

Новости ISO C++ WG21

и планы

Полухин Антон

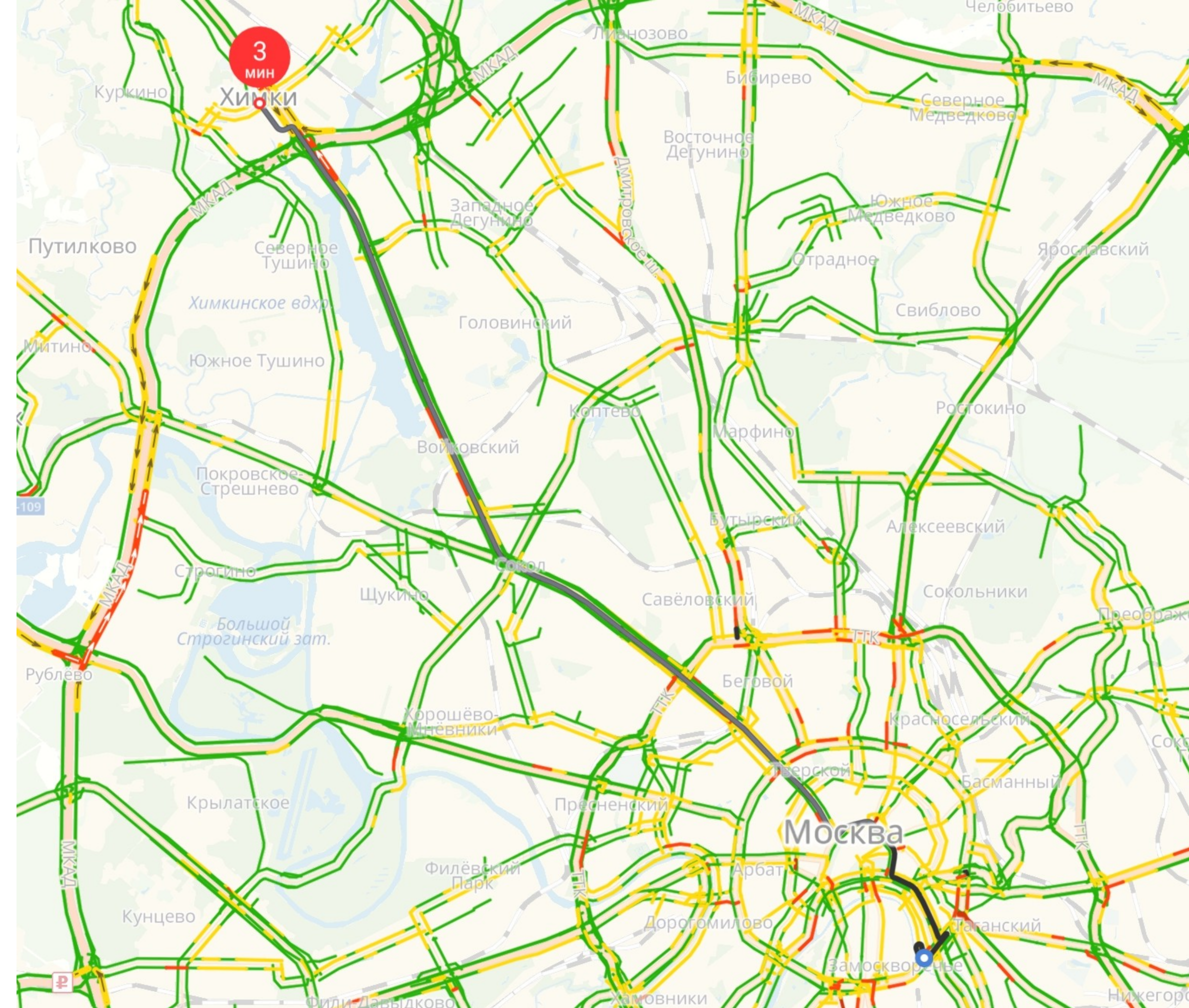
Antony Polukhin

Яндекс Go

Содержание

- `std::generator`
- `std::stacktrace`
- `[[assume(x>0)]]`
- `import std;`
- `std::expected`
- `std::format`

