```
1 #ifndef CHRONIQUE_H_INCLUDED
 2 #define CHRONIQUE_H_INCLUDED
 3
 4 #include <iostream>
    #include <fstream>
 5
 6 #include <vector>
 7 #include <string>
 8 #include "contrainte.h"
 9 #include "event.h"
10 using namespace std;
11
12 /* VARIABLES GLOBALES APPELEES */
13
14 extern int HEURE_COURANTE; // Variable du temps, mise à jour tout au long de la lecture de la séquence
15
16 /* CLASSES */
17
18 // Chronique unitaire
19 class chronique {
20
21 private:
22
23
     /* ATTRIBUTS */
2.4
      string nom; //initialisé par le fichier de définition des chroniques
25
      bool event_verify; // initialisé à false, utile pour les chroniques de chroniques
26
27
      int nb_validation; // initialisé à 0, indique le nombre de validation de la chronique
28
      std::vector<int> heure_validation; // tableau des heures de validation
29
      int nb_contraintes_restantes; // initialisé à nb_contraintes_total
30
      int nb_contraintes_total; // initialisé par le fichier de définition des chroniques
      std::vector<contrainte> contraintes; // tableau de contraintes, initialisé par le fichier de définition
31
des chroniques
32
33
34 public:
35
      /* CONSTRUCTEURS */
36
37
38
      // Constructeur simple
39
      chronique();
 40
 41
       // Constructeur évolué, créé la chronique à partir des données
 42
      chronique(string label, int nb_contraintes, vector<contrainte> vect_contraintes);
 43
 44
       /* ASSESSEURS */
 45
 46
      // Assesseur, ressort le nom de la chronique
 47
      string get_nom();
 48
 49
      // Assesseur, ressort l'état de la chronique (pour les chroniques de chroniques)
50
      bool get_event();
51
 52
       // Assesseur, ressort le nombre de validation
53
      int get_nb_valid();
54
55
       // Assesseur, ressort le nombre de contraintes restantes
56
      int get_contraintes_restantes();
57
58
59
        // Assesseur, ressort le nombre de contraintes totales
      int get_contraintes_total();
 60
61
 62
 63
       // Assesseur, ressort le tableau des heures de validation
 64
       std::vector<int> get_h_valid();
 65
```

```
66
       // Assesseur, ressort l'heure de la dernière validation
 67
       int get_last_h_valid();
 68
 69
       // Assesseur, ressort le tableau des contraintes
 70
       std::vector<contrainte> get_contraintes();
 71
 72
       // Mutateur, change la valeur du nombre de contraintes restantes de la chronique
 73
       void set_contraintes_restantes(int nb);
 74
 75
       // Mutateur, change le label de l'élément
 76
      void set_nom(string name);
 77
         // Mutateur, change la valeur d'évènement de la chronique
 78
 79
      void set_event(bool event);
 80
 81
       // Mutateur, change la valeur du nombre de validation de la chronique
 82
       void set_valid(int nb);
 83
 84
      // Mutateur, ajoute une valeur dans les heures de validation de la chronique
 85
      void set_h_valid(int heure);
 86
 87
      // Reinitialisateur, remet à 0 la valeur du nombre de validation
 88
      void reset_valid();
 89
 90
      // Reinitialisateur, remet à 0 le tableau des heures de validation
 91
      void reset_h_valid();
 92
       // Reinitialisateur, remet au maximum la valeur des contraintes restantes à valider
 93
 94
      void reset_nb_contraintes();
 95
 96
       // Reinitialisateur, réinitialise tous les attributs
 97
      void reinit_chronique_all();
 98
       /* METHODES */
99
100
       // Affiche certains éléments dans la console
101
       void afficher();
102
103
104
       // Affiche les heures de validation de la chronique dans le terminal
105
       void afficher_heures_validation();
106
107
       // Affiche le nombre de fois où la chronique a été terminée
108
       void afficher_nb_validation();
109
110
       // Valide la chronique (affiche un message dans le terminal pour annoncer la validation de la chronique,
       // incrémente nb_validation, met à jour heure_validation et passe nb_contraintes_restantes à
111
nb_contraintes_total)
112
      void validation_chronique();
113
114 };
115
116
117 #endif
```