /apache/httpd/bin/apachectl start
```

这样我就可以重用重写和代理功能了

关闭时：

```
/user/local/apache/bin/apxs -i -a -c mod_rewrite.c
```

启动时：

```
/user/local/apache/bin/apxs -c -i mod_rewrite.c
```

## mod\_ssl报错，装了最新的apache

今天回来发现apache不能启动了，郁闷，报的错误是mod\_ssl无法加载，我把#LoadModule ssl\_module modules/mod\_ssl.so加载ssl的地方注释掉就好了。以前都配置好了的，今天怎么会不行了呢？我又重新把mod\_ssl编译了一下，

```
cd /apache的解压目录/modules/ssl
```

```
[root@BlackGhost ssl]# /usr/local/apache/bin/apxs -c -i mod_ssl.c
ssl_private.h:541:14: error: declaration for parameter 'ssl_hook_UserCheck' but no such parameter
ssl_private.h:540:14: error: declaration for parameter 'ssl_hook_Auth' but no such parameter
ssl_private.h:537:14: error: declaration for parameter 'ssl_init_ModuleKill' but no such parameter
ssl_private.h:536:14: error: declaration for parameter 'ssl_init_Child' but no such parameter
mod_ssl.c:520:1: error: expected '{' at end of input
apxs:Error: Command failed with rc=65536
```

上面的报错只是最下面的一部分，搞了好长时间，没搞定，决定下个新的apache重装一下，顺便把安装过程说一下

一，安装httpd-2.2.16.tar.gz

```
wget http://www.apache.org/dist/httpd/httpd-2.2.16.tar.gz
```

```
tar zxvf httpd-2.2.16.tar.gz
```

```
cd httpd-2.2.16
```

```
./configure --prefix=/usr/local/apache --enable-ssl --enable-so --with-ssl=/us
```

```
make && make install
```

1，改**documentroot**和**<Directory "/home/zhangy/www">**，把里面的默认路径改成你的**web**目录。

2，加载**libphp.so**

我记得以前装php的时候，会自动添加好下面的东西，但是这次我只升级**apache**，我还没找到**libphp.c**文件在什么地方，没法用**apxs**来重新编译，还是用以前的**libphp5.so**吧

```
LoadModule php5_module      modules/libphp5.so
```

```
AddType application/x-httpd-php .php .phtml
```

```
AddType application/x-httpd-php-source .phps
```

```
AddType application/x-httpd-php .php
```

如果不加上面的东西，**php**代码无法解悉，会直接把源码显示出来

3，修改**user**和**group**，你看一下**user**后面的用户，在你的系统中有没有，如果没有的话，你启动**apache**后，查看页面时会**forbidden**错误，改成你指定的用户，当然这个用户必有在你的系统中。

```
# User/Group: The name (or #number) of the user/group to run httpd as.
```

```
# It is usually good practice to create a dedicated user and group for
```

```
# running httpd, as with most system services.
```

```
#
```

```
User zhangy
```

```
Group users
```

二，编译**mod\_ssl**模块看看报不报错

```
cd /apache的解压目录/modules/ssl
```

```
/usr/local/apache/bin/apxs -c -i mod_ssl.c
```

```
make && make install
```

下面是安装时候显示出来的信息

```
Libraries have been installed in:
```

```
/usr/local/apache/modules
```

```
If you ever happen to want to link against installed libraries
```

```
in a given directory, LIBDIR, you must either use libtool, and
```

```
specify the full pathname of the library, or use the '-LLIBDIR'
```

```
flag during linking and do at least one of the following:
```

```
- add LIBDIR to the 'LD_LIBRARY_PATH' environment variable  
during execution
```

```
- add LIBDIR to the 'LD_RUN_PATH' environment variable  
during linking
```

```
- use the '-Wl,-rpath -Wl,LIBDIR' linker flag
```

```
- have your system administrator add LIBDIR to '/etc/ld.so.conf'
```

```
See any operating system documentation about shared libraries for  
more information, such as the ld(1) and ld.so(8) manual pages.
```