Февральская встреча WG21 C++



C++

Подъезд



C++23/26



ЭКОНОМ
4₽



КОМФОРТ
8₽



КОМФОРТ+
9₽



БИЗНЕС
34₽



МИНИВЭН
15₽



ДЕТСКИЙ
2₽

Комментарий, пожелания

Способ оплаты
Команда Яндекс.Такси

std::generator P2502

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```


std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}  
  
auto f = greeter();
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}  
  
auto f = greeter();  
for (auto str : f) {  
    std::cout << str;  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}  
  
auto f = greeter();  
for (auto str : f) { // 0 copy  
    std::cout << str;  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

```
auto f = greeter();  
auto str = f(); // 0 copy
```

`std::generator` - особенности

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<const std::string&> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<const std::string&> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i); // Dangling??  
    }  
}
```


И ничего такого не случилось

std::generator

```
std::generator<const std::string&> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i); // Dangling??  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<const std::string&> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<const std::string&> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_await promise::yield_value("hello " + std::to_string(++i));  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<const std::string&> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        {  
            auto&& __tmp = "hello " + std::to_string(++i);  
            co_await promise::yield_value(std::forward<???>(__tmp));  
        }  
    }  
}
```


std::generator

```
std::generator<const std::string&> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        {  
            auto&& __tmp = "hello " + std::to_string(++i);  
            co_await promise::yield_value(std::forward<???>(__tmp));  
        }  
    }  
}  
  
suspend_always promise::yield_value(const std::string& x) noexcept;  
//     Effects: Equivalent to: value_ = addressof(x).  
//     Returns: {}.
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i);  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i); // coro.value_ = &__tmp  
    }  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i); // coro.value_ = &__tmp  
    }  
}  
  
auto f = greeter();  
for (auto str : f) {  
    std::cout << str;  
}
```

std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i); // coro.value_ = &__tmp  
    }  
}  
  
auto f = greeter();  
for (auto str : f) { // static_cast<std::string&&>(*coro.value_)  
    std::cout << str;  
}
```


std::generator

```
std::generator<std::string> greeter() {  
    std::size_t i = 0;  
    while (true) {  
        co_yield "hello " + std::to_string(++i); // coro.value_ = &__tmp  
    }  
}  
  
auto f = greeter();  
for (auto str : f) { // static_cast<std::string>(*coro.value_)  
    std::cout << str;  
}
```

std::stacktrace

assert(lock)

Program returned: 139

output.s: /app/example.cpp:9

void impl::IncrementUnderMutex(std::unique_lock<std::mutex>&, T&) [with T = int]:

Assertion `lock' failed.

Как понять, что к этому привело?

Правильная функция обработки assert

```
#include <boost/stacktrace/stacktrace.hpp>
#include <iostream>

namespace boost {

void assertion_failed_msg(char const* expr, char const* msg,
                          char const* function, char const* file, long line) {
    std::cerr << std::stacktrace::current();
    std::abort();
}

void assertion_failed(char const* expr, char const* function, char const* file,
                      long line) {
    boost::assertion_failed_msg(expr, nullptr, function, file, line);
}

} // namespace boost
```

Правильная функция обработки assert

```
#include <boost/stacktrace/stacktrace.hpp>
#include <iostream>

namespace boost {

void assertion_failed_msg(char const* expr, char const* msg,
                        char const* function, char const* file, long line) {
    std::cerr << std::stacktrace::current();
    std::abort();
}

void assertion_failed(char const* expr, char const* function, char const* file,
                    long line) {
    boost::assertion_failed_msg(expr, nullptr, function, file, line);
}

} // namespace boost
```

... И ВСЁ СТАЛО ПОНЯТНЕЕ

Program returned: 139

output.s: /app/example.cpp:9

void impl::IncrementUnderMutex(std::unique_lock<std::mutex>&, T&) [with T = int]:

Assertion 'lock' failed:

0# impl::IncrementUnderMutex at /home/ap/basic.cpp:600

1# bar(std::string_view) at /home/ap/some_file.cpp:6

2# main at /home/ap/main.cpp:17

Когда случается исключительное

...

terminating with uncaught exception of type `std::out_of_range`: vector

Внутри стандартной библиотеки

```
template <class _Tp, class _Allocator>
typename vector<_Tp, _Allocator>::reference
vector<_Tp, _Allocator>::at(size_type __n)
{
    if (__n >= size())
        this->__throw_out_of_range();
    return this->__begin_[__n];
}
```

Внутри стандартной библиотеки

```
template <class _Tp, class _Allocator>
typename vector<_Tp, _Allocator>::reference
vector<_Tp, _Allocator>::at(size_type __n)
{
    if (__n >= size())
        this->__throw_out_of_range();
    return this->__begin_[__n];
}
```





Не надо отчаиваться!

