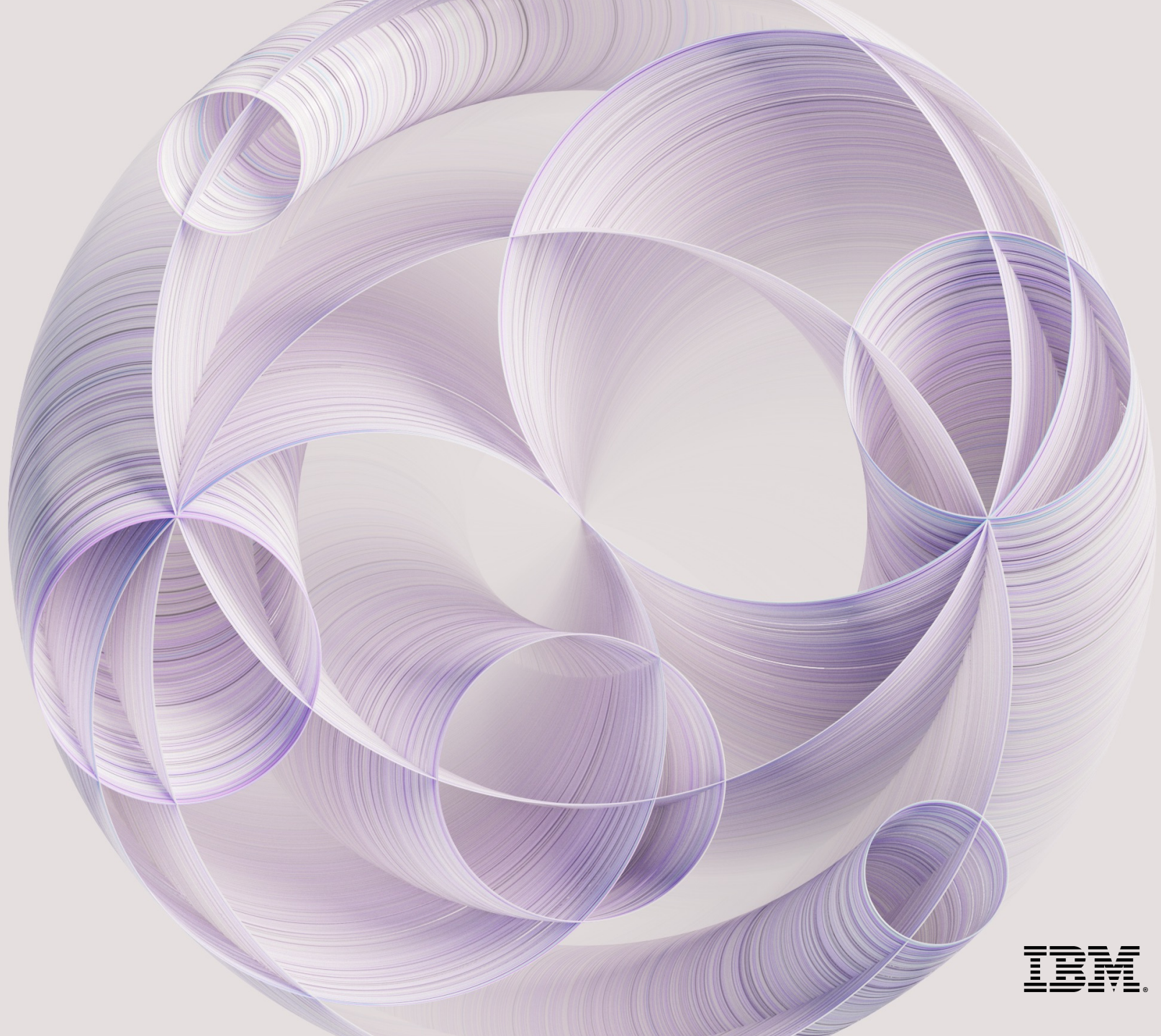


Prompt Lab

대표 Use Cases



1. one-shot summarization

Trial

[가이드] 주어진 이메일 내용을 5문장 미만으로 요약하세요.

