

```

1  #ifndef EVENT_H_INCLUDED
2  #define EVENT_H_INCLUDED
3
4  #include <iostream>
5  #include <fstream>
6  #include <vector>
7  #include <string>
8  using namespace std;
9
10 /* CLASSES */
11
12 // Event unitaire
13 class event {
14
15 private:
16
17     /* ATTRIBUTS */
18
19     string label; //initialisé par le fichier de définition des events
20     bool occured; // initialisé à false, indique si l'événement est arrivé au moins une fois
21     int nb_occurence; // initialisé à 0, indique le nombre d'apparition de l'événement dans la séquence
22     std::vector<int> date; // tableau des heures d'apparition de l'évènement
23
24 public:
25
26     /* CONSTRUCTEURS */
27
28     // Constructeur simple
29     event();
30
31     // Constructeur évolué, créé l'event à partir des données
32     event(string nom);
33
34     /* OPERATEURS */
35
36     event operator =(const event &e);
37
38     /* ASSESSEURS */
39
40     // Assesseur, ressort le nom de l'event
41     string get_label();
42
43     // Assesseur, ressort l'état de l'event (occured ou non)
44     bool get_occured();
45
46     // Assesseur, ressort le nombre d'occurence
47     int get_nb_occurence();
48
49     // Assesseur, ressort le tableau des heures d'occurence
50     std::vector<int> get_h_occur();
51
52     // Assesseur, ressort l'heure de la dernière occurrence
53     int get_last_h_occur();
54
55     // Mutateur, change le label de l'élément
56     void set_label(string name);
57
58     // Mutateur, change la valeur du nombre de validation de la chronique
59     void set_occurence(int nb);
60
61     // Mutateur, change la valeur du boolean occured
62     void set_occured(bool occur);
63
64     // Mutateur, ajoute une valeur dans les heures d'apparition de l'event
65     void set_h_event(int heure);
66

```

```
67     // Reinitialisateur, remet à 0 le tableau des heures de validation
68 void reset_h_event();
69
70 // Reinitialisateur, réinitialise tous les attributs
71 void reinit_event_all();
72
73 /* METHODES */
74
75 // Affiche certains éléments dans la console
76 void afficher();
77
78 // Affiche les heures d'occurrence de l'event dans le terminal
79 void afficher_heures_occurence();
80
81 // Affiche le nombre de fois où l'event est arrivé
82 void afficher_nb_occurence();
83
84
85 };
86
87 /* FUNCTIONS */
88
89
90 #endif // EVENT_H_INCLUDED
```