Не надо отчаиваться: P2370

Небольшой рецепт для счастья

```
int main() {  
    try {  
        std::this_thread::capture_stacktraces_at_throw(true);  
        process();  
    } catch (const std::exception& e) {  
        std::cerr << e.what() << " at " << std::stacktrace::from_current_exception();  
    }  
}
```

Небольшой рецепт для счастья

```
int main() {  
    try {  
        std::this_thread::capture_stacktraces_at_throw(true);  
        process();  
    } catch (const std::exception& e) {  
        std::cerr << e.what() << " at " << std::stacktrace::from_current_exception();  
    }  
}
```

Небольшой рецепт для счастья

```
int main() {  
    try {  
        std::this_thread::capture_stacktraces_at_throw(true);  
        process();  
    } catch (const std::exception& e) {  
        std::cerr << e.what() << " at " << std::stacktrace::from_current_exception();  
    }  
}
```

Небольшой рецепт для счастья

```
int main() {  
    try {  
        std::this_thread::capture_stacktraces_at_throw(true);  
        process();  
    } catch (const std::exception& e) {  
        std::cerr << e.what() << " at " << std::stacktrace::from_current_exception();  
    }  
}
```

Небольшой рецепт для счастья

```
int main() {  
    try {  
        std::this_thread::capture_stacktraces_at_throw(true);  
        process();  
    } catch (const std::exception& e) {  
        std::cerr << e.what() << " at " << std::stacktrace::from_current_exception();  
    }  
}
```

Небольшой рецепт для счастья

```
int main() {  
    try {  
        std::this_thread::capture_stacktraces_at_throw(true);  
        process();  
    } catch (const std::exception& e) {  
        std::cerr << e.what() << " at " << std::stacktrace::from_current_exception();  
    }  
}
```

...

Exception trace:

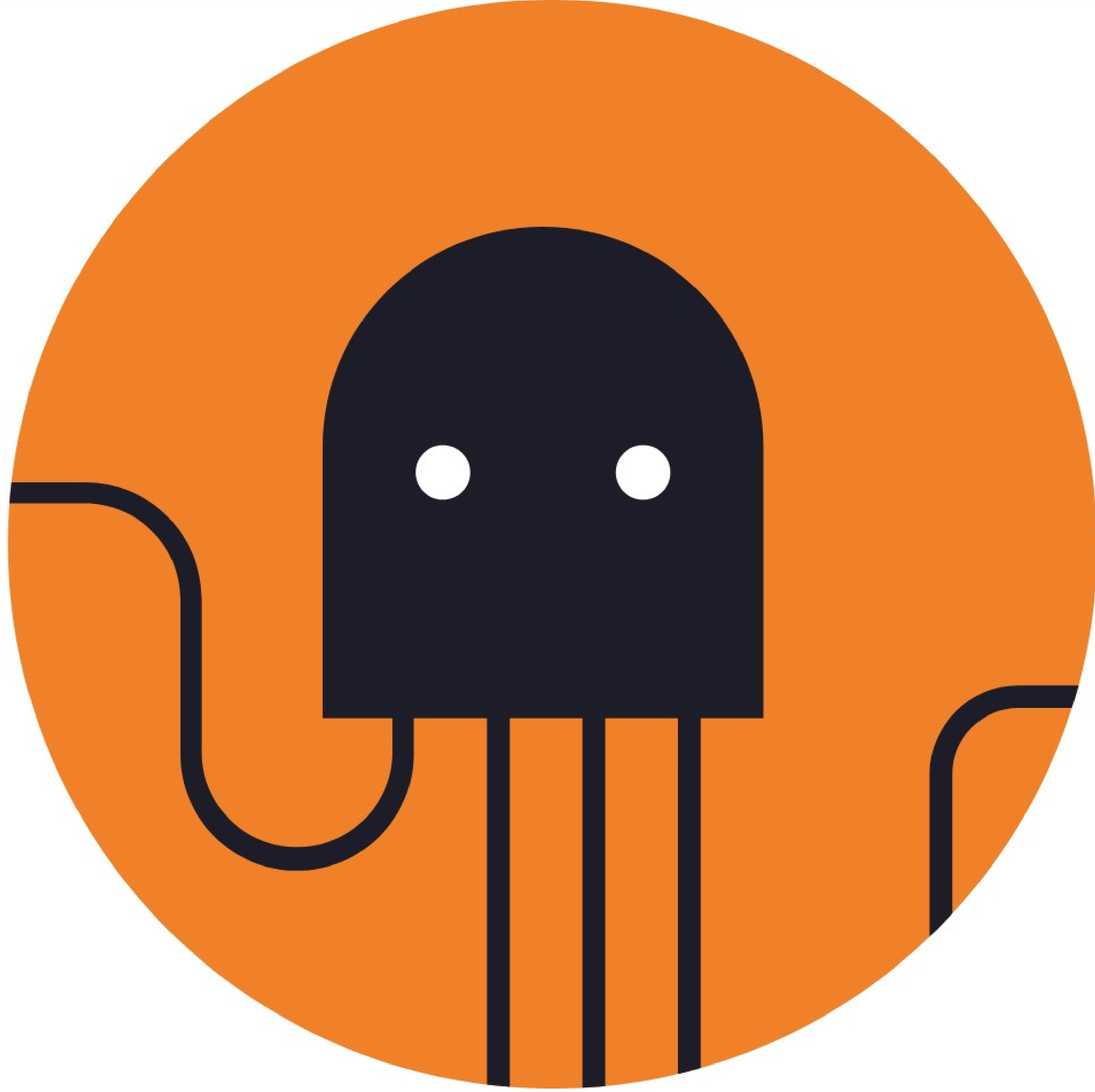
0# std::__throw_out_of_range(char const*) at libc++/src/c++11/functexcept.cc:82

