

Яндекс Такси

Итоги встречи на Коне

Полухин Антон

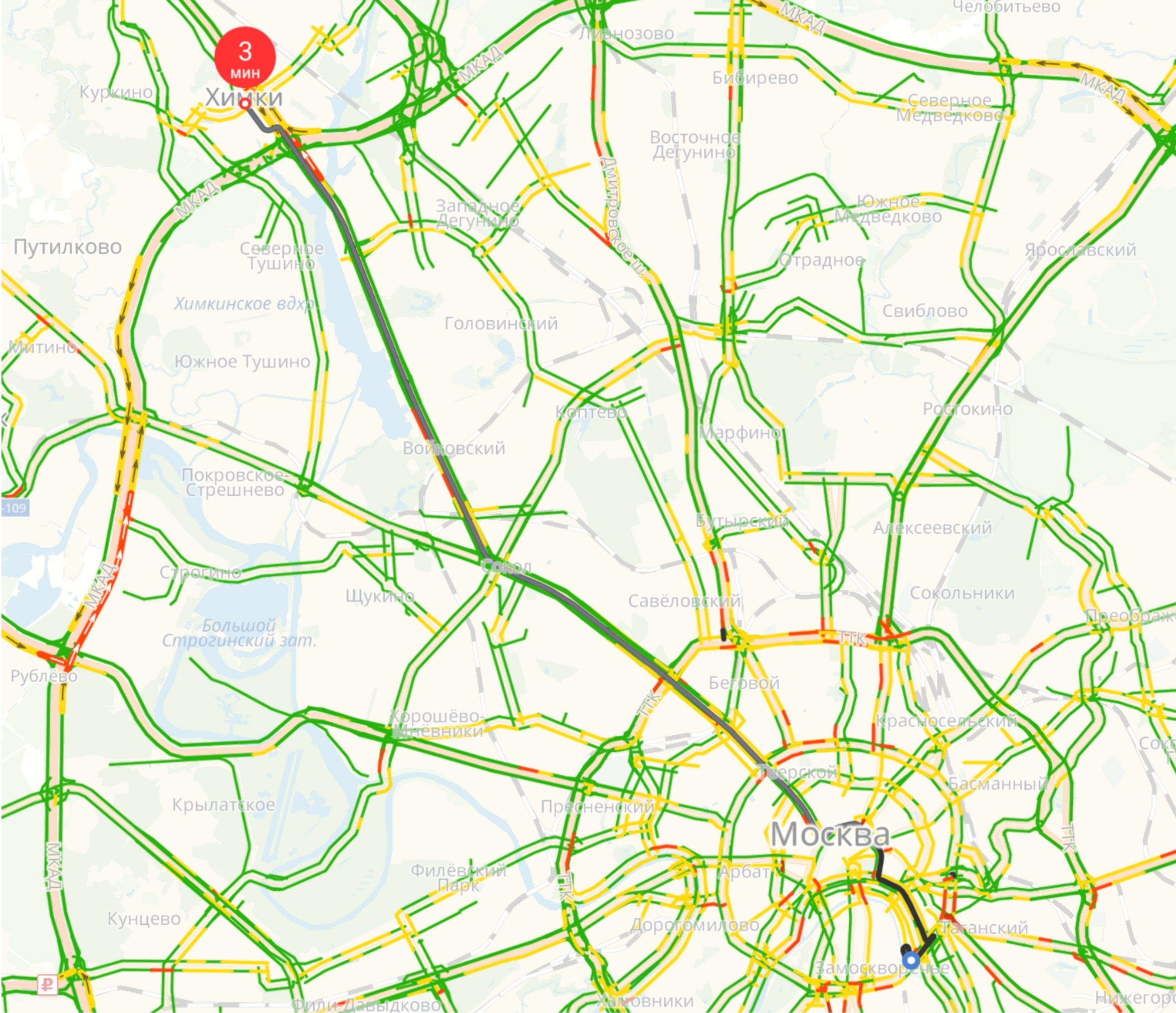
Antony Polukhin

Яндекс Такси



Содержание

- Модули
- Сопрограммы
- `std::format`
- `std::stacktrace`
- Что дальше?



C++2a

C++20

ЭКОНОМ

4₽

КОМФОРТ

8₽

КОМФОРТ+

9₽

БИЗНЕС

34₽

МИНИВЭН

15₽

ДЕТСКИЙ

2₽

Комментарий, пожелания

Способ оплаты
Команда Яндекс.Такси

Модули?

Модули!

Модулям быть в C++20!

