

```

1  #ifndef SEQUENCE_H_INCLUDED
2  #define SEQUENCE_H_INCLUDED
3
4  #include <iostream>
5  #include <fstream>
6  #include <vector>
7  #include <string>
8
9  using namespace std;
10
11  /* CLASSES */
12
13  // Element unitaire de la sequence
14  class elmt_sequence {
15  private:
16
17      /* ATTRIBUTS */
18
19      string label;
20      int date;
21
22  public:
23
24      /* CONSTRUCTEURS */
25
26      // Constructeur nul
27      elmt_sequence();
28
29      // Constructeur évolué, créé l'élément à partir des données
30      elmt_sequence(string name, int d);
31
32      /* ASSESSEURS */
33
34      // Assesseur, ressort le label de l'élément
35      string get_label();
36
37      // Assesseur, ressort la date de l'élément
38      int get_date();
39
40      // Mutateur, change le label de l'élément
41      void set_label(string name);
42
43      // Mutateur, change la date de l'élément
44      void set_date(int time);
45
46      /* METHODES */
47
48      // Affiche l'élément dans la console
49      void afficher();
50
51  };
52
53
54  #endif // SEQUENCE_H_INCLUDED

```