1# std::vector<int>::at(std::size_t) at libc++/include/vector:9000

2# broken_function() at /home/ap/too_bad.cpp:8

3# process() at /home/ap/sample.cpp:17

4# main at /home/ap/sample.cpp:14



Работает с любыми
исключениями

C++ source #1

A B + - v 🔍 🚫 C++

```
1 void test() {
2     throw 42;
3 }
```

x86-64 gcc (trunk) (C++, Editor #1, Compiler #1)

x86-64 gcc (trunk) ✓ -std=c++20 -O2 -march=skylake

A ⚙️ 🔍 📄 + - ✎

```
1 test():
2     push rax
3     mov edi, 4
4     call __cxa_allocate_exception
5     mov DWORD PTR [rax], 42
6     mov rdi, rax
7     xor edx, edx
8     mov esi, OFFSET FLAT:_ZTIi
9     call __cxa_throw
```

🔄 📄 Output (0/0) x86-64 gcc (trunk) ⓘ - 594ms (4647B) ~299 lines filtered 📊

x64 msvc v19.0 (WINE) (C++, Editor #1, Compiler #3)

x64 msvc v19.0 (WINE) ✓ /O2

A ⚙️ 🔍 📄 + - ✎

```
25 $LN4:
26     sub rsp, 40 ; 00000028H
27     lea rdx, OFFSET FLAT:_TI1H
28     mov DWORD PTR $T1[rsp], 42 ; 000000
29     lea rcx, QWORD PTR $T1[rsp]
30     call _CxxThrowException
31     int 3
32 $LN3@test:
33 void test(void) ENDP ; test
```

🔄 📄 Output (1/0) x64 msvc v19.0 (WINE) ⓘ - 1072ms (1504B) 📊

x86-64 clang (trunk) (C++, Editor #1, Compiler #2)

x86-64 clang (trunk) ✓ -std=c++20 -stdlib=libc++ -O2

A ⚙️ 🔍 📄 + - ✎

```
1 test(): # @test()
2     push rax
3     mov edi, 4
4     call __cxa_allocate_exception
5     mov dword ptr [rax], 42
6     mov esi, offset typeinfo for int
7     mov rdi, rax
8     xor edx, edx
9     call __cxa_throw
```

🔄 📄 Output (0/0) x86-64 clang (trunk) ⓘ - 545ms (5411B) ~110 lines filtered 📊

[[assume(x != 0)]] P1774

Небольшой рецепт для скорости

```
void clamp_range(float* data, std::size_t size) {  
    [[ assume(size > 0) ]]  
    [[ assume(size % 32 == 0) ]]  
  
    for (size_t i = 0; i < size; ++i) {  
        [[ assume(std::isfinite(data[i])) ]];  
        data[i] = std::clamp(data[i], -1.0f, 1.0f);  
    }  
}
```

