

```

1  #ifndef CONTRAINTE_H_INCLUDED
2  #define CONTRAINTE_H_INCLUDED
3
4  #include <iostream>
5  #include <fstream>
6  #include <vector>
7  #include <list>
8  #include <string>
9  #include "event.h"
10 using namespace std;
11
12 /* DEFINITION DE CONSTANTES */
13
14 // types de contraintes
15 #define _UNKNOWN      0    // Type inconnu
16 #define _SIMPLE_EVENT  1    // A pour t(A) quelconque
17 #define _EVENT_TIMED   2    // A arrive avant T après le dernier event
18 #define _NO_EVENT      3    // Pas d'évènement A depuis le dernier élément pendant un temps T
19 #define _CHRONIQUE_EVENT 4    // A déclenché par une chronique
20
21 /* VARIABLES GLOBALES APPELEES */
22
23 extern std::list<event> MES_EVENTS ;
24
25 /* CLASSES */
26
27 class contrainte {
28
29 private:
30
31     /* ATTRIBUTS */
32
33     event evenement; // evenement attendu ou refusé (selon le type de contrainte), attention event particulier
34     // si chronique !
35     int temps; // contrainte de temps, 0 si pas de contrainte
36     int type; //type de contrainte
37
38 public:
39
40     /* CONSTRUCTEURS */
41
42     // Constructeur simple
43     contrainte();
44
45     // Constructeur évolué, créé la contrainte à partir des données
46     contrainte(int time, int type_contrainte, string nom_evt);
47
48     /* OPERATEURS */
49
50     contrainte operator =(const contrainte &c);
51
52     /* ASSESSEURS */
53
54     // Assesseur, ressort le type de la contrainte
55     int get_type();
56
57     // Assesseur, ressort l'event associé la contrainte
58     event get_event();
59
60     // Assesseur, ressort le temps associé la contrainte
61     int get_time();
62
63     // Mutateur, change le nom de la contrainte
64     void set_type(int type_contrainte);
65
66     // Mutateur, change l'event associé à la contrainte

```

```
66     void set_type(event evt);
67
68     /* METHODES */
69
70     // Affiche les datas de la contrainte dans le terminal
71     void afficher_contrainte();
72
73 };
74
75
76 /* FUNCTIONS */
77
78
79 #endif // CONTRAINTE_H_INCLUDED
```