```
chmod 755 /usr/local/apache/modules/mod_ssl.so
```

现在编译就没有报错了，我觉得肯定是因为我升级的原因，并且只是升级了一部分。安装的时候，我已经内建了**mod\_ssl**所以就不用在加载了。如果加了的话，会提示**module ssl\_module is built-in and can't be loaded**

```
[root@BlackGhost misc]# /usr/local/apache/bin/apachectl configtest
```

```
Syntax OK
```

对**apache2**的模块如果动态编译通常可以使用 **/path/apxs -c \*.c**来完成

但对 **mod\_ssl**编译是会有一些问题

如：  
出现  
Unrecognized SSL Toolkit!  
是由于 HAVE\_OPENSSL这个没有define  
需要增加 -DHAVE\_OPENSSL  
undefined symbol: ssl\_cmd\_SSLMutex  
或  
undefined symbol: X509\_free  
通产是由于静态连接了 openssl的库照成的(默认) 。  
需要使用 -lcrypto -lssl -ldl  
命令如下：

```
/path/apxs -l/path/openssl/include -L/path/openssl/lib -c *.c -l crypto -l ssl -l dl
```

openssl 编译的时候需要增加 shared参数

```
/usr/local/apache2/bin/apxs -a -i -c -D HAVE_OPENSSL=1 -l /usr/include/openssl/ -L /usr/lib/openssl/engines/lib ./mod_ssl.c
```

-----

# Apache 编译参数的区别

1、 ./configure --prefix=/usr/local/apache  
其中， 下面这两个参数加不加都是一样的。

--enable-so、 --enable-so=static

```
[root@haha bin]# ./apachectl -M
Loaded Modules:
core_module (static)
authn_file_module (static)
authn_default_module (static)
authz_host_module (static)
authz_groupfile_module (static)
authz_user_module (static)
authz_default_module (static)
auth_basic_module (static)
include_module (static)
filter_module (static)
log_config_module (static)
env_module (static)
setenvif_module (static)
mpm_prefork_module (static)
http_module (static)
mime_module (static)
status_module (static)
autoindex_module (static)
asis_module (static)
cgi_module (static)
negotiation_module (static)
dir_module (static)
actions_module (static)
userdir_module (static)
```

alias\_module (static)

so\_module (static)

Syntax OK

2、./configure --prefix=/usr/local/apache --enable-mods-shared=most （编译大部分常用模块，也可以是all，即编译所有模块。）

[root@haha apache]# bin/apachectl -M

Loaded Modules:

core\_module (static)

mpm\_prefork\_module (static)

http\_module (static)

so\_module (static)

----- 下面是动态加载的模块

authn\_file\_module (shared)

authn\_dbm\_module (shared)

authn\_anon\_module (shared)

authn\_dbd\_module (shared)

authn\_default\_module (shared)

authz\_host\_module (shared)

authz\_groupfile\_module (shared)

authz\_user\_module (shared)

authz\_dbm\_module (shared)

authz\_owner\_module (shared)

authz\_default\_module (shared)

auth\_basic\_module (shared)

auth\_digest\_module (shared)

dbd\_module (shared)

dumpio\_module (shared)

ext\_filter\_module (shared)

include\_module (shared)

filter\_module (shared)

substitute\_module (shared)

deflate\_module (shared)

log\_config\_module (shared)

logio\_module (shared)

env\_module (shared)

expires\_module (shared)

headers\_module (shared)

ident\_module (shared)

setenvif\_module (shared)

mime\_module (shared)

dav\_module (shared)

status\_module (shared)

autoindex\_module (shared)

asis\_module (shared)

info\_module (shared)

cgi\_module (shared)

dav\_fs\_module (shared)

vhost\_alias\_module (shared)

negotiation\_module (shared)

dir\_module (shared)



imagemap\_module (shared)  
actions\_module (shared)  
speling\_module (shared)  
userdir\_module (shared)  
alias\_module (shared)  
rewrite\_module (shared)