Небольшой рецепт для скорости

```
void clamp_range(float* data, std::size_t size) {  
    [[ assume(size > 0) ]]  
    [[ assume(size % 32 == 0) ]]  
  
    for (size_t i = 0; i < size; ++i) {  
        [[ assume(std::isfinite(data[i])) ]];  
        data[i] = std::clamp(data[i], -1.0f, 1.0f);  
    }  
}
```

Небольшой рецепт для скорости

```
void clamp_range(float* data, std::size_t size) {  
    [[ assume(size > 0) ]]  
    [[ assume(size % 32 == 0) ]]  
  
    for (size_t i = 0; i < size; ++i) {  
        [[ assume(std::isfinite(data[i])) ]];  
        data[i] = std::clamp(data[i], -1.0f, 1.0f);  
    }  
}
```

Небольшой рецепт для скорости

```
void clamp_range(float* data, std::size_t size) {  
    [[ assume(size > 0) ]]  
    [[ assume(size % 32 == 0) ]]  
  
    for (size_t i = 0; i < size; ++i) {  
        [[ assume(std::isfinite(data[i])) ]];  
        data[i] = std::clamp(data[i], -1.0f, 1.0f);  
    }  
}
```

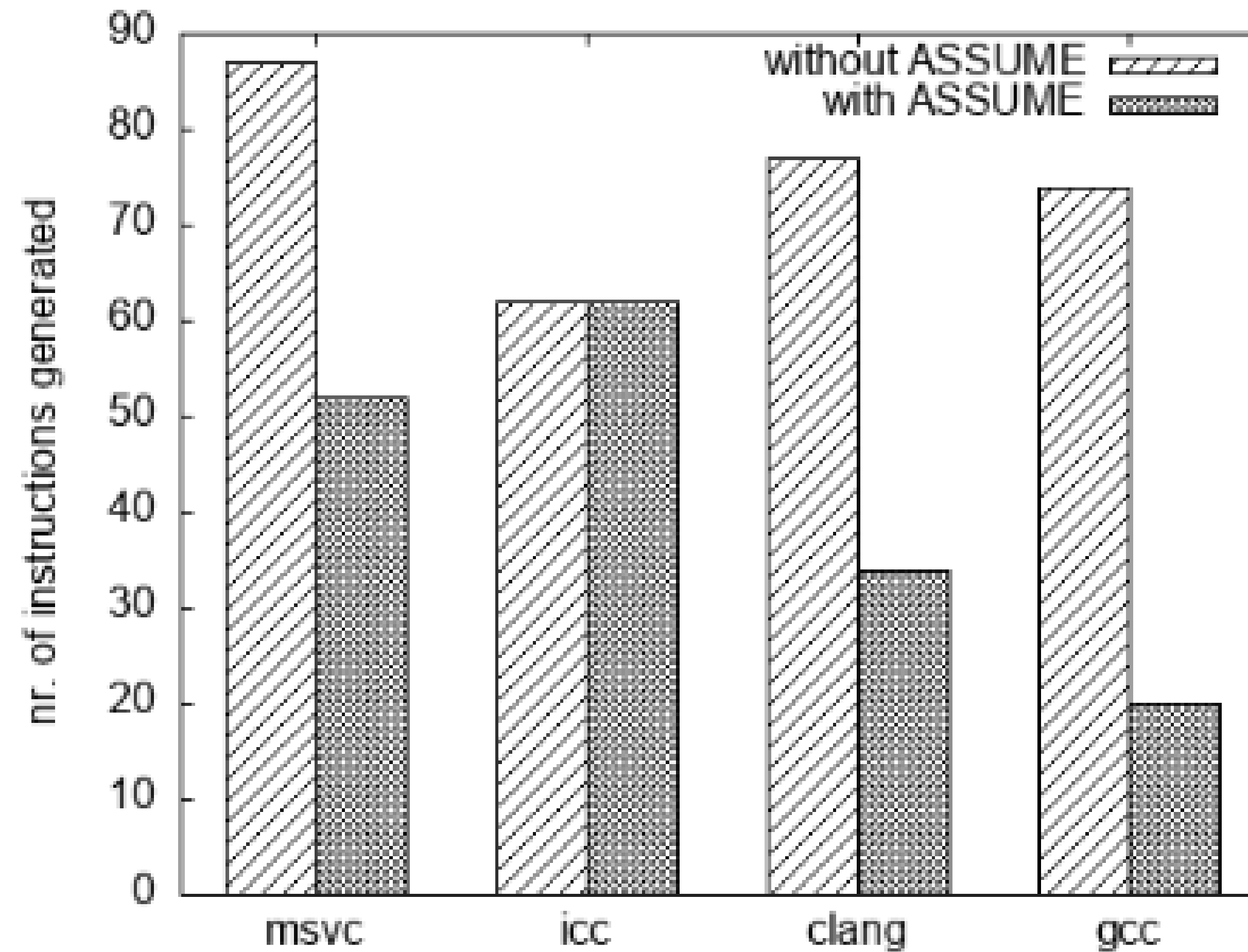
Небольшой рецепт для скорости

```
void clamp_range(float* data, std::size_t size) {  
    [[ assume(size > 0) ]]  
    [[ assume(size % 32 == 0) ]]  
  
    for (size_t i = 0; i < size; ++i) {  
        [[ assume(std::isfinite(data[i])) ]];  
        data[i] = std::clamp(data[i], -1.0f, 1.0f);  
    }  
}
```


