



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina

2022/2023

MartList

Fase 1: Proposta de Projeto



Autores:

57471, João Raimundo
57469, Afonso Silva
57672, João Palma

Laboratório Nº P3

Grupo Nº 18

Professor:

Teresa Romão

Mês 10, 2022

Descrição do Problema

Em diversas situações deparamo-nos com roupa, mobília, eletrodomésticos e brinquedos que já não são úteis em casa. O que fazer com “coisas” que já não utilizamos? Que só ocupam espaço em casa...

Vender essa tralha e fazer um dinheiro extra parece ser uma ótima solução, mas onde fazer isso? Onde encontrar um comprador?

Público-alvo

Adultos que pretendem ganhar um dinheiro extra com os produtos que já não utilizam ou que querem comprar um artigo num preço mais acessível.

Objetivo do Projeto

Uma plataforma que facilita a compra e venda de itens usados. Ao permitir anúncios gratuitos, grande facilidade de registo, publicação de fotos dos artigos, bem como a comunicação via chat entre comprador e vendedor. Tudo isto de forma fácil, rápida e online.

Competição

Craigslist

Pontos positivos:

O website é pouco intuitivo, com navegação confusa, registar e gerenciar uma conta é um processo difícil. Tem um design antigo, sem paleta de cores, falta de contraste e iconografia.

Pontos negativos:

Plataforma com um design reconhecível mundialmente, com um processo rápido e eficiente para a publicação de novos artigos.