Modules Intro

// экспортирует макросы, экспортирует все символы, чувствительно к макросам

#include <iostream>

Modules Intro

// экспортирует макросы, экспортирует все символы, чувствительно к макросам

```
#include <iostream>
```

// экспортирует макросы, экспортирует все символы, к макросам НЕ чувствительно

```
import <iostream>;
```

Modules Intro

// экспортирует макросы, экспортирует все символы, чувствительно к макросам

```
#include <iostream>
```

// экспортирует макросы, экспортирует все символы, к макросам НЕ чувствительно

```
import <iostream>;
```

// НЕ экспортирует макросы, к макросам НЕ чувствительно

```
import std.iostream; // TODO: не в C++20
```


Modules Impl base

```
import <iostream>; // Что под капотом?
```

Modules Impl base

```
// <iostream>

#ifndef _GLIBCXX_IOSTREAM
#define _GLIBCXX_IOSTREAM 1

#pragma GCC system_header

#include <bits/c++config.h>
#include <ostream>
#include <istream>

<...>

#endif /* _GLIBCXX_IOSTREAM */
```


Modules Impl supreme

```
import std.iostream; // Что под капотом?
```

Modules Impl supreme

```
// std.iostream
```

```
// Всё будет не так, но для примера сгодится:
```

```
module std.iostream;
```

```
export import std.istream;
```

```
export import std.ostream; // Что под капотом?
```


Modules Impl supreme

```
// std ostream
```

```
// Наверное как-то вот так:
```

```
export module std ostream;
```

```
import <ostream>;
```

```
export std::basic_ostream;
```

```
export std::ostream;
```

```
export std::wostream;
```

```
...
```

Корутины?

Корутины!

Корутинам быть в C++20!

Coroutines Intro

```
awaitable<void> echo(tcp::socket socket) {  
    try {  
        char data[1024];  
        for (;;) {  
            std::size_t n = co_await socket.async_read_some(boost::asio::buffer(data),  
                                                             use_awaitable);  
            co_await async_write(socket, boost::asio::buffer(data, n), use_awaitable);  
        }  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("echo Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```


Coroutines Intro

```
awaitable<void> echo(tcp::socket socket) {  
    try {  
        char data[1024];  
        for (;;) {  
            std::size_t n = co_await socket.async_read_some(boost::asio::buffer(data),  
                                                             use_awaitable);  
            co_await async_write(socket, boost::asio::buffer(data, n), use_awaitable);  
        }  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("echo Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```

Coroutines Inro

```
awaitable<void> echo(tcp::socket socket) {  
    try {  
        char data[1024];  
        for (;;) {  
            std::size_t n = co_await socket.async_read_some(boost::asio::buffer(data),  
                                                             use_awaitable);  
            co_await async_write(socket, boost::asio::buffer(data, n), use_awaitable);  
        }  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("echo Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```

Coroutines Intro

```
awaitable<void> echo(tcp::socket socket) {  
    try {  
        char data[1024];  
        for (;;) {  
            std::size_t n = co_await socket.async_read_some(boost::asio::buffer(data),  
                                                             use_awaitable);  
            co_await async_write(socket, boost::asio::buffer(data, n), use_awaitable);  
        }  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("echo Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```


Coroutines Intro

```
awaitable<void> echo(tcp::socket socket) {  
    try {  
        char data[1024];  
        for (;;) {  
            std::size_t n = co_await socket.async_read_some(boost::asio::buffer(data),  
                                                             use_awaitable);  
            co_await async_write(socket, boost::asio::buffer(data, n), use_awaitable);  
        }  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("echo Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```

Coroutines Intro

```
awaitable<void> echo(tcp::socket socket) {  
    try {  
        char data[1024];  
        for (;;) {  
            std::size_t n = co_await socket.async_read_some(boost::asio::buffer(data),  
                                                             use_awaitable);  
            co_await async_write(socket, boost::asio::buffer(data, n), use_awaitable);  
        }  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("echo Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```

Coroutines Intro

```
awaitable<void> echo(tcp::socket socket) {  
    try {  
        char data[1024];  
        for (;;) {  
            std::size_t n = co_await socket.async_read_some(boost::asio::buffer(data),  
                                                             use_awaitable);  
            co_await async_write(socket, boost::asio::buffer(data, n), use_awaitable);  
        }  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("echo Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```


Coroutines Intro

```
awaitable<void> listener() {  
    auto executor = co_await this_coro::executor;  
    tcp::acceptor acceptor(executor, {tcp::v4(), 55555});  
    for (;;) {  
        tcp::socket socket = co_await acceptor.async_accept(use_awaitable);  
        co_spawn(executor,  
            [socket = std::move(socket)]() mutable {  
                return echo(std::move(socket));  
            },  
            detached);  
    }  
}
```

Coroutines Inro

```
awaitable<void> listener() {  
    auto executor = co_await this_coro::executor;  
    tcp::acceptor acceptor(executor, {tcp::v4(), 55555});  
    for (;;) {  
        tcp::socket socket = co_await acceptor.async_accept(use_awaitable);  
        co_spawn(executor,  
            [socket = std::move(socket)]() mutable {  
                return echo(std::move(socket));  
            },  
            detached);  
    }  
}
```

Coroutines Inro