Небольшой рецепт для скорости

```
void clamp_range(float* data, std::size_t size) {  
    [[ assume(size > 0) ]]  
    [[ assume(size % 32 == 0) ]]  
  
    for (size_t i = 0; i < size; ++i) {  
        [[ assume(std::isfinite(data[i])) ]];  
        data[i] = std::clamp(data[i], -1.0f, 1.0f);  
    }  
}
```

Небольшой рецепт для скорости



Aliasing

```
[[ assume(data_ != &capacity_) ]]  
[[ assume(data_ != &size_) ]]
```

Собирается медленно?

Модуль std: P2412r0

	#include needed headers	Import needed headers	import std	#include all headers	Import all headers
“Hello world” (<iostream>)	0.87s	0.32s	0.08s	3.43s	0.62s

He `std::expected`

std::expected ?

// throwing

```
std::filesystem::path read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```

// почти non-throwing

```
std::filesystem::path read_symlink(const std::filesystem::path& p,  
                                   std::error_code& ec);
```

std::expected?

```
std::expected<std::filesystem::path, std::filesystem_error>  
    read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```


std::expected?

```
std::expected<std::filesystem::path, std::filesystem_error>  
    read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```

std::expected?

```
std::expected<std::filesystem::path, std::filesystem_error>  
    read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```

std::expected?

```
std::expected<std::filesystem::path, std::filesystem_error>  
    read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```

std::expected ?

```
std::expected<std::filesystem::path, std::filesystem_error>  
    read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```

```
// локальная обработка ошибок  
auto res = fs::read_symlink("/data");  
if (res) do_something(*res);
```

std::expected?

```
std::expected<std::filesystem::path, std::filesystem_error>  
    read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```

```
// локальная обработка ошибок
```

```
auto res = fs::read_symlink("/data");  
if (res) do_something(*res);
```

```
// централизованная обработка ошибок
```

```
try {  
    do_something(fs::read_symlink("/data").value());  
    do_something(network::receive(socket).value());  
    do_something(http::handle("/ping").value());  
    // много кода  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected?

```
std::expected<std::filesystem::path, std::filesystem_error>  
    read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```

// локальная обработка ошибок

```
auto res = fs::read_symlink("/data");  
if (res) do_something(*res);
```

// централизованная обработка ошибок

```
try {  
    do_something(fs::read_symlink("/data").value());  
    do_something(network::receive(socket).value());  
    do_something(http::handle("/ping").value());  
    // много кода  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected?

```
std::expected<std::filesystem::path, std::filesystem_error>  
    read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```

```
// локальная обработка ошибок
```

```
auto res = fs::read_symlink("/data");  
if (res) do_something(*res);
```

```
// централизованная обработка ошибок
```

```
try {  
    do_something(fs::read_symlink("/data").value());  
    do_something(network::receive(socket).value());  
    do_something(http::handle("/ping").value());  
    // много кода  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected?

```
std::expected<std::filesystem::path, std::filesystem_error>  
    read_symlink(const std::filesystem::path& p);
```

```
// локальная обработка ошибок
```

```
auto res = fs::read_symlink("/data");  
if (res) do_something(*res);
```

```
// централизованная обработка ошибок
```

```
try {  
    do_something(fs::read_symlink("/data").value());  
    do_something(network::receive(socket).value());  
    do_something(http::handle("/ping").value());  
    // много кода  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```


Unexpected std::expected

std::expected ?

