

Recuperació de planificació d'Interfícies, Eines i Recursos per la creació Web.

Exercici 1 Teoria (2,5)

- A. Explica en detall les interfícies WIMP (1 punt)
- B. Què és la usabilitat? (1 punts)
- C. Què s'ha de tenir en compte per a crear una interfície usable? (0,5 punts)

Exercici 2 - Gulp (3,5 punts)

Partint del codi font proporcionat, crea les següents tasques de Gulp. Poseu el nom de la tasca **EXACTAMENT** com es diu en cada punt.

Nota: Podeu modificar el codi HTML per tal d'adaptar-lo a les vostres necessitats, per exemple, si teniu 3 arxius CSS i es demana unificar-ho amb un de sol, podeu esborrar els tres imports de CSS i crear el vostre al codi HTML. L'arxiu HTML podeu copiarlo vosaltres a la carpeta dist. Es corregirà l'exercici engegant index.html de la carpeta dist.

- A. Tasca **compilaSCSS**: Compila el SASS que hi ha dins `libs/bootstrap-4.5.3/scss` i desa'l dins `"assets/css/bootstrap"`. Fes que la tasca ja compili el CSS. (0,5 punts)
- B. Tasca **watchSCSS**: Crea un watcher que compili el SASS si hi ha un canvi a qualsevol arxiu SASS de tot el projecte, no només de la carpeta `scss`, per si en un futur afegim SASS en alguna altra carpeta. (0,5 punts)
- C. Tasca **minifyCSS**: Minimitza el CSS de la carpeta `"assets/CSS"` i guarda els arxius resultants dins `"dist/CSS/"` (0,5 punts)
- D. Tasca **concatCSS**: Unifica els arxius CSS de `assets` del projecte en un sol arxiu i guarda l'arxiu resultant dins `"dist/css/style.css"` (0,5 punts)
- E. Tasca **minifyJS**: Minimitza el JS de la carpeta `"assets/js"` i guarda els arxius resultants dins `"dist/js/"` (0,5 punts)
- F. Tasca **concatJS**: Unifica els arxius JS de la carpeta `"dist/js/"` del projecte en un arxiu i guarda l'arxiu resultant dins `"dist/js/"`. L'arxiu resultant ha de estar minimitzat. Teniu en compte l'ordre de concatenació pel correcte funcionament del site. (0,5 punts)
- G. Tasca **examen**: creeu el següent fluxe en sèrie. (0.5 punt)
 - a. **compilaSCSS** → **minifyCSS** → **mergeCSS**

Exercici 3 - Webpack (2,5 punts)

En aquest exercici haureu de configurar i modificar un projecte amb Webpack. El candidat aquesta vegada és un panel d'anàlisi de xarxes socials. Per a posar en marxa aquest projecte heu de:

- A. Clonar el repositori que hi ha al GitHub (<https://github.com/aponsborja/social-analytics-dashboard-template.git>). Instala les dependències necessàries amb npm. Genera l'aplicació en mode desenvolupament (pots emprar els scripts). Especifica els passos que has seguit al arxiu answers.txt i adjunta al repositori una captura de tota la pantalla de l'ordinador amb el projecte inicialitzat (web iniciada). (1 punt)
- B. Els links de CSS gairebé sempre s'afegeixen en la capçalera de l'HTML, però a vegades és necessari afegir-los més tard. Per exemple, quan assignem estils asincrònicament per a una web que s'executa dins d'un iframe. Usant el plugin MiniCssExtractPlugin, que hauríem d'afegir en l'arxiu de configuració de webpack per a poder afegir un link de CSS abans d'un div amb l'id "#ciutats"? Respon a aquesta pregunta a l'arxiu answers.txt adjunt al repositori.(0,5 punts)
- C. Afegiu el plugin "colored-progress-bar-webpack-plugin" que trobareu al repositori "npm" i inicialitza-lo. L'heu d'afegir com a plugin al nostre projecte.

Explica què fa el plugin i fes una captura de pantalla del plugin en funcionament Podeu trobar més informació aquí:

<https://www.npmjs.com/package/colored-progress-bar-webpack-plugin> (1 punt)

Exercici 4 - Cordova (1,5 punts)

Crea una aplicació per navegador (0,5 punts) i per android (1 punt) del codi font proporcionat.

- A. Adjunta al repositori una captura de pantalla (de TOTA LA PANTALLA DE L'ORDINADOR) on es vegi l'aplicació sobre el navegador funcionant.
- B. Adjunta al repositori una captura de pantalla (de TOTA LA PANTALLA DE L'ORDINADOR) on es vegi l'aplicació sobre l'emulador d'Android funcionant.