Curriculum Vitae Alberto Pontini

# Informazioni Personali



#### Alberto Pontini

Via Pisa 24D, Schio (VI), 36015, Italia

3 Dicembre 1994

+39 3460823620

alberto.pontini@gmail.com

http://www.linkedin.com/in/alberto-pontini

https://github.com/apontini/

https://apontini.me

## **Formazione Accademica**

2013 - 2016 Laurea Triennale in Ingegneria

Informatica

Università degli studi di Padova Voto di Laurea: 100/110

<sup>2016 – 2019</sup> Laurea Magistrale in Ingegneria

Informatica

Università degli studi di Padova Voto di Laurea: 110/110

### **Esperienze Lavorative**

Sett 2019 – Software Deveoper Presso Zextras s.r.l.

Presente Java backend developer

Mar 2019 – Stage Presso Hbenchmark s.r.l.

Sett 2019 Stage di sei mesi come Ruby backend Web

Developer e occasionalmente come frontend Web

Developer utilizzando VueJS e Svelte

Giu 2012 – Insegnante di informatica per persone della

Lug 2012 terza età

(2 mesi) Stage presso Comune di Schio

# **Lingue Conosciute**

Italiano Madrelingua

Inglese

Livello B2, Certificato FCE

#### **Tesi Affrontate**

Vodafone Net Neutrality Testing

Tesi Triennale - 2016

L'obiettivo era quello di testare se l'operatore mobile Vodafone si comportasse entro i limiti delle leggi Europee e Italiane sulla Curriculum Vitae Alberto Pontini

#### net neutrality

Sistema di supporto per la memoria prospettica

Tesi Magistrale – 2018/2019

L'obiettivo era quello di creare un'applicazione Android che permettesse agli utenti di memorizzare eventuali azioni da svolgere durante la giornata utilizzando il linguaggio naturale, elaborarle tramite Natural Language Processing e inviare notifiche nel momento migliore in cui queste potevano essere svolte

Repository: <a href="https://github.com/apontini/Mnemosyne\_server">https://github.com/apontini/Mnemosyne\_server</a>

Repository: <a href="https://github.com/apontini/Mnemosyne">https://github.com/apontini/Mnemosyne</a>

# **Skill Personali**

# **Skill Informatiche**

- Sistemi Linux: per tre anni ho gestito un server insieme ad amici dell'università, inoltre possiedo un Raspberry Pi che ho utilizzato per implementare da zero la parte di back-end della mia tesi magistrale
- Sistemi Microsoft Windows (dato l'uso giornaliero)
- MacOS: Ho utilizzato MacOS ogni giorno per 6 mesi durante uno stage
- Sviluppo di applicazioni in linguaggio Java, Kotlin (per Android) e conoscenze di C.
- Web Development: HTML, CSS (compreso Bootstrap), Javascript (con framework jQuery e Vue) e Ruby (con framework Hanami)
- Esperienza con Java EE e Tomcat
- Esperienza con database relazionali (specialmente PostgreSQL),
  SQL e MongoDB
- Network Management: ho frequentato diversi corsi che insegnavano come costruire reti di computer utilizzando diversi protocolli di routing, effettuare controlli utilizzando Wireshark e costruire pacchetti con programmi C/Python per avere una comprensione migliore dei protocolli e dello stack ISO/OSI

# Skill Organizzative e di Comunicazione

- Team Work: Skill acquisita lavorando in diversi progetti universitari insieme ai compagni di corso e ai colleghi di lavoro
- Organizzazione del lavoro: durante il periodo universitario era essenziale riuscire ad organizzare i tempi di studio per superare con successo gli esami e il lavoro sui progetti per riuscire a rispettare la deadline

#### **Altre Skill**

 Musica: dall'età di 13 anni suono la chitarra e nell'ultimo anno ho frequentato corsi di canto. Inoltre, seguo da diversi anni un gruppo in un progetto chiamato "musica d'insieme" presso la Curriculum Vitae Alberto Pontini

mia accademia musicale che consiste nel raccogliere gente di qualsiasi età per formare un gruppo per suonare assieme.

# Progetti Universitari Recenti

**P2P File Storage System** 2018

Lo scopo del progetto era quello di creare un sistema di file storage (in stile Google Drive, OneDrive etc.) distribuito utilizzando Kademlia come DHT e risolvendo problemi come la consistenza dei file, ridondanza e altro.

Repository: <a href="https://github.com/apontini/KademliaFileStorage">https://github.com/apontini/KademliaFileStorage</a>

Reperimento dell'informazione con algoritmo ProbFuse 2017

Si è implementato l'algoritmo ProbFuse per il reperimento di documenti d'interesse utilizzando Terrier come motore di ricerca

Repository: <a href="https://github.com/Pastea/IR2017ProbFuse">https://github.com/Pastea/IR2017ProbFuse</a>

**Web Applications Project** 

2018

L'obiettivo era quello di creare una web application simile a <a href="https://leetcode.com/">https://leetcode.com/</a> usando Servlet Java, javascript/jQuery e Bootstrap.

Repository: https://bitbucket.org/upd-dei-stud-prj/w2018 lrgroup/src

Data Mining using BackBlaze HDD data collection Si sono utilizzati concetti del Data Mining per cercare di capire i valori dei parametri S.M.A.R.T. che portavano con più probabilità ad un fallimento.

2017

Repository: <a href="https://github.com/garis/DataMiningBackBlaze">https://github.com/garis/DataMiningBackBlaze</a>

Progetto di Gestione Strategica delle Organizzazioni L'obiettivo era quello di trovare un'idea per un prodotto nuovo a un modello di business ideale per esso tramite lo studio dei prodotti già esistenti in alcuni ambiti

2017

Innovation and Entrepreneurship project

2018

L'obiettivo era quello di creare un'ipotetica start-up costruita attorno ad un'idea per un prodotto. Era richiesto di cercare un mercato, creare uno o più concept di prodotto e trovare un business model adatto