

## **Ανάπτυξη Λογισμικού για Αλγοριθμικά Προβλήματα - Εργασία 3**

Κωνσταντίνα Έλληνα - 1115201600046

Απόστολος Λύρας - 1115201600097

Έχοντας τα αποτελέσματα από το ερώτημα Γ τρέξαμε τα ερωτήματα της 2ης άσκησης.

### **A1**

Παρατηρούμε ότι για το LSH δεν βρίσκει κοντινούς γείτονες τόσο εύκολα και αν βρει οι αποστάσεις θα είναι πολύ μικρές μεταξύ του true nearest neighbor και του approximate nearest neighbor.

Για το Hypercube βρίσκει καλούς γείτονες και κάποιες φορές βρίσκει και τον πραγματικό. Βγάζει καλύτερα και πιο ακριβή αποτελέσματα με τα encoded files.

### **A2-A3**

Με το Frechet Discrete πάλι δεν βρίσκει γείτονες. Παρατηρούμε όμως ότι και τα αρχικά αρχεία δεν βρίσκουν πάντα πολλούς γείτονες. Το ίδιο συμβαίνει και με το Frechet Continuous.