

NOMOR POKOK MAHASISWA : 13411014
NAMA MAHASISWA : CAI YANI MUTIARAWAN PEMUKA
TEMPAT, TANGGAL LAHIR : BANDAR LAMPUNG, 12 Desember 1995
PROGRAM PENJILIKAN : STRATA SATU (S1)

FAKULTAS : ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
TANGGAL LULUS : 22 Maret 2017

Nilai
A = 4 Sangat baik
B = 3 Baik
C = 2 Cukup
D = 1 Kurang
E = 0 Ragi

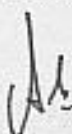
No. Kode	Mata Kuliah	SKS	Nilai
1 KS1405	Kewirausahaan Teknologi Informasi	2	B
2 KS1412	Metodologi Penelitian	2	B
3 KS2102	Sistem Operasi	4	A
4 KS2120	Algoritma & Pemrograman I	4	B
5 KS2121	Algoritma & Pemrograman II	3	A
6 KS2122	Keayasan Kebutuhan Perangkat Lunak	3	A
7 KS2123	Teknologi Bergesek	3	A
8 KS2124	Perancangan & Pemrograman Web	3	B
9 KS2125	Pemrograman Lanjut*	4	A
10 KS2208	Pengantar Teknologi Informasi & Komunikasi	4	A
11 KS2209	Manajemen Basis Data I	4	A
12 KS2210	Manajemen Basis Data II	4	A
13 KS2211	Sistem Terdistribusi	4	C
14 KS2302	Komunikasi Data & Jaringan Komputer	4	C
15 KS2309	Kesamanan Teknologi Informasi	3	A
16 KS2310	Ketrampilan Interpersonal	2	A
17 KS2403	Etika Profesi IT	2	A
18 KS2404	Sistem Penunjang Keputusan	2	B
19 KS2405	Interaksi Manusia & Komputer	3	B
20 KS2505	Statistika & Probabilitas	3	B
21 KS2506	Matematika I	3	A
22 KS2507	Matematika II	3	B
23 KS2508	Matriks & Transformasi Linier	3	A
24 KS3109	Intelegensi Bisnis*	4	A
25 KS3213	Analisa & Perancangan SISFO I	4	A
26 KS3214	Pengujian & Jaminan Kualitas TI	3	B
27 KS3215	Analisa & Perancangan SISFO II	4	B
28 KS3216	Manajemen Proyek Teknologi Informasi	6	A
29 KS3218	Perencanaan Strategi Sistem Informasi	3	B
30 KS3219	Pengantar Sistem Informasi	4	A
31 KS3220	Data Mining & Warehousing	4	A
32 KS3221	E-Bisnis	2	B
33 KS3222	Sistem Manajemen Mutu	2	B
34 KS3410	Manajemen Organisasi	3	B
35 KS3411	Sistem Fungsional Bisnis I	3	A

No. Kode	Mata Kuliah	SKS	Nilai
36 KS3412	Sistem Fungsional Bisnis II	3	B
37 KS3413	Tata Kelola & Audit SI	4	A
38 KS4401	Penulisan Imiah/Karya Praktek	2	D
39 KS4402	Tugas Akhir	6	A
40 UN1001	Pendidikan Agama	2	A
41 UN1002	Pendidikan Pancasila	2	B
42 UN1003	Pendidikan Kewarganegaraan	2	A
43 UN1005	Bahasa Indonesia	2	A
44 UN1006	Bahasa Inggris I	2	B
45 UN1007	Bahasa Inggris II	2	D
46 UN1008	Bahasa Inggris III	2	B
47 UN1010	Olahraga, Seni & Budaya I	1	A
48 UN1011	Olahraga, Seni & Budaya II	1	A
49 UN1012	Pengantar Aplikasi Komputer	0	A

JUMLAH KREDIT KUMULATIF : 145
JUMLAH MUTU KUMULATIF : 512
INDEK PRESTASI KUMULATIF : 3.53
PREDIKAT KELULUSAN : Dengan Pujian

JUDUL SKRIPSI :
Perancangan User Pada Aplikasi Geografis Information System (GIS)
Menggunakan Gamifikasi Berbasis Android (Studi Kasus Kota Bandar Lampung)

Dekan,



Ahmad Cucus, S.Kom., M.Kom.



Bandar Lampung, 22 Maret 2017

Rektor,

universitas
bandar lampung

Dr. E. M. Yusuf Sulfarano, Berusman, MBA