# Documentos Dinámicos con R y knitr

Yihui Xie. Segunda Edición

Estudiante: María Fernanda Díaz

Universidad Distrital Francisco José de Caldas

May 13, 2016





### Índice

- Programación literaria
- 2 El Paquete Knitr
- 3 La Programación literaria y Documentos Dinámicos con Knitr
- 4 Informes
- Distribución de R
- 6 Ventajas del uso de R
- Operación con Números Reales y Complejos
- 8 Conclusiones
- 9 Bibliografía





# Programación literaria

Un paradigma de programación concebido por Donald Knuth. Hace de la programación informática una ciencia, introduciendo técnicas matemáticas para el análisis riguroso de los algoritmos.



Figure: Tomada de: Divulgación y cultura científica iberoamericana. OIE, www.oie.es/divulgacioncientifica/noticias-64.html



# El Paquete Knitr:

Una forma de tejer nuestros informes



Figure: Dalgaard, P (2008), Introductory statics with R, p.112

En la escritura del software se mezclan el código fuente y el documento. Gráficos de barras, de sectores en porcentajes, diagrama de caja, diagramas de dispersión, gráfico de comparación de cuantiles (QQ-plot) , pirámides



# La Programación literaria y Documentos Dinámicos con Knitr

### Ventajas

- Almacenamiento y manipulación de datos
- Operadores para el cálculo sobre variables indexadas (arrays) y matrices.
- Amplia, coherente e integrada colección de herramientas para el análisis de datos.
- Grandes posibilidades gráficas.
- Lenguaje de programación orientado a objetos.
- Ofrece un buen número de paquetes de rutinas especializados.





#### **Informes**

Deriva informes dinámicos, elegantes, rápidos y flexibles con R. Tiene una suite integrada para la manipulación de datos, cálculo y procedimientos gráficos.

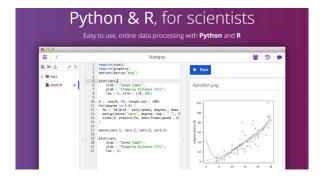


Figure: Tomada de: DataJoy, un editor online de código R y Python, www.hatsnew.com





### Distribución de R

R se distribuye para los siguientes Sistemas Operativos



Figure: Tomado de: www.informatica-hoy.com.ar

R es un entorno en el que se han implementado muchas técnicas estadísticas, que está enmarcado dentro de la plataforma GNU GPL (del inglés General Public License).





Programación literaria El Paquete Knitr La Programación literaria y Documentos Dinámicos con Knitr Informes Distribución de F

## Ventajas del uso de R



Figure: Tomado de: Nuevas tendencias en la investigación de mercados, www.infomercado.com

- Utiliza bases de datos como MySql, SQLite, PostgreSQL y SQLServer para procesar datos.
- Realizar conexiones entre R; Excel. MySql, SQLite, PostgreSQL y SQLServer.
- Generación de reportes autoreproducibles en R usando el paquete KnitR, HTML y LaTex





# Operación con Números Reales y Complejos

Knuth sentó la base de los 'modernos compiladores', es decir, los programas que traducen el lenguaje de alto nivel de los programadores al lenguaje binario de los ordenadores.

```
ubuntu@ubuntu: -
11 17 23 29 35
            16 21 26 31 36 41 46
17 22 27 32 37 42 47
18 23 28 33 38 43 48
19 24 29 34 39 44 49
20 25 30 35 40 45 50
```

Figure: Tomado de: Lenguajes de programación: Lenguajes funcionales R, www.ldp-roberto.blogspot.com





### Conclusiones

- Es un ambiente o entorno de trabajo flexible, que puede extenderse fácilmente mediante paquetes y que permite crear funciones propias.
- Provee gráficos de alta calidad exportables en diversos formatos: PostScript, pdf, bitmap, pictex (LATEX), png, jpeg, etc.
- Es un lenguaje Orientado a Objetos.
- Consume pocos recursos informáticos.
- Puede ejecutarse remotamente (telnet).





### Conclusiones

- Es un software ligero y potente con el que se puede realizar trabajos estadísticos de todo tipo.
- Contiene muchas funciones para el análisis estadístico y producción de gráficas.
- Existe mucha información en el internet disponible para los usuarios.

La pagina principal del proyecto es

http://www.r-project.org.







# Bibliografía

- Chihara, L. (2010). R Guide. Consultado el 17/01/2014 en http://people.carleton.edu/~lchihara/Splus/RVectors.pdf Correa.
- J. C., y González, N. (2002). Gráficos Estadísticos con R. Consultado el 14/01/2014 en http://cran.r-project.org/doc/contrib/grafi3.pdf Fox,
- J. (2011). Recode a variable. En R Documentation: http://127.0.0.1:25813/library/car/html/recode.html Gruber,
- J. (2004). Markdown. Daring Fireball. Consultado el 26/02/2014 en: http://daringfireball.net/projects/markdown/ lhaka,



# Bibliografía

- R. (1998). A Free Software Project. A Brief History. R: Past and Future History. Consultado el 14/01/2014 en http://cran.r-project.org/doc/html/interface98paper/paper\_2.html Nakazawa,
- M. (2013). Package 'pyramid'. Consultado el 18/01/2011 en http://cran.rproject.org/web/packages/pyramid/pyramid.pdf
- Paradis, E. (2003). R para principiantes. Consultado el 02/08/2011 en http://cran.rproject.org/doc/contrib/rdebuts\_es.pdf





# Bibliografía

- M. Curry, A. Skjellum, H.Ward, and R. Brightwell, "Arbitrary dimension reed-solomon coding and decoding for extended raid on gpus," in Petascale Data Storage Workshop, 2008. PDSW '08. 3rd, nov. 2008.
- ② D. A. Alcantara, A. Sharf, F. Abbasinejad, S. Sengupta, M. Mitzenmacher, J. D. Owens, and N. Amenta, "Real-time parallel hashing on the gpu," ACMTrans. Graph., vol. 28, pp. 154:1–154:9, December 2009.