

# PHP : Sérialisation

## L3 Informatique - UE Développement Web

David Lesaint  
david.lesaint@univ-angers.fr



Janvier 2020

## Sérialisation (alias linéarisation)

- Transmettre des valeurs (scalaires, tableaux, objets) entre pages web en les représentant sous forme de chaînes de caractères (sérialisation) pour pouvoir ensuite les reconstruire (désérialisation).
- Choisir un format de sérialisation standard (eg. JSON).
- Les sérialisations sont des chaînes binaires qui peuvent être stockées en fichier ou base de données (champ de type `BLOB`).
- Mécanisme utilisé par PHP notamment pour la sauvegarde et restitution des données de session.

# Fonction `serialize`

```
string serialize(mixed $value)
```

- S'applique à tout type de valeur sauf `resource`.
- Les références non-circulaires sont perdues.
- Sur les objets :
  - Linéarise les propriétés mais pas les méthodes.
  - Invoque la méthode magique `__sleep` au préalable si elle est définie ou la méthode `serialize` si la classe implémente l'interface `Serializable`.

# Fonction unserialize

```
mixed unserialize(string $str[, array  
$options])
```

- Reconstitue une valeur à partir de sa linéarisation.
- Ne peut reconstituer intégralement un objet que si la définition de sa classe est dans la portée.
- Sur les objets, invoque la méthode magique `__wakeup` au préalable si elle est définie ou la méthode `unserialize` si la classe implémente l'interface `Serializable`.

# Exemple de (dé)sérialisation d'objet

serialize-class.php

```
1 class A {  
2     private $entier = 1234;  
3     public $nom     = "nom";  
4     public function __construct(int $i, string $n) {  
5         $this->entier = $i;  
6         $this->nom = $n;  
7     }  
8     public function __toString() : string {  
9         return $this->entier . " -- " . $this->nom;  
10    }  
11 }
```

# Exemple de sérialisation d'objet

## serialize.php

```
1 include ("serialize-class.php");
2 $a1 = new A(111, "name_a1");
3 $s = serialize($a1);
4 echo $s; //O:1:"A":2:{s:9:"Aentier";i:111;s:3:"nom";s:7:"name_a1";}
5 // enregistrer $s où unserialize.php peut le retrouver
6 file_put_contents(__DIR__.' /serialize-store.txt', $s);
```

## unserialize.php

```
1 // nous avons besoin de la définition de la classe
2 // pour que unserialize() fonctionne
3 require "serialize-class.php";
4 $s = file_get_contents(__DIR__.' /serialize-store.txt');
5 $a = unserialize($s);
6 echo $a; //111 -- name_a1
```

# Interface Serializable

## interface-serializable.php

```
1 interface Serializable {  
2     public function serialize();  
3     public function unserialize($serialized);  
4 }
```

## Utilisation

- La fonction `serialize` appliquée à un objet appelle la méthode de même nom si la classe de l'objet implémente l'interface `Serializable`.
- La fonction `unserialize` devant retourner un objet appelle la méthode de même nom si la classe implémente l'interface `Serializable`.

# Sérialisation et héritage

## Classe parente (serialize1.php)

```
1 class Base implements Serializable {
2     private $base_var;
3     public function __construct() {
4         $this->base_var='hello';
5     }
6     public function serialize() {
7         return serialize($this->base_var);
8     }
9     public function unserialize($serialized) {
10        $this->base_var=unserialize($serialized);
11    }
12 }
```



# Sérialisation et héritage

## Sous-classe (serialize2.php)

```
1 class SubClass extends Base {  
2     private $sub_var;  
3     public function __construct() {  
4         parent::__construct();  
5         $this->sub_var='world';  
6     }  
7     public function serialize() {  
8         $base=parent::serialize();  
9         return serialize(array($this->sub_var, $base));  
10    }  
11    public function unserialize($serialized) {  
12        $data=unserialize($serialized);  
13        $this->sub_var=$data[0];  
14        parent::unserialize($data[1]);  
15    }  
16 }
```