Wina Munawaroh - 1301194036
Sinta Nur Maulina - 1301194135
Aliza Rizka Firdani - 1301190297
Dhiya Aghniyaar Rahman -1301190284

- Class Admin

```java
package briku;

//Membuat class admin extends dengan kelas Nasabah
public class Admin extends Nasabah {
    //Inisiasi variabel yang dibutuhkan
    private int idAdmin;
    private String namaAdmin;
    private int idNasabah;

    //Buat method setter
    public void setIdAdmin(int idAdmin) {
        this.idAdmin = idAdmin;
    }

    public void setNamaAdmin(String namaAdmin) {
        this.namaAdmin = namaAdmin;
    }

    //Override method setter kelas nasabah
    @Override
    public void setIdNasabah(int idNasabah) {
        this.idNasabah = idNasabah;
    }

    //Buat method setter kelas nasabah
    public int getIdAdmin() {
        return idAdmin;
    }

    public String getNamaAdmin() {
        return namaAdmin;
    }

    //Override method getter kelas nasabah
    @Override
    public int getIdNasabah() {
        return idNasabah;
    }

}
```
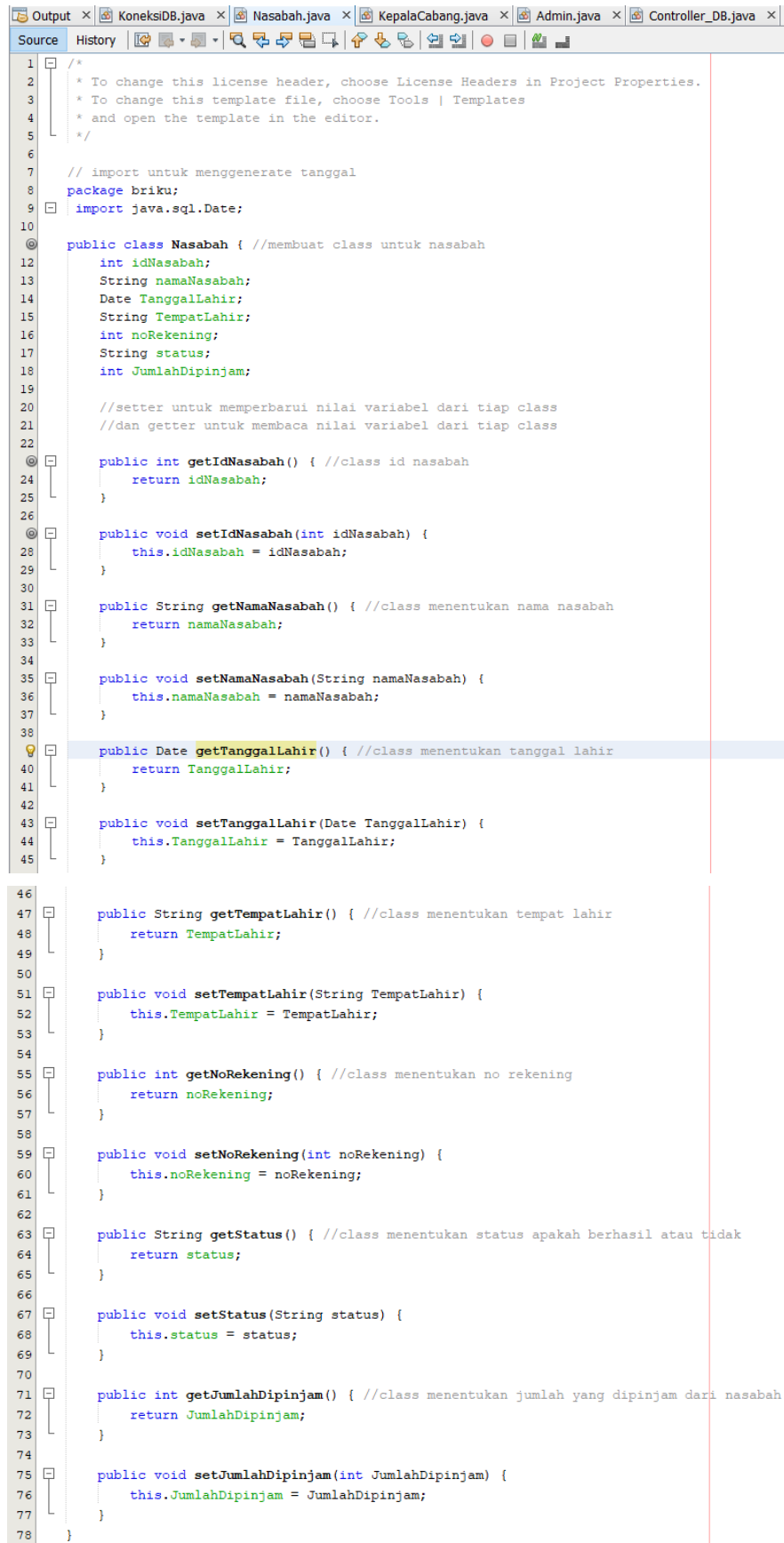
- Class BRIKU

```java
package briku;

/**
 *
 * @author ASUS
 */
public class BRIKU {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        //Menampilkan halaman registrasi
        Registrasi t1 = new Registrasi();
        t1.setVisible(true);
    }

}
```

