

Ανάπτυξη Λογισμικού για Αλγοριθμικά Προβλήματα - Εργασία 3

Κωνσταντίνα Έλληνα - 1115201600046

Απόστολος Λύρας - 1115201600097

Παρατηρήσεις για Ερώτημα Α

Τα πειράματα που κάναμε για το συγκεκριμένο ερώτημα αφορούν τις υπερπαραμέτρους που ζητούνται από την εκφώνηση και παρακάτω παραθέτουμε τις παρατηρήσεις μας. Τα πειράματα έχουν γίνει για $n = 1$.

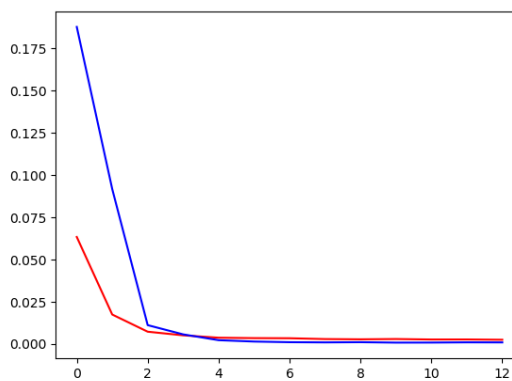
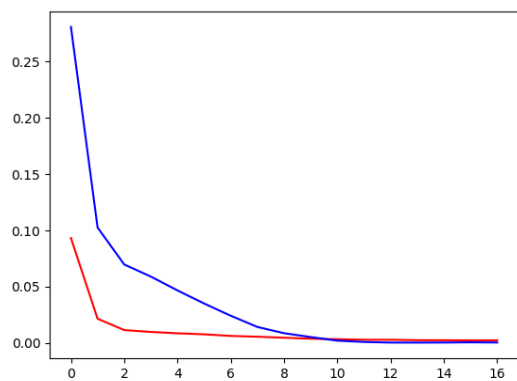
Delay

Αρχικά θέλαμε να δούμε τις διαφορές που θα έχει το εκτελέσιμο με διαφορετικό delay. Γι' αυτό το λόγο αφήσαμε σταθερές τις υπόλοιπες παραμέτρους και είδαμε τα εξής:

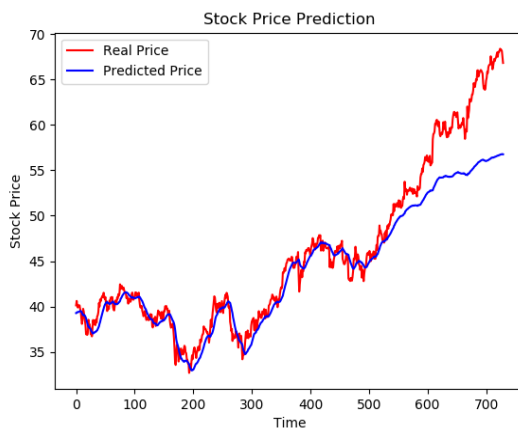
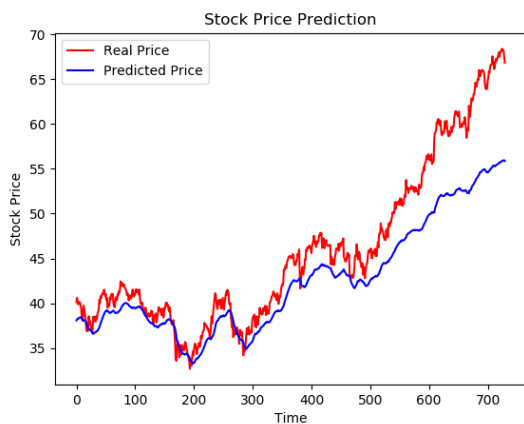
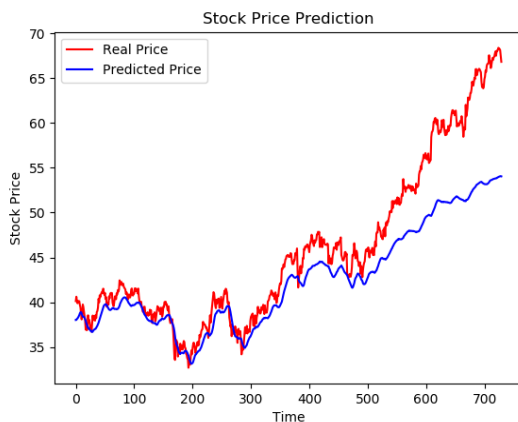
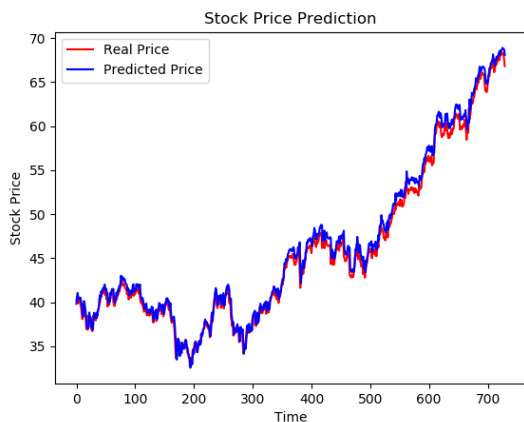
Με $\text{lstm_units} = 8$, $\text{lstm_layers} = 1$, $\text{dropout} = 0.1$, $\text{batch_size} = 32$, $\text{max_epochs} = 20$

