

```

1  #include "sequence.h"
2
3  /* CONSTRUCTEURS */
4
5  // Constructeur nul
6  elmt_sequence::elmt_sequence(){
7      label="";
8      date=-1;
9  }
10
11 // Constructeur évolué, créé l'élément à partir des données
12 elmt_sequence::elmt_sequence(string name, int d){
13     label=name;
14     date=d;
15 }
16
17 /* ASSESSEURS */
18
19 // Assesneur, ressort le label de l'élément
20 string elmt_sequence::get_label(){
21     return label;
22 }
23
24 // Assesneur, ressort la date de l'élément
25 int elmt_sequence::get_date(){
26     return date;
27 }
28
29 // Mutateur, change le label de l'élément
30 void elmt_sequence::set_label(string name){
31     label = name;
32 }
33
34 // Mutateur, change la date de l'élément
35 void elmt_sequence::set_date(int time){
36     date = time;
37 }
38
39 /* METHODES */
40
41 // Affiche l'élément dans la console
42 void elmt_sequence::afficher(){
43     cout<<"label = "<<label<<endl;
44     cout<<"date = "<<date<<endl;
45 }

```