```
} catch (const std::bad_excepected_access<std::errc>& e) {  
    std::cout << "Error at filesystem or networking: " <<  
std::make_error_code(e.error()).message();  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected ?

```
} catch (const std::bad_expected_access<std::errc>& e) {  
    std::cout << "Error at filesystem or networking: " <<  
std::make_error_code(e.error()).message();  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected ?

```
} catch (const std::bad_excepected_access<std::errc>& e) {  
    std::cout << "Error at filesystem or networking: " <<  
std::make_error_code(e.error()).message();  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected?

```
} catch (const std::bad_expected_access<std::errc>& e) {  
    std::cout << "Error at filesystem or networking: " <<  
std::make_error_code(e.error()).message();  
} catch (const std::bad_expected_access<lib1>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_expected_access<lib2>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_expected_access<lib3>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected?

```
} catch (const std::bad_excepected_access<std::errc>& e) {  
    std::cout << "Error at filesystem or networking: " <<  
std::make_error_code(e.error()).message();  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib1>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib2>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib3>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected?

```
} catch (const std::bad_excepected_access<std::errc>& e) {  
    std::cout << "Error at filesystem or networking: " <<  
std::make_error_code(e.error()).message();  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib1>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib2>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib3>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected?

```
} catch (const std::bad_excepected_access<std::errc>& e) {  
    std::cout << "Error at filesystem or networking: " <<  
std::make_error_code(e.error()).message();  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib1>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib2>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib3>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```


std::expected?

```
} catch (const std::bad_excepected_access<std::errc>& e) {  
    std::cout << "Error at filesystem or networking: " <<  
std::make_error_code(e.error()).message();  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib1>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib2>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib3>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected?

```
} catch (const std::bad_excepected_access<std::errc>& e) {  
    std::cout << "Error at filesystem or networking: " <<  
std::make_error_code(e.error()).message();  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib1>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib2>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::bad_excepected_access<lib3>& e) {  
    std::cout << ???;  
} catch (const std::exception& e) {  
    std::cout << e.what();  
}
```

std::expected ?

```
auto v1 = foo(1).or_else(throw_fs_error);
```

std::expected ?

```
auto v1 = foo(1).or_else(throw_fs_error);  
auto v2 = foo(2).or_else(throw_fs_error);  
auto v3 = foo(3).or_else(throw_fs_error);
```

std::expected ?

```
auto v1 = foo(1).or_else(throw_fs_error);  
auto v2 = foo(2).or_else(throw_fs_error);  
auto v3 = foo(3).or_else(throw_fs_error);
```

```
auto v1 = foo(1).value();  
auto v2 = foo(2).value();  
auto v3 = foo(3).value();
```

std::format и крутой трюк

Ошибочка

```
std::format("At {} expected type {} but found ", path, expected,  
actual);
```

Ошибочка

```
template <typename... Args>
struct format_string_impl {
    std::string_view str;

    template <class S>
    constexpr format_string_impl(const S& s) : str(s) {
        if (sizeof...(Args) != (str[0] - '0')) {
            throw 42;
        }
    }
};
```


Ошибочка

```
template <typename... Args>
struct format_string_impl {
    std::string_view str;

    template <class S>
    constexpr format_string_impl(const S& s) : str(s) {
        if (sizeof...(Args) != (str[0] - '0')) {
            throw 42;
        }
    }
};
```

Ошибочка

```
template <typename... Args>
struct format_string_impl {
    std::string_view str;

    template <class S>
    constexpr format_string_impl(const S& s) : str(s) {
        if (sizeof...(Args) != (str[0] - '0')) {
            throw 42;
        }
    }
};
```

Ошибочка

```
template <typename... Args>
struct format_string_impl {
    std::string_view str;

    template <class S>
    constexpr format_string_impl(const S& s) : str(s) {
        if (sizeof...(Args) != (str[0] - '0')) {
            throw 42;
        }
    }
};
```

Ошибочка

```
template <typename... Args>  
using format_string = format_string_impl<std::add_const_t<Args>...>;
```

```
template <typename... Args>  
int format(format_string<Args...> str, Args&&... args);
```