Delay	1	2	10	50	100	200
Test loss	0.00068	0.00093	0.02204	0.01161	0.01859	0.01067

Βλέπουμε επίσης και την καλυτέρευση του **validation loss**, όσο αυξάνεται το delay, όπου Blue line = validation loss, Red line = Train loss.



Παρακάτω φαίνεται πώς αλλάζει το **prediction** ανάλογα με την τιμή του delay. Ξεκινάει η τιμή του από 1 που βλέπουμε ότι ακολουθεί ακριβώς το μοντέλο, ύστερα με delay = 10 έως και delay = 100 η ακρίβεια δεν είναι τόσο καλή αλλά εξακολουθεί να κρατάει τη μορφή του μοντέλου και τέλος με delay = 200 ξαναβρίσκει την ακολουθία και το prediction είναι πάρα πολύ καλό.



LSTM units

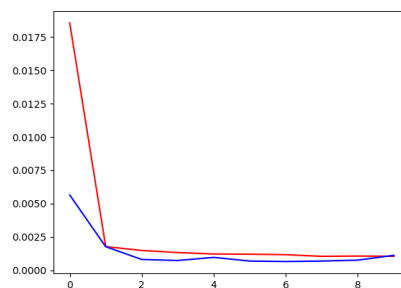
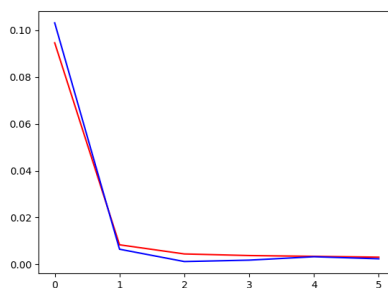
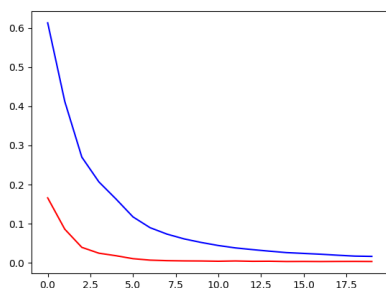
Με lstm_layers = 1, dropout = 0.1, max_epochs = 20, batch_size = 32, delay = 200

Units	2	8	16	32	64
Test loss	0.14590	0.02685	0.03303	0.00267	0.00245

Όσο αυξάνονται τα units τόσο πιο λίγες εποχές χρειάζονται για να μειωθεί το loss και με το early stopping σταματάει η εκτέλεση.

