
Sumario

Estudiante de bachillerato entusiasta y autodidacta en programación y automatización, apasionado por el desarrollo de soluciones prácticas especialmente en aquellas que ayudan a las personas a mejorar su calidad de vida.

Logros:

20 de septiembre del 2020:

Creación de la página web mostrando mis proyectos llamada apodapps.com

14 de agosto del 2020:

Entrevista con el periodico "El imparcial" Hablando sobre mis proyectos, link:

<https://www.elimparcial.com/mexicali/mexicali/Desarrolla-App-de-matematicas-durante-pandemia-2020-0814-0002.html>

1 de agosto del 2020:

Publicación de mi tercer app para android y iOS, llamada tri-go math, una app para ayudar a estudiantes a hacer su tarea de matemáticas.

Link

android:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apodaca.math_helper&hl=en_US&gl=US

Link iOS: <https://apps.apple.com/es/app/tri-go-math/id1525513476>

6 de julio del 2020:

Finalización del curso "The Complete 2020 Flutter Development Bootcamp with Dart" En el cual adquirí los conocimientos intermedios-avanzados para la programación de aplicaciones móviles.

Link: <https://www.udemy.com/certificate/UC-c23a5800-e7be-44bb-adeb-caf54ea67ce4/>

Junio del 2020

Promedio de 2do semestre de preparatoria:

10.0.

20 de julio del 2020:

Publicación de el segundo videojuego a la tienda de Google Play Store y App store,

Links de descarga:

Google Play Store (Android): <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apodaca.game>.

Apple App Store: <https://apps.apple.com/us/app/id1524127084>.

11 de junio del 2020:

Finalización del curso "Java y BlueJ | Introducción a las Bases de la Programación".

Link: <https://www.udemy.com/certificate/UC-ddeecf8f-fa38-4273-9b6f-83b4e6bc8e1d/>.

10 de marzo de 2020:

Publicación del primer videojuego a la tienda de aplicaciones Play Store:

Link de Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apodaca.app>.

07 de Diciembre del 2019

Promedio de 1er semestre de preparatoria:

9.0.

15 de Noviembre del 2019:

2do lugar en el 37 concurso científico inter bachiller a nivel estatal en el proyecto "Auxiliar cofósico", Un aparato que ayuda a gente con discapacidades auditivas a poder percibirse de lo que sucede a su alrededor mediante reconocimiento de voz.

Julio del 2019:
Promedio final de secundaria:
9.0

22 de febrero del 2019:

Primer lugar en la modalidad de aparato en el concurso de ciencia y tecnología 2018-2019 Nivel zona en el proyecto:

“Auxiliar cofósico” Un aparato que ayuda a gente con discapacidades auditivas a poder percatarse de lo que sucede a su alrededor mediante reconocimiento de voz.

Noviembre del 2018:

Participación en expociencias noroeste 2018 en Tijuana, BC.

09 de marzo del 2018:

2do lugar en la modalidad de prototipo didáctico con el proyecto: “Math Platformer”, un videojuego para la educación de matemáticas y física a jóvenes de secundaria. Link: <https://scratch.mit.edu/projects/302615939/>.

10 de marzo 2017:

Participación en el XVII Concurso Municipal de Ciencia y Tecnología, en el Museo Sol del Niño.

10 de Febrero del 2017:

1er lugar en el concurso de zona de ciencia y tecnología 2016-2017 en el proyecto “Calefacción Solar”.

Educación :

- Primaria: Ecos Infantiles 2010 – 2016.
- Secundaria: Colegio de educación bilingüe Vasconcelos 2016-2019.
- Preparatoria: Colegio de Bachilleres del Estado de Baja California 2019-presente.

Conocimientos y habilidades:

Programación en lenguaje Dart, programación en lenguaje C++, programación en lenguaje Python, programación en javascript, desarrollador en react(web), desarrollador de apps iOS, desarrollador de apps Android, diseño y programación de videojuegos.