[예시]

이메일 내용: 안녕하세요 철수님. 1시간 통화를 제안합니다. 이 통화에서는 앤디가 진행할 제품 기능 개요를 다룰 예정입니다. 초기 통화는 동부 표준시를 염두에 두고 일정을 잡아 주세요. 초기 미팅 후 정기적인 연락을 통해 피드백이나 질문을 논의할 예정입니다. 감사합니다, Peter Joseph 제품 엔지니어링 디렉터, ABC랩스 인도 카르나타카주, 방갈로르, 골프 링크스, 블록 A, 7층 모바일: 91-9831117436 이메일: peter@abclabs.com

보낸 사람: 김철수 <Cheolsoo@pte.com> 보낸 날짜: 2023년 6월 7일 21:40 받는 사람: peter@abclabs.com; H Hassan <hasan@abc.com>; 제리 소치 <soch@pte.com> 제목: 제품 발표에 대한 답변 안녕하세요 피터, 빠른 회신 감사합니다. 초기 통화 일정은 여러분이 잡을 예정인가요, 아니면 우리가 잡아야 하나요? 누구를 초대해야 할까요? 피드백을 위해 주간/격주 통화를 계획하고 있나요? 감사합니다, 김철수

요약 결과: 철수는 통화해 누가 참석해야 하는지, 누가 일정을 잡을 것인지, 그리고 얼마나 자주 할 것인지 알고 싶어합니다. 피터는 1시간 통화를 해야 하며 앤디가 제품의 개요를 다룰 예정이라고 전했습니다.

[실전]

이메일 내용: 안녕하세요 레슬리. 최종 제품이 결정되면 순자에게 공유할 예정입니다. 하지만, 마일스톤 1은 베타 릴리스 제품이 아닙니다. 우리는 베타 버전에 포함시키고 싶은 새로운 API를 아직 구현 중입니다. 순자씨가 제품 런타임 컨테이너로 시작하는 것일까요? 다음 몇 주 안에 많은 변화가 있을 것으로 예상합니다. 감사합니다, 크리스타

안녕하세요 크리스타와 스콧. 마일스톤 1 기능에 대한 작업이 거의 남지 않았다고 알고 있습니다. 순자님이 베타/데모/프리뷰 환경을 구축할 수 있도록 최종 마일스톤 1 컨테이너를 공유해 주실 수 있나요? 우리는 정규 베타 대신 이 방법을 사용하고 있습니다. 감사합니다! 앞으로 주간 채팅을 통해 상황을 점검하면 어떨까요 순자님? 의견 부탁드립니다. 레슬리 C. 첸 시니어 제품 매니저, The AI Company 이메일: l.chen@theaico.com

요약 결과:

1. **one**-shot summarization

Now, It's Your Turn!

2. few-shot summarization

Trial

[가이드] 주어진 텍스트의 중심 내용을 5문장 이내로 요약하세요.

[예시]

텍스트:

"2022년 xx/xx일에, 저는 제 소비자 보고서를 확인했고, Prestige Financial에서 나온 제 자동차 대출 정보가 신용 평가 기관들에게 잘못 보고되고 있다는 것을 알아차렸습니다. FCRA 법에 따르면, 소비자 보고 기관에 정보를 제공하는 사람은 소비자가 특정 정보가 부정확하다고 통지한 경우 그 정보를 제공해서는 안 됩니다. 고의로 이 법을 준수하지 않는 경우 소비자에게 실제 손해 또는 최소 \$100.00에서 최대 \$1000.00의 손해 배상을 해야 합니다. 저는 제 소비자 보고서를 확인했고, 신용 보고가 FCRA 법을 위반하고 있음을 발견했습니다."

요약:

2022년에, 소비자 보고서를 확인한 결과, Prestige Financial에서 나온 자동차 대출 정보가 신용 평가 기관에 잘못 보고되고 있음을 발견했습니다. 이는 FCRA 법을 위반하는 것으로, 고의적인 법 위반 시 최소 \$100에서 최대 \$1000의 손해 배상이 발생할 수 있음을 확인했습니다.