```
auto v1 = format("0 Hello");
```

```
auto v2 = format("3 World", 1, 2);
```

Ошибочка

```
template <typename... Args>  
using format_string = format_string_impl<std::add_const_t<Args>...>;
```

```
template <typename... Args>  
int format(format_string<Args...> str, Args&&... args);
```

```
auto v1 = format("0 Hello");  
auto v2 = format("3 World", 1, 2);
```

Ошибочка

```
template <typename... Args>  
using format_string = format_string_impl<std::add_const_t<Args>...>;
```

```
template <typename... Args>  
int format(format_string<Args...> str, Args&&... args);
```

```
auto v1 = format("0 Hello");  
auto v2 = format("3 World", 1, 2);
```

Ошибочка

```
template <typename... Args>  
using format_string = format_string_impl<std::add_const_t<Args>...>;
```

```
template <typename... Args>  
int format(format_string<Args...> str, Args&&... args);
```

```
auto v1 = format("0 Hello");  
auto v2 = format("3 World", 1, 2);
```

Ошибочка

```
template <typename... Args>  
using format_string = format_string_impl<std::add_const_t<Args>...>;
```

```
template <typename... Args>  
int format(format_string<Args...> str, Args&&... args);
```

```
auto v1 = format("0 Hello");
```

```
auto v2 = format("3 World", 1, 2);
```


Ошибочка

```
template <typename... Args>  
using format_string = format_string_impl<std::add_const_t<Args>...>;
```

```
template <typename... Args>  
int format(format_string<Args...> str, Args&&... args);
```

```
auto v1 = format("0 Hello");
```

```
auto v2 = format("3 World", 1, 2);
```

Ошибочка

```
error: call to consteval function 'format_string_impl<const int, const
int>::format_string_impl<char [8]>' is not a constant expression
```

```
auto v2 = format("3 World", 1, 2);
```

^

```
<source>:11:7: note: subexpression not valid in a constant expression
```

```
    throw 42;
```

^

Итог

Итого

Итого

- `std::generator` неожиданно прост и надёжен
(C++23 ?)

Итого

- `std::generator` неожиданно прост и надёжен (C++23 ?)
- `std::stacktrace` поможет вам в `assert` (C++23)

Итого

- `std::generator` неожиданно прост и надёжен (C++23 ?)
- `std::stacktrace` поможет вам в `assert` (C++23)
- `std::stacktrace` в исключениях (C++26 ?)

Итого

- `std::generator` неожиданно прост и надёжен (C++23 ?)
- `std::stacktrace` поможет вам в `assert` (C++23)
- `std::stacktrace` в исключениях (C++26 ?)
- `[[assume(много-интересных-открытий)]]`

Итого

- `std::generator` неожиданно прост и надёжен (C++23 ?)
- `std::stacktrace` поможет вам в `assert` (C++23)
- `std::stacktrace` в исключениях (C++26 ?)
- `[[assume(много-интересных-открытий)]]`
- Модули жгут, даже если импортировать всё (C++23)

Итого

- `std::generator` неожиданно прост и надёжен (C++23 ?)
- `std::stacktrace` поможет вам в `assert` (C++23)
- `std::stacktrace` в исключениях (C++26 ?)
- `[[assume(много-интересных-открытий)]]`
- Модули жгут, даже если импортировать всё (C++23)
- `std::expected` немного неожиданный

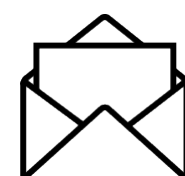
Итого

- `std::generator` неожиданно прост и надёжен (C++23 ?)
- `std::stacktrace` поможет вам в `assert` (C++23)
- `std::stacktrace` в исключениях (C++26 ?)
- `[[assume(много-интересных-открытий)]]`
- Модули жгут, даже если импортировать всё (C++23)
- `std::expected` немного неожиданный
- `std::format` станет надёжнее (C++23)

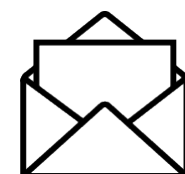
Спасибо

Полухин Антон

Эксперт-разработчик C++



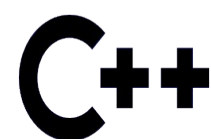
antoshkka@gmail.com



antoshkka@yandex-team.ru



<https://github.com/apolukhin>



<https://stdcpp.ru/>

РГ21 C++ РОССИЯ

Антон Полухин

Разработка приложений на C++ с использованием **Boost**

Рецепты, упрощающие разработку
вашего приложения



Спасибо

