vim中搜索 正则表达式 \* . + ?

编译器 gcc 7.3.1

c c++编译过程有什么不一样

c++多态

g++ 的编译参数有哪些

gdb 调试进程 线程

gdb attach -p pid

性能分析工具

gperf的原理

std::map unordered\_map

哈希表 处理冲突的方式

红黑树、二查平衡查找树

多线程 锁有哪些

怎么创建多线程

绑核

数据库索引怎么建立

哈希表 搜索树？

编程题：

最大连续递增子序列

最大非连续递增子序列

数组全排列(无重复元素)

数组全排列(可能有重复元素)

数组的逆序对数量(归并)

map和unordered\_map的区别？

底层实现不同，map是红黑树，unordered\_map是哈希表

红黑树有序，哈希表无序

内存占用，红黑树高，哈希表更高

插入和查找效率，红黑树log(n)，哈希表o(1)

哈希表处理冲突的方式？

开放定址法、链地址法、再哈希法、建立公共溢出区

开放定址法：线性探查法、平方探查法、双散列函数探查法

怎么设计散列函数？

key均匀分布，避免聚积

装载因子(空间)和冲突(时间)的折中

多线程锁有哪些？

std::mutex、自旋锁、

std::mutex用法：

std::mutex mtx;

mtx.lock()

do something

mtx.unlock()

如何避免死锁

std::lock\_guard配合std::mutex使用

数据库开发二面

tc-malloc申请的内存是否连续

用tc-malloc会有什么问题

数据库sql语句的的查询过程