

MODUL 7

Nama Anggota Kelompok :

Dhiya Aghniyaar Rahman - 1301190284

Aliza Rizka Firdani - 1301190297

Wina Munawaroh - 1301194036

Sinta Nur Maulina - 1301194135

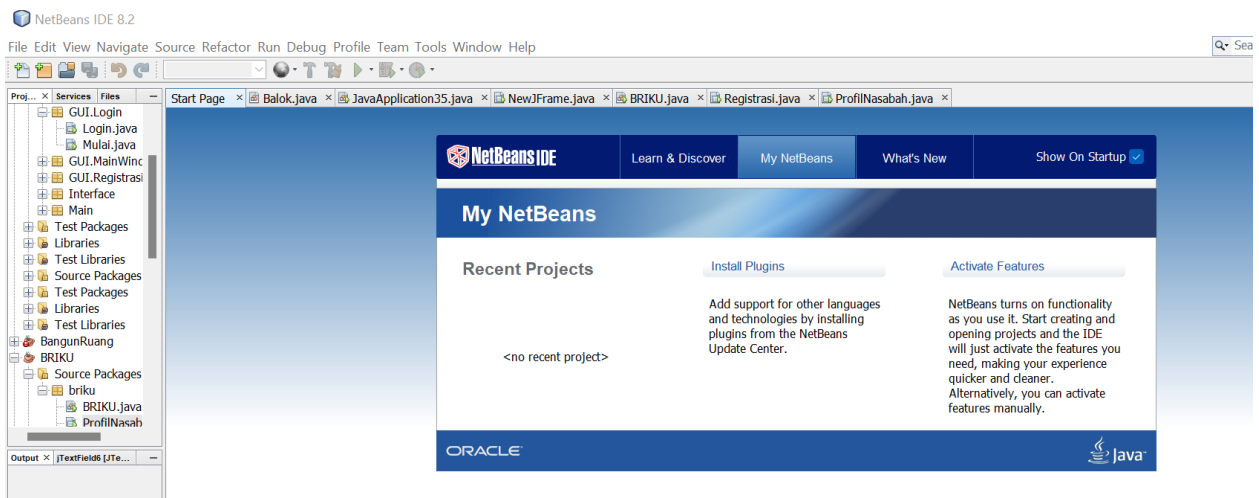
1. a. Pilih bahasa pemrograman OO untuk implementasi program TUBES.

Jelaskan alasan pemilihan Anda.

