



































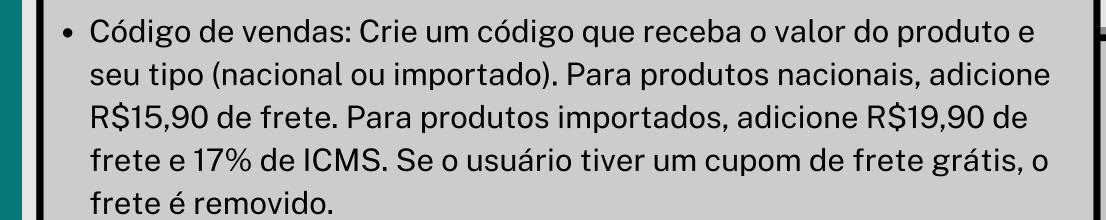


Problemas Selecionados:









- Carrinho de compras: Faça um código que atualize o valor total do carrinho conforme o usuário adiciona produtos. Se o carrinho estiver vazio, exiba uma mensagem perguntando se deseja adicionar produtos.
- Programa de pontos: Crie um código para um aplicativo de mercado que dê 10 pontos a cada R\$100 gastos. O usuário só pode resgatar R\$100 após acumular 100 pontos e fazer uma compra acima de R\$500.













Códigos: P00 e Inicialização

```
class ECommerce:
   def ___init__(self):
        self.carrinho = []
        self.pontos = 0
        self.desconto = 0
```













Códigos: Adicionar produtos

```
def calcular total produto(self):
    try:
        valor_produto = float(input("\nDigite o valor do produto: R$ "))
        tipo_produto = int(input("\nQual o tipo do produto?\n[1] Nacional\n[2] Importado\nEscolha: "))
        if tipo_produto not in [1, 2]:
           print("\nErro: Digite uma opção válida: [1] Nacional ou [2] Importado.")
            return
        cupom = int(input("\nVocê tem cupom de frete grátis?\n[1] Sim\n[2] Não\nEscolha: "))
        if cupom not in [1, 2]:
           print("\nErro: Digite uma opção válida: [1] Sim ou [2] Não.")
            return
```













Códigos: Adicionar produtos,

```
if tipo_produto == 1: # nacional
    if cupom == 2:
                     # sem cupom
       frete = 15.90
    else:
       frete = 0
elif tipo_produto == 2: # importado
                                                                      Validação
    if cupom == 2:  # sem cupom
       frete = 19.90
    else:
                                                                       except ValueError:
       frete = 0
                                                                           print("\nErro: insira um valor numérico válido.")
    valor_produto += valor_produto * 0.17 # adiciona ICMS de 17%
total_produto = valor_produto + frete
self.carrinho.append(total_produto)
self.pontos += (total_produto // 100) * 10 # cálculo que adiciona 10 pontos a cada 100 reais
gastos
print(f"\nO valor a ser pago pelo produto é: R${total_produto:.2f}.")
```













<u>Códigos: Mostrar carrinho</u>

```
def mostrar_carrinho(self):
   if not self.carrinho:
        print("\n0 carrinho está vazio.")
   else:
       valor_total = sum(self.carrinho) # calcula o valor total sem desconto
       print(f"\nTotal de produtos no carrinho: {len(self.carrinho)}")
       print(f"Valor total do carrinho (sem descontos): R${valor_total:.2f}")
       if self.desconto > 0:
           print(f"\nDescontos aplicados: R${self.desconto:.2f}")
           print(f"Valor total com descontos: R${valor_total - self.desconto:.2f}")
        print(f"\nPontos acumulados: {self.pontos}")
```













Códigos: Resgate de Pontos

```
def realizar resgate(self):
    if self.pontos < 100:</pre>
        print(f"\nVocê possui {self.pontos} pontos, a quantidade mínima necessária é de 100 pontos para um
       desconto de R$100 numa compra acima de R$500. Continue comprando!")
    elif sum(self.carrinho) > 500:
        self.pontos -= 100
        self.desconto += 100
        print(f"\nDesconto de R$100 aplicado!")
    else:
        print("\nO total do carrinho precisa ser superior a R$500 para resgatar os pontos.")
```













Códigos: Menu

```
def menu(self):
   while True:
       print("\n-----")
       print("[1] Adicionar produto ao carrinho")
       print("[2] Mostrar carrinho")
       print("[3] Realizar resgate de pontos")
       print("[4] Finalizar compra")
       escolha = input("Escolha uma opção: ")
```













Códigos: Menu