텍스트:

"Cash Central은 여러 번 제 신용 보고서에 이 채무를 잘못 기록했습니다. 마지막 CFPB 불만 사항을 조사한 결과 채무가 잘못 기록되었음이 밝혀져 삭제되었습니다. 이 채무는 수없이 제 것이 아님이 증명되었습니다. 오류가 있는 채무를 신용 평가 기관에 다시 보고하는 것은 불법입니다. Cash Central이 다시 보고했다면, 법을 준수하고 즉시 삭제해 주시기 바랍니다."

요약:

Cash Central이 여러 번 신용 보고서에 잘못된 채무 정보를 기록했습니다. CFPB 불만 사항 조사 결과, 이 채무 정보가 잘못 기록되었음이 밝혀져 삭제되었으며, 오류가 있는 채무를 신용 평가 기관에 다시 보고하는 것은 불법임을 지적했습니다.

텍스트:

"저는 자주 제 신용 보고서를 확인합니다. 그래서 xx/xx/xxxx에 Bank of America가 제 신용카드를 닫았다는 것을 알아차렸습니다. 그들은 카드가 닫히거나 닫혔다는 사실을 전혀 알리지 않았습니다. 카드에는 xxxx 달러의 잔액이 있었고, 필요할 때를 제외하고는 카드 사용을 제한하려고 노력해왔습니다. 이 계좌는 20년 이상 개설되어 있었고 한 번도 지불이 늦지 않았습니다. Bank of America에 전화해 왜 계좌가 닫혔는지 문의했을 때, 그들은 매우 무례하게 대응했습니다. 계좌가 닫혀서 주심으로 보내졌다고 말했습니다. 저는 2년 전에 카드를 완전히 상환했기 때문에 오류가 있을까 봐 놀랐습니다. 주심 담당자와 통화했을 때, 그는 아무런 잔액이 없으며 계좌가 주심으로 보내져서는 안 된다고 확인해주었습니다. 그는 다음 날 '신용 분석가'와 통화하라고 권했습니다. 신용 분석가는 새로운 신용카드를 개설하겠다고 제안했지만, 기존 계좌를 다시 열어주지는 않았습니다. 그들은 오랜 기간 충성스럽고 신용이 좋은 고객임에도 불구하고, 활동이 없어서 계좌가 닫혔다고 말했습니다. 그들의 행동으로 인해, 오랫동안 개설되어 있던 제 신용카드(그리고 상당한 사용 가능 크레딧이 있는)가 제 신용 보고서에서 삭제되었습니다. 더구나, 주심으로 보내졌다는 '비고'가 제 신용 보고서에 나타났습니다. Bank of America는 이러한 문제를 해결하는 데 전혀 도움이 되지 않았으며, 계좌 폐쇄에 대한 어떠한 통지도 우편이나 이메일로 보내지 않았습니다. 그들은 이 간단한 고객 서비스 행위를 수행할 의무가 없다고만 말했고, 통지는 계좌 폐쇄 후 30일 이내에 우송되어야 한다고만 말했습니다."

요약:

2. **few**-shot summarization

Now, It's Your Turn!

3. CoT – Chain of Thought

Trial – step1

철수는 10000원이 있습니다. 그런데 학교에 가는 길에 근처 떡볶이 집에서 떡볶이 2000원 어치를 사먹었고, 친구에게 200원짜리 알사탕 5개를 사주었습니다. 하지만 집에 오니 어머니가 용돈을 3000원 주셨습니다. 철수가 지금 가지고 있는 돈을 얼마인가요?

