

```

1  /*
2
3  --SYSTEME DE RECONNAISSANCE DE CHRONIQUES--
4
5  Code developpe pour le projet tuteuré "SURVEILLANCE DES PERSONNES DANS L'HABITAT INTELLIGENT" (2018)
6  par Valentine Bellet, Benjamin Blum, Amélie Meyer, Ninni Stenkula et Amaury Vignolles
7
8  Compilation : g++.exe -Wall -fexceptions -g -std=c++14 -c C:\Users\acer\Desktop\projet-tut-cpp\main.cpp -o
obj\Debug\main.o
9  IDE : Code::Blocks 16.01
10
11  Fonctionnement : le fichier .exe doit être à la racine de /src et /txt.
12
13  */
14
15  #include <iostream>
16  #include <string>
17  #include <vector>
18  #include <list>
19  #include "chronique.h"
20  #include "event.h"
21  #include "contrainte.h"
22  #include "sequence.h"
23  #include "parser.h"
24  #include "parser_chr.h"
25  #include "parser_evt.h"
26  using namespace std;
27
28
29  /* VARIABLES GLOBALES */
30
31  int HEURE_COURANTE = 0;
32  std::list<event> MES_EVENTS ;
33  std::list<chronique> MES_CHRONIQUES ;
34  std::vector<elmt_sequence> MA_SEQUENCE ;
35
36
37  /* FUNCTIONS */
38
39  chronique check_validation(chronique chro, event e) {
40
41      // mise a jour de chronique dans la liste des chroniques quand on a trouvé le bon event
42      // dans la liste des events (recherche par nom)
43      std::vector<contrainte> list_contraintes;
44      list_contraintes = chro.get_contraintes();
45
46      // indice represente l'indice du tableau de contrainte
47      int indice = (chro.get_contraintes_total()) - (chro.get_contraintes_restantes());
48
49      // affectation des conditions
50      bool cond_nom = ((list_contraintes[indice].get_event().get_label()) == (e.get_label())); // temp sur
la condition sur le nom
51      bool cond_temps = ((list_contraintes[indice].get_time()) >= (e.get_last_h_occur())); // temp sur la
condition sur le temps
52      bool cond_temps_no_event = (HEURE_COURANTE >= ((e.get_last_h_occur()) + (list_contraintes[indice].
get_time()))); // temp sur la condition sur le temps pour le no event
53
54      switch(list_contraintes[indice].get_type()){
55
56          case 1: // A pour t(A) quelconque
57
58              if (cond_nom) {
59
60                  // contrainte validée, on passe à la contrainte suivante
61                  int nb = chro.get_contraintes_restantes();
62                  chro.set_contraintes_restantes(nb - 1);

```

```

63     }
64     break;
65
66     case 2: // A arrive avant T après le dernier event
67
68         if (cond_nom && cond_temps) {
69
70             // contrainte validée, on passe à la contrainte suivante
71             int nb = chro.get_contraintes_restantes();
72             chro.set_contraintes_restantes(nb-1);
73         }
74         break;
75
76     case 3: // Pas d'évènement A depuis le dernier élément pendant un temps T
77
78         if (cond_nom && cond_temps_no_event) {
79
80             // contrainte validée, on passe à la contrainte suivante
81             int nb = chro.get_contraintes_restantes();
82             chro.set_contraintes_restantes(nb-1);
83         }
84         break;
85
86     case 4: // A déclenché par une chronique
87
88         // parcours de toute la liste des chroniques
89         for(list<chronique>::iterator chr_ev= MES_CHRONIQUES.begin(); chr_ev!=MES_CHRONIQUES.end();
chr_ev++){
90
91             // on regarde si la chronique dont dépend notre chronique a déjà été validée (chercher par
nom et bool à 1)
92             bool cond_chr_de_chr = ( (list_contraintes[indice].get_event().get_label()) ==
(((*chr_ev).get_nom()) ) && ( (*chr_ev).get_event() ) );
93             if ( cond_chr_de_chr ) {
94
95                 // contrainte validée, on passe à la contrainte suivante
96                 int nb = chro.get_contraintes_restantes();
97                 chro.set_contraintes_restantes(nb -1);
98             }
99         }
100     }
101     break;
102
103     default:
104         cout<<"Erreur : type de contrainte inconnu"<<endl;
105
106 }
107
108 // toutes les contraintes ont été validées
109 if ((chro.get_contraintes_restantes()) == 0 ) {
110
111     chro.validation_chronique();
112 }
113
114 return chro;
115 }
116
117 }
118
119
120 /* MAIN */
121
122 int main(){
123
124     /*** Initialisation ***/
125

```

```

126 // recuperation des événements
127 MES_EVENTS = parser_evenements();
128
129 // recuperation des chroniques
130 MES_CHRONIQUES = parser_chroniques();
131
132 // recuperation de la sequence
133 MA_SEQUENCE = parser();
134
135 /**/ Algorithme de lecture de la sequence /**/
136
137 for(vector<elmt_sequence>::iterator vec= MA_SEQUENCE.begin(); vec!=MA_SEQUENCE.end();vec++) {
138
139     // mise a jour de l'heure courante
140     HEURE_COURANTE = (*vec).get_date();
141
142     // mise a jour de la liste d'event
143     for(list<event>::iterator eve=MES_EVENTS.begin(); eve!=MES_EVENTS.end(); eve++) {
144
145         // mise a jour de l'evenement dans la liste des events quand on a trouvé le bon event
146         // dans la liste des events (recherche par nom)
147         if ( ((*eve).get_label()) == ((*vec).get_label()) ) {
148             (*eve).set_occured(true);
149             (*eve).set_h_event((*vec).get_date());
150             (*eve).set_occurence((*eve).get_nb_occurence()+1);
151
152             // mise a jour de la liste des chroniques
153             for(list<chronique>::iterator chr= MES_CHRONIQUES.begin(); chr!=MES_CHRONIQUES.end();
chr++){
154
155                 (*chr)=check_validation((*chr),(*eve));
156
157
158             }
159
160         }
161
162     }
163
164 }
165
166
167
168 /******* PROCEDURES DE TEST *****/
169
170
171 // TEST DE FONCTIONNEMENT : AFFICHAGE DE LA SEQUENCE LUE
172
173 /*
174 cout<<"La sequence : "<<endl;
175 afficheur_sequence(MA_SEQUENCE);
176
177 */
178
179
180
181 // TEST DE FONCTIONNEMENT : AFFICHAGE DES EVENEMENTS LUS
182
183 /*
184 cout<<"Les evenements : "<<endl;
185 afficheur_liste_evt(MES_EVENTS);
186
187 */
188
189
190 // TEST DE FONCTIONNEMENT : AFFICHAGE DES CHRONIQUES LUES

```

```
191
192     /*
193     cout<<"Les chroniques : "<<endl;
194     afficheur_liste_chr(MES_CHRONIQUES);
195     */
196
197
198
199     return 0;
200 }
```