

# Garçom

Parte do treinamento de um novo garçom é carregar uma grande bandeja com várias latas de bebidas e copos e entregá-las todas numa mesa do restaurante. Durante o treinamento é comum que os garçons deixem cair as bandejas, quebrando todos os copos.

A SBC -- Sociedade Brasileira de Copos -- analisou estatísticas do treinamento de diversos garçons e descobriu que os garçons em treinamento deixam cair apenas bandejas que têm mais latas de bebidas que copos. Por exemplo, se uma bandeja tiver 10 latas e 4 copos, certamente o garçom em treinamento a deixará cair, quebrando os 4 copos. Já se a bandeja tiver 5 latas e 6 copos, ele conseguirá entregá-la sem deixar cair.

Escreva um programa que, dado o número de latas e copos em cada bandeja que o garçom tentou entregar, imprime o total de copos que ele quebrou.

## Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro  $N$  representando o número de bandejas que o garçom tentou entregar. As  $N$  linhas seguintes representam as  $N$  bandejas. Cada linha contém dois inteiros  $L$  e  $C$ , indicando o número de latas e o número de copos naquela bandeja, respectivamente.

## Saída

Seu programa deve imprimir uma única linha, contendo um único inteiro, indicando o número total de copos que o garçom quebrou.

## Restrições

- $1 \leq N \leq 100$
- $0 \leq L, C \leq 100$

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
3 10 5 6 8 3 3	5
4 10 6 8 8 5 1 100 100	7

Traduzido por **Guilherme A.**

## Detalhes

-  **ESCREVER SOLUÇÃO**
-  SUBMISSÕES
-  COMUNIDADE
-  ANOTAÇÕES
-  ME MOSTRE A SOLUÇÃO

**Tempo Limite:** 1 second(s)

**Limite de Memória:** 256 mb

**XP:** 10

**Melhor Submissão** **Accepted**

**Cronômetro:** 

Adicionado por : **Thiago Nepomuceno**

**Resolvido por:** 2495 usuários

**No Neps desde:** 03/10/2018

**Fonte:** OBI 2010 - Primeira Fase

