```
1 #include "sequence.h"
2
3
     /* CONSTRUCTEURS */
4
5
    elmt_sequence::elmt_sequence(){
 6
      label="";
 7
8
      date=-1;
9
10
     // Constructeur évolué, créé l'élément à partir des données
11
12
     elmt_sequence::elmt_sequence(string name, int d){
     label=name;
13
      date=d;
14
15
16
     /* ASSESSEURS */
17
18
19
20
   string elmt_sequence::get_label(){
21
     return label;
22
23
24
   int elmt_sequence::get_date(){
25
26
     return date;
27
     }
28
    // Mutateur, change le label de l'élément
29
30
    void elmt_sequence::set_label(string name){
31
      label = name;
32
     }
33
34
     // Mutateur, change la date de l'élément
35
     void elmt_sequence::set_date(int time){
36
     date = time;
37
38
39
     /* METHODES */
40
     // Affiche l'élément dans la console
41
42
     void elmt_sequence::afficher(){
     cout<<"label = "<<label<<endl;
43
       cout<<"date = "<<date<<endl;</pre>
44
45
```