

Tugas Praktikum XIV - PRESENTASI

Dhiya Aghniyaar Rahman - 1301190284

Aliza Rizka Firdani - 1301190297

Wina Munawaroh - 1301194036

Sinta Nur Maulina - 1301194135

TUGAS PENDAHULUAN

Buatlah Tabel Pengujian fungsionalitas aplikasi yang ada di Dokumen SKPL sebagai berikut

No	Fungsionalitas aplikasi	Hasil yang diharapkan	Uji sendiri	Cek Aslab
1	Registrasi	User dapat menginputkan username, email, dan password	Pass	
2	Login	User dapat login dengan menginputkan email dan password	Pass	
3	Profil	User dapat melihat, mengedit, dan menghapus data pada profil	Fail	
4	Peminjaman	user dapat menginput berapa jumlah nominal yang akan dipinjam	Pass	
5	Pengembalian	User dapat mengajukan pengembalian dengan menginputkan nominal peminjaman dan pengembalian berserta dengan waktu pengembalian dan detail angsuran	Pass	
6	Pusat Bantuan	User dapat mendapatkan informasi dengan opsi yang disediakan	Pass	
7	Riwayat	User dapat melihat riwayat peminjaman dan pengembalian	Fail	
8	Komplain	User dapat memberikan komplain lalu mengirimkannya	Pass	

9	Informasi Peminjaman	User dapat melihat informasi seputar peminjaman	Pass	
10	Logout	User dapat menglogout akun	Pass	
	PRESENTASI KELENGKAPAN FUNGSIONALITAS (%)	%	
	ADA ASPEK KECERDASAN BUATAN		Ada/Tidak ada	

Ditambah baris tabelnya sebanyak fungsionalitas aplikasi

TUGAS LAB

Presentasikan secara kelompok fungsionalitas aplikasi.

Diawali dari order pembeli, pembayaran, cek barang yang diorder, pengiriman.

Atau kegiatan serupa untuk proses bisnis perusahaan lain.

#SELAMAT BEKERJA

RUBRIKASI

- A : 81..100 : Kelengkapan fungsionalitas aplikasi > 95% , ada aspek Kecerdasan Buatan
- AB : 71..80 : Kelengkapan fungsionalitas aplikasi 80%..95% , ada aspek Kecerdasan Buatan
- B : 66..70 : Kelengkapan fungsionalitas aplikasi 70%..79% , tidak ada aspek Kecerdasan Buatan
- BC : 61..65 : Kelengkapan fungsionalitas aplikasi 65%..69% , tidak ada aspek Kecerdasan Buatan
- C : 51..60 : Kelengkapan fungsionalitas aplikasi 60%..64% , tidak ada aspek Kecerdasan Buatan
- D : 41..50 : Kelengkapan fungsionalitas aplikasi <= 50% , tidak ada aspek Kecerdasan Buatan
- E : 0..40 : tidak hadir