

Komplet 3/5 – Programiranje II

Točke: 12,24,14

1. Napiši funkcijo **void veckratniki(int a, int b, int n)**, ki izpiše vsa števila od 1 do vključno n, ki so deljiva z a ali z b (ali pa z obema).

Funkcija naj števila izpiše v padajočem vrstnem redu. Vsako število naj bo v svoji vrstici.

2. Nogometna liga je podana z naslednjima strukturama:

```
typedef struct _Krog{
    struct _Tekma; //posamezna tekma v krog
    struct * _Krog n; //naslednji krog, NULL, če ta ne obstaja
}Krog;

typedef struct _Tekma{
    char *a; //Naziv prve ekipe
    char *b; //Naziv druge ekipe
    int ga; //Število točk prve ekipe
    int gb; //Število točk druge ekipe
    struct _Tekma n; //Naslednja tekma, NULL, če ta ne obstaja
}Tekma;
```

Napišite funkcijo **char prvak(struct *Krog)**, ki za parameter prejme posamezen krog lige, vrne pa naziv pravaka te lige. Zmaga ekipe je vredna tri točke, remi je vreden eno, poraz pa nič točk.

3. Janezek ne mara rekurzije, zato mu pomagajte naslednjo rekurzivno funkcijo prirediti v iterativno. Funkcija mora za iste podatke vračati isti rezultat.

```
Int funk(int *arr, int n){
    if(n<=0) return 0;
    int tmp=funk(arr+1, n-1);
    return tmp < arr[0] ? Arr[0] : tmp;
}
}
```