МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчет о лабораторной работе №7 по дисциплине основы программной инженерии

Выполнил: Духно Михаил Александрович, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1, Проверил: Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

```
Код программы тестового задания 1
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import json
from jsonschema import validate
from pathlib import Path
import pathlib
import os
FILE NAME = pathlib.PureWindowsPath(r'C:\Users\x\json file.json')
SETTINGS FILE = 'settings.json'
def add element():
 name = input('Конечный пункт: ')
num = input('Номер поезда: ')
  tm = input('Время отправления: ')
trains = {}
trains['name'] = name
trains['num'] = int(num)
 trains['tm'] = tm
  schema = ''
  with open('schema.json', 'r') as f:
      schema = json.loads(f.read())
  validate(instance=trains, schema=schema)
  with open(FILE NAME, 'a') as f:
  f.write(json.dumps(trains) + '\n')
def find train(num):
  with open(FILE NAME, 'r') as f:
      trains = f.readlines()
     for dcts in trains:
          dcts = json.loads(dcts)
          if dcts['num'] == int(num):
              print(
              f'Конечный пункт: {dcts["name"]} \n'
         f'Номер поезда: {dcts["num"]} \n'
             f'Время отправления: {(dcts["tm"])}'
              return
     print('Поезда с таким номером нет')
if name == ' main ':
```

```
print('LOADING...')
  with open(SETTINGS FILE, 'r') as f:
       settings = json.loads(f.read())
      if settings['gitignore'] == False:
          path = Path( file ).resolve()
          print(path.parents[1])
          par path = path.parents[1]
          with open(str(par_path) + '\\.gitignore', 'a') as gig:
              qiq.write('\n' + '*.json' + '\n' + '*.env')
   with open (SETTINGS FILE, 'w') as f:
      f.write(json.dumps({'gitignore': True}))
print('Hello!')
 flag = True
  while flag:
      print('1. Добавить новый поезд')
      print('2. Вывести информацию о поезде')
      print('3.Выход из программы')
    if com == 1:
      add element()
     elif com == 2:
          train num = input('Введите номер поезда: ')
          find train(train num)
      elif com == 3:
Код программы тестового задания 2
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import os
def show all subdir(path, space factor=0):
  file list = os.listdir(path)
  for file in file list:
      space = ' ' * space factor
      print(space + file)
       show all subdir(path + f'/{file}',
     factor=space factor + 1)
    except:
     continue
```

```
def main():
    current_path = 'C:/Users'
    while True:
        comand = input(current_path + '>').split()
        match comand[0]:
        case 'cd':
            current_path = comand[1]
        case 'list':
            show_all_subdir(current_path)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

- 1. Какие существовали средства для работыс файловой системой до Pytho 3.4? До Python 3.4 работа с путями файловой системы осуществлялась либо с помощью методов строк, либо с помощью модуля os.path.
- 2. Что регламентирует РЕР 428?

С путями, представленными строками, возможно, но обычно плохая идея, использовать обычные строковые методы. Например, вместо того, чтобы соединять два пути с + , как обычные строки, вы должны использовать os.path.join() , который соединяет пути, используя правильный разделитель пути в операционной системе. Напомним, что Windows использует \ , а Мас и Linux используют / в качестве разделителя. Это различие может привести к трудно обнаруживаемым ошибкам, таким как наш первый пример во введении, работающий только для путей Windows. Модуль рathlib был введен в Python 3.4 (PEP 428) для решения этих проблем. Он объединяет необходимые функции в одном месте и делает его доступным через методы и свойства простого в использовании объекта Path .

- 3. Как осуществляется создание путей средствами модуля pathlib?

 Все, что вам действительно нужно знать, это класс pathlib.Path. Есть несколько разных способов создания пути. Прежде всего, существуют classmethods наподобие .cwd() (текущий рабочий каталог) и .home() (домашний каталог вашего пользователя). Путь также может быть явно создан из его строкового представления.
- 4. Как получить путь дочернего элемента файловой системы с помощью модуля pathlib
- 5. Как получить путь к родительским элементам файловой системы с помощью модуля pathlib?

.parent : каталог, содержащий файл, или родительский каталог, если путь является каталогом

- 6. Как выполняются операции с файлами с помощью модуля pathlib? Чтобы переместить файл, используйте .replace() . Обратите внимание, что если место назначения уже существует, .replace() перезапишет его.
- 7. Как можно выделить компоненты пути файловой системы с помощью модуля pathlib
- 8. Как выполнить перемещение и удаление файлов с помощью модуля pathlib?
- 9. Как выполнить подсчет файлов в файловой системе?

Есть несколько разных способов перечислить много файлов. Самым простым является метод .iterdir(), который перебирает все файлы в данном каталоге. В следующем примере комбинируется .iterdir() с классом collection.Counter для подсчета количества файлов каждого типа в текущем каталоге.

10. Как отобразить дерево каталогов файловой системы? def tree(directory):

def tree(directory):
print(f'+ {directory}')
for path in sorted(directory.rglob('*')):
depth = len(path.relative_to(directory).parts)
spacer = ' ' * depth
print(f'{spacer}+ {path.name}')
11. Как создать уникальное имя файла?
def unique_path(directory, name_pattern):
counter = 0
while True:
counter += 1
path = directory/name_pattern.format(counter)
if not path.exists():
return path

path = unique_path(pathlib.Path.cwd(), 'test{:03d}.txt')

12. Каковы отличия в использовании модуля pathlib для различных операционных систем?