Lebenslauf

Persönliche Angaben

Name: Dr. rer. nat. Alexander Pöppl

Stadt: München

E-Mail: apoeppl@icloud.com

Bitbucket: https://bitbucket.com/apoeppl

Beruflicher Werdegang

08.2021 - jetzt **HPC-Applikationsingeneur**

Intel Corporation, München

- Modernisierung und Optimierung von HPC-Anwendungen für zukünftige Hardwarearchitekturen
- Unterstützung und Vor-Ort-Ansprechpartner für Anwendungsentwickler des MPCDF und LRZ

02.2021 - 07.2021 Referent Big Data Services

Zentrale Stelle for Informationstechnik im Sicherheitsbereich (ZITiS), München

• Erstellung und Planung von neuen Services im Feld der Big Data Analyse

12.2014 - 11.2020 Mitarbeiter im wissenschaftlichen Dienst (TVL-E13)

Technische Universität München

Finanziert durch Projekt DFG SFB 89 Invasives Rechnen

- Erforschung alternativer Programmiermodelle für massivparallele Simulationsanwendungen. Konzeption und Implementierung des Aktor-Models für verteilte Rechnerarchitekturen in zwei Bibliotheken. Evaluation in einer Tsunami-Proxy-Applikation.
- Implementierung eines Demonstrators der Vorteile des invasiven Rechnens in einem interdisziplinären Team von Wissenschaftlern aus den Feldern integrierter Schaltungsentwurf, Betriebssysteme, Compilerbau, eingebettete Systeme und HPC.
- Konzeption und Durchführung von Seminaren und Übungen zum Thema Höchstleistungsrechnen.
- Planung und Organisation der jährlichen Lehrstuhlklausur.

4.2013 - 9.2014 System Analyst und System Developer

Rivent GmbH, München

Konzeption, Implementierung und Test von Komponenten für Individualsoftware im Enterprisebereich

9.2010 - 3.2013 Wissenschaftliche Hilfskraft

Technische Universität München

• Studentischer Tutor für folgende Veranstaltungen im Bereich funktionale Programmierung, Programmverifikation, Betriebssysteme und Systemsoftware, Software Engineering und objektorientierte Programmierung

Schule und Studium

12.2014 - 2.2021 Informatik, Dr. rer. nat., Technische Universität München

Betreuer: Prof. Dr. Michael Bader

Thema: Evaluation of the Actor Model for the Parallelization of Block-Structured

Adaptive HPC Applications

10.2011 - 9.2014 Informatik, M.Sc., Technische Universität München

Schwerpunkte: Compiler, Mobile Application Development

Abschlussarbeit: Evaluation and Prediction of Execution Times for OpenCL-based

Computations on GPGPU Systems

9.2008 - 10.2011 Informatik, B.Sc., Technische Universität München

Anwendungsfach: Wirtschaftswissenschaften

Abschlussarbeit: Code Generation for Data-Parallel Programs Using Restricted Poly-

hedron Array Domains

9.1999 - 6.2008 Abitur, Jakob-Brucker-Gymnasium Kaufbeuren

Qualifikationen

Sprachen Deutsch (Muttersprache)

Englisch (Verhandlungssicher)

Fachlich Programmiersprachen: C++, Java, X10, Python, SML, Swift, Objective-C

Frameworks: UPC++, MPI+OpenMP, CUDA, Charm++, HPX, UIKit Tools Allgemein: LaTeX, UML, Office, Git, Unix, Atlassian Tools

Projektmethodiken: SCRUM

Publikationen

- [1] M. Bogusz, P. Samfass, A. Pöppl, J. Klinkenberg, and M. Bader, "Evaluation of multiple hpc parallelization frameworks in a shallow water proxy application with multi-rate local time stepping", in 2020 IEEE/ACM 3rd Annual Parallel Applications Workshop: Alternatives To MPI+X (PAW-ATM), Nov. 2020, pp. 27–39. DOI: 10.1109/PAWATM51920.2020.00008.
- [2] A. Pöppl, M. Bader, and S. Baden, "A upc++ actor library and its evaluation on a shallow water proxy application", en, in 2019 IEEE/ACM Parallel Applications Workshop, Alternatives To MPI (PAW-ATM), IEEE, Denver, Colorado, United States of America: IEEE/ACM/SigArch, Nov. 2019, pp. 11–24. DOI: 10.1109/PAW-ATM49560.2019.00007.
- [3] A. Pöppl, M. Damschen, F. Schmaus, A. Fried, M. Mohr, M. Blankertz, L. Bauer, J. Henkel, W. Schröder-Preikschat, and M. Bader, "Shallow water waves on a deep technology stack: Accelerating a finite volume tsunami model using reconfigurable hardware in invasive computing", in *Euro-Par 2017: Parallel Processing Workshops*, D. B. Heras, L. Bougé, G. Mencagli, E. Jeannot, R. Sakellariou, R. M. Badia, J. G. Barbosa, L. Ricci, S. L. Scott, S. Lankes, and J. Weidendorfer, Eds., Cham: Springer International Publishing, Feb. 2018, pp. 676–687, ISBN: 978-3-319-75178-8. DOI: 10.1007/978-3-319-75178-8_54.
- [4] A. Pöppl and M. Bader, "SWE-X10: An actor-based and locally coordinated solver for the shallow water equations", in *Proceedings of the Sixth ACM SIGPLAN X10 Workshop (X10)*, Extended Abstract, Santa Barbara, CA, USA: ACM, Jun. 2016. DOI: 10.1145/2931028.2931034.

- [5] A. Pöppl, M. Bader, T. Schwarzer, and M. Glaß, "Swe-x10: Simulating shallow water waves with lazy activation of patches using actorx10", in 2016 Second International Workshop on Extreme Scale Programming Models and Middleware (ESPM2), Nov. 2016, pp. 32–39. DOI: 10.1109/ESPM2.2016.010.
- [6] S. Roloff, A. Pöppl, T. Schwarzer, S. Wildermann, M. Bader, M. Glaß, F. Hannig, and J. Teich, "ActorX10: An actor library for X10", in *Proceedings of the Sixth ACM SIGPLAN X10 Workshop (X10)*, Santa Barbara, CA, USA: ACM, Jun. 2016. DOI: 10.1145/2931028.2931033.
- [7] S. Wildermann, M. Bader, L. Bauer, M. Damschen, D. Gabriel, M. Gerndt, M. Glaß, J. Henkel, J. Paul, A. Pöppl, S. Roloff, T. Schwarzer, G. Snelting, W. Stechele, J. Teich, A. Weichslgartner, and A. Zwinkau, "Invasive computing for timing-predictable stream processing on mpsocs", it Information Technology, vol. 58, no. 6, pp. 267–280, Jun. 2016. DOI: 10.1515/itit-2016-0021.
- [8] A. Pöppl and A. Herz, "A cache-aware performance prediction framework for gpgpu computations", in *Euro-Par 2015: Parallel Processing Workshops*, S. Hunold, A. Costan, D. Giménez, A. Iosup, L. Ricci, M. E. Gómez Requena, V. Scarano, A. L. Varbanescu, S. L. Scott, S. Lankes, J. Weidendorfer, and M. Alexander, Eds., Cham: Springer International Publishing, Dec. 2015, pp. 749–760, ISBN: 978-3-319-27308-2. DOI: 10.1007/978-3-319-27308-2 60.

München, 12. Oktober 2021