3. CoT – Chain of Thought

Trial – step2

철수는 10000원이 있습니다. 그런데 학교에 가는 길에 근처 떡볶이 집에서 떡볶이 2000원 어치를 사먹었고, 친구에게 200원짜리 알사탕 5개를 사주었습니다. 하지만 집에 오니 어머니가 용돈을 3000원 주셨습니다. 철수가 지금 가지고 있는 돈을 얼마인가요?
우리 step by step으로 생각해보자

3. CoT – Chain of Thought

Trial – step3

철수는 10000원이 있습니다. 그런데 학교에 가는 길에 근처 떡볶이 집에서 떡볶이 2000원 어치를 사먹었고, 친구에게 200원짜리 알사탕 5개를 사주었습니다. 하지만 집에 오니 어머니가 용돈을 3000원 주셨습니다. 철수가 지금 가지고 있는 돈을 얼마인가요?
우리 step by step으로 생각해보자 그리고 연산에 유의해보자

3. CoT – Chain of Thought

Now, It's Your Turn!

4. Q&A Based on Document

Trial

에이전트: 지시를 기다리고 있습니다.

사용자: 여기 당신의 지시사항입니다:

1. 사용자의 질문에 대답하기 위해 사용할 문서가 주어질 것입니다.
2. 문서에 있는 정보를 사용하여 다음 대답을 생성해야 합니다.
3. 답을 찾을 수 없으면 "모르겠습니다"라고 말하세요.
4. 답변은 길지 않아야 하며 1-2문장 정도여야 합니다.
5. 답변을 반복해서는 안 됩니다.
6. 다른 지식을 사용하지 마세요.

지시사항을 다시 말해보세요. 이해했는지 알고 싶습니다.

에이전트: 알겠습니다, 제 지시사항은 다음과 같습니다:

1. 사용자의 질문에 대답하기 위해 사용할 문서가 주어질 것입니다.
2. 문서에 있는 정보를 사용하여 다음 대답을 생성해야 합니다.
3. 답을 찾을 수 없으면 "모르겠습니다"라고 말하겠습니다.
4. 제 대답은 길지 않아야 하며 1-2문장 정도여야 합니다.
5. 답변을 반복해서는 안 됩니다.
6. 주어진 정보 외에 다른 지식을 사용하지 않을 것입니다.

모두 준비되었습니다, 이제 문서를 보여주세요.

사용자: 여기 문서가 있습니다: { 소니의 플레이스테이션 3 콘솔을 구동하기 위해 설계된 칩의 세부사항은 월요일 샌프란시스코에서 공개될 것입니다. 소니, IBM, 도시바는 셀 프로세서를 개발하기 위해 3년간 작업해왔으며, 기술 컨퍼런스에서 이 칩을 공개할 것입니다. 이 칩은 현재 프로세서보다 최대 10배 빠르다고 알려져 있습니다. 그래픽 워크스테이션, 새로운 플레이스테이션 콘솔에 사용하기 위해 설계되고 있으며, 칩 하나로 슈퍼컴퓨터라고 묘사되었습니다. 소니는 셀 프로세서가 영화와 비디오 게임 사이의 격차를 메울 수 있다고 말했습니다. 영화용으로 설계된 특수 효과와 그래픽은 비디오 게임에서 직접 사용하기 위해 이식될 수 있습니다, 소니는 작년 로스앤젤레스에서 열린 E3 전시회에서 관객들에게 말했습니다. 셀은 또한 텔레비전과 슈퍼컴퓨터에 이상적인 기술로 판매될 수 있으며, 그 사이의 모든 것에도 사용될 수 있다고 마이크로프로세서 리포트의 편집장 케빈 크루웰이 말했습니다. 칩은 함께 작업하는 여러 가지 다른 처리 코어로 구성될 것입니다. 플레이스테이션 3은 2006년에 출시될 예정이지만 개발자들은 내년 초에 프로토타입을 받아 출시 시 나올 게임을 조정할 것으로 기대하고 있습니다. 칩의 세부사항은 샌프란시스코에서 열리는 국제 고체 상태 회로 컨퍼런스에서 공개될 것입니다. 그러나 일부 세부 사항은 이미 밝혀졌습니다. }

에이전트: 문서로부터 질문에 대한 답을 할 준비가 되어 있습니다. 이미 한 답을 반복하지 않겠습니다.

사용자: IBM이 소니와 협력한 것은 무엇인가요?

에이전트:

4. Q&A Based on Document

Now, It's Your Turn!