## PHP: La Réflexion

## L3 Informatique - UE Développement Web

# David Lesaint david.lesaint@univ-angers.fr





Janvier 2019

## Réflexion (Reflection)

# Mécanisme pour examiner ou modifier programmatiquement (reverse engineering)

- Les classes et objets (propriétés et méthodes).
- Les interfaces.
- Les fonctions.
- Les extensions.
- Les commentaires.

### PHP est un langage réflexif

Depuis PHP 5, on dispose d'une API (classes et interfaces) dédiée à la réflexion.

## Réflexion: usages

- Le typage dynamique (duck typing).
- La programmation orientée aspect.
- La méta-programmation.
- Les frameworks Web : initialisation de modèles, création d'objets vues, injection de dépendances . . .
- Les "mocking frameworks" (pour objets simulés), e.g., PHPUnit.
- Les frameworks d'analyse de code.

## Réflexion procédurale

#### Examen du contenu d'un objet avec les fonctions suivantes

string get_class(o)	Renvoie le nom de la classe d'un objet.
string get_parent_class(o)	Renvoie le nom de la classe parente de l'objet.
array get_class_vars(o)	Renvoie les valeurs par défaut des attributs d'une classe.
array get_object_vars(o)	Renvoie les attributs non statiques de l'objet qui sont accessibles depuis le contexte courant.
array get_class_methods(o)	Renvoie les noms des méthodes d'une classe.

#### **Autres fonctions**

```
class_exists(), get_called_class(),
get_declared_interfaces(), method_exists() ...
```

## get\_object\_vars

Ne donne pas accès aux membres privés/protégés si elle est invoquée en dehors de la classe.

```
get-object-vars.php
       class Person
           public $pub:
           protected $pro:
         private $pri;
         public function construct ($pub, $pro, $pri) {
    6
           $this->pub=$pub;
           $this->pro=$pro;
           $this->pri=$pri:
    8
    9
         public function get ($name) {
           $a=get object vars($this); print r($a);
           if (isset ($a [$name])) return $a [$name];
           return null:
   14
         public function toString() {
   15
   16
           return $this->pub. " ". $this->pro. " ". $this->pri;
   18
   19 $p=new Person ("Snowden", "Edward", "Moscow");
   20 echo $p."\n"; // Snowden Edward Moscow via toString
   21 echo $p->pub."\n"; // Snowden par accès direct
   22 echo $p->pro. "\n";
   23 //Array([pub] => Snowden [pro] => Edward [pri] => Moscow) par get
   24 //Edward par get
   25 print_r(get_object_vars($p));//Array([pub] => Snowden[pro])
```

### Réflexion avec l'API ReflectionClass

### Donne accès aux propriétés et méthodes d'une classe cible

Permet d'invoquer accesseurs (getters) et mutateurs (setters) si l'on s'impose une convention de nommage, e.g.,

- CamelCase: setProp() pour la propriété \$prop.
- snake-case : set\_Prop() pour la propriété \$prop.

```
reflection-class.php
      require ('employee.php');
    2 $reflector=new ReflectionClass('Employee');
    3 $e=new Employee("turing",100,"IQ_society");
      $properties=$reflector->getProperties();
    5 foreach ($properties as $property)
        $pname = $property->getName(); // objet ReflectionProperty
        if ($property->isPublic())
           echo $pname, " = ", $property->getValue($e), "\n";
    9
        else
           if ($reflector->hasMethod("set".ucfirst($pname)))
             $method=$reflector->getMethod("set".ucfirst($pname)); //objet ReflectionMethod
             $method->invoke($e, 1000000);
   14
   15 //propriétés affichées et méthode setSalaire invoquée !
   16 var dump($e);
```

## Particularité de la réflexion

Le transtypage d'un objet en tableau permet d'obtenir toutes ses propriétés.

```
reflection-array.php

1 class A {
2  public $pubA;
3  protected $proA;
4  private $priA;
5 }
6 class B extends A {
7  public $pubB;
8  protected $proB;
9  private $priB;
10 }
11 $b = new B();
12 $arr = (array) $b;//transtypage explicite
13 print_r ($arr);
14 //Array([pubB] => [*proB] => [BpriB] => [pubA] => [*proA] => [ApriA] =>)
```