

Documentation programmeur

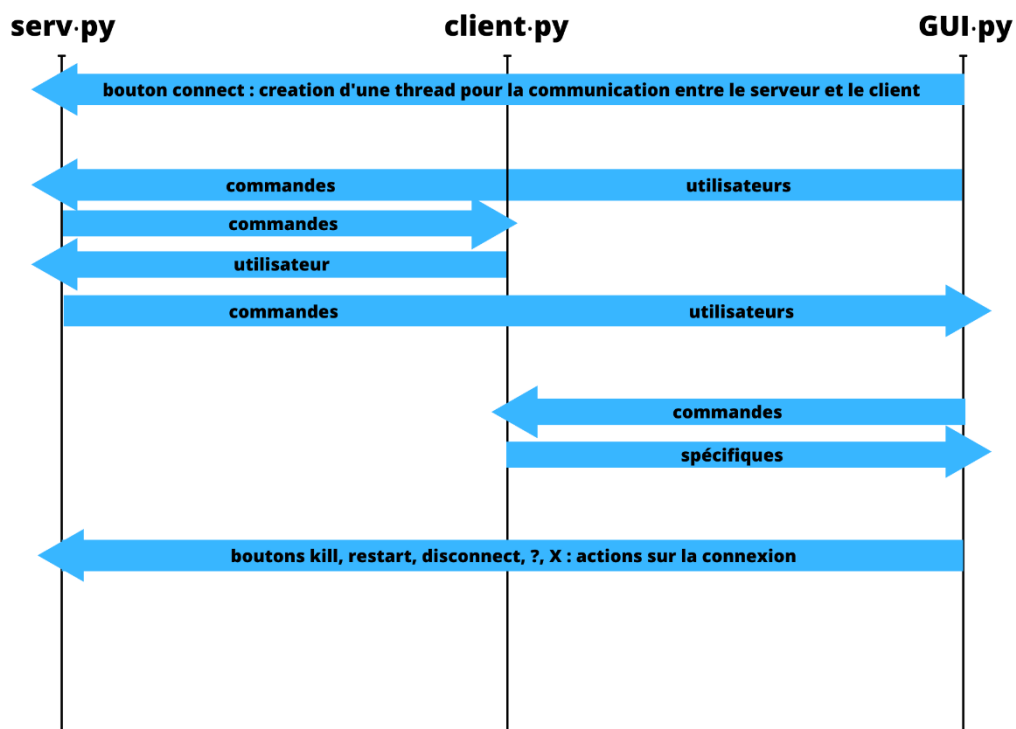
Tiphaine Schrenck | RT221 - Cybersécurité

Contexte

Dans la continuité du module de programmation dans lequel nous avons pu découvrir les sockets, les threads et les interfaces graphiques sur python, nous devons réaliser un système client-serveur permettant d'envoyer des commandes systèmes dans le but de superviser et diagnostiquer des machines à distance.

Structure

Le projet est structuré de trois scripts python : serv.py, client.py et GUI.py. Voici les relations entre les différents programmes selon les actions :



1 - prendre en compte que lorsque les blocs bleus chevauchent la ligne verticale cela signifie que le programme intervient dans l'action, si le bloc bleu passe en arrière-plan cela signifie le contraire.

Globalement, le code serv.py envoie les commandes utilisateur au client, le code client.py contient une classe qui permet de les recevoir et envoyer la sortie et le code GUI.py affiche et lance les actions.

Pour des détails plus précis, se référer aux commentaires des différents scripts.

Améliorations

L'ajout d'une aide détaillée accessible depuis l'interface graphique.

Il pourrait être utile d'intégrer la documentation utilisateur à l'interface graphique, au moins la partie expliquant les différentes fonctionnalités. Cela n'a pas été fait par manque de temps car volonté de passer par la barre de menu en faisant différentes catégories et cela nécessite des recherches.

La possibilité d'avoir plusieurs clients et plusieurs serveurs.

Ce projet n'est qu'une tentative de réalisation du sujet dit moyen, il ne prend pas en compte les clients et serveurs multiples, seul le client utilise un thread mais l'émission et la réception ne sont pas distinguées.

Une gestion des erreurs plus complète.

Il est possible que certaines erreurs ne soient pas gérées ou partiellement par manque de test sur l'ensemble du projet, il aurait pu être judicieux de prendre un peu plus de temps sur cette partie.

L'envoi de mail en cas de changement de statut de connexion.

Lorsque le serveur passe de « connecté » à « déconnecté » ou inversement, il serait possible d'envoyer un message informant de ce changement par mail.

L'affichage d'un graphique sur l'utilisation de la CPU ou mémoire.

Permettant à la fois d'ajouter un peu de couleur et de donner un aperçu visuel peut-être plus parlant de certaines données récoltées, ce point aurait pu être développé avec un peu plus de temps de marge.