- Class Nasabah


```java
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

// import untuk menggenerate tanggal
package briku;
import java.sql.Date;

public class Nasabah { //membuat class untuk nasabah
    int idNasabah;
    String namaNasabah;
    Date TanggalLahir;
    String TempatLahir;
    int noRekening;
    String status;
    int JumlahDipinjam;

    //setter untuk memperbarui nilai variabel dari tiap class
    //dan getter untuk membaca nilai variabel dari tiap class

    public int getIdNasabah() { //class id nasabah
        return idNasabah;
    }

    public void setIdNasabah(int idNasabah) {
        this.idNasabah = idNasabah;
    }

    public String getNamaNasabah() { //class menentukan nama nasabah
        return namaNasabah;
    }

    public void setNamaNasabah(String namaNasabah) {
        this.namaNasabah = namaNasabah;
    }

    public Date getTanggalLahir() { //class menentukan tanggal lahir
        return TanggalLahir;
    }

    public void setTanggalLahir(Date TanggalLahir) {
        this.TanggalLahir = TanggalLahir;
    }

    public String getTempatLahir() { //class menentukan tempat lahir
        return TempatLahir;
    }

    public void setTempatLahir(String TempatLahir) {
        this.TempatLahir = TempatLahir;
    }

    public int getNoRekening() { //class menentukan no rekening
        return noRekening;
    }

    public void setNoRekening(int noRekening) {
        this.noRekening = noRekening;
    }

    public String getStatus() { //class menentukan status apakah berhasil atau tidak
        return status;
    }

    public void setStatus(String status) {
        this.status = status;
    }

    public int getJumlahDipinjam() { //class menentukan jumlah yang dipinjam dari nasabah
        return JumlahDipinjam;
    }

    public void setJumlahDipinjam(int JumlahDipinjam) {
        this.JumlahDipinjam = JumlahDipinjam;
    }
}
```

- Class ProfilNasabah


```java
 4       * and open the template in the editor.
 5       */
 6      package briku;
 7
 8      /**
 9       *
10       * @author ASUS
11       */
12      public class ProfilNasabah extends javax.swing.JFrame {
13
14          /**
15           * Creates new form ProfilNasabah
16           */
17          public ProfilNasabah() {
18              initComponents(); //
19          }
20
21          /**
22           * This method is called from within the constructor to initialize the form.
23           * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
24           * regenerated by the Form Editor.
25           */
26          @SuppressWarnings("unchecked")
27          Generated Code
181
182          private void inputNamaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
183              // TODO add your handling code here:
184          }
185
186          private void inputNIKActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
187              // TODO add your handling code here:
188          }
189
190          private void jTextField8ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
191              // TODO add your handling code here:
192          }
```

...va | Controller_ListTour.java × | ProfilNasabah.java × | DAO_ListTour.java × | Fr_Register.java × | Admin.java × | BRIKU.java

Source | Design | History

```
193
194       /**
195        * @param args the command line arguments
196        */
197       public static void main(String args[]) {
198           /* Set the Nimbus look and feel */
199           Look and feel setting code (optional)
220
221           /* Create and display the form */
              java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
                  public void run() {
224                   new ProfilNasabah().setVisible(true); //untuk menjalankan kelas ProfilNasabah
225               }
226           });
227       }
228
229       // Variables declaration - do not modify
230       private javax.swing.JButton btnDelete;
231       private javax.swing.JButton btnSave;
232       private javax.swing.JTextField inputNIK;
233       private javax.swing.JTextField inputNama;
234       private javax.swing.JTextField inputNorek;
235       private javax.swing.JTextField inputTL;
236       private javax.swing.JLabel jLabel1;
237       private javax.swing.JLabel jLabel2;
238       private javax.swing.JLabel jLabel3;
239       private javax.swing.JLabel jLabel4;
240       private javax.swing.JLabel jLabel5;
241       private javax.swing.JLabel jLabel6;
242       private javax.swing.JLabel jLabel7;
243       private javax.swing.JPanel jPanel1;
244       private javax.swing.JTextField jTextField7;
245       private javax.swing.JTextField jTextField8;
246       // End of variables declaration
247   }
248
```

