

# Assignment 1

Good and bad design

Realizado por:

João Palma

Nº57672

# Good design

## Uber

### Objetivo da interface:

- Aplicação de serviços de transporte;
- Permite ao utilizador escolher um destino e, com base na localização do mesmo, é atribuído um veículo para realizar o transporte.

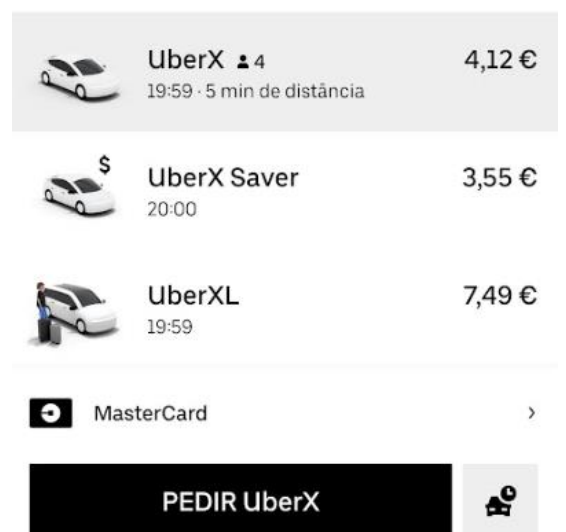
### Aspetos positivos da interface:

- A aplicação tem uma interface fácil e simples de usar;
- Permite ao utilizador escolher facilmente o destino pretendido, onde apresenta diversas opções de preço consoante a categoria do carro onde pretende viajar;
- Interface otimizada para alterar o percurso ou adicionar mais paragens à viagem;
- Localização em tempo real da posição do carro, permitindo assim obter as indicações sobre o tempo das viagens.

# Uber



Escolha uma viagem ou deslize para cima para ver mais

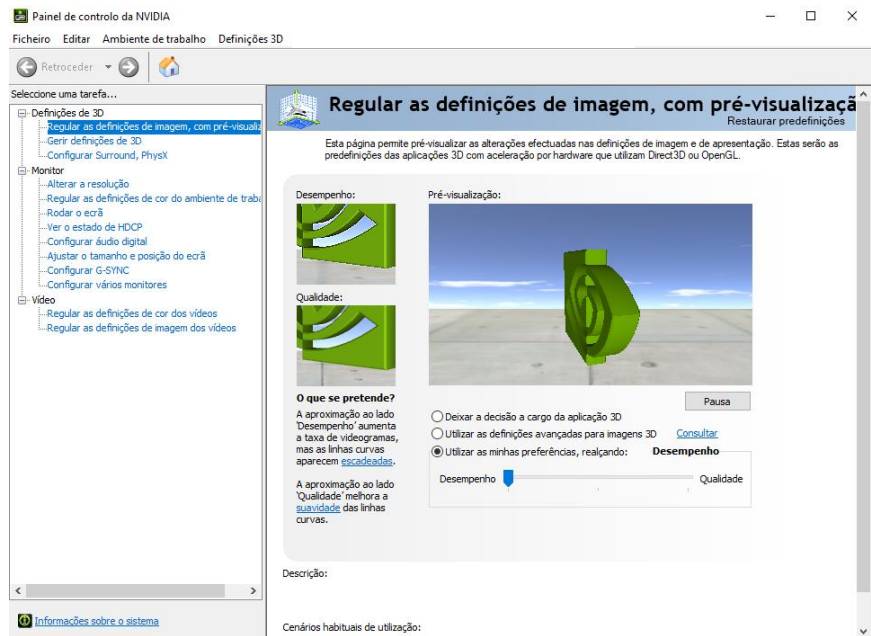


# Bad design

## Nvidia Control Panel

### Objetivo da interface:

- Aplicação que permite alterar e configurar as definições gráficas de uma placa gráfica de um computador e do respetivo monitor ao qual está ligada.



### Aspetos negativos da interface:

- Interface com um design pouco apelativo e pouco intuitivo;
- Terminologia destinada a utilizadores com algum conhecimento ou experiência e pouca ajuda para novos utilizadores, dificultando assim o acesso às funcionalidades para as quais a aplicação foi desenhada;

### Sugestões/melhorias:

- Alteração do menu de seleção de definições para botões em vez de lista e reorganizados de maneira a ajustar as opções para ser mais perceptível que definição o utilizador quer alterar;
- Alteração da paleta de cores, com a adição de elementos característicos em, por exemplo, verde, visto que é a cor principal e imagem de marca da empresa, distinguindo-se assim mais facilmente da competição;
- Sistema de ajuda para utilizadores que não entendam os termos técnicos usados pela aplicação, contudo necessitem de alterar alguma definição.