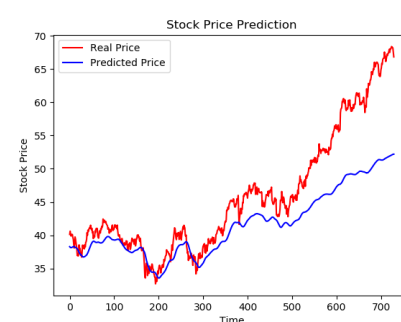
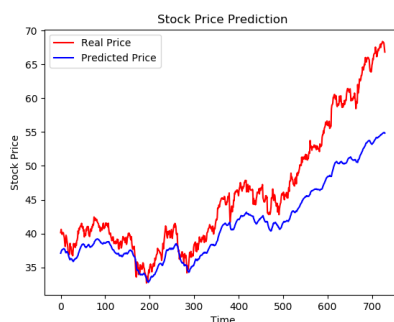
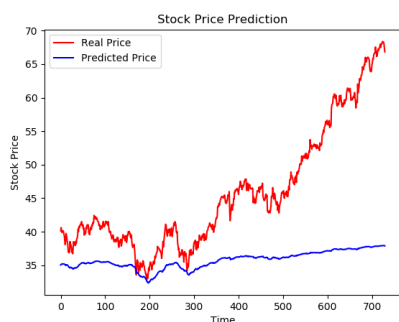
Βλέπουμε τη διαφορά που κάνουν τα units και στο validation αλλά και στο prediction.

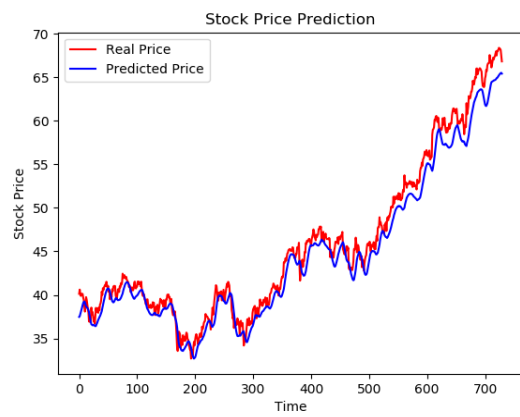
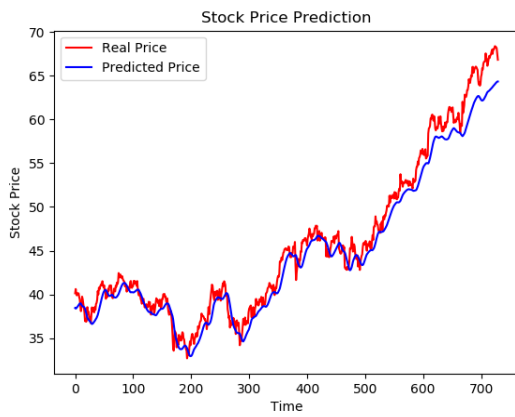
Το **validation** αλλάζει ως εξής με units = 2, units = 16, units = 64:



Ενώ βλέπουμε πόσο πολύ βελτιώνεται το **prediction**.

Με units = 2, units = 8, units = 16, units = 32, units = 64.



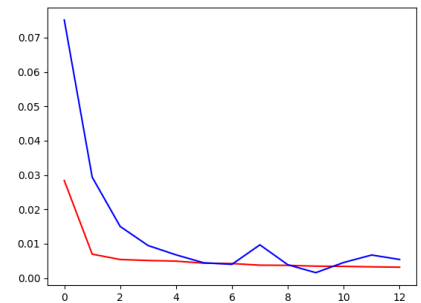
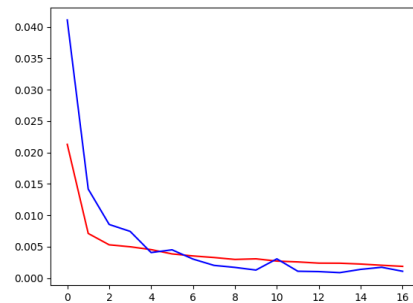
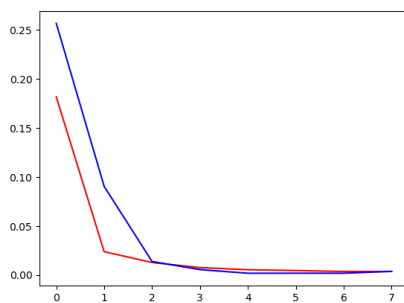