- Kelas Registrasi

```
4        * and open the template in the editor.
5        */
6       package briku;
7
8       /**
9        *
10       * @author ASUS
11       */
12      //import Library
13      import java.sql.Connection;
14      import java.sql.PreparedStatement;
15      import java.sql.SQLException;
16      import javax.swing.JOptionPane;
17      public class Registrasi extends javax.swing.JFrame {
18
19          /**
20           * Creates new form Registrasi
21           */
22          public Registrasi() {
23              initComponents();
24          }
25
26          /**
27           * This method is called from within the constructor to initialize the form.
28           * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
29           * regenerated by the Form Editor.
30           */
31          @SuppressWarnings("unchecked")
32          Generated Code
144
145         private void inputUsernameActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
146             // TODO add your handling code here:
147         }
148
149         private void btnSignUpActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

...va 🖿 Controller_ListTour.java ✕ 🖹 Registrasi.java ✕ 🖹 ProfilNasabah.java ✕ 🖿 DAO_ListTour.java ✕ 🖹 Fr_Register.java ✕ 🖿 Admin.java ✕ 🖿 BRIKU.java ✕ 🖿

Source Design History | 🖩 🖫 ▾ 🗐 ▾ | 🔍 🖶 🖶 🖶 🖶 🖶 | 🖉 🖧 🖧 🖺 | 🖳 🖳 | ● ■ | 🗐 🖵

```java
150          //4 baris dibawah ini untuk menginputkan data Username, Email, dan Password
151          String Un = inputUsername.getText();
152          String Em = inputEmail.getText();
153          String Pwd = inputPassword.getText();
154          String Pwd2 = inputPassword.getText();
155          //untuk mengoutputkan informasi bahwa user berhasil menginputkan data :
156          JOptionPane.showMessageDialog(this, "Your account has been successfully registered "+Un+" ");
157
158          //jika konfirmasi password / pengetikan ulang password salah maka user diharapkan memeriksa password
159          //dan mengetikan ulang password yang benar
160          if (!Pwd.equals(Pwd2)){
161              JOptionPane.showMessageDialog(null, "Password Tidak Cocok! Ketik Kembali Dengan Password yang Sama");
162          //inputan tidak boleh kosong
163          }else if (Un.equals("") || Em.equals("") || Pwd.equals("")){
164              JOptionPane.showMessageDialog(null, "Kolom tidak boleh ada yang kosong");
165          // jika username, email, dan password1 dengan password2(konfirmasi password) sudah sesuai
166          //maka data akan diinputkan kedalam database Registrasi
167          }else{
168              try{
169                  Connection c = Controller_DB.getKoneksi();
170                  String sql = "INSERT INTO registrasi VALUES (?, ?, ?)";
                    PreparedStatement p = c.prepareStatement(sql);
172                  p.setString(1, Un);
173                  p.setString(2, Em);
174                  p.setString(3, Pwd);
175                  p.executeUpdate();
176                  p.close();
177                  //menampilkan popup bahwa data berhasil masuk database dan pembuatan akun telah berhasil
178                  JOptionPane.showMessageDialog(null, "Berhasil Membuat Akun!");
179
180              }catch(SQLException e){
181                  System.out.println("Error");
182              }finally{
183
184              }
```

...va 🖿 Controller_ListTour.java ✕ 🖹 Registrasi.java ✕ 🖹 ProfilNasabah.java ✕ 🖿 DAO_ListTour.java ✕ 🖹 Fr_Register.

Source Design History | 🖩 🖫 ▾ 🗐 ▾ | 🔍 🖶 🖶 🖶 🖶 🖶 | 🖉 🖧 🖧 🖺 | 🖳 🖳 | ● ■ | 🗐 🖵

