







Informazioni Personali



Alberto Pontini

 Via Pisa 24D, Schio (VI), 36015, Italia
 3 Dicembre 1994
 +39 3460823620
 alberto.pontini@gmail.com
 <http://www.linkedin.com/in/alberto-pontini>
 <https://github.com/apontini/>
<https://apontini.me>

Formazione Accademica

2013 - 2016 **Laurea Triennale in Ingegneria Informatica**
Università degli studi di Padova
Voto di Laurea: **100/110**

2016 – 2019 **Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica**
Università degli studi di Padova
Voto di Laurea: **110/110**

Esperienze Lavorative

Mar 2019 – Sett 2019 **Stage Presso Hbenchmark s.r.l.**
Stage di sei mesi come Web Developer, principalmente backend, per lo sviluppo di una web application di data intelligence per l'hospitality

Giu 2012 – Lug 2012 (2 mesi) **Insegnante di informatica per persone della terza età**
Stage presso Comune di Schio

Lingue Conosciute

- Italiano
Madrelingua
- Inglese
Livello B2, Certificato FCE

Tesi Affrontate

- **Vodafone Net Neutrality Testing**
Tesi Triennale - 2016
L'obiettivo era quello di testare se l'operatore mobile Vodafone si comportasse entro i limiti delle leggi Europee e Italiane sulla net neutrality
- **Sistema di supporto per la memoria prospettica**
Tesi Magistrale – 2018/2019

L'obiettivo era quello di creare un'applicazione Android che permettesse agli utenti di memorizzare eventuali azioni da svolgere durante la giornata utilizzando il linguaggio naturale, elaborarle tramite Natural Language Processing e inviare notifiche nel momento migliore in cui queste potevano essere svolte

Repository: https://github.com/apontini/Mnemosyne_server

Repository: <https://github.com/apontini/Mnemosyne>

Skill Personali

Skill Informatiche

- Sistemi Linux: per tre anni ho gestito un server insieme ad amici dell'università, inoltre possiedo un Raspberry Pi che ho utilizzato per implementare da zero la parte di back-end della mia tesi magistrale
- Sistemi Microsoft Windows (dato l'uso giornaliero)
- MacOS: Ho utilizzato MacOS ogni giorno per 6 mesi durante uno stage
- Sviluppo di applicazioni in linguaggio Java, Kotlin (per Android) e conoscenze di C.
- Web Development: HTML, CSS (compreso Bootstrap), Javascript (con framework jQuery e Vue) e Ruby (con framework Hanami)
- Esperienza con Java EE e Tomcat
- Esperienza con database relazionali (specialmente PostgreSQL), SQL e MongoDB
- Network Management: ho frequentato diversi corsi che insegnavano come costruire reti di computer utilizzando diversi protocolli di routing, effettuare controlli utilizzando Wireshark e costruire pacchetti con programmi C/Python per avere una comprensione migliore dei protocolli e dello stack ISO/OSI

Skill Organizzative e di Comunicazione

- Team Work: Skill acquisita lavorando in diversi progetti universitari insieme ai compagni di corso e ai colleghi di lavoro
- Organizzazione del lavoro: durante il periodo universitario era essenziale riuscire ad organizzare i tempi di studio per superare con successo gli esami e il lavoro sui progetti per riuscire a rispettare la deadline

Altre Skill

- Musica: dall'età di 13 anni suono la chitarra e nell'ultimo anno ho frequentato corsi di canto. Inoltre, seguo da diversi anni un gruppo in un progetto chiamato "musica d'insieme" presso la mia accademia musicale che consiste nel raccogliere gente di qualsiasi età per formare un gruppo per suonare assieme.

Progetti Universitari Recenti

P2P File Storage System 2018

Lo scopo del progetto era quello di creare un sistema di file storage (in stile Google Drive, OneDrive etc.) distribuito utilizzando Kademia come DHT e risolvendo problemi come la consistenza dei file, ridondanza e altro.

Repository: <https://github.com/apontini/KademiaFileStorage>

Reperimento dell'informazione con algoritmo ProbFuse 2017

Si è implementato l'algoritmo ProbFuse per il reperimento di documenti d'interesse utilizzando Terrier come motore di ricerca

Repository: <https://github.com/Pastea/IR2017ProbFuse>

Web Applications Project 2018

L'obiettivo era quello di creare una web application simile a <https://leetcode.com/> usando Servlet Java, javascript/jQuery e Bootstrap.

Repository: https://bitbucket.org/upd-dei-stud-prj/w2018_lrgroup/src

Data Mining using BackBlaze HDD data collection 2017

Si sono utilizzati concetti del Data Mining per cercare di capire i valori dei parametri S.M.A.R.T. che portavano con più probabilità ad un fallimento.

Repository: <https://github.com/garis/DataMiningBackBlaze>

Implementazione dell'algoritmo di BitonicSort su ipercubo 2018

L'obiettivo era quello di implementare l'algoritmo di sorting parallelo BitonicSort su un ipercubo utilizzando il protocollo MPI per la comunicazione tra i nodi.

Progetto di Gestione Strategica delle Organizzazioni 2017

L'obiettivo era quello di trovare un'idea per un prodotto nuovo a un modello di business ideale per esso tramite lo studio dei prodotti già esistenti in alcuni ambiti

Innovation and Entrepreneurship project 2018

L'obiettivo era quello di creare un'ipotetica start-up costruita attorno ad un'idea per un prodotto. Era richiesto di cercare un mercato, creare uno o più concept di prodotto e trovare un business model adatto