LSTM layers

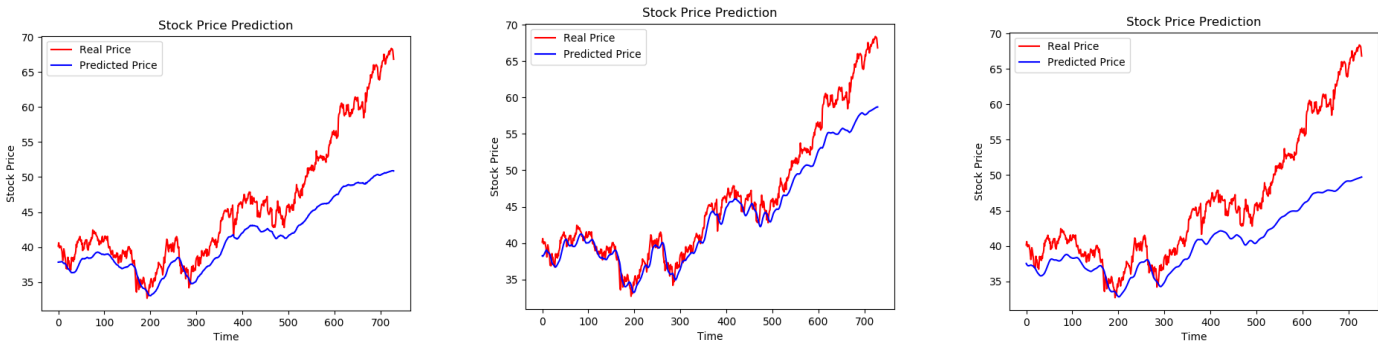
Me lstm_units = 8, dropout = 0.1, max_epochs = 20, batch_size = 32, delay = 200

Layers	1	2	3
Test loss	0.03627	0.00861	0.04627

To **validation loss** για layers = 1, layers = 2, layers = 3:



Παρατηρούμε ότι για 1 layer και για 3 layers το prediction ακολουθεί τη μορφή, αλλά δεν είναι πολύ ακριβές, ενώ για layers = 2 το prediction έχει βγει πολύ καλό.



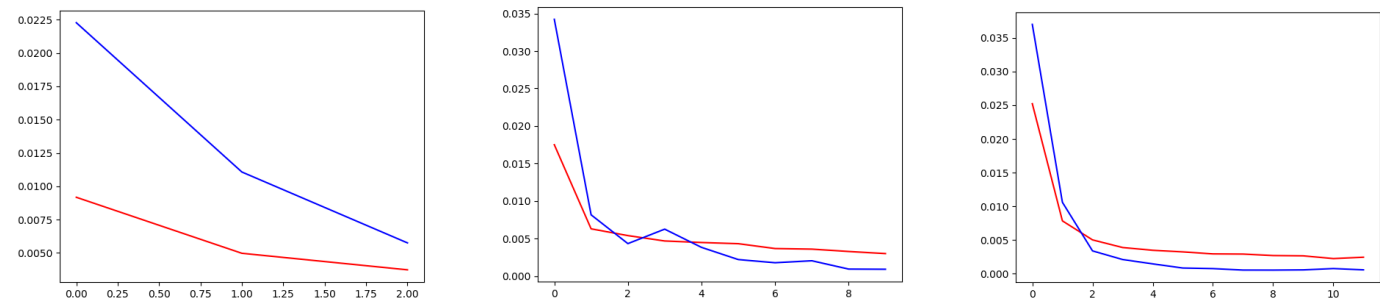
Epochs

Με lstm_units = 8, lstm_layers = 1, dropout = 0.1, batch_size = 32, delay = 200

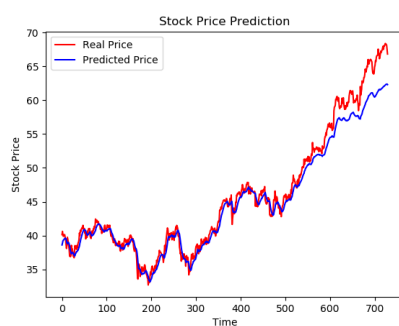
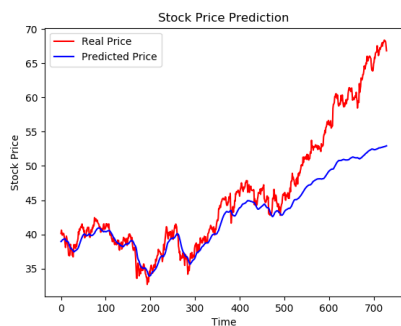
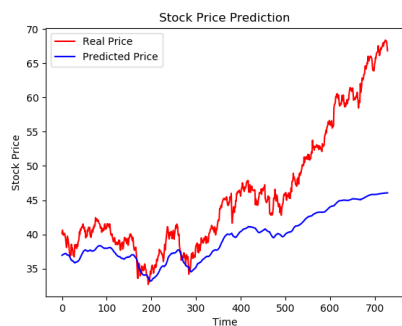
Όσο περισσότερες εποχές τόσο πιο πολύ μειώνεται το loss, καθώς κάνει περισσότερα περάσματα στο train set.