```java
183
184              }
185      }
186
187      /**
188       * @param args the command line arguments
189       */
190      public static void main(String args[]) {
191          /* Set the Nimbus look and feel */
192          Look and feel setting code (optional)
213
214          /* Create and display the form */
             java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
                 public void run() {
217                  //untuk menjalankan kelas Registrasi
218                  new Registrasi().setVisible(true);
219              }
220          });
221      }
222
223      // Variables declaration - do not modify
224      private javax.swing.JButton btnBack;
225      private javax.swing.JButton btnSignUp;
226      private javax.swing.JTextField inputEmail;
227      private javax.swing.JPasswordField inputPassword;
228      private javax.swing.JTextField inputUsername;
229      private javax.swing.JLabel jLabel1;
230      private javax.swing.JLabel jLabel2;
231      private javax.swing.JLabel jLabel3;
232      private javax.swing.JLabel jLabel4;
233      private javax.swing.JPanel jPanel1;
234      // End of variables declaration
235  }
236
```

● Paket Koneksi Ke DB

```java
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package briku;

import com.mysql.jdbc.jdbc2.optional.MysqlDataSource;
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.SQLException;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
/**
 *
 * @author WINDOWS 10
 * melakukan koneksi terhadap database
 */
public class KoneksiDB {
    static Connection con;
    public static Connection connection(){
        /**
         * melakukan koneksi ke database terhadap mysql
         * dengan nama "briku"
         * yang memiliki username "root"
         * dan password "" kosong
         */
        if(con==null){
            MysqlDataSource data = new MysqlDataSource();
            data.setPort(3306);
            data.setDatabaseName("briku");
            data.setUser("root");
            data.setPassword("");

            try {
                con=data.getConnection();
            } catch (SQLException ex){
                ex.printStackTrace();
            }
        }
        return con;
    }
}
```

● Controller_DB

```java
package briku;

import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
import javax.swing.JOptionPane;

/**
 *
 * @author ASUS
 */
class Controller_DB {
// mengkoneksikan ke database

    private static java.sql.Connection koneksi;
    public static java.sql.Connection getKoneksi(){
        if (koneksi == null){
            try{
                String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/briku";  // menghubungkan ke localhost
                String user = "root";
                String password = "";
                DriverManager.registerDriver(new com.mysql.jdbc.Driver());
                koneksi = DriverManager.getConnection(url, user, password); // get connect dengan (url,user,password)
                System.out.println("Connection Sukses"); // connect berhasil
            }catch (SQLException e){
                System.out.println("Tidak Dapat Melakukan Koneksi Ke Database"); // connect gagal
                int msg_gagalkoneksi = JOptionPane.showOptionDialog(null,
                            "Tidak Dapat Melakukan Koneksi Ke Database, Apakah Anda Ingin Melakukan Koneksi Ulang ?",
                            "Koneksi Database Gagal",
                            JOptionPane.YES_NO_OPTION, //option yes or no
                            JOptionPane.QUESTION_MESSAGE, null, null, null);

                if(msg_gagalkoneksi == JOptionPane.YES_OPTION){
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Melakukan Koneksi Ke Database..."); // mengkoneksi database
                    getKoneksi();
                }
            }
        }
        return koneksi; // output connect
    }
}
```

● kepala cabang

```java
package briku;

// kelas kepala cabang
public class KepalaCabang extends Nasabah { // kamus kepala cabang
    int idKelapaCabang;
    String namaKepalaCabang;
    int idNasabah;
    String Pencairan;

    public void setIdKelapaCabang(int idKelapaCabang) {  // isi fungsi id kepala cabang
        this.idKelapaCabang = idKelapaCabang;
    }

    public void setNamaKepalaCabang(String namaKepalaCabang) {  // isi fungsi nama kepala cabang
        this.namaKepalaCabang = namaKepalaCabang;
    }

    @Override
    public void setIdNasabah(int idNasabah) { // isi fungsi idnasabah
        this.idNasabah = idNasabah;
    }

    public void setPencairan(String Pencairan) { // isi fungsi pencairan
        this.Pencairan = Pencairan;
    }

    public int getIdKelapaCabang() {  // menampilkan id kepala cabang
        return idKelapaCabang;
    }

    public String getNamaKepalaCabang() { // menampilkan nama kepala cabang
        return namaKepalaCabang;
    }

    @Override
    public int getIdNasabah() { // menampilkan id nasabah
        return idNasabah;
    }

    public String getPencairan() {  //menampilkan pencairan
        return Pencairan;
    }

}
```