```
awaitable<void> listener() {  
    auto executor = co_await this_coro::executor;  
    tcp::acceptor acceptor(executor, {tcp::v4(), 55555});  
    for (;;) {  
        tcp::socket socket = co_await acceptor.async_accept(use_awaitable);  
        co_spawn(executor,  
            [socket = std::move(socket)]() mutable {  
                return echo(std::move(socket));  
            },  
            detached);  
    }  
}
```


Coroutines Inro

```
awaitable<void> listener() {  
    auto executor = co_await this_coro::executor;  
    tcp::acceptor acceptor(executor, {tcp::v4(), 55555});  
    for (;;) {  
        tcp::socket socket = co_await acceptor.async_accept(use_awaitable);  
        co_spawn(executor,  
            [socket = std::move(socket)]() mutable {  
                return echo(std::move(socket));  
            },  
            detached);  
    }  
}
```

Coroutines Intro

```
awaitable<void> listener() {  
    auto executor = co_await this_coro::executor;  
    tcp::acceptor acceptor(executor, {tcp::v4(), 55555});  
    for (;;) {  
        tcp::socket socket = co_await acceptor.async_accept(use_awaitable);  
        co_spawn(executor,  
            [socket = std::move(socket)]() mutable {  
                return echo(std::move(socket));  
            },  
            detached);  
    }  
}
```

Coroutines Intro

```
int main() {  
    try {  
        boost::asio::io_context io_context(1);  
        boost::asio::signal_set signals(io_context, SIGINT, SIGTERM);  
        signals.async_wait([&](auto, auto) { io_context.stop(); });  
        co_spawn(io_context, listener, detached);  
        io_context.run();  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```

Корутины могут стать красивее!

Coroutines Inro

```
awaitable<void> echo(tcp::socket socket) {  
    try {  
        char data[1024];  
        for (;;) {  
            std::size_t n = co_await socket.async_read_some(boost::asio::buffer(data),  
                                                             use_awaitable);  
            co_await async_write(socket, boost::asio::buffer(data, n), use_awaitable);  
        }  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("echo Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```

Coroutines Intro

```
awaitable<void> echo(tcp::socket socket) async {  
    try {  
        char data[1024];  
        for (;;) {  
            std::size_t n = await socket.async_read_some(boost::asio::buffer(data),  
                                                         use_awaitable);  
            await async_write(socket, boost::asio::buffer(data, n), use_awaitable);  
        }  
    } catch (std::exception& e) {  
        std::printf("echo Exception: %s\n", e.what());  
    }  
}
```

std::format

Format Inro

Format Inro

```
std::string res0 = std::format("{} from {}", "Hello", "Russia");
```


Format Inro

```
std::string res0 = std::format("{} from {}", "Hello", "Russia");
```

```
std::string res1 = std::format("{1} from {0}", "Russia", "Hello");
```

Format Inro

```
std::string res0 = std::format("{} from {}", "Hello", "Russia");
```

```
std::string res1 = std::format("{1} from {0}", "Russia", "Hello");
```

```
int width = 10;
```

```
int precision = 3;
```

```
std::string s = std::format("{0:{1}.{2}f}", 12.345678, width, precision); // "    12.346"
```

Format Inro

```
std::string res0 = std::format("{} from {}", "Hello", "Russia");
```

```
std::string res1 = std::format("{1} from {0}", "Russia", "Hello");
```

```
int width = 10;
```

```
int precision = 3;
```

```
std::string s = std::format("{0:{1}.{2}f}", 12.345678, width, precision); // "      12.346"
```

```
std::array<char, 200> buffer;
```

```
std::format_to_n(buffer.data(), buffer().size(), "{0:b} {0:d} {0:o} {0:x}", 42);
```

```
assert(buffer.data() == "101010 42 52 2a"sv);
```

`std::stacktrace`

std::stacktrace

std::stacktrace

- std::stack_frame → std::stacktrace_entry

std::stacktrace

- `std::stack_frame` → `std::stacktrace_entry`
- `std::stacktrace` → `std::backtrace`

std::stacktrace

- `std::stack_frame` → `std::stacktrace_entry`
- `std::stacktrace` → `std::backtrace`
- `std::stacktrace_entry` → `std::backtrace_entry`

Есть замечания к C++20?

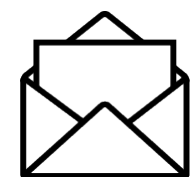
Спасибо

Полухин Антон

Старший разработчик Yandex.Taxi



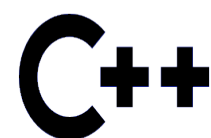
antoshkka@gmail.com



antoshkka@yandex-team.ru



<https://github.com/apolukhin>



РГ21 C++ РОССИЯ

<https://stdcpp.ru/>

