



# PERATINGAN *USER* PADA APLIKASI PROFIL KOTA BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN GAMIFIKASI BERBASIS ANDROID

CAHYANI MUTIARAWAN PEMUKA 13411014

## LATAR BELAKANG

Kota Bandar Lampung merupakan salah satu daerah pusat kota yang berada di Provinsi Lampung, minimnya informasi yang berkaitan dengan lokasi - lokasi umum yang ada di Bandar Lampung membuat wisatawan/masyarakat yang akan ke Bandar Lampung kesulitan menemui lokasi – lokasi yang akan dituju. sehingga dengan masalah yang terjadi pada saat ini adalah belum adanya informasi geografis tentang profil Kota Bandar Lampung Provinsi Lampung. Tujuan dari penelitian ini adalah Melibatkan pengguna kedalam sistem untuk penginputan data lokasi profil Kota Bandar Lampung tanpa adanya aktifitas admin di dalam sistem, Meningkatkan ketertarikan pengguna dalam penginputan data lokasi dengan menerapkan sistem *point* dan *rating user* menggunakan metode gamifikasi.

## DESAIN INTERFACE APLIKASI



## KERANGKA PEMIKIRAN



## KESIMPULAN

Hasil akhir dari penerapan konsep Gamifikasi dalam aplikasi profil kota Bandar Lampung yaitu melakukan kegiatan di dalam aplikasi dengan melakukan *share* lokasi atau *share* foto dengan memberikan sebuah *badges*, *point* dan *rating user* serta memberikan perasaan bangga tersendiri atas pencapaian yang dicapai dari *point*, *badges* dan *rating* yang telah dicapai oleh pengguna.