

Planificació d'Interfícies, Eines i Recursos per la creació Web

Exercici 1 Teoria (2)

- A. Què és una interfície? (0,5 punts)
- B. Explica en detall les interfícies WIMP (0,5 punt)
- C. Què és un requisit i com s'escriu? (0,5 punts)
- D. Què és un stakeholder? (0,5 punts)

Disseny d'Interfícies Web. FP Grau Superior

Nom i llinatges:

Data:



Exercici 2 - Gulp (3 punts)

Partint del codi font proporcionat, crea les següents tasques de Gulp. Poseu el nom de la tasca **EXACTAMENT** com es diu en cada punt.

Nota: Podeu modificar el codi HTML per tal d'adaptar-lo a les vostres necessitats, per exemple, si teniu 3 arxius CSS i es demana unificar-ho amb un de sol, podeu esborrar els tres imports de CSS i crear el vostre al codi HTML. L'archiu HTML podeu copiarlo vosaltres a la carpeta dist.

- A. Tasca compilaSCSS: Compila el SASS que hi ha dins libs/bootstrap-4.5.3/scss i desa'l dins "assets/css/bootstrap". Fes que la tasca ja compili el CSS i minimitzi directament el codi. (0,5 punts)
- B. Tasca **watchSCSS**: Crea un watcher que compili el SASS si hi ha un canvi a qualsevol arxiu SASS de tot el projecte, no només de la carpeta scss, per si en un futur afegim SASS en alguna altra carpeta. (0,5 punts)
- C. Tasca **mergeCSS**: Unifica els arxius CSS de assets del projecte en un sol arxiu i guarda l'arxiu resultant dins "dist/css/style.css" (0,5 punts)
- D. Tasca **minifyJS**: Minimitza el JS de la carpeta "assets/js" i guarda els arxius resultants dins "dist/js/" (0,5 punts)
- E. Tasca **concatJS**: Unifica els arxius JS de la carpeta "dist/js/" del projecte en un arxiu i guarda l'arxiu resultant dins "dist/js/". L'archiu resultant ha de estar minimitzat. Teniu en compte l'ordre de concatenació pel correcte funcionament del site. (0,5 punts)
- F. Tasca **examen**: creeu el següent fluxe en sèrie/paral·lel segons s'indica. Les lletres "a", "b"... indiquen tasques en paral·lel i les fletxes "-->" tasques en sèrie. (0,5 punts)
 - a. compilaSCSS --> mergeCSS
 - b. minifyJS --> concatJS

Exercici 3 - Webpack (3,5 punts)

En aquest exercici haureu de configurar i modificar un projecte amb Webpack. El candidat aquesta vegada és un panel d'anàlisis de xarxes socials. Per a posar en marxa aquest projecte heu de:

- A. Clonar el repositori que hi ha al GitHub (<u>https://github.com/KoninMikhail/social-analytics-dashboard-template</u>). Instala les dependències necessàries amb npm. Genera l'aplicació en mode producció (pots emprar els scripts). Adjunta al repositori una captura de tota la pantalla de l'ordinador amb el projecte inicialitzat (web iniciada). (0,5 punts)
- B. Quins plugins de webpack está emprant? Fes una breu explicació de que fa cada plugin? Pots crear un arxiu txt responent a aquesta pregunta i pujar-lo al repositori. (1 punt)
- C. Els links de CSS gairebé sempre s'afegeixen en la capçalera de l'HTML, però a vegades és necessari afegir-los més tard. Per exemple, quan assignem estils asincrònicament per a una web que s'executa dins d'un iframe. Usant el plugin MiniCssExtractPlugin, que hauríem d'afegir en l'arxiu de configuració de webpack per a poder afegir un link de CSS darrere d'un div amb l'id "#ciutats"? Pots crear un arxiu txt responent a aquesta pregunta i pujar-lo al repositori.(1 punt)
- D. Afegiu el plugin "colored-progress-bar-webpack-plugin" que trobareu al repositori "npm" i inicialitza-lo. L'heu d'afegir com a plugin al nostre projecte.

Explica què fa el plugin i fes una captura de pantalla del plugin en funcionament Podeu trobar més informació aquí:

https://www.npmjs.com/package/colored-progress-bar-webpack-plugin (1 punt)

Exercici 4 - Cordova (1,5 punts)

Crea una aplicació per navegador (0,5 punts) i per android (1 punt) del codi font proporcionat.

- A. Adjunta al repositori una captura de pantalla (de TOTA LA PANTALLA DE L'ORDINADOR) on es vegi l'aplicació sobre el navegador funcionant
- B. Adjunta al repositori una captura de pantalla (de TOTA LA PANTALLA DE L'ORDINADOR) on es vegi l'aplicació sobre l'emulador d'Android funcionant.