Epochs	1	3	10	40
Test loss	0.39935	0.06403	0.02355	0.00310

Το **validation** με epochs=3, epochs=10, epochs=40.



Όσο περισσότερες εποχές τόσο καλύτερο **prediction** κάνει το μοντέλο, καθώς σε κάθε πέρασμα μπορεί να βρει κι άλλες τιμές που ίσως να έχασε προηγουμένως και αυτό κάνει το αποτέλεσμα πιο ακριβές.

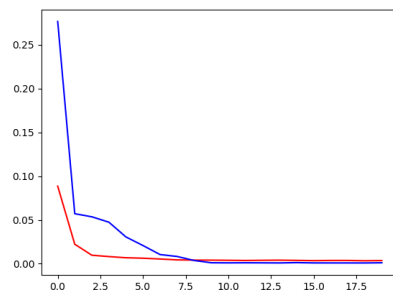
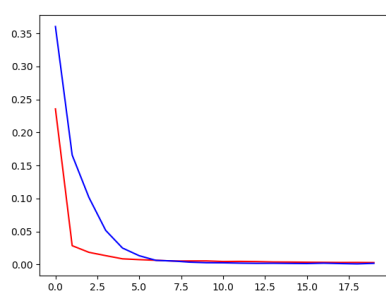
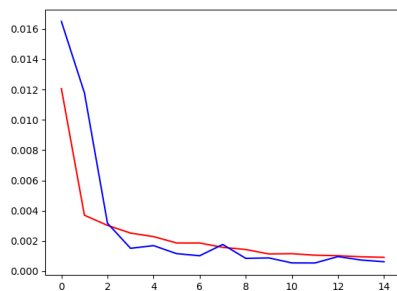


Batch Size

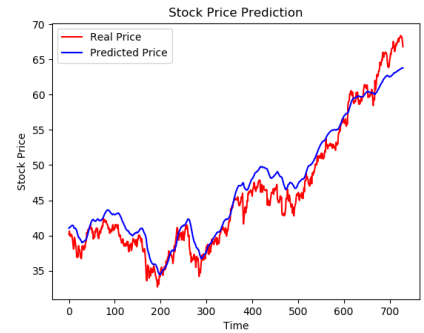
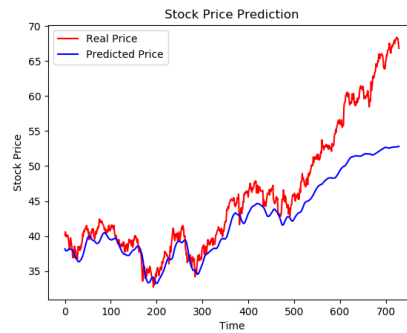
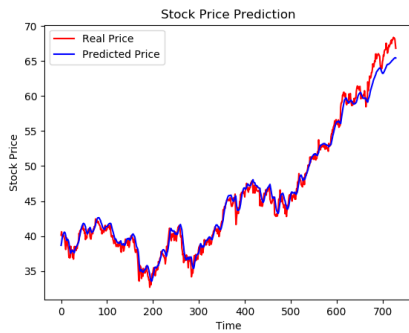
Με $\text{lstm_units} = 8$, $\text{lstm_layers} = 1$, $\text{dropout} = 0.1$, $\text{epochs} = 20$, $\text{delay} = 200$

Batch size	8	32	64	128
Test loss	0.00100	0.02377	0.00399	0.00766

Το **validation** αλλάζει ως εξής με $\text{batch_size} = 8$, $\text{batch_size}=32$, $\text{batch_size} = 128$:



Εδώ βλέπουμε ότι το **prediction** χαλάει για μεγάλα νούμερα του `batch_size`. Παρατηρούμε δηλαδή ότι όταν ο αριθμός των δειγμάτων εκπαίδευσης που πρέπει να επεξεργαστούν είναι μικρός τότε το prediction είναι πιο ακριβές.



Στο φάκελο του ερωτήματος Α υπάρχουν στους αντίστοιχους φακέλους όλα τα αποτελέσματα που βγάλαμε, τα οποία δείχνουμε παραπάνω.