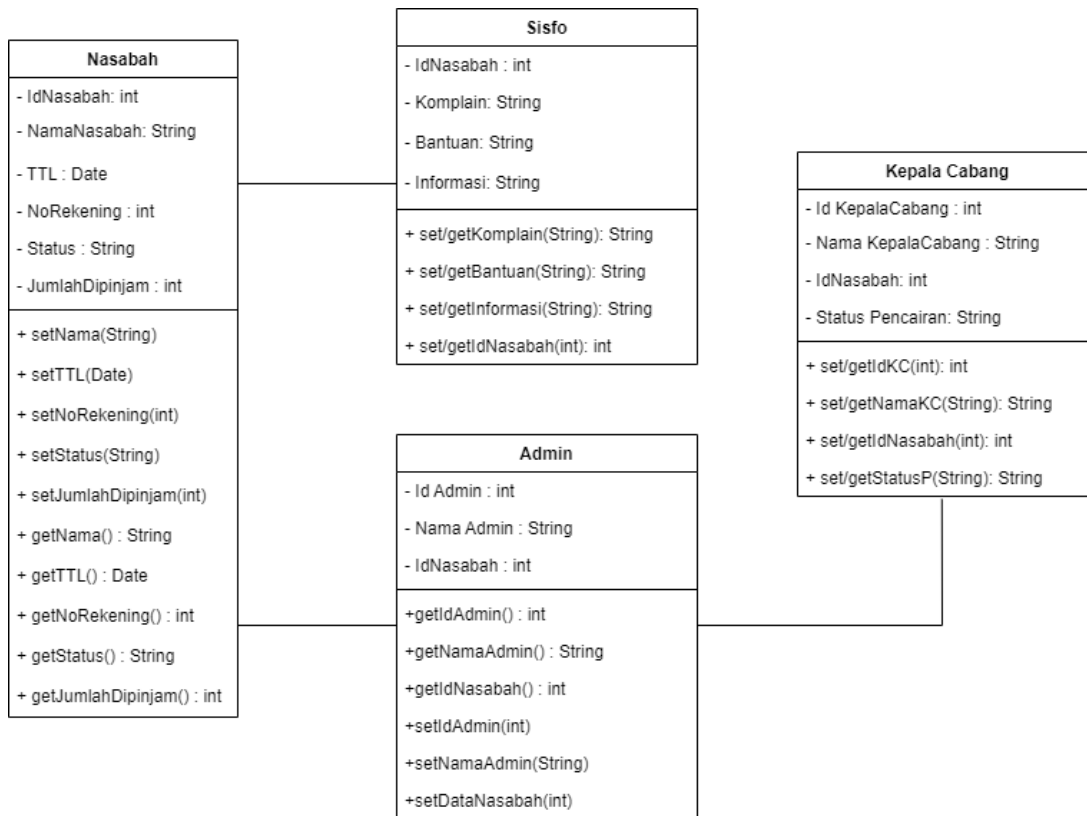
-> Java, karena library java lengkap

b. Download compiler bahasa pemrograman tsb, dan install.

->



2. Implementasikan setidaknya tiga class dari Class Diagram yang ada di DPPL Anda dengan bahasa pemrograman yang telah Anda install :



a. Class paling sederhana (paling sedikit atribut & methodnya)

Class Admin

```

- | */
package jurnalmod6;

public class Admin extends Nasabah {
    private int idAdmin;
    private String namaAdmin;
    private int idNasabah;

    public void setIdAdmin(int idAdmin) {
        this.idAdmin = idAdmin;
    }

    public void setNameAdmin(String namaAdmin) {
        this.namaAdmin = namaAdmin;
    }

    @Override
    public void setIdNasabah(int idNasabah) {
        this.idNasabah = idNasabah;
    }

    public int getIdAdmin() {
        return idAdmin;
    }

    public String getNamaAdmin() {
        return namaAdmin;
    }

    @Override
    public int getIdNasabah() {
        return idNasabah;
    }
}
  
```

- b. Class yang sedang (jumlah atribut & methodnya "rata-rata")

Kepala Cabang

```
package jurnalmod6;

public class KepalaCabang extends Nasabah {
    int idKelapaCabang;
    String namaKepalaCabang;
    int idNasabah;
    String Pencairan;

    public void setIdKelapaCabang(int idKelapaCabang) {
        this.idKelapaCabang = idKelapaCabang;
    }

    public void setNamaKepalaCabang(String namaKepalaCabang) {
        this.namaKepalaCabang = namaKepalaCabang;
    }

    @Override
    public void setIdNasabah(int idNasabah) {
        this.idNasabah = idNasabah;
    }

    public void setPencairan(String Pencairan) {
        this.Pencairan = Pencairan;
    }

    public int getIdKelapaCabang() {
        return idKelapaCabang;
    }

    public String getNamaKepalaCabang() {
        return namaKepalaCabang;
    }

    @Override
    public int getIdNasabah() {
        return idNasabah;
    }

    public String getPencairan() {
        return Pencairan;
    }
}
```

- c. Class yang paling kompleks (paling banyak atribut & methodnya, atau mengandung kode untuk pengksesan API soal Tugas Pendahuluan, atau yang mengandung aspek "kecerdasan buatan" (jika ada))

Class Nasabah

```
package jurnalmod6;
import java.sql.Date;

public class Nasabah {
    int idNasabah;
    String namaNasabah;
    Date TanggalLahir;
    String TempatLahir;
    int noRekening;
    String status;
    int JumlahDipinjam;

    public int getIdNasabah() {
        return idNasabah;
    }

    public void setIdNasabah(int idNasabah) {
        this.idNasabah = idNasabah;
    }

    public String getNamaNasabah() {
        return namaNasabah;
    }

    public void setNamaNasabah(String namaNasabah) {
        this.namaNasabah = namaNasabah;
    }
}
```

```
] public Date getTanggalLahir() {  
|     return TanggalLahir;  
- }  
  
] public void setTanggalLahir(Date TanggalLahir) {  
|     this.TanggalLahir = TanggalLahir;  
- }  
  
] public String getTempatLahir() {  
|     return TempatLahir;  
- }  
  
] public void setTempatLahir(String TempatLahir) {  
|     this.TempatLahir = TempatLahir;  
- }  
  
] public int getNoRekening() {  
|     return noRekening;  
- }  
  
] public void setNoRekening(int noRekening) {  
|     this.noRekening = noRekening;  
- }  
  
] public String getStatus() {  
|     return status;  
- }  
  
] public void setStatus(String status) {  
|     this.status = status;  
- }  
  
] public int getJumlahDipinjam() {  
|     return JumlahDipinjam;  
- }  
  
] public void setJumlahDipinjam(int JumlahDipinjam) {  
|     this.JumlahDipinjam = JumlahDipinjam;  
- }  
}
```

